

# Assignment 1

## Môn học: Lập trình Web

Hieu Nguyen

Ngày 3 tháng 4 năm 2021

### 1 Mục tiêu

- Tìm hiểu cách thức hoạt động và các tính năng cần thiết của ứng dụng web được mô tả trong đề bài.
- Thiết kế giao diện cho ứng dụng Web đã tìm hiểu sử dụng ngôn ngữ HTML5/CSS3, javascript (nếu cần).
- Vận dụng các thư viện CSS, Javascript vào việc thiết kế giao diện cho trang web.
- Thiết kế giao diện web hỗ trợ hiển thị trên nhiều loại trình duyệt web khác nhau: Firefox, Chrome, Opera, Safari, IE.
- Thiết kế giao diện web hỗ trợ hiển thị trên nhiều loại thiết bị khác nhau như máy tính bàn, laptop, máy tính bảng, điện thoại di động,... (Responsive Web Design).

### 2 Đề bài

Thiết kế website quảng bá công ty – doanh nghiệp

### 3 Yêu cầu

- Tìm hiểu loại hình **website quảng bá công ty – doanh nghiệp** và thiết kế giao diện cho website bao gồm các trang cơ bản:
  - Trang chủ
  - Giới thiệu
  - Thông tin dịch vụ, sản phẩm
  - Bảng giá
  - Liên hệ
  - Các giao diện trình bày thông tin khác...
- Các giao diện được thiết kế phải hỗ trợ hiển thị giống nhau trên các trình duyệt web phổ biến hiện nay (Chrome, Firefox, IE, Safari, Opera,...).
- Các giao diện được thiết kế phải hỗ trợ đáp ứng trên nhiều loại thiết bị khác nhau như máy tính bàn, laptop, điện thoại di động, máy tính bảng,... (responsive design).
- Được phép sử dụng các framework, thư viện CSS, javascript để tạo website có giao diện đẹp, tương tác tốt.
- Toàn bộ mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi sử dụng công cụ online tại địa chỉ: <http://validator.w3.org>
- **Lưu ý: Sinh viên có thể sử dụng các hình ảnh, thư viện CSS3, javascript có sẵn, nhưng không được sao chép toàn bộ mã nguồn của các trang web khác.**

## 4 Cách thức báo cáo, tính điểm

- Sinh viên demo sản phẩm và nộp bài vào tuần 18 (tính theo lịch học của phòng đào tạo). Mỗi nhóm chuẩn bị demo trong khoảng 10-15 phút và trả lời các câu hỏi liên quan đến mã nguồn đã viết.
- Nộp bài:
  - **Mã nguồn**
  - **Báo cáo:** ảnh chụp màn hình của tất cả các giao diện thiết kế được trên các thiết bị máy tính để bàn, máy tính bảng, điện thoại di động. Ghi email liên hệ lên bìa báo cáo. Các thư viện và nguồn tham khảo đã sử dụng trong bài làm. In báo cáo (trắng đen) để nộp trong buổi demo.
- Điểm của assignment 1 tùy thuộc vào chất lượng của các giao diện đã thiết kế.
- Các thiết kế đẹp, hiệu ứng đẹp mắt sẽ được cộng điểm bonus.
- Giao diện thiết kế bị lỗi, chưa tương thích với nhiều loại thiết bị, chưa được kiểm tra và sửa lỗi ở: <http://validator.w3.org> sẽ bị trừ điểm.
- Assignment 1 chiếm 30% cột điểm Assignment.

## 5 Ghi chú

- Sinh viên không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm.
- Sinh viên sao chép toàn bộ mã nguồn của các website hoặc sao chép bài lẫn nhau sẽ nhận 0 điểm.
- Mọi thắc mắc sinh viên có thể đăng vào các mục thảo luận ở BKel để được giải đáp.