TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



ĐỒ ÁN MÔN HỌC ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH

XÂY DỰNG PHÀN MỀM QUẢN LÝ ĐỊA ĐIỂM KHÁCH SẠN KHU VỰC THỦ DẦU MỘT

GVHD: TRẦN VĂN HỮU

SVTH: Đặng Việt Quang (2024801030007)

Nguyễn Hữu Nhân (2024801030230)

BÌNH DƯƠNG - 7/2022

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



ĐỒ ÁN MÔN HỌC ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH

XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ ĐỊA ĐIỂM KHÁCH SẠN KHU VỰC THỦ DẦU MỘT

GVHD: TRẦN VĂN HỮU

SVTH: Đặng Việt Quang (2024801030007)

Nguyễn Hữu Nhân (2024801030230)

BÌNH DƯƠNG - 7/2022

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ

NHẬN XÉT VÀ CHẨM ĐIỂM CỦA GIẢNG VIÊN

Họ và tên giảng viên: Trần Văn Hữu

Tên đề tài: XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ ĐỊA ĐIỂM KHÁCH SẠN KHU VỰC THỦ DẦU MỘT

Nội dung nhận xét:			
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 	
•••••	•••••	 •••••	•••••
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •••••	•••••
Điểm:			
Bằng số:	•••••		
Bằng chữ			

GIẢNG VIÊN CHẨM

(Ký, ghi rõ họ tên)

Trần Văn Hữu

GIỚI THIỆU

Ngày nay, chúng ta đã bước vào thế kỷ 21, kỷ nguyên của Công nghệ thông tin, vai trò của CNTT và kiến thức trở nên là yếu tố quan trọng nhất quyết định sự thành công của mỗi ngành hay mỗi quốc gia. CNTT đã và đang làm thay đổi cuộc sống của chúng ta, với sự phát triển mạnh mẽ của các công nghệ phần mềm nên việc ứng dụng tin học vào đời sống xã hội cũng như công tác quản lý đang rất phát triển và phổ biến rộng rãi. Tất cả các ngành như: Quân đội,y tế, giáo dục, kinh tế thương mại, tài chính,...Đều được tin học hóa một cách rộng rãi, nó giúp nganh quản lý ngày càng trở nên có hiệu quả, giảm được tối đa thời gian và công sức để hoàn thành công việc. Nó có thể khẳng định rằng tin học không thể thiêu được trong mọi hoạt động của đời sống xã hội của mỗi ngành, mỗi đơn vị.

Trên thế giới cũng như Việt Nam, CNTT có ảnh hưởng rất mạnh mẽ đến sự phát triển của đất nước và thế giới. Nó chở thành một yếu tố không thể thiếu và có tính quyết định đến sự thành công hay thất bại của nhiều ngành ở nước ta, CNTT đang phát triển với tốc độ khá mạnh mẽ và được ứng dụng rộng rãi trong tất cả các lĩnh vực, đặc biệt là trong công tác quản lý. Nó góp phần đơn giản hóa cũng như rút gọn thời gian công sức và nâng cao hiệu quả làm việc của các nhà quản lý.

Như chúng ta đã biết, sức mạnh của một nền kinh tế phụ thuộc rất lớn vào các hoạt động trong nước của các doanh nghiệp, vì vậy sự thành công trong kinh doanh của doanh nghiệp không những là mục tiêu của riêng doanh nghiệp, mà nó còn là nhân tố quyết định vị thế của đất nước trên trường quốc tế.

Trong thời đại ngày nay, cuộc sống của con người ngày càng được nâng cao và phát triển, kéo theo đó là sự phát triển hệ thống các dịch vụ cho đời sống của con người. Không chỉ nằm ngoài quy luật đó hệ thống dịch vụ khách sạn, nhà nghỉ cũng ngày càng phát triển.

Tại Việt Nam, Nhà nước đang đi vào phát triển dịch vụ, và đầu tư vào du lịch. Vì thế, ngành kinh doanh khách sạn cũng đang được chú trọng để thu hút khách trong và ngoài nước tới thăm quan.. Chính vì vậy mà việc xây dựng một phần mềm quản lý địa điểm khách sạn, để nâng cao trình độ quản lý hiện tại trong các cửa hàng, giúp cho việc quản lý trở nên đơn giản và đạt hiệu quả cao nhất và giảm bớt chi phí khi quản lý. Giúp đơn giản hóa và thực hiện quản lý một cách tốt nhất.

MỤC LỤC

GIÓI TH	IỆU	3
MŲC LŲ	C	5
PHÀN M	Ở ĐẦU	7
1.1. Tí	nh cấp thiết và tính khả thi của đề tài	7
1.1.1.	Tính cấp thiết của đề tài	7
1.1.2.	Tình khả thi của đề tài	7
1.2. Ph	urơng pháp nghiên cứu	7
1.3. Cá	ồng cụ xây dựng phần mềm	8
CHƯƠNG	G 1: KHẢO SÁT VÀ THU THẬP DỮ LIỆU	1
1.1. Gi	ới thiệu về hệ thống quản lý địa điểm khách sạn	1
1.2. Qu	ıy trình quản lý địa điểm khách sạn hiện tại	1
1.3. Ch	nức năng hệ thống quản lý địa điểm khách sạn	2
	Người quản trị hệ thống (Chủ khách sạn và Quản lý)	
1.3.2.	Nhân viên	2
CHƯƠNG	G 2: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG	3
2.1 Th	niết kế cơ sở dữ liệu	3
2.1.1	Database	3
2.1.2	Bảng dữ liệu	3
2.1.3	Cơ sở dữ liệu	6
2.2 Th	niết kế giao diện	9
2.2.1	Giao diện đăng nhập	10
2.2.2	Giao diện trang chủ	11
2.2.3	Giao diện thông tin khách sạn	13
2.2.4	Giao diện thông tin phòng	15
2.2.5	Giao diện thông tin dịch vụ	18
2.2.6	Giao diện thông tin khách hàng	20
2.2.7	Giao diện thông tin nhân viên	23

