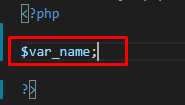
# Biến – Hằng

Định nghĩa: Biến được sử dụng để lưu trữ thông tin trong quá trình xử lý. Có hai loại biến là biến toàn cục và biến cục bộ.

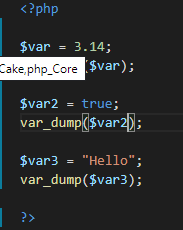
Biến toàn cục nằm ngoài các các hàm và hàm nào cũng có thể sự dụng được biến đó

Biến cục bộ là biến nằm trong hàm và chỉ có hàm đó mới có thể sử dụng biến đó

## Khai báo biến



* Chúng ta có thể gán giá trị cho biến
* Hàm var\_dump() sẽ in ra thông tin của biến và giá trị của biến đó



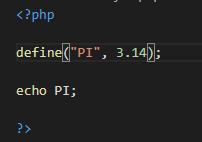


## Hằng

- Hằng cũng được sử dụng để lưu trữ thông tin nhưng giá trị đó không thay đổi.

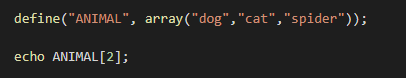
- Nên viết hoa tên hằng số

- Cú pháp: 





- Từ PHP 7 ta có thể khai báo hằng với dạng mảng.





# Echo, print, die, exit, eval

## Echo

- Là câu lệnh dùng để in giá trị ra màn hình. Hay được sử dụng.

## Print

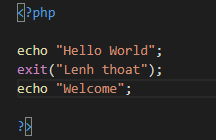
- Là câu lệnh dùng để in giá trị ra màn hình. Ít được sử dụng hơn echo

## Die

- Là câu lệnh dừng hệ thống PHP lại và không dịch tiếp nữa đồng thời cho ra thông báo.

## Exit

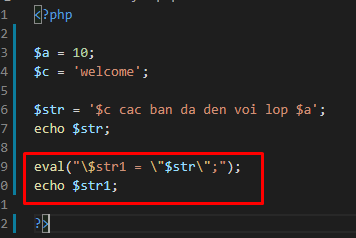
- Giống câu lệnh die.





## Eval

- Chuyển chuỗi sang mã PHP và thực thi nó.





- Với hàm eval nó sẽ chuyển chuỗi $str1 = “$c cac ban da den voi lop $a”; thành mã PHP và khi ta echo $str1 thì máy sẽ chạy string bên trong nó.

- Vì chuỗi $str có **‘’** nên nó sẽ không nhận ra biến lồng trong đó. Nhưng chuỗi $str1 sẽ chuyển đổi sang dạng **“”** nên nó sẽ nhận ra biến lồng biên trong chuỗi.

# Toán tử

## Toán tử gán

## Toán tử nối

## Toán tử số học

## Toán tử so sánh

## Toán tử logic

## Toán tử kết hợp

# Câu điều kiện

# Mảng

# Vòng lặp

# Hàm

# Kết nối Database

# AJAX

# JSON – XML

# Phương thức truyền dữ liệu POST – GET

# SESSION – COOKEI

# Upload file