CHUYÊN ĐỀ: ĐỒ THỊ CƠ BẢN

DỰ TIỆC BÀN TRÒN

Trong đám cưới của Persée và Andromède có 2n hiệp sĩ đánh số từ 1 tới 2n. Mỗi hiệp sỹ có ít hơnn kẻ thù. Biết rằng với hai hiệp sĩ A, B bất kỳ, nếu A là kẻ thù của B thì B cũng là kẻ thù của A và ngược lại.

Bàn tiệc có hình tròn, quanh bàn có 2n chỗ đánh số từ 1 tới 2n theo chiều kim đồng hồ. Hãy giúp Cassiopé, mẹ của Andromède xếp 2n hiệp sỹ ngồi quanh bàn sao cho không có hiệp sỹ nào phải ngồi cạnh kẻ thù của mình. Mỗi hiệp sỹ sẽ cho biết những kẻ thù của mình khi họ tới dự lễ cưới.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản WEDDING.INP

- Dòng 1 chứa số nguyên dương $n \le 2000$
- 2n dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa số nguyên k_i là số kẻ thù của hiệp sĩ thứ i, tiếp theo là k_i số hiệu các kẻ thù của hiệp sĩ thứ i.

Kết quả: Ghi ra file văn bản WEDDING.OUT 2n số nguyên trên một dòng, số thứ j là số hiệu hiệp sĩ được xếp ngồi vào vị trí thứ j trên bàn tiệc.

Các số trên một dòng của Input/Output files được/phải ghi cách nhau ít nhất một dấu cách

Ví dụ

WEDDING.INP	WEDDING.OUT
2	1 3 2 4
1 2	
1 1	
0	
0	