2.2.8	Giao diện thông tin tài khoản	26
2.2.9	Giao diện thông tin Phòng khách sạn	28
KÉT LUĄ	ÂN	32
TÀI LIỆU	U THAM KHẢO	34

PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

STT	Công việc	Người thực hiện
1	- Phần mở đầu	
	- Thiết kế cơ sở dữ liệu	Nguyễn Hữu Nhân
	- Giới thiệu	
2	- Thiết kế giao diện đăng nhập và xử lý	Đặng Việt Quang
	- Thiết kế giao diện hệ thống và xử lý	
	- Tổng hợp báo cáo và thuyết trình (nếu có)	
3	- Chương 1: Khảo sát và thu thập dữ liệu	Nguyễn Hữu Nhân, Đặng
	- Chương 2: Cài đặt hệ thống	Việt Quang
	- Kết luận	

PHẦN MỞ ĐẦU

1.1. Tính cấp thiết và tính khả thi của đề tài

1.1.1. Tính cấp thiết của đề tài

Với sự phát triển mạnh mẽ của công nghệ thông tin và sự xâm nhập nhanh chóng của công nghệ thông tin vào mọi lĩnh vực của đời sống xã hội, việc sử dụng máy tính trong quản lý ngày càng trở thành nhu cầu cấp thiết và là một trong những yếu tố cần thiết để nâng cao chất lượng và hiệu quả của công tác quản lý.

Để điều chỉnh, bổ sung thông tin khách hàng khi quản lý tiệm net theo cách phổ thông tương đối khó và không rõ ràng, việc tra cứu thông tin khách hàng và tính toán thời gian sử dụng mất nhiều thời gian và độ chính xác kém.

Vì vậy, việc tin học hóa các hoạt động phổ thông vào phần mềm "Quản lý địa điểm khách sạn" ngày càng trở nên cần thiết, mang lại hiệu quả công việc, tiết kiệm thời gian đáng kể.

1.1.2. Tình khả thi của đề tài

Hệ thống quản lý địa điểm khách sạn là hệ thống giúp chúng ta trong việc quản lý nhiều khách sạn trong một khu vực nhất định mà không cần thông qua giấy tờ hay bất cứ file lưu nào phức tạp. Dữ liệu sẽ được truyền trực tiếp lên hệ thống và truyền ngược lại khi người dùng thao tác với dữ liệu trên phần mềm.

Ngoài việc quản lý nhiều khách sạn trong khu vực nó còn giúp chúng ta có thể quản lý một khách sạn cụ thể thông qua việc đặt và nhận phòng đến từ khách hàng và nhân viên.

1.2. Phương pháp nghiên cứu

- Phương pháp nghiên cứu thực tiễn

Phương pháp phỏng vấn: Lấy thông tin chi tiết thực tế từ các khách sạn, nhân viên, khách hàng, ...

Phương pháp quan sát: quan sát việc quản lý một số khách sạn trên địa bàn tỉnh Thủ Dầu Môt.

- Phương pháp nghiên cứu tài liệu

Tham khảo, tìm kiếm thêm tư liệu trên các trang web, báo chí, tìm hiểu thực trạng của đề tài.

Xem các đồ án tốt nghiệp của các anh chị hoặc đọc sách báo liên quan đến đề tài nghiên cứu.

- Phương pháp tổng hợp và phân tích số liệu

Thu thập thông tin từ việc phỏng vấn.

Thống kê, tổng hợp các số liệu.

Phân tích, đưa ra kết quả và thực hiện.

1.3. Công cụ xây dựng phần mềm

• Xây dựng phần mềm: Visual Studio 2022

• Cơ sở dữ liệu: SQL Sever Management Studio 2018

• Photoshop: Paint

CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT VÀ THU THẬP DỮ LIỆU

1.1.Giới thiệu về hệ thống quản lý địa điểm khách sạn

Hệ thống quản lý địa điểm khách sạn là hệ thống giúp chúng ta trong việc quản lý nhiều khách sạn trong một khu vực nhất định mà không cần thông qua giấy tờ hay bất cứ file lưu nào phức tạp. Dữ liệu sẽ được truyền trực tiếp lên hệ thống và truyền ngược lại khi người dùng thao tác với dữ liệu trên phần mềm.

Ngoài việc quản lý nhiều khách sạn trong khu vực nó còn giúp chúng ta có thể quản lý một khách sạn cụ thể thông qua việc đặt và nhận phòng đến từ khách hàng và nhân viên.

1.2.Quy trình quản lý địa điểm khách sạn hiện tại

Đăng nhập với một tên đăng nhập đã được phân quyền trước đó. Với mỗi phân quyền người dùng chỉ được thao tác với một số dữ liệu nhất định trên phần mềm từ đó tạo nên sự bảo mật cho phần mềm qua sự phân quyền truy cập.

Đối với chủ khách sạn có thể thao tác với tất cả dữ liệu trên phần mềm nhằm quản lý được khách sạn của mình.

Đối với quản lý thì bị giới hạn hơn chỉ quản lý được phòng, dịch vụ, nhân viên, khách hàng nhằm quản lý thông tin của khách sạn hiện tại.

Đối với nhân viên thì được quyền nhận phòng và thanh toán cho khách hàng khi cần thiết.

1.3. Chức năng hệ thống quản lý địa điểm khách sạn

1.3.1. Người quản trị hệ thống (Chủ khách sạn và Quản lý)

Người Chủ khách sạn và Quản lý đăng nhập vào hệ thống thực hiện chức năng thêm, xóa, sửa các khách sạn, phòng, dịch vụ, nhân viên, khách hàng, tài khoản, đăng nhập và đăng xuất.

