

Java Spring RESTful APIs – Xây dựng Backend với Spring Boot

Mục lục

I. Các kiến thức cần nắm

1. JSON

JSON : Javascript Object Notation. Là một định dạng dữ liệu để lưu trữ và trao đổi dữ liệu được sử dụng ở nhiều ngôn ngữ khác nhau: Java, C#,...

Ví dụ về JSON:

```
{  
  "id": 1  
  "name": "Trinh Quang Lam"  
}
```

Sử dụng cặp dấu {} để định nghĩa JSON

Các thuộc tính được định nghĩa theo quy luật name:value(ngăn cách nhau bởi dấu :). Thuộc tính name luôn được bọc bởi “ “

Chi tiết: https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp

2. API

API (Application Programing Interface) hiểu đơn giản là 1 đường link URL tại phía backend, frontend sẽ gọi tới đường link URL này để lấy/sử dụng dữ liệu

HTTP (HyperText Transfer Protocol) là giao thức truyền tải siêu văn bản, được dùng để giao tiếp giữa trình duyệt và máy chủ web. Nó xác định cách gửi và nhận dữ liệu qua internet, chẳng hạn như tải trang web, hình ảnh, hoặc gửi biểu mẫu.

HTTP Method → thao tác CRUD

POST → Tạo mới 1 thực thể

GET → lấy thông tin từ Server

PUT/PATCH → Cập nhật thông tin

DELETE → Xóa một thực thể

Cấu trúc HTTP Request:

- Request Line: method + URL
- Header Variables
- Message body : Json

Chi tiết: <https://jsonplaceholder.typicode.com/>

3. Response Entity

Response Entity trong HTTP là phần dữ liệu chính được trả về từ máy chủ trong một **HTTP Response**.

Để các hệ thống nói chuyện với nhau 1 cách đầy đủ nhất, 1 lời phản hồi response sẽ gồm:

- Thông tin header
- Thông tin status
- Thông tin body

Ví dụ: **ResponseEntity.status(HttpStatus.Ok).headers(Instance_of_Headers)**

.body(Instance_of_object_send_back_to_client);

Một số HTTP Status hay dùng:

Mã lỗi ám chỉ request thành công:

200 – request succeeded (hay dùng cho method GET/PUT/DELETE)

201 – request created a resource (hay dùng cho method POST)

204 – no content to return (dùng khi muốn có thông báo không có data ở phản hồi)

Mã lỗi ám chỉ request thất bại (lỗi do client)

400 – bad request(lỗi exception, validate)

401 – unauthorized : thường dùng khi client chưa đăng nhập

403 – Forbidden : đã đăng nhập thành công, nhưng không có quyền hạn để thực hiện tác vụ này

404 – Resource not found : không tìm thấy tài nguyên mà client yêu cầu

405 – Method not supported : check cho đúng method khi sử dụng với endpoint

Mã lỗi ám chỉ request thất bại (lỗi do server):

500 – Internal Server error : lỗi xảy ra bên trong Server

503 – Service Unavailable : server không hoạt động nên không có sẵn dịch vụ để sử dụng

4. Xử lý Exception

@ExceptionHandler: lắng nghe các Exception xảy ra trong controller (phạm vi hẹp)

@ControllerAdvice: xử lý @ExceptionHandler được chia sẻ tại tất cả controller trong ứng dụng MVC

@RestControllerAdvice : sử dụng với RESTFul (= @ControllerAdvice +

@ResponseBody)

5. JSON Web Token

Trước khi đi vào tìm hiểu JSON Web Token, ta cần hiểu về hai khái niệm Stateful và Stateless

Stateful = state application + full : chứa đầy đủ state của application (thường sử dụng trong mô hình MVC)

Lưu trữ thông tin bên trong ứng dụng, ví dụ như thông tin người dùng đăng nhập

Session: phiên đăng nhập. Được dùng trong mô hình Stateful, cách mà ứng dụng lưu trữ data giữa các lời gọi Request

Stateless: state application + less: không chứa state của application (thường sử dụng trong mô hình REST – dùng để chia tách code Frontend + Backend)

Không lưu trữ thông tin trong ứng dụng

Trong mô hình Stateless, không tồn tại khái niệm “Session”, thay vào đây là : “Token”

- Cơ chế xác thực dựa vào Session(Stateful):

Bước 1: login với username/password

Nếu login thành công, server sẽ tạo và lưu thông tin tại:

- o Client thông qua cookies(lưu SESSION_ID)
- o Server trong memory (RAM) hoặc database

Bước 2: Mỗi lần người dùng F5(refresh) website gửi 1 request từ client lên server, các bước làm tại Server:

- o Client sẽ gửi kèm SESSION_ID (thông qua cookies)
- o Server sẽ kiểm tra SESSION_ID có đang tồn tại không? Nếu có tiếp tục truy cập bình thường, không thì sẽ cho out

Mô hình Stateful với Session chỉ áp dụng hiệu quả khi người lập trình viên muốn kiểm soát cả Frontend và Backend

- Cơ chế xác thực dựa vào Token (Stateless)

Server với Server, mobile app, desktop app,...

