Câu 1: Trình bày các bước nhằm kiểm thử một đơn vị chương trình theo phương pháp kiểm thử dòng điều khiển với một độ đo kiểm thử cho trước

1. Xác định đơn vị chương trình cần kiểm thử

- Đơn vị chương trình có thể là một hàm, một module, hoặc một lớp.
- 2. Biểu diễn dòng điều khiển dưới dạng đồ thị
- Trích xuất Control Flow Graph (CFG) từ mã nguồn:
 - o Mỗi **nút** (node) biểu diễn một khối lệnh tuần tự (basic block).
 - Mỗi cạnh (edge) biểu diễn sự chuyển điều khiển (theo điều kiện, vòng lặp, nhảy...).

3. Chọn độ đo kiểm thử

- o C1: đảm bảo tất cả các câu lệnh được thực thi ít nhất một lần.
- C2 đảm bảo mỗi nhánh điều kiện (true/false) được thực hiện ít nhất một lần.
- o C3: đảm bảo mọi đường đi có thể xảy ra đều được kiểm thử.

4. Xác định tập đường đi kiếm thử theo độ đo đã chọn

- Từ CFG, liệt kê các đường đi thỏa mãn độ đo.
- Ví dụ:
 - Với Branch Coverage, ta cần đảm bảo mỗi điều kiện được đi cả hướng đúng và sai.
 - o Với **Path Coverage**, phải liệt kê tất cả các đường đi khả dĩ (nếu khả thi).

5. Thiết kế ca kiểm thử (Test Cases)

- Gán giá trị đầu vào để kích hoạt từng đường đi đã chọn.
- Đảm bảo mỗi ca kiểm thử có đầu vào (input), hành động (execution), và kết quả mong đợi (expected output).

6. Thực thi kiểm thử

- Chạy đơn vị chương trình với các ca kiểm thử đã thiết kế.
- Ghi lại kết quả thực tế.

7. So sánh và đánh giá

- So sánh kết quả thực tế với kết quả mong đợi để xác định pass/fail.
- Đánh giá độ bao phủ (coverage achieved) bằng công cụ hoặc thủ công để xem đã đạt mức độ đo kiểm thử yêu cầu chưa.

Câu 2:

Cho hàm được viết bằng ngôn ngữ C như Đoạn mã 6.5.

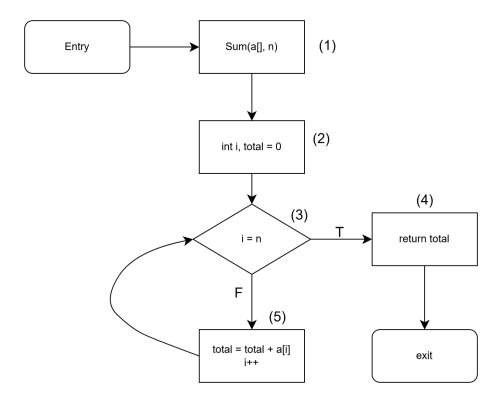
Đoạn mã 6.5: Mã nguồn của hàm Sum

```
int Sum(int a[], int n){
    int i, total = 0;
    for(i=0; i<n; i++)
        total = total + a[i];
    return total;
}</pre>
```

- Hãy xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm Sum ứng với độ đo C₁ và C₂.
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C₁.
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C₂.
- Hãy sinh các ca kiểm thử để kiểm thử vòng lặp for.

Giải:

• Đồ thị dòng điều khiển



• Để đạt được độ phủ C1 ta có các đường đi và các đường kiểm thử sau:

P1:
$$1-2-3(F)-5-3(T)-4$$

Test1:
$$(a[] = [1, 2], n = 2)$$
.

 Để đạt được độ phủ C2 ta có các đường đi và các đường kiểm thử sau (TH này giống độ phủ C1):

P1:
$$1 - 2 - 3(F) - 5 - 3(T) - 4$$

Test1: (a [] = [1, 2],
$$n = 2$$
).