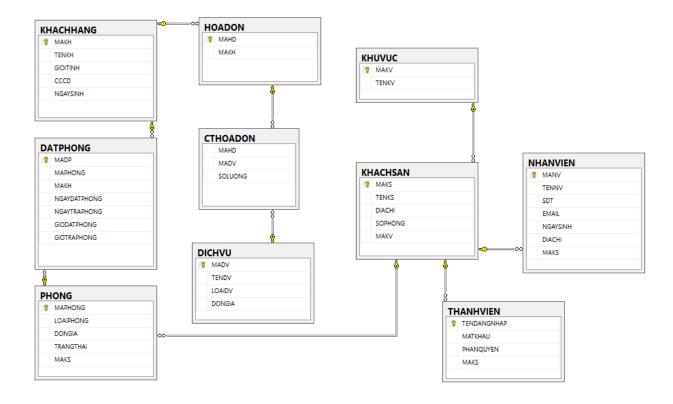
1.3.2. Nhân viên

Nhân viên đăng nhập hệ thống thực hiện các chức năng đặt phòng cho khách , in hóa đơn, đăng nhập, đăng xuất và đổi mật khẩu.

CHƯƠNG 2: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG

2.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu

2.1.1 Database



Tạo Database có tên là QuanLyDDKS chứa 10 bảng và dữ liệu của bảng.

2.1.2 Bảng dữ liệu

Bång ThanhVien(TENDANGNHAP, MATKHAU, PHANQUYEN, MAKS)



Hình 1 ThanhVien

Bång KhachSan(MAKS, TENKS, DIACHI, SOPHONG, MAKV)



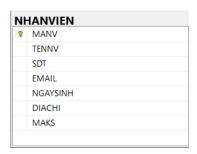
Hình 2 KhachSan

Bång Phong(MAPHONG,LOAIPHONG,DONGIA,TRANGTHAI,MAKS)



Hình 3 Phong

Bång NhanVien(MANV,TENNV,SDT,EMAIL,NGAYSINH,DIACHI,MAKS)



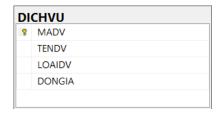
Hình 4 Nhan Vien

Bång KhuVuc(MAKV,TENKV)



Hình 5 KhuVuc

Bång DichVu(MADV, TENDV,LOAIDV,DONGIA)



Hình 6 DichVu

Bång HoaDon(MAHD, MAKH)



Hình 7 HoaDon

Bång CTHoaDon(MAHD,MADV,SOLUONG)



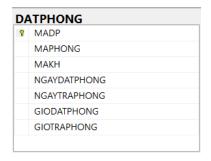
Hình 8 ChiTietHoaDon

Bång KhachHang(MAKH,TENKH,GIOITINH,CCCD,NGAYSINH)



Hình 9 KhachHang

Bång DatPhong(MADP,MAPHONG,MAKH,NGAYDATPHONG, NGAYTRAPHONG,GIODATPHONG,GIOTRAPHONG)



Hình 10 DatPhong

2.1.3 Cơ sở dữ liệu

Dữ liệu bảng ThanhVien

	TENDANGNHAP	MATKHAU	PHANQUYEN	MAKS
1	DANGHEO	@@@@@	QUẢN LÝ	KS03
2	DUNGLAC	@1@4@6	CHỦ KHÁCH SẠN	KS07
3	HUUMOI	55*@@	NHÅN VIÊN	KS05
4	HUUNHAN	@@123	CHỦ KHÁCH SẠN	KS02
5	LONGTIEU	123123	NHÅN VIÊN	KS01
6	MANHCUONG	1123@5	QUẢN LÝ	KS06
7	PHUCO	456@*#	QUẢN LÝ	KS08
8	Quang	123123	QUẢN LÝ	KS01
9	QUANGDANG	123##	CHỦ KHÁCH SẠN	KS04
10	TULE	**8**8	NHÅN VIÊN	KS09
11	VANTAI	345@@	QUẢN LÝ	KS10

Hình 11 Dữ liệu bảng ThanhVien

Dữ liệu bảng KhachSan

	MAKS	TENKS	DIACHI	SOPHONG	MAKV
1	KS01	HOÀNG MINH CHÂU	TÅN AN	5	KV02
2	KS02	HƯNG PHƯỚC	PHÚ HÒA	7	KV05
3	KS03	Mỹ PHƯỚC HOTEL	CHÁNH NGHĨA	11	KV04
4	KS04	HOÀNG HƯNG	HIỆP THÀNH	9	KV01
5	KS05	MAY HOTEL	PHÚ CƯỜNG	12	KV06
6	KS06	VIET MOI	PHÚ THỌ	15	KV08
7	KS07	QUANGBALA HOTEL	HIỆP AN	14	KV03
8	KS08	KHÅI ÐĂNG	CHÁNH MỸ	13	KV09
9	KS09	TOÀN PHÁT HOTEL	HIỆP THÀNH	17	KV07
10	KS10	HOÀNG YẾN HOTEL	PHÚ TÂN	8	KV11

Hình 12 Dữ liệu bảng KhachSan

Dữ liệu bảng Phong

	MAPHONG	LOAIPHONG	DONGIA	TRANGTHAI	MAKS
1	P01	DON	1000000	ĐÃ ĐẶT	KS01
2	P02	DOI	3000000	ĐÃ ĐẶT	KS04
3	P03	DOI	3500000	CHƯA ĐẶT	KS03
4	P04	DON	1200000	ĐÃ ĐẶT	KS06
5	P05	DOI	3000000	ĐÃ ĐẶT	KS05
6	P06	DON	800000	ĐÃ ĐẶT	KS08
7	P07	DOI	2000000	ĐÃ ĐẶT	KS02
8	P08	DON	1000000	CHUA ĐẶT	KS09
9	P09	DOI	5000000	ĐÃ ĐẶT	KS10
10	P10	DON	1100000	ĐÃ ĐẶT	KS07
11	p11	ĐÔI	12445	CHƯA ĐẶT	KS01
12	P12	ĐÔI	1124	ĐÃ ĐẶT	KS03

