



---

# Bài 2

# Mảng và hàm trong PHP

Module: **ADVANCED PROGRAMMING WITH PHP 2.0**

# Mục tiêu

---



- Sử dụng được cú pháp PHP để thao tác với phương thức
- Sử dụng được cú pháp PHP để thao tác với mảng

---

# Thảo luận

Mảng

- Mảng là cơ chế giúp lưu trữ nhiều giá trị trong cùng một biến
- Các giá trị được lưu trong mảng thường là cùng loại
- Chẳng hạn: danh sách khách hàng, danh sách sản phẩm...
- Các khái niệm:
  - Tên mảng: tuân thủ các quy tắc như tên biến
  - Phần tử mảng: Từng giá trị trong mảng
  - Độ dài mảng: Số lượng phần tử của mảng
  - Chỉ số: Vị trí của các phần tử trong mảng.
    - Chỉ số của phần tử đầu tiên là 0
    - Chỉ số của phần tử cuối cùng là  $n - 1$  (trong đó  $n$  là độ dài của mảng)

# Khai báo mảng

---



- Cú pháp:

`array(); or []`

- Ví dụ:

```
<?php
$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
// or
$cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"];
?>
```

- Trong đó:

- **cars** là tên mảng
- **"Volvo"**, **"BMW"** và **"Toyota"** là các phần tử của mảng

# Truy xuất các phần tử của mảng

- Có thể truy xuất các phần tử của mảng theo chỉ số

- Ví dụ:

```
<?php
$cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"];
echo "I like " . $cars[0] . ", " . $cars[1] . " and
" . $cars[2] . ".";
?>
```

- Cũng có thể gán giá trị cho các phần tử của mảng, ví dụ:

```
$cars[0] = "Volvo";
$cars[1] = "BMW";
$cars[2] = "Toyota";
```



# Độ dài của mảng

---

- Có thể sử dụng hàm count() để lấy độ dài của mảng
- Ví dụ:

```
<?php  
    $cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"];  
    echo count($cars); // 3  
?>
```

# Duyệt mảng sử dụng for

---

- Có thể sử dụng vòng lặp for để duyệt qua các phần tử của mảng
- Ví dụ:

```
<?php
$cars = ["Volvo", "BMW", "Toyota"];
$arrLength = count($cars);

for($x = 0; $x < $arrLength; $x++) {
    echo $cars[$x];
    echo "<br>";
}
?>
```





# Mảng liên kết (Associative Array)

---

- Associative Array là mảng sử dụng các khóa bằng tên thay cho chỉ số thông thường
- Ví dụ:  

```
$age = ["Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43"];
```
- Có thể truy xuất phần tử qua tên khóa, ví dụ:

```
$age['Peter'] = "35";  
$age['Ben'] = "37";  
$age['Joe'] = "43";
```

# Duyệt Associative Array dùng foreach



- Có thể sử dụng foreach để duyệt qua tất cả các phần tử của một associative array
- Ví dụ:

```
<?php
```

```
$age = [ "Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43" ];
```

```
foreach($age as $key => $value) {  
    echo "Key=" . $key . ", Value=" . $value;  
    echo "<br>";  
}  
?>
```

# Mảng nhiều chiều

---

- Mảng nhiều chiều là mảng có các phần tử là các mảng
- Có thể có mảng 2 chiều, 3 chiều, 4 chiều... hoặc nhiều hơn
- Thông thường chúng ta chỉ làm việc với mảng 2 chiều, vì các mảng nhiều chiều hơn thì khó quản lý hơn
- Mảng nhiều chiều thì cần nhiều chỉ số để có thể truy xuất đến một phần tử, chẳng hạn:
  - Mảng 2 chiều thì cần 2 chỉ số để truy xuất phần tử
  - Mảng 3 chiều thì cần 3 chỉ số để truy xuất phần tử

# Khai báo mảng nhiều chiều

---



- Ví dụ:

```
$cars = [  
    ["Volvo",22,18],  
    ["BMW",15,13],  
    ["Saab",5,2],  
    ["Land Rover",17,15]  
];
```

# Duyệt mảng nhiều chiều



- Sử dụng các vòng lặp lồng nhau để duyệt qua tất cả các phần tử của mảng nhiều chiều

- Ví dụ:

```
<?php
for ($row = 0; $row < 4; $row++) {
    echo "<ul>";
    for ($col = 0; $col < 3; $col++) {
        echo "<li>".$cars[$row][$col]."</li>";
    }
    echo "</ul>";
}
?>
```

- **Lưu ý:** Càng nhiều vòng lặp lồng nhau thì độ phức tạp của thuật toán càng cao

---

# Thảo luận

Hàm



# Hàm trong PHP

---

- PHP cung cấp sẵn hơn 1000 hàm
- Chúng ta có thể định nghĩa thêm các hàm mới
- Hàm:
  - Một khối lệnh thực hiện một nhiệm vụ nhất định
  - Có thể được sử dụng lặp đi lặp lại nhiều lần
  - Không được thực thi ngay tức thì khi nạp trang php
  - Chỉ được thực thi tại lời gọi hàm

