Bài 6. TRANG SỨC

Các thương nhân kinh doanh đồ trang sức tại các địa điểm dọc nước ta từ Bắc xuống Nam. Trong đó, các địa điểm buôn bán được đánh số từ 1 đến n dọc theo nước ta. Tùy thuộc vào nhu cầu mua mà giá của các đồ trang sức thay đổi theo từng ngày. Qua thống kê, người ta biết hiện có m loại đồ trang sức khác nhau được bán trong các ngày vừa qua, trong đó loại thứ i được biết với các thông tin như sau:

Ngày đầu tiên, đồ trang sức i được bán từ địa điểm s_i

Ngày cuối cùng, đồ trang sức i sẽ được bán đến địa điểm e_i $(1 \le s_i \le e_i \le n)$

Mỗi ngày thương nhân sẽ chuyển địa điểm bán sang địa điểm kế tiếp theo hướng xuống dưới phía Nam. Như vậy, các địa điểm bán đồ trang sức i sẽ là: s_i , $s_i + 1, \dots, e_i - 1, e_i$

Ngày đầu tại vị trí s_i , giá chào bán của nó là v_i ($1 \le v_i \le 10^9$)

Mỗi ngày giá loại trang sức i sẽ cộng thêm một lượng là d_i ($|d_i| \le 10^9$). Tức là, giá tại địa điểm s_i là v_i , giá tại $s_i + 1$ là $v_i + d_i$,..., giá tại e_i là $v_i + (e_i - s_i) * d_i$.

KHUONGND là một nhà thống kê thị trường và anh ta muốn nhờ bạn cho biết giá đồ trang sức cao nhất được bán tại tất cả các địa điểm dựa vào thông tin của các đồ trang sức đã biết

Dữ liệu: Vào từ file văn bản JEWEL.INP

- Dòng 1 chứa hai số nguyên dương $n, m \le 2.10^5$
- m dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa bốn số nguyên dương s_i , e_i , v_i và d_i lần lượt thể hiện thông tin của loại đồ trang sức lần lượt là vị trí bán ban đầu s_i , vị trí bán kết thúc e_i , giá chào bán ban đầu v_i và lượng giá bán thay đổi d_i theo mỗi ngày. Dữ liệu vào đảm bảo giá bán các loại đồ trang sức luôn dương.

Các số trên một dòng của input file được ghi cách nhau bởi dấu cách

Kết quả: Ghi ra file văn bản JEWEL.OUT n dòng, dòng thứ i ghi một số nguyên duy nhất là giá đồ trang sức đắt nhất bán tại vị trí i, nếu tại ví trí i không có đồ trang sức nào được bán thì dòng i ghi số 0

Ví dụ

JEWEL.INP	JEWEL.OUT
6 4	5
4 4 3 1	6
1 2 5 1	0
5 6 1 1	3
6611	1
	2

Giới han: 30% số điểm ứng với các test có $n \times m \le 5000^2$

eo HÉT cs