Hình 13 Dữ liệu bảng Phong

Dữ liệu bảng NhanVien

	MANV	TENNV	SDT	EMAIL	NGAYSINH	DIACHI	MAKS
1	NV01	Nguyễn Văn Thông	0246782683	thong@gmail.com	1999-02-13	Phú Hòa	KS05
2	NV02	Lê Thị Đào	0263762353	dao@gmail.com	2000-02-04	Thủ Dầu Một	KS01
3	NV03	Phạm Thành Trung	0976357631	trung@gmail.com	1995-03-05	Tân An	KS04
4	NV04	Lê Đức Dương	0637657235	duong@gmail.com	2002-05-14	Chánh Nghĩa	KS02
5	NV05	Nguyễn Công Hùng	0873676237	hung@gmail.com	2002-09-05	Hiệp An	KS06
6	NV06	Đặng Việt Thành	0723765213	thanh@gmail.com	1998-04-10	Phú Lợi	KS08

Hình 14 Dữ liệu bảng NhanVien

Dữ liệu bảng KhuVuc

	MAKV	TENKV
1	KV01	HIỆP THÀNH
2	KV02	PHÚ LợI
3	KV03	PHÚ CƯỜNG
4	KV04	PHÚ HÒA
5	KV05	PHÚ THỌ
6	KV06	CHÁNH NGHĨA
7	KV07	ĐỊNH HÒA
8	KV08	HIỆP AN
9	KV09	PHÚ TÂN
10	KV10	HÒA PHÚ
11	KV11	TÂN AN
12	KV12	CHÁNH MỸ

Hình 15 Dữ liệu bảng KhuVuc

Dữ liệu bảng DichVu

	MADV	TENDV	LOAIDV	DONGIA
1	DV01	COCA	NƯỚC UỐNG	15000
2	DV02	MÝ XÀO	ĐỒ ĂN	20000
3	DV03	PEPSI	NƯỚC UỐNG	13000
4	DV04	CơM CHIỀN	ĐỒ ĂN	25000
5	DV05	PHÖ	ĐỒ ĂN	30000
6	DV06	HÙ TIẾU	ĐỒ ĂN	25000
7	DV07	C2	NƯỚC UỐNG	10000
8	DV08	STING	NƯỚC UỐNG	12000
9	DV09	CơM TẨM	ĐỒ ĂN	25000
10	DV10	CAM ÉP	NƯỚC UỐNG	15000

Hình 16 Dữ liệu bảng DichVu

Dữ liệu bảng HoaDon

	MAHD	MAKH	DONGIA
1	HD01	2	4000000
2	HD02	3	1000000
3	HD03	5	2000000
4	HD04	10	1500000
5	HD05	7	2000000
6	HD06	9	4000000
7	HD07	6	3000000
8	HD08	4	2500000
9	HD09	3	3000000
10	HD10	1	1000000
11	HD11	7	15000

Hình 17 Dữ liệu bảng HoaDon

Dữ liệu bảng ChiTietHoaDon

	MAHD	MADV	SOLUONG
1	HD02	DV01	20
2	HD03	DV05	35
3	HD05	DV02	11
4	HD01	DV07	33
5	HD08	DV08	8
6	HD04	DV03	40
7	HD07	DV04	22
8	HD09	DV06	15
9	HD06	DV09	34
10	HD10	DV10	10
11	HD02	DV01	20
12	HD03	DV05	35
13	HD05	DV02	11
14	HD01	DV07	33
15	HD08	DV08	8
16	HD04	DV03	40
17	HD07	DV04	22

Hình 18 Dữ liệu bảng ChiTietHoaDon

Dữ liệu bảng KhachHang

	MAKH	TENKH	GIOITINH	CCCD	NGAYSINH
1	1	NGUYĚN ĐÌNH TOÀN	1	0928346263	1995-09-28
2	2	NHÂM MẠNH DŨNG	1	9829387493	1993-02-04
3	3	ĐỖ HÙNG DOANH	1	9836632876	1990-02-03
4	4	LÊ THỊ HOA	0	0278364234	1992-12-14
5	5	TRẦN THỊ THỦY	0	0762537372	2000-09-05
6	6	QUÁCH THÀNH TRUNG	1	0827364872	1997-04-13
7	7	NÔNG TIẾN ĐẠT	1	0873648723	1999-08-07
8	8	BÙI ANH TRƯỜNG	1	0937496343	2001-03-11
9	9	Đỗ THỊ TUYẾT DUNG	0	0387648733	1994-02-06
10	10	ĐẶNG VIỆT MOI	1	0782348234	2002-05-09
11	11	Đặng Việt Quang	1	026202003153	2022-07-07
12	16	Quang	1	asdasd	2022-08-07

Hình 19 Dữ liệu bảng KhachHang

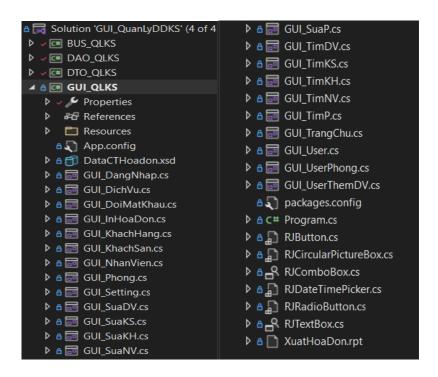
Dữ liệu bảng DatPhong

	MADP	MAPHONG	MAKH	NGAYDATPHONG	NGAYTRAPHONG	GIODATPHONG	GIOTRAPHONG
1	1	P05	2	2022-02-13	2022-02-14	05:00:00	05:00:00
2	2	P03	4	2022-01-12	2022-01-14	04:30:00	04:30:00
3	3	P06	7	2021-09-05	2021-09-07	02:00:00	02:00:00
4	4	P08	1	2022-03-06	2022-03-07	01:30:00	01:30:00
5	5	P09	8	2022-06-16	2022-06-17	06:00:00	06:00:00
6	6	P09	2	2022-06-16	2022-06-17	06:00:00	07:00:00
7	7	P02	2	2022-06-16	2022-06-16	13:00:00	15:00:00

