

## Trò chơi tìm từ

Để học từ vựng, bé Bông đã viết một chương trình trò chơi tìm từ như sau: Trước tiên Bông sẽ nạp vào danh sách  $n$  từ cần học, từ thứ  $i$  là  $w_i$  có mức độ quan trọng  $p_i$ . Sau đó máy tính sẽ tạo ngẫu nhiên một xâu  $S$ . Mỗi lần người chơi sẽ tìm một từ (trong danh sách từ) xuất hiện trong xâu  $S$ , máy tính sẽ xóa bỏ các ký tự đó (các ký tự còn lại trong  $S$  được dồn lại) và người chơi sẽ nhận được điểm chính bằng mức độ quan trọng của từ vừa chọn, cứ tiếp tục cho đến khi không thể chọn được từ.

Yêu cầu: Cho xâu  $S$  và một danh sách  $n$  từ, hãy tìm cách chơi để đạt được tổng mức quan trọng là lớn nhất.

Dữ liệu vào trong file “word.inp” có dạng:

- Dòng đầu là xâu  $S$  ban đầu (độ dài không quá 100, chỉ gồm các ký tự ‘a’ đến ‘z’)
- Dòng thứ hai là số  $n$ , là số lượng từ trong danh sách ( $n \leq 1000$ )
- $n$  nhóm dòng sau, mỗi nhóm gồm 2 dòng mô tả các từ trong danh sách, nhóm dòng thứ  $i$  gồm:
  - o  $w_i$  (độ dài không vượt quá 30, chỉ gồm các ký tự ‘a’ đến ‘z’)
  - o  $p_i$  ( $0 < p_i \leq 10000$ )

Kết quả ra file “word.out” có dạng: gồm một dòng duy nhất là tổng mức quan trọng lớn nhất có thể nhận được.

Word.inp	Word.out
abba 4 bb 1 aa 10 ab 2 ba 2	11