

1. Giới thiệu

1.1. Mục đích

Đặc tả Yêu cầu Phần mềm này cung cấp mô tả đầy đủ về tất cả các chức năng và ràng buộc của Hệ thống Mạng xã hội Bóng đá phong trào. Đối tượng dự kiến của tài liệu này bao gồm những người sẽ sử dụng hệ thống, nhà phát triển phần mềm và những người mong muốn một mô hình cho tài liệu phát triển phần mềm.

1.2. Phạm vi dự án

Đây là hệ thống phục vụ việc kết nối và giao tiếp giữa những vận động viên bóng đá phong trào và các đội bóng đá phong trào bằng cách tạo ra một nền tảng thống nhất, hiệu quả và tin cậy. Hệ thống được cài đặt trên nền tảng web, có thể truy cập từ các thiết bị kết nối Internet bằng trình duyệt.

2. Yêu cầu chức năng

2.1. Các tác nhân của hệ thống

Hệ thống bao gồm 2 tác nhân:

- Người dùng: Những người sử dụng hệ thống, là các cầu thủ và quản trị viên các đội bóng.
- Quản trị hệ thống: Là những người kiểm duyệt các bài đăng và xử lý các sai phạm trong quá trình hệ thống vận hành.

2.2. Mô hình ca sử dụng cơ bản

Các ca sử dụng của hệ thống được chia vào các gói (use-case package) để quá trình phân tích yêu cầu có thể diễn ra tường minh và mạch lạc. Các use-case package của hệ thống bao gồm:

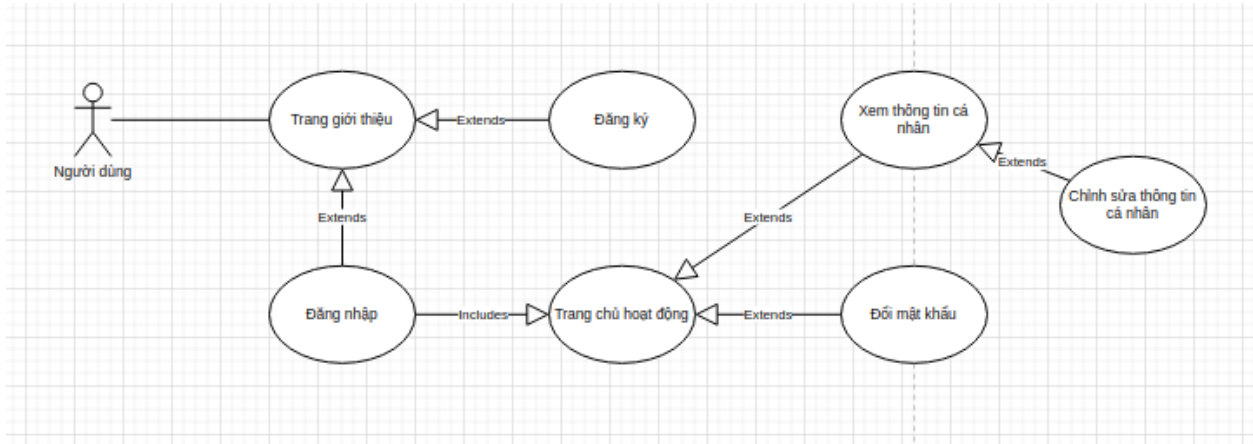
- UC Package Tài khoản - Thông tin tài khoản: Giúp người dùng tạo tài khoản, đồng thời quản lý thông tin tài khoản của mình trên hệ thống.
- UC Package Hoạt động: Thực hiện việc chia sẻ các hoạt động của cá nhân và đội bóng.
- UC Package Thông báo: Giúp cho người dùng nhận và theo dõi các thông báo từ hệ thống.
- UC Package Tin nhắn: Thực hiện việc gửi và nhận tin nhắn giữa các tài khoản.
- UC Package Lập kèo: Thực hiện công việc tìm đối thủ, nhờ đá hộ, ...
- UC Package Đội bóng: Thực hiện việc quản trị và tương tác giữa các thành viên trong đội bóng.
- UC Package Lịch sử thi đấu: Cập nhật lịch sử thi đấu, phục vụ cho việc xếp hạng.

- UC Package Hoạt động quản trị: Thực hiện các công việc quản trị.

3. Mô hình ca sử dụng

3.1. UC Package Tài khoản - Thông tin tài khoản

A. Sơ đồ khối



B. Đặc tả ca sử dụng Xem Trang giới thiệu

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Hiển thị trang giới thiệu.
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân truy cập vào đường dẫn của web trên trình duyệt.
Điều kiện đầu	Tác nhân chưa đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng truy cập vào đường dẫn của web trên trình duyệt. 2. Hệ thống hiển thị giao diện trang giới thiệu.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Đăng ký, hệ thống chuyển sang ca sử dụng đăng ký. - Người dùng điền form đăng nhập, hệ thống chuyển sang ca sử dụng đăng nhập.