Hình 20 Dữ liệu bảng DatPhong

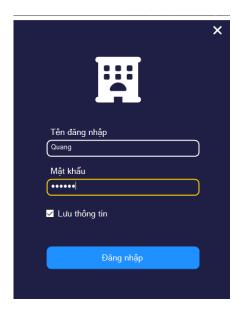
2.2 Thiết kế giao diện

Giao diện được thiết kế nhờ sử dụng phần mềm Visual Studio 2022, tạo ra Project QuanLyDDKS (quản lý địa điểm khách sạn) có một số form chính như: GUI_DangNhap (giao diện đăng nhập), GUI_TrangChu (giao diện trang chủ), GUI_User (giao diện cho khách sạn theo địa điểm), GUI_UserPhong (giao diện phòng của khách sạn đã chọn), GUI_UserThemDV (giao diện nhận phòng của khách hàng).



Hình 21 Project QuanLyDDKS

2.2.1 Giao diện đăng nhập



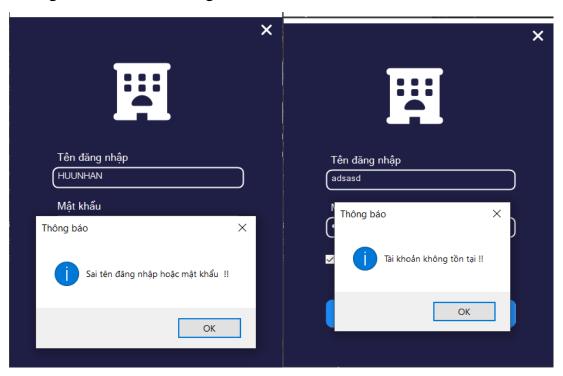
Hình 22 Giao diện đăng nhập

Từ giao diện đăng nhập người đùng đăng nhập với các tư cách như: chủ khách sạn, quản lý và nhân viên. Để vào được giao diện trang chủ và được phân một số quyền nhất định người dùng phải có tài khoản được phân quyền là chủ

khách sạn hoặc quản lý, còn đăng nhập với tư cách là nhân viên thì người dùng chỉ có thể vào giao diện dành cho nhân viên.

Người dùng không thể thao tác nếu chưa đăng nhập.

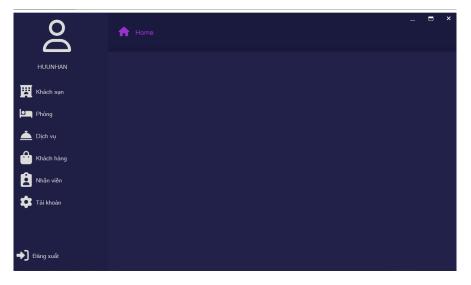
- Thông báo sai tên mật khẩu hoặc tài khoản
- Thông báo tài khoản không tồn tại



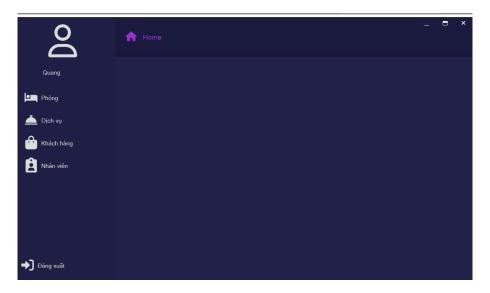
Hình 23 Thông báo sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu và tài khoản không tồn tại

• Khi bấm vào checkbox lưu thông tin sau khi nhập tên đăng nhập và mật khẩu thì khi thoát và mở lên lại thông tin đăng nhập vẫn được lưu trên form.

2.2.2 Giao diện trang chủ



Hình 24 Giao diện trang chủ (đăng nhập với tư cách chủ khách sạn)

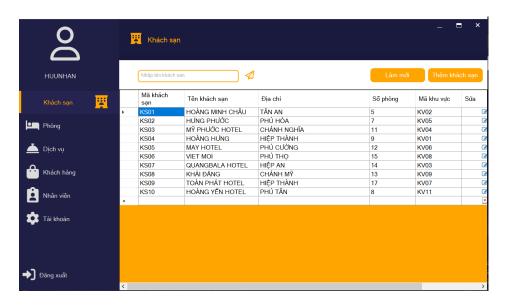


Hình 25 Giao diện trang chủ (đăng nhập với tư cách quản lý)



Hình 26 Giao diện trang chủ (đăng nhập với tư cách nhân viên)

2.2.3 Giao diện thông tin khách sạn



Hình 27 Giao diện thông tin khách sạn

2.2.3.1 **Thêm**

- Khi bấm vào nút thêm khách sạn thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 28 Giao diện thêm thông tin khách sạn

2.2.3.2 **Sửa**

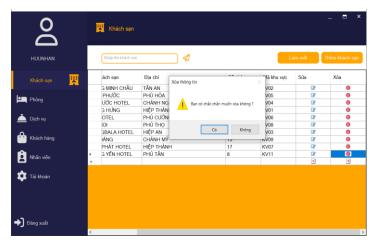
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 29 Giao diện sửa thông tin khách sạn

2.2.3.3 **Xóa**

- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 30 Giao diện xóa thông tin khách sạn

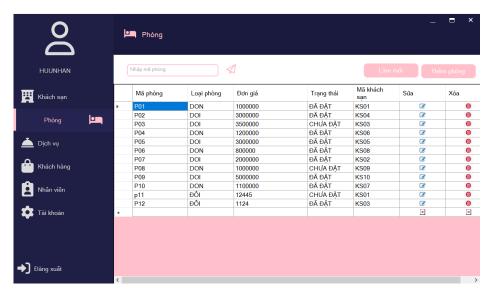
2.2.3.4 **Tìm kiếm**

 Nhập tên khách sạn muốn tìm vào textbox và nhấn vào biểu tượng máy bay giấy để hiển thị thông tin khách hàng đó trên datagridview.



