les concepts et mécanismes de base des langages à objet (classes, héritage, polymorphisme...)

**gérer sans distinction de leur nature en exploitant le polymorphisme et la liaison dynamique**

pointeur et classe dynamique

la structure de données principale associée à votre application

la notion d’interface et de réalisation de classe (Guide de Style C++ proposé dans le cours)

*makefile* paramétré (variables) et utilisant un *pattern*.

paths that exist between two vertices in a directed graph.

<https://www.quora.com/Which-one-is-the-best-DFS-or-BFS-to-find-all-the-possible-paths-between-two-nodes>

<https://iq.opengenus.org/print-all-the-paths-between-two-vertices/>

<https://www.geeksforgeeks.org/find-paths-given-source-destination/>