C. Đặc tả ca sử dụng Đăng nhập

Tác nhân	Người dùng
----------	------------

Mục đích	Cho phép tác nhân đăng nhập vào hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân truy cập vào đường dẫn của web trên trình duyệt.
Điều kiện đầu	Tác nhân chưa đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tác nhân điền form Đăng nhập trên giao diện Trang giới thiệu. 2. Tác nhân nhấn Đăng nhập. 3. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập. 4. Hệ thống thông báo đăng nhập thành công và chuyển sang ca sử dụng Trang chủ hoạt động tại UC Package Hoạt động
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 3, hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập bị thiếu hoặc không chính xác, hệ thống yêu cầu nhập lại.

D. Đặc tả ca sử dụng Đăng ký

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng tạo một tài khoản trên hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Đăng ký tại giao diện đăng nhập.
Điều kiện đầu	Người dùng chưa đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào Đăng ký tại giao diện Trang giới thiệu. 2. Hệ thống hiển thị form Đăng ký. 3. Người dùng điền form đăng ký. 4. Người dùng nhấn Tạo tài khoản. 5. Hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản. 6. Hệ thống thông báo đăng nhập thành công và chuyển sang ca sử dụng Trang chủ tại UC Package Hoạt động
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 5, hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản bị thiếu hoặc không chính xác, hệ thống báo lỗi yêu cầu người dùng nhập lại.

E. Đặc tả ca sử dụng Đổi mật khẩu

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép tác nhân đổi mật khẩu
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân nhấn vào nút Đổi mật khẩu
Điều kiện đầu	Tác nhân đã đăng nhập thành công vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tác nhân nhấn vào nút Đổi mật khẩu 2. Hệ thống hiển thị giao diện Đổi mật khẩu 3. Tác nhân nhập mật khẩu mới và xác nhận mật khẩu mới. 4. Tác nhân nhấn nút OK. 5. Hệ thống hiển thị thông báo người dùng đã đổi mật khẩu thành công.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Sau bước 3, tác nhân nhấn nút Huỷ, hệ thống sẽ trở lại giao diện trước đó.

F. Đặc tả ca sử dụng Xem thông tin cá nhân

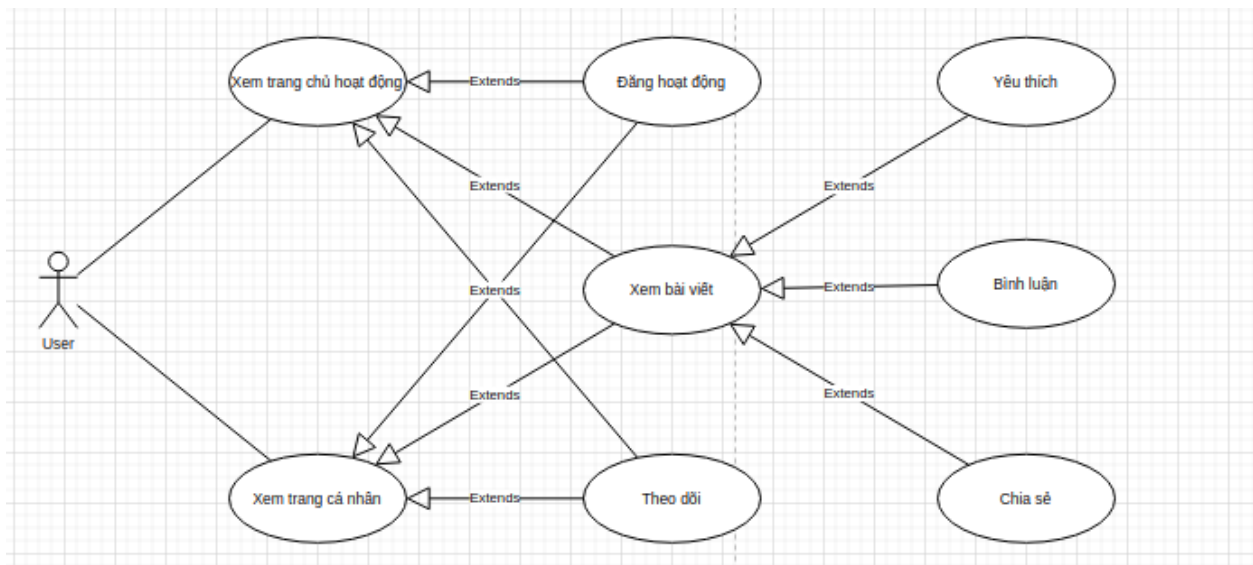
Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem thông tin cá nhân
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào nút Xem thông tin cá nhân trên trang chủ
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào nút Xem thông tin cá nhân. 2. Hệ thống hiển thị giao diện Xem thông tin cá nhân.
Luồng thay thế	