Hình 31 Giao diện tìm thông tin khách sạn

2.2.4 Giao diện thông tin phòng



Hình 32 Giao diện thông tin phòng

2.2.4.1 **Thêm**

- Khi bấm vào nút thêm phòng thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 33 Giao diện thêm thông tin phòng

2.2.4.2 **Sửa**

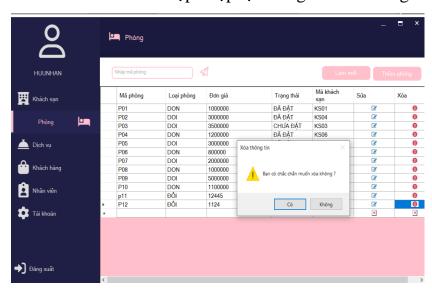
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 34 Giao diện sửa thông tin phòng

2.2.4.3 **Xóa**

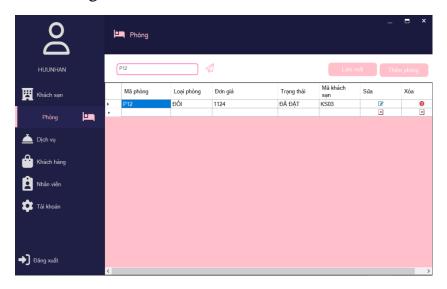
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 35 Giao diện xóa thông tin phòng

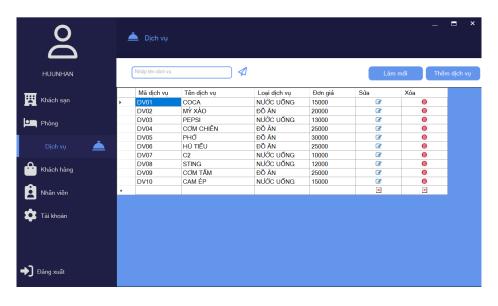
2.2.4.4 **Tìm kiếm**

 Nhập tên phòng muốn tìm vào textbox và nhấn vào biểu tượng máy bay giấy để hiển thị thông tin khách hàng đó trên datagridview.



Hình 36 Giao diện tìm thông tin phòng

2.2.5 Giao diện thông tin dịch vụ



Hình 37 Giao diện thông tin dịch vụ

2.2.5.1 **Thêm**

 Khi bấm vào nút thêm dịch vụ thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.

- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 38 Giao diện thêm thông tin dịch vụ

2.2.5.2 **Sửa**

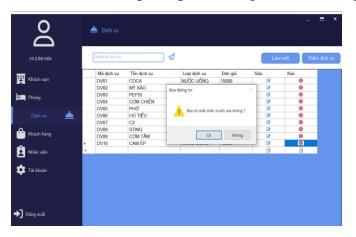
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 39 Giao diện sửa thông tin dịch vụ

2.2.5.3 **Xóa**

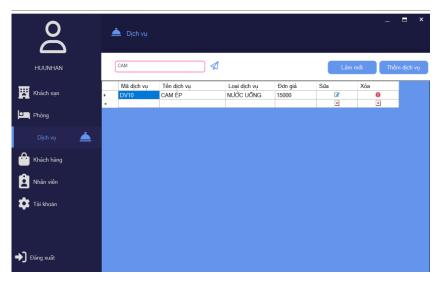
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 40 Giao diện xóa thông tin dịch vụ

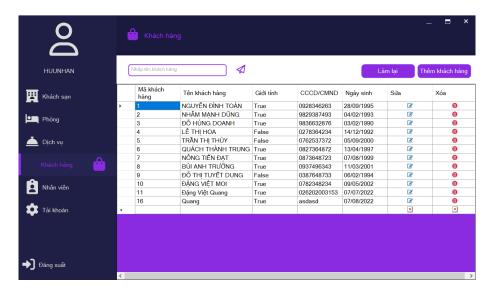
2.2.5.4. **Tìm kiếm**

Nhập tên dịch vụ muốn tìm vào textbox và nhấn vào biểu tượng
 máy bay giấy để hiển thị thông tin khách hàng đó trên datagridview.



Hình 41 Giao diện tìm thông tin dịch vụ

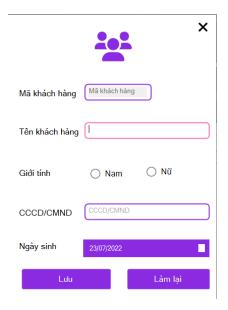
2.2.6 Giao diện thông tin khách hàng



Hình 42 Giao diện thông tin khách hàng

2.2.6.1 **Thêm**

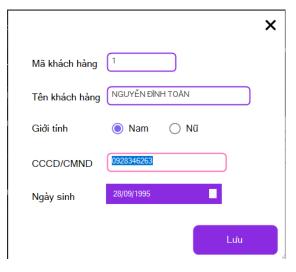
- Khi bấm vào nút thêm khách hàng thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 43 Giao diện thêm thông tin khách hàng

2.2.6.2 **Sửa**

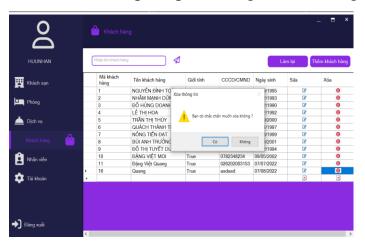
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 44 Giao diện sửa thông tin khách hàng

2.2.6.3 **Xóa**

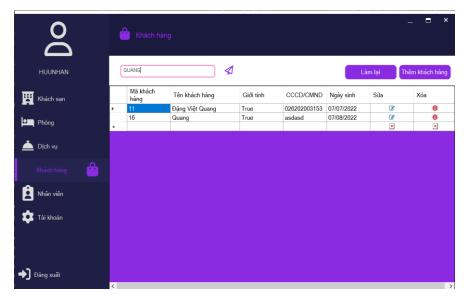
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 45 Giao diện xóa thông tin khách hàng