 Do ta không biết được n là bao nhiều nên ta sẽ kiểm thử cho vòng lặp for với 4 điều kiện đầu (n = 0, 1, 2, k với 2 < k < n)

Các ca kiểm thử như sau:

Vòng for chạy 0 lần: n = 0; a = []

Vòng for chạy 1 lần: n = 1; a = [1]

Vòng for chạy 2 lần: n = 2; a = [1, 2]

Vòng for chạy 5 lần: n = 0; a = [1, 2, 3, 4, 5]

Câu 3:

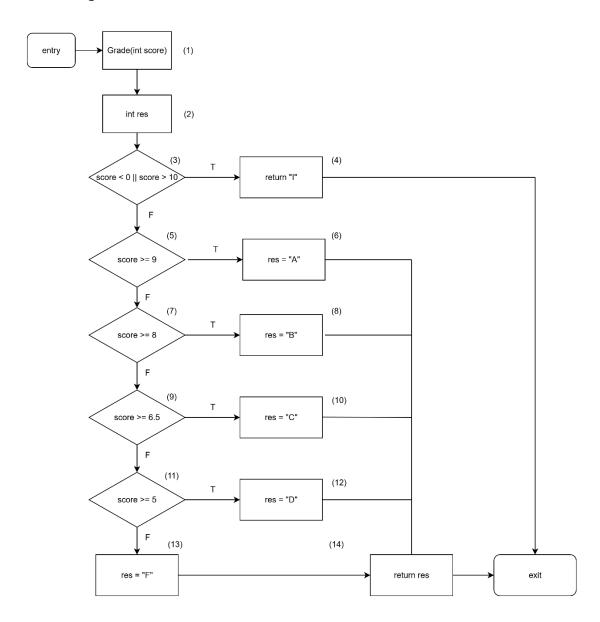
Cho hàm được viết bằng ngôn ngữ C như Đoạn mã 6.1.

Đoạn mã 6.1: Mã nguồn của hàm Grade

```
char Grade(int score){
      int res;
      if(score < 0 || score > 10)
        return ''I;
      if(score>=9)
        res = 'A';
      else
        if(score >=8)
                res = 'B';
        else
                if(score >= 6.5)
                        res = 'C';
                else
                        if(score >=5)
                           res = 'D';
                        else
                           res = 'F';
      return res;
}
```

- Hãy xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm Grade ứng với độ đo C₁ và C₂.
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C₁.
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử với độ đo C₂.

Đồ thị dòng điều khiển



• Để đạt được độ phủ C1 ta có các đường đi và các đường kiểm thử sau:

P1:
$$1 - 2 - 3(T) - 4 - exit$$
.

$$\Rightarrow$$
 test1: score = -1

P2:
$$1 - 2 - 3(F) - 5(T) - 6 - 14 - exit$$
.

$$\Rightarrow$$
 test2: score = 9

P3:
$$1-2-3(F)-5(F)-7(T)-8-14-exit$$
.

$$\Rightarrow$$
 test3: score = 8

P4:
$$1 - 2 - 3(F) - 5(F) - 7(F) - 9(T) - 10 - 14 - exit.$$

$$\Rightarrow$$
 test4: score = 7

```
P5: 1 - 2 - 3(F) - 5(F) - 7(F) - 9(F) - 11(T) - 12 - 14 - exit.

\Rightarrow test5: score = 6

P6: 1 - 2 - 3(F) - 5(F) - 7(F) - 9(F) - 11(F) - 13 - 14 - exit.

\Rightarrow test6: score = 4
```

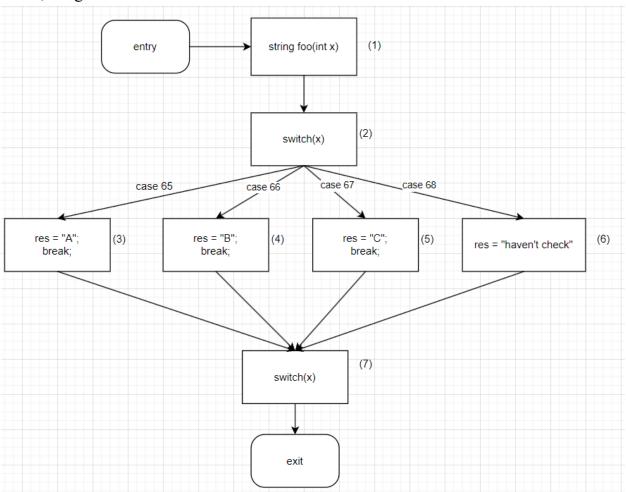
• Các đường đi và các ca kiểm thử ở câu trên vừa có thể thỏa mã độ phủ C2

Câu 4:

```
string foo(int x){
       string res;
       switch(x):
               case 65:
                       res = "A";
                       break;
               case 66:
                       res = "B";
                       break;
               case 67:
                       res = "C";
                       break;
               default:
                       res = "haven't check";
       return res;
}
```

- Xây dựng đồ thị dòng điều khiển cho hàm foo ứng với độ đo C2
- Hãy sinh các đường đi và các ca kiểm thử ứng với độ đo C2