G. Đặc tả ca sử dụng Chỉnh sửa thông tin cá nhân

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng chỉnh sửa thông tin cá nhân
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn nút Chỉnh sửa thông tin cá nhân
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn nút Chỉnh sửa thông tin cá nhân. 2. Hệ thống hiển thị giao diện Chỉnh sửa thông tin cá nhân. 3. Người dùng nhập những thông tin cần chỉnh sửa. 4. Người dùng nhấn nút OK. 5. Hệ thống kiểm tra thông tin người dùng nhập. 6. Hệ thống hiển thị thông báo người dùng đã chỉnh sửa thông tin cá nhân thành công.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 3, người dùng nhấn nút Huỷ. Hệ thống trở lại giao diện trước đó. - Tại bước 5, hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản bị thiếu hoặc không chính xác, hệ thống báo lỗi yêu cầu người dùng nhập lại.

3.2. UC Package Hoạt động

A. Sơ đồ khối



B. Xem trang chủ hoạt động

Tác nhân	User
Mục đích	Hiển thị cho user các bài đăng
Sự kiện kích hoạt	User chọn Trang chủ
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn trang chủ 2. Hệ thống hiển thị các bài đăng ưu tiên các nội dung mà user đã theo dõi
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Tìm kiếm, chuyển sang ca sử dụng Tìm Kiếm - Người dùng chọn Đăng hoạt động, chuyển sang ca sử dụng Đăng hoạt động - Người dùng chọn Xem bài viết, chuyển sang ca sử dụng Xem bài viết

C. Xem trang cá nhân

Tác nhân	User
Mục đích	Hiển thị chi tiết trang cá nhân cho user
Sự kiện kích hoạt	User chọn trang cá nhân
Điều kiện đầu	
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn trang cá nhân 2. Hệ thống hiển thị trang cá nhân của user được người dùng chọn
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Theo dõi chuyển ca sử dụng Theo dõi

	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Đăng hoạt động chuyển ca sử dụng Đăng hoạt động - Người dùng chọn một bài đăng chuyển ca sử dụng Xem bài đăng
--	--

D. Tìm kiếm bài đăng

Tác nhân	User
Mục đích	Trả lại kết quả tìm kiếm theo từ khóa của user
Sự kiện kích hoạt	User nhấn nút tìm kiếm
Điều kiện đầu	
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng điền từ khóa vào ô tìm kiếm 2. Người dùng chọn tìm kiếm 3. Hệ thống thực hiện truy vấn theo từ khóa của user và trả lại các kết quả cho user
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn một bài đăng chuyển ca sử dụng xem bài đăng

E. Đăng hoạt động

Tác nhân	User
Mục đích	Cho phép người dùng đăng hoạt động lên trang cá nhân
Sự kiện kích hoạt	Người dùng chọn Đăng hoạt động
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Đăng hoạt động 2. Người dùng viết nội dung bài đăng 3. Người dùng chọn Đăng 4. Hệ thống hiển thị bài đăng lên trang cá nhân của user đó

Luồng thay thế	
----------------	--

F. Xem bài đăng

Tác nhân	User
Mục đích	Cho phép người dùng xem chi tiết bài đăng
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào tiêu đề bài đăng
Điều kiện đầu	
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào tiêu đề bài đăng 2. Hệ thống hiển thị chi tiết về bài đăng các thông tin về các bình luận, số lượng yêu thích, số lượng chia sẻ
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Chia sẻ chuyển sang ca sử dụng Chia sẻ - Người dùng chọn Yêu thích chuyển sang ca sử dụng Yêu thích - Người dùng chọn Bình luận chuyển sang ca sử dụng Bình luận

G. Theo dõi

Tác nhân	User
Mục đích	Cho phép người dùng theo dõi trang cá nhân đó
Sự kiện kích hoạt	Người dùng chọn theo dõi
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào theo dõi 2. Các bài đăng của trang đó sẽ được ưu tiên hiển thị trên trang chủ hoạt động của người dùng
Luồng thay thế	

H. Yêu thích

Tác nhân	User
Mục đích	Người dùng yêu thích bài đăng
Sự kiện kích hoạt	Người dùng chọn yêu thích
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none">1. Người dùng yêu thích bài đăng2. Hệ thống cập nhật số lượng yêu thích bài đăng và lưu hành vi yêu thích
Luồng thay thế	