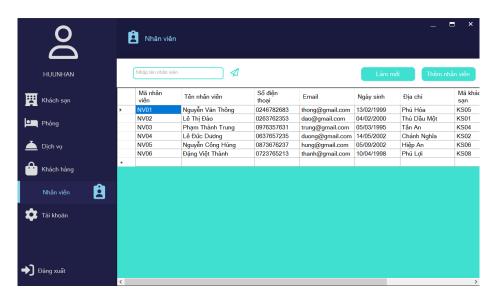
2.2.6.4. **Tìm kiếm**

 Nhập tên khách hàng muốn tìm vào textbox và nhấn vào biểu tượng máy bay giấy để hiển thị thông tin khách hàng đó trên datagridview.



Hình 46 Giao diện tìm thông tin khách hàng

2.2.7 Giao diện thông tin nhân viên



Hình 47 Giao diện thông tin nhân viên

2.2.7.1 **Thêm**

 Khi bấm vào nút thêm khách sạn thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.

- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 48 Giao diện thêm thông tin khách sạn

2.2.7.2 **Sửa**

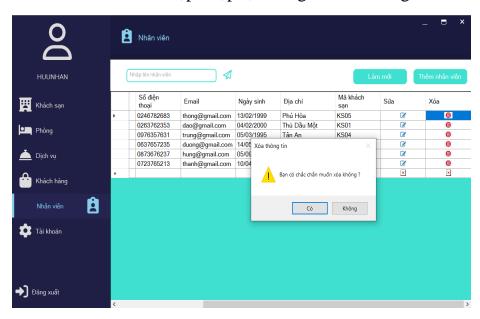
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 49 Giao diện sửa thông tin khách sạn

2.2.7.3 **Xóa**

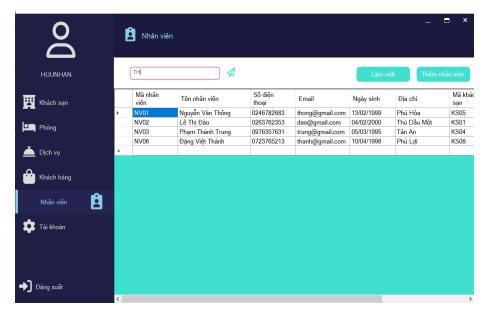
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 50 Giao diện xóa thông tin khách sạn

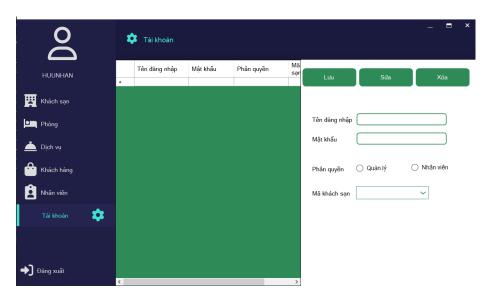
2.2.7.4. **Tìm kiếm**

Nhập tên khách sạn muốn tìm vào textbox và nhấn vào biểu tượng
 máy bay giấy để hiển thị thông tin khách hàng đó trên datagridview.



Hình 51 Giao diện tìm thông tin khách sạn

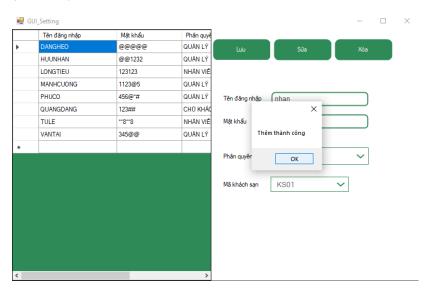
2.2.8 Giao diện thông tin tài khoản



Hình 52 Giao diện thông tin tài khoản

2.2.8.1 **Thêm**

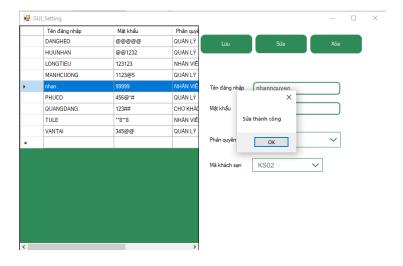
- Khi bấm vào nút thêm khách sạn thì một form mới hiện lên với các textbox rỗng.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox trước khi nhấn lưu thông tin.
- Nếu muốn thêm 1 thông tin khác người dùng chỉ cần nhấn làm lại để
 các textbox tự động về rỗng và trỏ vào textbox đầu tiên để thêm thông
 tin mới.



Hình 53 Giao diện thêm tài khoản

2.2.8.2 **Sửa**

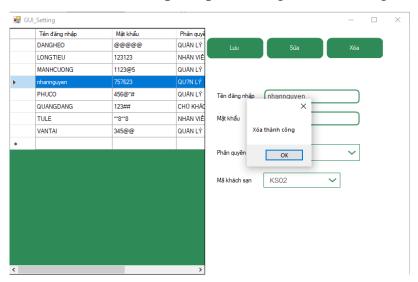
- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một form mới hiện lên với đủ thông tin từ dòng được chọn từ người dùng.
- Nhấn lưu khi đã sửa và sẽ hiện thông báo thích hợp cho người dùng.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 54 Giao diện sửa tài khoản

2.2.8.3 **Xóa**

- Khi nhấn nút sửa trên datagridview thì một thông báo hiện lên hỏi người dùng có chắc chắn về việc xóa thông tin không.
- Nếu muốn xóa nhấn có và sẽ có thông báo xóa thành công.
- Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin trên datagridview.