• Đồ thị dòng điểu khiển



• Các đường đi và các ca kiểm thử ứng với độ đo C2

P1:
$$1 - 2(case 65) - 3 - 7$$

$$\Rightarrow$$
 Test1: $x = 65$

P2:
$$1 - 2(case 66) - 4 - 7$$

$$\Rightarrow$$
 Test1: $x = 66$

P3:
$$1 - 2(case 67) - 5 - 7$$

$$\Rightarrow$$
 Test1: $x = 67$

P4:
$$1 - 2(default) - 6 - 7$$

$$\Rightarrow$$
 Test1: $x = 0$

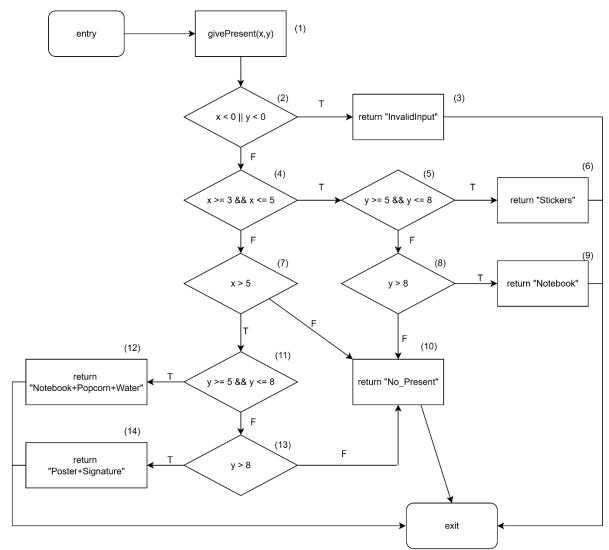
Câu 5: Kiểm thử chương trình của bạn với độ đo kiểm thử C2

Bài toán giả định: Một rạp chiếu phim muốn thu hút khách hàng nhân dịp một bộ phim bom tấn ra rạp đã ra chương trình khuyến mãi cho khách hàng là các phần quà tặng kèm khi mua vé. Cụ thể:

Số vé	Số lượng bỏng ngô/nước Quà tặng		
2 - 4 - 5	$5 \le y \le 8$	Stickers	
$3 \le x \le 5$	y > 8	Vở	
<i>x</i> > 5	$5 \le y \le 8$	Vở + Bỏng ngô + Nước	
	y > 8	Poster + Chữ ký đạo diễn	

Yêu cầu: Báo cáo phân tích, thiết kế các ca kiểm thử, và kiểm thử chương trình của bạn với độ phủ C2.

• Đồ thị dòng điều khiển:



• Xây dựng đường đi để việc kiểm thử đạt mức C2:

1. (P1) 1 - 2(T) - 3 - exit

Expected Output: "Invalid Input".

Testcase: (-1, -1).

2. (P2) 1 - 2(F) - 4(T) - 5(T) - 6 - exit

Expected Output: "Stickers".

Testcase: (3, 5).

3. (P3) 1 - 2(F) - 4(T) - 5(F) - 8(T) - 9 - exit

Expected Output: "Notebook".

Testcase: (3, 9).

4. (P4) 1 - 2(F) - 4(T) - 5(F) - 8(F) - 10 - exit

Expected Output: "No Present".

Testcase: (3, 3).

5. (P5) 1 - 2(F) - 4(T) - 5(F) - 7(F) - 10 - exit

Expected Output: "No Present".

Testcase: (2, 10).

6. (P6) 1 - 2(F) - 4(F) - 7(T) - 11(T) - 12 - exit

Expected Output: "Notebook+Popcorn+Water".

Testcase: (6, 5).

7. (P7) 1 - 2(F) - 4(F) - 7(T) - 11(F) - 13(F) - 10 - exit

Expected Output: "No Present".

Testcase: (6, 4).

8. (P8) 1 - 2(F) - 4(F) - 7(T) - 11(F) - 13(T) - 14 - exit

Expected Output: "Poster + Signature".

Testcase: (6, 9).

• Bảng kết quả lần 1:

ID –	Input		Evmontad	Actual	Result
	X	y	Expected	Actual	Kesuit
P1	-1	-1	Input invalid	Input invalid	TRUE
P2	3	5	Stickers	Stickers	TRUE
P3	3	9	Vở	Vở	TRUE
P4	3	3	Không quà	Không quà	TRUE
P5	2	10	Không quà	Không quà	TRUE
P6	6	5	Vở + Ngô + Nước	Vở + Ngô + Nước	TRUE
P7	6	4	Không quà	Không quà	TRUE
P8	6	9	Poster + Chữ ký	Poster + Chữ ký	TRUE

(8/8)

Link Github