I. Bình luận

Tác nhân	User
Mục đích	Người dùng bình luận về bài viết
Sự kiện kích hoạt	Người dùng chọn bình luận
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none">1. Người dùng chọn bình luận2. Người dùng điền nội dung bình luận vào ô bình luận3. Người dùng chọn Đăng bình luận4. Hệ thống hiển thị nội dung bình luận của người dùng xuống phía dưới bài đăng
Luồng thay thế	

J. Chia sẻ

Tác nhân	User
----------	------

Mục đích	Người chia sẻ bài viết
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn nút chia sẻ
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn chia sẻ 2. Người dùng viết caption cho bài chia sẻ 3. Người dùng chọn chia sẻ 4. Bài chia sẻ tự động được hệ thống đăng trên trang cá nhân của người dùng
Luồng thay thế	

3.3. UC Package Thông báo

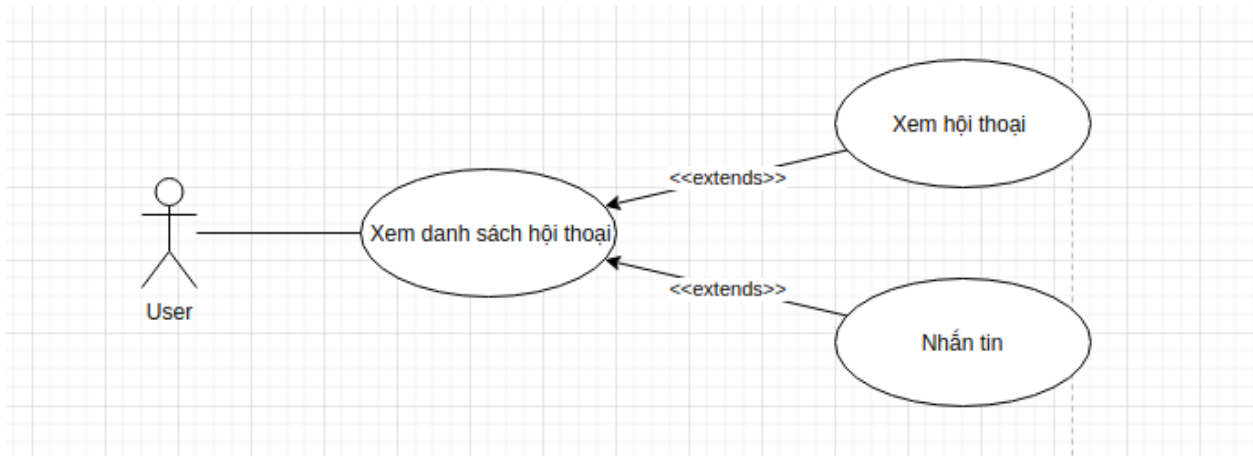
A. Sơ đồ khối

B. Đặc tả ca sử dụng Xem danh sách thông báo

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng Xem danh sách thông báo.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Thông báo tại Trang chủ.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Thông báo trên Trang chủ. 2. Hệ thống hiển thị danh sách thông báo.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng, chọn một thông báo, hệ thống chuyển đến ca sử dụng Xem bài viết (trong gói unnamed)

3.4. UC Package Tin nhắn

A. Sơ đồ khối



B. Đặc tả ca sử dụng Xem danh sách hội thoại

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem danh sách hội thoại
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào nút Xem danh sách hội thoại trên trang chủ
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào nút Xem danh sách hội thoại. 2. Hệ thống hiển thị giao diện Xem danh sách hội thoại.
Luồng thay thế	