Hình 55 Giao diện xóa tài khoản

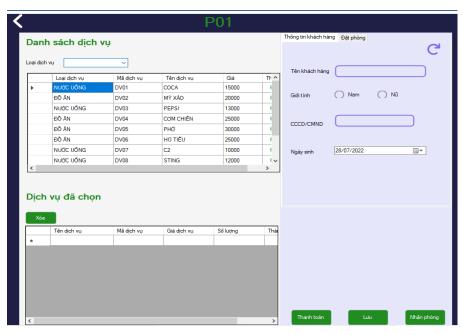
2.2.9 Giao diện thông tin Phòng khách sạn



Hình 56 Giao diện Phòng khách sạn

2.2.9.1 Nhận phòng

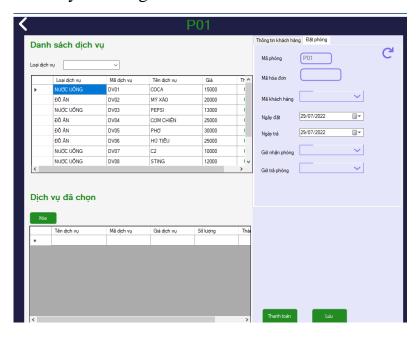
 Người dùng nhập đầy đủ thông tin vào textbox ở tab thông tin khách hàng sau đó bấm nút nhận phòng để lưu thông tin khách hàng



Hình 57 Giao diện nhận phòng

2.2.9.2 **Đặt phòng**

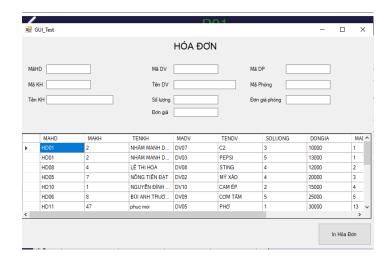
 Nhấn làm mới để cập nhập lại thông tin khách hàng vừa nhận phòng. Sau khi bấm nhận phòng người dùng chuyển qua tab đặt phòng và điền đầy đủ thông tin vào textbox sau đó ấn nút lưu để đặt phòng.



Hình 58 Giao diện đặt phòng

2.2.9.3 **Thanh toán**

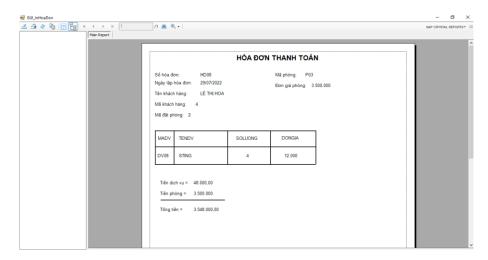
- Người dùng muốn chọn dịch vụ chỉ cần clik vào dấu + trên datagridview để thêm dịch vụ.
- Sau khi chọn dịch vụ xong người dùng bấm vào nút thanh toán để hiện ra hóa đơn.



Hình 59 Giao diện thanh toán

2.2.9.4 In hóa đơn

• Người dùng muốn in hóa đơn chỉ chuột vào dòng cần in trên datagridview và bấm vào nút in hóa đơn.



Hình 60 Giao diện in hóa đơn

KÉT LUẬN

Trong đồ án này, chúng em đã thực hiện đề tài "Xây dựng phần mềm quản lý địa điểm khách sạn khu vực Thủ Dầu Một", phân tích những yêu cầu đặt ra của người muốn sử dụng phần mềm quản lý bằng phương pháp khảo sát các câu hỏi, từ đó thực hiện các chức năng cơ bản của phần mềm một cách chi tiết.

Phân tích và thiết kế phần mềm là một trong những khâu quan trọng để xây dựng được một phần mềm quản lý hoàn chỉnh. Từ các bước phân tích phần mềm tổng quát đến các bước phân tích phần mềm một cách chi tiết. Khi đã phân tích được yêu cầu đặt ra thì đó sẽ là nền tảng để khâu thiết kế được thực hiện nhanh chóng và dễ dàng.

Phần mềm có một số chức năng cơ bản giúp người dùng có thể thao tác dễ dàng, quản lý khách sạn thuận tiện như: đăng nhập, tạo tài khoản người dùng, thêm, xóa, sửa các khách sạn, phòng, dịch vụ cơ bản,... Ngoài những chức năng cơ bản như trên, phần mềm còn hỗ trợ chức năng lọc các khách sạn theo khu vực các phường ở Thủ Dầu Một. Khi chọn được khách sạn, người dùng có thể thao tác với giao diện phòng của khách sạn đã chọn cùng với các chức năng lọc theo trạng thái của phòng như phòng trống hay đã đặt, theo loại phòng hay theo giá phòng. Sau khi đặt phòng, người dùng có thể đặt thêm dịch vụ của khách sạn và thanh toán hóa đơn khi trả phòng.

Trên cơ sở đó, dù đã thiết kế được giao diện của nhiều chức năng của phần mềm nhưng hiện tại một số chức năng vẫn chưa được tối ưu hay chưa hoàn thành. Những chức năng lọc của phần mềm là phần chúng em chưa làm được vì gặp khó khăn trong việc đưa được dữ liệu lên form, theo đó là việc thiết kế cơ sở dữ liệu chưa được thực tế với đời sống nên phần mềm vẫn cần phải nâng cấp nhiều trong tương lai.

Phần mềm quản lý địa điểm khách sạn ở khu vực Thủ Dầu Một cần sửa lại cơ sở dữ liệu cho phù hợp với đời sống để thuận tiện hơn với người dùng của phần mềm. Một số chức năng cần cải tiến như lọc các phòng trống hay đã được đặt theo ngày và giờ, chức năng thanh toán hóa đơn khi khách hàng sử dụng dịch vụ nhiều lần.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Phan Đăng Huy, Vũ Trọng Luật, Phạm Quang Hiển *Lập trình với C#*, Nxb Thanh Niên, 2019
- [2] Ngôn ngữ lập trình C# Visual Studio 2022, tải phần mềm tại https://visualstudio.microsoft.com/fr/downloads/
- [3] Cơ sở dữ liệu SQL Sever Management Studio 2018, tải phần mềm tại https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-downloads