**ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM**

**2. Yêu cầu**

2.1. Giao diện

* Thiết kế giao diện dễ sử dụng, thuận tiện
* Giao diện có form và bẳng thì phải để form bên trái bẳng bên phải
* Khung tìm kiếm nếu có sẽ đặt phía trên bảng dữ liệu

2.1. Chức năng

2.1.1. Tìm kiếm

* Khung tìm kiếm bao gồm 1 combobox (selectbox) chọn phương thức tìm kiếm, trường nhập dữ liệu tìm kiếm, và nút tìm kiếm
* Khi ấn vào nút tìm kiếm thì dữ liệu sẽ được hiển thị ra ở bảng bên dưới
* …

2.1.2. Nhập

* Khi nhập dữ liệu theo form nhấn nút thêm thì sẽ thêm tài liệu vào database, dữ liệu mới nhập vào sẽ được hiển thị ở bên bảng bên tay phải

2.1.3. Sửa

* Click vào bảng tại phần tử tài liệu muốn sửa, dữ liệu của tài liệu đó sẽ được điền vào form bên phải, muốn sửa ở đâu thì chỉ cần sửa lại thông tin trong form và ấn vào nút sửa
* Sau khi sửa xong thì tài liệu sẽ được cập nhật thông tin và hiển thị lại ở bảng bên

2.1.4. Xóa

* Click vào bảng tại phần tử tài liệu muốn xóa, dữ liệu của tài liệu đó sẽ được điền vào form bên phải, nhấn nút xóa để xóa tài liệu, dữ liệu bảng bên được làm mới

2.1.5. Đăng kí mượn

* Nhập thông tin vào phiếu mượn theo form có sẵn bao gồm tên người mượn, tên thủ thư, ngày mượn hạn trả, tiền cọc, ấn tiếp theo thì hệ thống chuyển đến trang quản lí mượn, nhập vào mã sách hoặc tên sách muốn mượn để lọc ra sách muốn mượn, khi chọn được sách muốn mượn thì ấn xác nhận thì hệ thống sẽ lấy thông tin của sách để điền vào phiếu mượn khi nãy và thực hiện in phiếu mượn

2.1.6. Trả tài liệu

* Khi người đến trả, đưa ra thông tin cần thiết (phiếu mượn, hoặc mã thẻ thư viện) thì thủ thư nhập vào thông tin người trả để tìm kiếm thông tin lịch sử mượn trả của người này, nếu xác nhận đúng người, chọn vào tài liệu muốn trả trong bảng lịch sử mượn, nhấn xác nhận trả thì hệ thống sẽ in tự lập phiếu trả với các thông tin có sẵn và in ra.

2.1.7. Thống kê

* Hệ thống dựa trên dữ liệu trong database để thống kê lại các thông tin như thống kê tài liệu theo, thống kê người mượn,…
* Có thể in ra bản báo cáo thống kê theo tháng

2.3. Yêu cầu về khả năng sử dụng

2.4. Yêu cầu về hiệu suất

* Khỏi động nhanh, xử lí không bị trễ

2.5. Yêu cầu về cơ sở dữ liệu logic

* Thiết kế cơ sở dữ liệu khoa học, không cần quá nhiều bảng, nhiều trường gây thừa dữ liệu

2.6. Rằng buộc thiết kế

* Cần thiết kế theo quy ước chung (ví dụ như 1 giao diện có form và bảng thì cần để bảng ở bên phải form ở bên trái,…)

2.7. Thuộc tính hệ thống phần mềm

* Ứng dụng chạy được trên window, macOS,…

**3. Chứng chỉ, xác nhận**

**4. Thông tin hỗ trợ**

**5. Tài liệu tham khảo**

* Bản đăc tả yêu cầu phần mềm