

Bài thực hành số 10 – Xử lý ngoại lệ

Bài 1: Giải phương trình bậc 2:

- **Nhiệm vụ:** Nhập vào tham số dòng lệnh lần lượt ba hệ số a, b, c, in ra kết quả các nghiệm.
- **Lớp ExTest:** Chứa hàm main nhận tham số dòng lệnh, ném ngoại lệ (kiểu Exception) nếu người dùng không nhập đúng định dạng, xử lý ngoại lệ do các phương thức của đối tượng kiểu **QuadraticEquation** ném ra.
- **Lớp QuadraticEquation:** xử lý và giải phương trình
 - o Hàm khởi tạo ném ra ngoại lệ kiểu ArithmeticException nếu hệ số a = 0
 - o Phương thức solve() ném ra ngoại lệ ArithmeticException nếu hệ số a = 0 hoặc phương trình không có nghiệm thực

Bài 2: Cài đặt biểu đồ lớp sau đây:

Trong lớp VirtualPerson:

- Thuộc tính tooCold và tooHot là các hằng thuộc tính (final)
- Phương thức drinkCoffee ném ra ngoại lệ TooColdException, TooHotException nếu nhiệt độ của cup quá nóng hoặc quá lạnh

Xử lý ngoại lệ tại hàm main của chương trình

