**­­GOMOKU GAME**

* **OFLINE**

- Cho phép chế độ Player vs Player

- Cho phép chế độ Player vs Computer

* **ONLINE**

- Cho phép chế độ Player vs Player

- Cho phép chế độ Player vs Computer

# Thang điểm

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Chức năng | Điểm |
| Offline | | |
| 1 | Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án | 0,5 - Finish |
| 2 | Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ | 0,5 - Finish |
| 3 | Khi gõ message và bấm Send sẽ bổ sung dòng tương ứng vào khung chat (bao gồm tên, thời gian chat, nội dung chat) | 0,5 - Finish |
| 4 | Đảm bảo đúng luật chơi (không được đánh vào ô đã có người đánh rồi, trên 5 ô liên tiếp nhau sẽ thắng, …) | 1 - Finish |
| 5 | Hai người luân phiên chơi với nhau | 1 - Finish |
| 6 | Người chơi với máy | 1 - Finish |
| 7 | Chức năng máy tính toán nước chơi phải được thực hiên trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng | 1 - NOT |
| Online | | |
| 8 | Kết nối, đặt tên và đăng ký tên | 1 - Finish |
| 9 | Chat với nhau | 1 - Finish |
| 10 | Người chơi online | 1 - Finish |
| 11 | Máy tự chơi online | 1 - Finish |
| 12 | Cấu hình IP của server được lưu ở app.config và có thể thay đổi mà không cần biên dịch lại ứng dụng | 0,5 - NOT |
| Nâng cao | | |
| 13 | Áp dụng mô hình MVVM và Prism | 1 - Finish |
| 14 | Quá trình làm việc được cập nhật liên tục bằng Git (Bitbucket/Github) | 1 - Finish |
| 15 | Chạy được trên Windows Phone | 1 - NOT |
| 16 | … |  |

- Video demo (finish)

Tài liệu tham khảo: Stackoverflow, codeproject.com, msdn …

Điểm Tổng Kết: 10đ