C. Đặc tả ca sử dụng Xem hội thoại

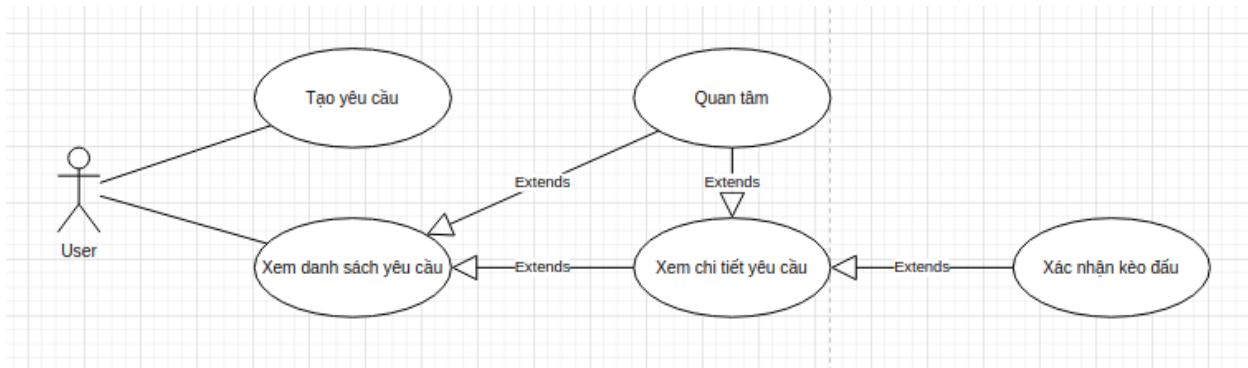
Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem tin nhắn
Sự kiện kích hoạt	Khi người dùng nhấn vào hội thoại cần xem trong danh sách hội thoại
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào hội thoại cần xem trong danh sách hội thoại 2. Hệ thống hiển thị hội thoại đó.
Luồng thay thế	Sau bước 2 người dùng có thể quay lại danh sách hội thoại để xem hội thoại khác.

D. Đặc tả ca sử dụng Gửi tin nhắn

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng gửi tin nhắn
Sự kiện kích hoạt	Khi người dùng nhập tin nhắn trong giao diện Hội thoại
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhập tin nhắn trong giao diện hội thoại. 2. Người dùng nhấn gửi 3. Hệ thống lưu trữ và hiển thị tin nhắn đó trong hội thoại.
Luồng thay thế	

3.5. UC Package Lập kèo

A. Sơ đồ khối



B. Đặc tả ca sử dụng Xem danh sách yêu cầu

Tác nhân	Người dùng.
Mục đích	Cho phép người dùng xem danh sách yêu cầu lập kèo trên hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Lập kèo trên Trang chủ.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.

Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Lập kèo. 2. Hệ thống hiển thị các yêu cầu lập kèo trên hệ thống với tham số mặc định của bộ lọc.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Sau bước 2, người dùng có thể chọn lại các tham số bộ lọc, hệ thống hiển thị các yêu cầu lập kèo theo bộ lọc mới. - Người dùng chọn Tạo yêu cầu, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Tạo yêu cầu. - Người dùng chọn một yêu cầu, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Xem chi tiết yêu cầu. - Hệ thống chọn Quan tâm ở một yêu cầu, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Quan Tâm.

C. Đặc tả ca sử dụng Tạo yêu cầu

Tác nhân	Người dùng.
Mục đích	Cho phép người dùng tạo yêu cầu lập kèo trên hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Tạo yêu cầu trên giao diện Lập kèo.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Tạo yêu cầu. 2. Hệ thống hiển thị form tạo yêu cầu. 3. Người dùng điền form tạo yêu cầu. 4. Người dùng nhấn Tạo (submit form). 5. Hệ thống kiểm tra thông tin đã điền. 6. Hệ thống tạo mới yêu cầu và lưu vào cơ sở dữ liệu.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 5, nếu hệ thống phát hiện thông tin không đầy đủ hoặc không đúng yêu cầu, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại.

D. Đặc tả ca sử dụng Xem chi tiết yêu cầu

Tác nhân	Người dùng.
Mục đích	Cho phép người dùng xem chi tiết một yêu cầu trên hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào một yêu cầu trên giao diện Lập kèo.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn một yêu cầu. 2. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết của yêu cầu.
Luồng thay thế	

E. Đặc tả ca sử dụng Quan tâm

Tác nhân	Người dùng.
Mục đích	Cho phép người dùng đánh dấu là quan tâm một yêu cầu trên hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Quan tâm trên giao diện Lập kèo hoặc trên giao diện Thông tin yêu cầu.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Quan tâm. 2. Hệ thống thêm người dùng vào danh sách Quan tâm của yêu cầu.
Luồng thay thế	