Token: là một chuỗi ký tự đã được mã hóa (chỉ Server mới có thể hiểu)

Bước 1: login với username/password

Nếu login thành công, server sẽ tạo token, lưu tại đâu, client sẽ tự quyết định

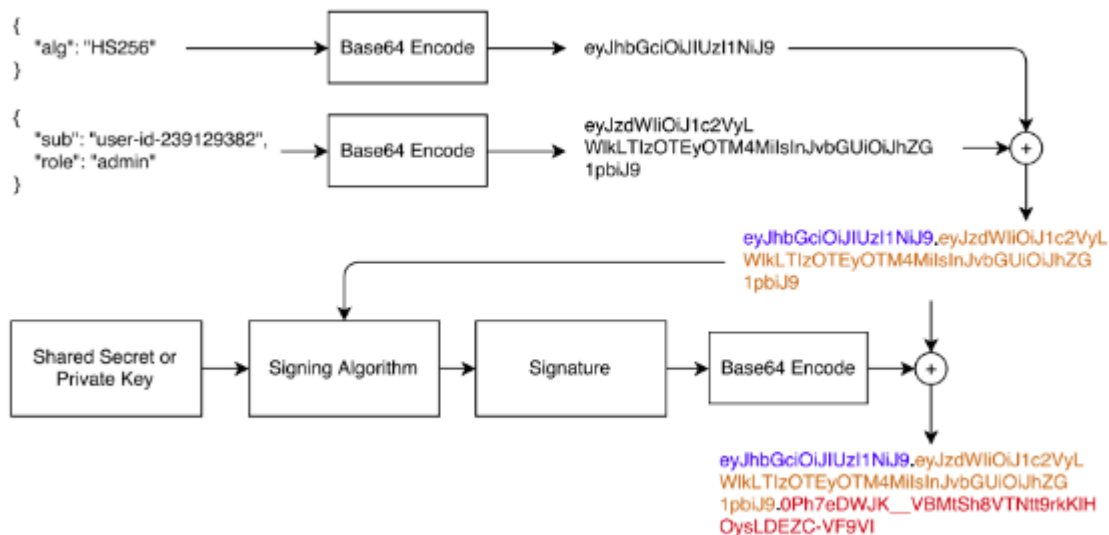
Server không lưu bất cứ thông tin về việc user login

Bước 2: Mỗi lần người dùng F5(refresh) website gửi 1 request từ client lên server, sẽ cần gửi kèm token đã có tại bước 1. Server sẽ giải mã token để biết được user có hợp lệ hay không

Bây giờ ta sẽ đi tìm hiểu về JSON Web Token. JSON Web Token được viết tắt là JWT là một chuỗi ký tự được mã hóa thông qua thuật toán và có tính bảo mật cao. Được sử dụng để trao đổi thông tin giữa các hệ thống với nhau (server-server, client-server)

Cấu trúc của JWT: **header.payload.signature**

- **Header** (chứa thông tin về thuật toán mã hóa): được encode dưới dạng base64
- **Payload** (chứa data client): encode dưới dạng base64
- **Signature** : được tạo nên từ thuật toán mã hóa +(header+payload)+key dưới dạng base64. Như vậy signature gồm 3 thành phần: thuật toán mã hóa, data của (header+payload) và key(có thể là mật khẩu/ hoặc sử dụng private/public key)



Quá trình tạo ra 1 JWT

Key được tạo ra với một mục đích, cho dù JWT bị lộ ra, nếu không có key → không thể giải mã token được. Có 2 hình thức tạo key phổ biến: một là dùng mật khẩu(hash) và hai là dùng public/private key

OAuth là một chuẩn dùng để xác thực người dùng thông qua token

II. Các Module chính

1. Modules Company

2. Modules User

3. Modules Job/Resum

4. Modules Permission & Role

5. Modules Subscriber

III. Triển khai

1. Công cụ sử dụng

Ngôn ngữ : Java

Backend: Java Spring

- Spring Boot: cấu hình và chạy dự án một cách nhanh chóng
- Spring Security: xác thực và phân quyền người dùng với JWT sử dụng cơ chế oauth2
- Spring JPA: xử lý và thao tác với cơ sở dữ liệu database với ORM

Frontend: React Vite (Typescript)

Database: MySQL

Build Tool: Gradle - Kotlin

Công cụ khác: Postman, Swagger, Lombok, Git

2. Phương pháp thực hiện

IV. Kết quả

Phụ lục 1: Hướng dẫn cài đặt và chạy ứng dụng

Tài liệu tham khảo