**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN ĐỒ THỂ THAO CHO CỬA HÀNG TINYSPORT**

# **MỞ ĐẦU**

# **CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN**

## **1.1 Giới thiệu**

### ***1.1.1. Lý do chọn đề tài***

### ***1.1.2. Giới thiệu chung về Website***

### ***1.1.3. Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề***

#### 1.1.3.1. Hiện trạng của cửa hàng TinySport

#### 1.1.3.2. Cơ cấu tổ chức

#### 1.1.3.3. Hoạt động của các bộ phận

#### 1.1.3.4. Xác định yêu cầu

## **1.2. Các công nghệ, ngôn ngữ được sử dụng**

### ***1.2.1. Giới thiệu về ngôn ngữ PHP***

### ***1.2.2. Giới thiệu về mô hình MVC***

### ***1.2.3. Framework sử dụng***

### ***1.2.4. Cơ sở dữ liệu***

# **CHƯƠNG 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU**

## **2.1. Phân tích hệ thống**

### ***2.1.1. Mô tả nghiệp vụ của hệ thống***

### ***2.1.2. Yêu cầu chức năng***

### ***2.1.3. Yêu cầu phi chức năng***

## **2.2. Các tác nhân hệ thống**

## **2.3. Các chức năng của hệ thống**

### ***2.3.1. Biểu đồ Usecase chính***

### ***2.3.2. Biểu đồ Usecase phân rã***

### ***2.3.3. Mô tả chi tiết Usecase***

### ***2.3.4. Biểu đồ lớp chi tiết***

### ***2.2.5. Biểu đồ tuần tự***

## **2.4. Mô hình hoá dữ liệu**

### ***2.4.1. Chi tiết các bảng dữ liệu***

### ***2.4.2. Biểu đồ thực thể liên kết mức Logic***

### ***2.4.3. Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý***

## **2.5. Thiết kế giao diện**

 \*Hình dung giao diện ở đây\*

## **2.6. Kết quả giao diện**

### ***2.6.1. Giao diện Frontend***

### ***2.6.2. Giao diện Backend***

## **2.7. Kiểm thử phần mềm**

# **CHƯƠNG 3. KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM**

## **3.1. Kiến thức đã học được**

## **3.2. Bài học kinh nghiệm**

## **3.3 Tính khả thi của đề tài**

## **3.4. Những thuận lợi và khó khăn**

# **TÀI LIỆU THAM KHẢO**