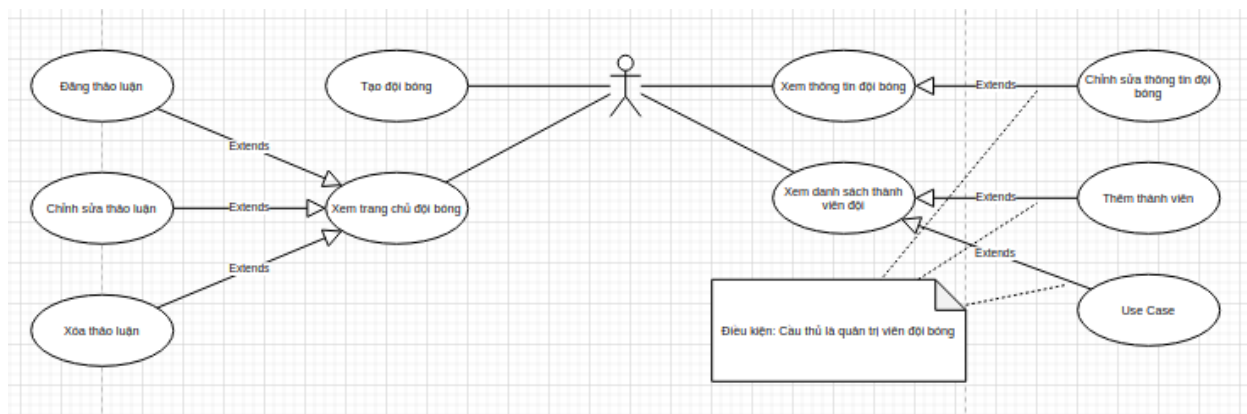
F. Đặc tả ca sử dụng Xác nhận kèo đấu

Tác nhân	Người dùng.
Mục đích	Cho phép người dùng xác nhận một kèo đấu.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào Xác nhận tại thanh hiển thị tên một đội bóng trong mục quan tâm của một yêu cầu.

Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống và là người tạo Yêu cầu.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào Xác nhận tại thanh hiển thị tên một đội bóng trong mục quan tâm của một yêu cầu. 2. Hệ thống yêu cầu xác nhận yêu cầu. 3. Người dùng xác nhận yêu cầu. 4. Hệ thống tạo và lưu Kèo đấu.
Luồng thay thế	

3.6. UC Package Đội bóng

A. Sơ đồ khối



B. Đặc tả ca sử dụng Tạo đội bóng

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng tạo đội bóng mới.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào Tạo đội bóng trên Trang chủ.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Tạo đội bóng trên Trang chủ. Tạo đội bóng trên Trang chủ. 2. Hệ thống hiển thị form Tạo đội bóng.

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Người dùng điền form tạo đội bóng, sau đó nhấn Tạo. 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đã nhập. 5. Hệ thống lưu trữ Thông tin đội bóng vừa được tạo.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 4, nếu hệ thống phát hiện thông tin không đầy đủ hoặc không đúng yêu cầu, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại.

C. Đặc tả ca sử dụng Xem trang chủ đội bóng

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem trang chủ đội bóng đã tham gia.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào tên đội bóng trên Trang chủ.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn một đội bóng mình đã tham gia. 2. Hệ thống chuyển sang giao diện trang chủ đội bóng với các thông tin cơ bản và danh sách thảo luận đội bóng.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Thành viên, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Xem danh sách thành viên đội bóng. - Người dùng chọn Thông tin, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Xem thông tin chi tiết đội bóng. - Người dùng chọn Rời đội bóng, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Rời đội bóng.

D. Đặc tả ca sử dụng Xem danh sách thành viên đội bóng

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem danh sách thành viên đội bóng đã tham gia.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Thành viên trên Trang chủ đội bóng.

Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là thành viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Thành viên trên Trang chủ đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị danh sách thành viên đội bóng.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Thêm thành viên, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Thêm thành viên. - Người dùng Xóa khỏi nhóm tại thanh hiển thị tên một thành viên, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Xóa thành viên. - Người dùng Chỉ định làm quản trị viên tại thanh hiển thị tên một thành viên, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Chỉ định làm quản trị viên.

E. Đặc tả ca sử dụng Xem thông tin đội bóng

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem thông tin chi tiết đội bóng đã tham gia.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Thông tin trên Trang chủ đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là thành viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Thông tin trên Trang chủ đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết đội bóng.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Sửa thông tin, hệ thống chuyển sang ca sử dụng Chính sửa thông tin đội bóng.

F. Đặc tả ca sử dụng Đăng thảo luận

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng đăng thảo luận tại Trang chủ đội bóng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào form đăng thảo luận tại Trang chủ đội bóng.

Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là thành viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng nhấn vào form Đăng thảo luận. 2. Người dùng soạn nội dung thảo luận, sau đó nhấn Đăng. 3. Hệ thống lưu trữ Thảo luận vừa được nhập và tải lại Trang chủ đội bóng.
Luồng thay thế	

G. Đặc tả ca sử dụng Chỉnh sửa thảo luận

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng sửa thảo luận đã đăng tại Trang chủ đội bóng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Chỉnh sửa thảo luận tại một Thảo luận trên Trang chủ đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là thành viên đội bóng và là người đăng Thảo luận.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng Chỉnh sửa thảo luận tại một Thảo luận trên Trang chủ đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị form Chỉnh sửa Thảo luận. 3. Người dùng soạn nội dung thảo luận, sau đó nhấn Chỉnh sửa. 4. Hệ thống lưu trữ Thảo luận vừa được thay đổi và tải lại Trang chủ đội bóng.
Luồng thay thế	

H. Đặc tả ca sử dụng Xóa thảo luận

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xóa thảo luận đã đăng tại Trang chủ đội bóng.

Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Xóa tại một Thảo luận trên Trang chủ đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là thành viên đội bóng và là người đăng Thảo luận.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng Xóa tại một Thảo luận trên Trang chủ đội bóng. 2. Hệ thống yêu cầu xác nhận. 3. Người dùng xác nhận yêu cầu. 4. Hệ thống xóa Thảo luận.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 3, người dùng hủy yêu cầu, hệ thống hủy yêu cầu và quay lại ca sử dụng trước.

I. Đặc tả ca sử dụng Chinh sửa thông tin đội bóng

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng Chinh sửa thông tin đội bóng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Chinh sửa tại giao diện Thông tin chi tiết đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là quản trị viên đội bóng viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Chinh sửa tại giao diện Thông tin chi tiết đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị form Chinh sửa thông tin đội bóng. 3. Người dùng điền form, sau đó nhấn Chinh sửa. 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đã nhập. 5. Hệ thống lưu trữ Thông tin đội bóng vừa được thay đổi.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 4, nếu hệ thống phát hiện thông tin không đầy đủ hoặc không đúng yêu cầu, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại.

J. Đặc tả ca sử dụng Thêm thành viên

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng Thêm thành viên cho đội bóng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Thêm thành viên tại giao diện Thành viên đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là quản trị viên đội bóng viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Thêm thành viên tại giao diện Thành viên đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị form Thêm thành viên. 3. Người dùng nhập thông tin thành viên. 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đã nhập. 5. Hệ thống lưu trữ Thông tin đội bóng vừa được thay đổi.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 4, nếu hệ thống phát hiện người dùng được thêm không tồn tại trên hệ thống, hệ thống báo lỗi và trở về giao diện Thành viên.

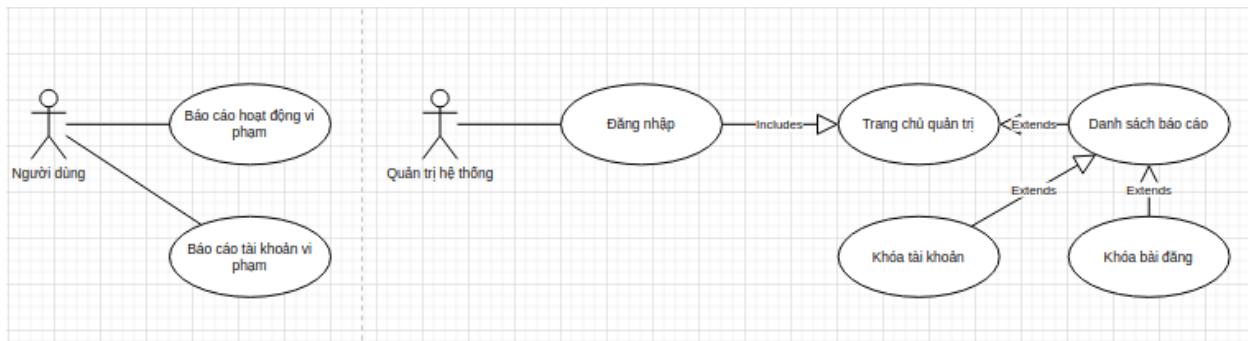
K. Đặc tả ca sử dụng Xóa thành viên

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng Xóa thành viên khỏi đội bóng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Xóa thành viên tại thanh hiển thị tên một thành viên trên giao diện Thành viên đội bóng.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống, và là quản trị viên đội bóng viên đội bóng.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Xóa thành viên tại thanh hiển thị tên một thành viên trên giao diện Thành viên đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị yêu cầu xác nhận.

	3. Người dùng xác nhận Xóa thành viên 4. Hệ thống lưu thay đổi.
Luồng thay thế	

3.7. UC Package Hoạt động quản trị

A. Sơ đồ khối



B. Đặc tả ca sử dụng Báo cáo vi phạm tài khoản

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng báo cáo tài khoản vi phạm tiêu chuẩn cộng đồng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Báo cáo tại giao diện Hoạt động.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Báo cáo tại giao diện Trang cá nhân của tài khoản muốn báo cáo. 2. Hệ thống hiển thị form báo cáo. 3. Người dùng điền form báo cáo, sau đó chọn Báo cáo (submit). 4. Hệ thống hiện thông báo ghi nhận báo cáo.
Luồng thay thế	