# Cú pháp khai báo hàm

---



```
function functionName() {  
    code to be executed;  
}
```

- Tên hàm phải bắt đầu bằng ký tự chữ hoặc dấu gạch dưới
- Tên hàm không phân biệt chữ hoa và chữ thường
- Nên đặt tên hàm có ý nghĩa

```
<?php  
function writeMessage() {  
    echo "Hello world!";  
}  
?>
```



# Tham số của hàm

---

- Tham số là cơ chế để truyền dữ liệu đầu vào cho hàm
- Tham số giống như là một biến
- Có thể truyền một hoặc nhiều tham số vào hàm
- Các tham số cách nhau bởi dấu phẩy (,)
- Các tham số được đặt trong cặp dấu '(' và ')' ngay sau tên hàm

```
function functionName($agr1, $agr2, $agr3) {  
    code to be executed;  
}
```

# Tham số của hàm: ví dụ

---

```
function substr ( $string , $start, $length){  
    //Code here  
}
```

- Hàm substr được sử dụng để lấy một chuỗi con
- Hàm substr có 3 tham số:
  - \$string: chuỗi nguồn
  - \$start: vị trí bắt đầu của chuỗi con
  - \$length: độ dài của chuỗi con

# Giá trị mặc định của tham số

---



- Có thể quy định giá trị mặc định của tham số
- Khi gọi hàm mà không truyền giá trị vào cho tham số đó thì giá trị mặc định sẽ được sử dụng
- Ví dụ:

```
function substr ( $string , $start, $length = null){  
    //Code here  
}
```

- Nếu gọi hàm mà không truyền giá trị vào cho \$length thì mặc định \$length sẽ có giá trị là null

# Giá trị trả về của hàm

---



- Từ khóa return được sử dụng để “trả về” một giá trị trong hàm
- Có thể hiểu “giá trị trả về” là “đầu ra” của hàm
- Mỗi hàm chỉ có thể trả về một giá trị
- Nếu muốn trả về nhiều giá trị thì có thể sử dụng mảng hoặc đối tượng
- Ví dụ:

```
<?php
function sum($firstOperand, $secondOperand) {
    $result = $firstOperand + $secondOperand;
    return $result;
}
```

# Nhúng trang PHP

---



- Có thể nhúng nội dung của một trang PHP vào trong trang PHP khác
- Có một số cơ chế khác nhau:
  - Sử dụng include
  - Sử dụng include\_once
  - Sử dụng require
  - Sử dụng require\_once
- Nhúng trang PHP rất hữu ích trong những trường hợp muốn tái sử dụng lại các file PHP đã có, chia sẻ mã nguồn giữa các file

# include và require

---

- include và require đều được sử dụng để nhúng trang PHP
- Điểm khác biệt là khi nếu xảy ra lỗi:
  - require sẽ tung ra lỗi nghiêm trọng (E\_COMPILE\_ERROR) và dừng thực thi
  - include sẽ tung ra cảnh báo (E\_WARNING) và tiếp tục thực thi

- Cú pháp:

```
include 'filename';
```

```
// hoặc
```

```
require 'filename';
```

- Trong đó 'filename' là đường dẫn đến file muốn nhúng



# **include\_once và require\_once**

---

- Chức năng của include\_once và require\_once là giống với include và require
- Điểm khác biệt là include\_once và require\_once chỉ nhúng trang PHP một lần duy nhất
- include và require có thể nhúng trang PHP nhiều lần nếu được sử dụng nhiều nơi

# Xem log của ứng dụng PHP

---

- Log của ứng dụng PHP có thể lưu trữ ở một vài nơi khác nhau
- Có 2 loại log quan trọng:
  - Error log: Log ghi nhận các lỗi xảy ra
  - Access log: Log ghi nhận các truy cập lên ứng dụng
- Có thể vào file php.ini để xem cấu hình nơi lưu trữ log, chẳng hạn:  
*error\_log = /var/log/php-scripts.log*
- Vị trí lưu trữ log phụ thuộc vào hệ điều hành đang dùng, web server đang dùng và cấu hình của ứng dụng web



# Một số vị trí của log

---



- Một số vị trí thông thường của file log:
  - /var/log/httpd/
  - /var/log/apache2/
- Một số framework có thể cung cấp file log khác. Chẳng hạn Wordpress hoặc Laravel có các file log của riêng mình



# Tóm tắt bài học

---

- Mảng cho phép lưu trữ nhiều giá trị cùng kiểu
- Các khái niệm của mảng: Tên mảng, kiểu dữ liệu, kích thước, phần tử, chỉ số
- Chỉ số của phần tử đầu tiên là 0. Chỉ số của phần tử cuối cùng là  $\text{length} - 1$
- Có thể sử dụng vòng lặp for và for-each để duyệt mảng
- Phương thức giúp tái sử dụng mã nguồn. Các thành phần của một phương thức: modifier, kiểu dữ liệu trả về, tên phương thức, danh sách tham số
- Đặt tên cho phương thức là một thao tác rất quan trọng để đảm bảo clean code
- Câu lệnh return được sử dụng để trả về giá trị của một phương thức

---

# Hướng dẫn

- Hướng dẫn làm bài thực hành và bài tập
- Chuẩn bị bài tiếp: *Lớp và đối tượng trong PHP*