C. Đặc tả ca sử dụng Báo cáo vi phạm hoạt động

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng báo cáo hoạt động vi phạm tiêu chuẩn cộng đồng.
Sự kiện kích hoạt	Người dùng nhấn vào Báo cáo tại giao diện Hoạt động.
Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Báo cáo tại giao diện Hoạt động. 2. Hệ thống hiển thị form báo cáo. 3. Người dùng điền form báo cáo, sau đó chọn Báo cáo (submit). 4. Hệ thống hiện thông báo ghi nhận báo cáo.
Luồng thay thế	

D. Đặc tả ca sử dụng Đăng nhập trang quản trị

Tác nhân	Quản trị viên.
Mục đích	Cho phép quản trị viên đăng nhập vào hệ thống.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân truy cập vào đường dẫn trang quản trị.
Điều kiện đầu	Quản trị viên chưa đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tác nhân truy cập vào đường dẫn trang quản trị 2. Hệ thống hiển thị form đăng nhập. 3. Tác nhân nhập thông tin, sau đó nhấn Đăng nhập. 4. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập. 5. Hệ thống thông báo đăng nhập thành công và chuyển sang ca sử dụng Trang chủ quản trị
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Tại bước 4, hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập bị thiếu hoặc không chính xác, hệ thống yêu cầu nhập lại.

E. Đặc tả ca sử dụng Xem trang chủ quản trị

Tác nhân	Quản trị viên.
Mục đích	Hiển thị trang chủ trang quản trị
Sự kiện kích hoạt	Quản trị viên đăng nhập vào hệ thống
Điều kiện đầu	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quản trị viên đăng nhập vào hệ thống 3. Hệ thống hiển thị trang chủ quản trị
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng chọn Danh sách báo cáo, hệ thống chuyển sang cá sử dụng Xem danh sách báo cáo vi phạm

F. Đặc tả ca sử dụng Xem danh sách báo cáo vi phạm

Tác nhân	Quản trị viên.
Mục đích	Cho phép quản trị viên hệ thống xem danh sách báo cáo.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn Danh sách báo cáo trên giao diện Trang chủ quản trị.
Điều kiện đầu	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quản trị viên chọn Danh sách báo cáo. 2. Hệ thống hiển thị các danh sách báo cáo trên hệ thống với tham số mặc định của bộ lọc.
Luồng thay thế	<ul style="list-style-type: none"> - Sau bước 2, quản trị viên có thể chọn lại các tham số bộ lọc, hệ thống hiển thị các yêu cầu danh sách báo cáo theo bộ lọc mới..

G. Đặc tả ca sử dụng Khóa tài khoản

Tác nhân	Quản trị viên.
----------	----------------

Mục đích	Cho phép quản trị viên khóa tài khoản vi phạm.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Khóa tài khoản trên giao diện Báo cáo.
Điều kiện đầu	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quản trị viên chọn Khóa tài khoản. 2. Hệ thống khóa tài khoản.
Luồng thay thế	

H. Đặc tả ca sử dụng Khóa hoạt động

Tác nhân	Quản trị viên.
Mục đích	Cho phép quản trị viên khóa hoạt động vi phạm.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào nút Khóa hoạt động trên giao diện Báo cáo.
Điều kiện đầu	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quản trị viên chọn Khóa hoạt động. 2. Hệ thống khóa bài đăng.
Luồng thay thế	

3.8. UC Package Lịch sử thi đấu

A. Sơ đồ khối

B. Đặc tả ca sử dụng Xem lịch sử thi đấu

Tác nhân	Người dùng
Mục đích	Cho phép người dùng xem lịch sử thi đấu của đội mình hoặc đội khác.
Sự kiện kích hoạt	Khi tác nhân nhấn vào Lịch sử thi đấu trên Trang chủ Đội bóng.

Điều kiện đầu	Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Người dùng chọn Lịch sử thi đấu trên Trang chủ Đội bóng. 2. Hệ thống hiển thị lịch sử thi đấu của đội bóng.
Luồng thay thế	

C. Đặc tả ca sử dụng Cập nhật kết quả trận đấu

Tác nhân	Quản trị viên đội bóng
Mục đích	Cho phép quản trị viên cập nhật kết quả trận đấu của đội mình.
Sự kiện kích hoạt	Khi quản trị viên
Điều kiện đầu	Quản trị viên đã đăng nhập vào hệ thống.
Luồng chính	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quản trị viên chọn Kết quả trong giao diện Hoạt động của trận đấu. 2. Quản trị viên cập nhật kết quả trận đấu. 3. Hệ thống lưu thông tin vừa nhập.
Luồng thay thế	