DUYTAN UNIVERSITY



INTERNATIONAL SCHOOL

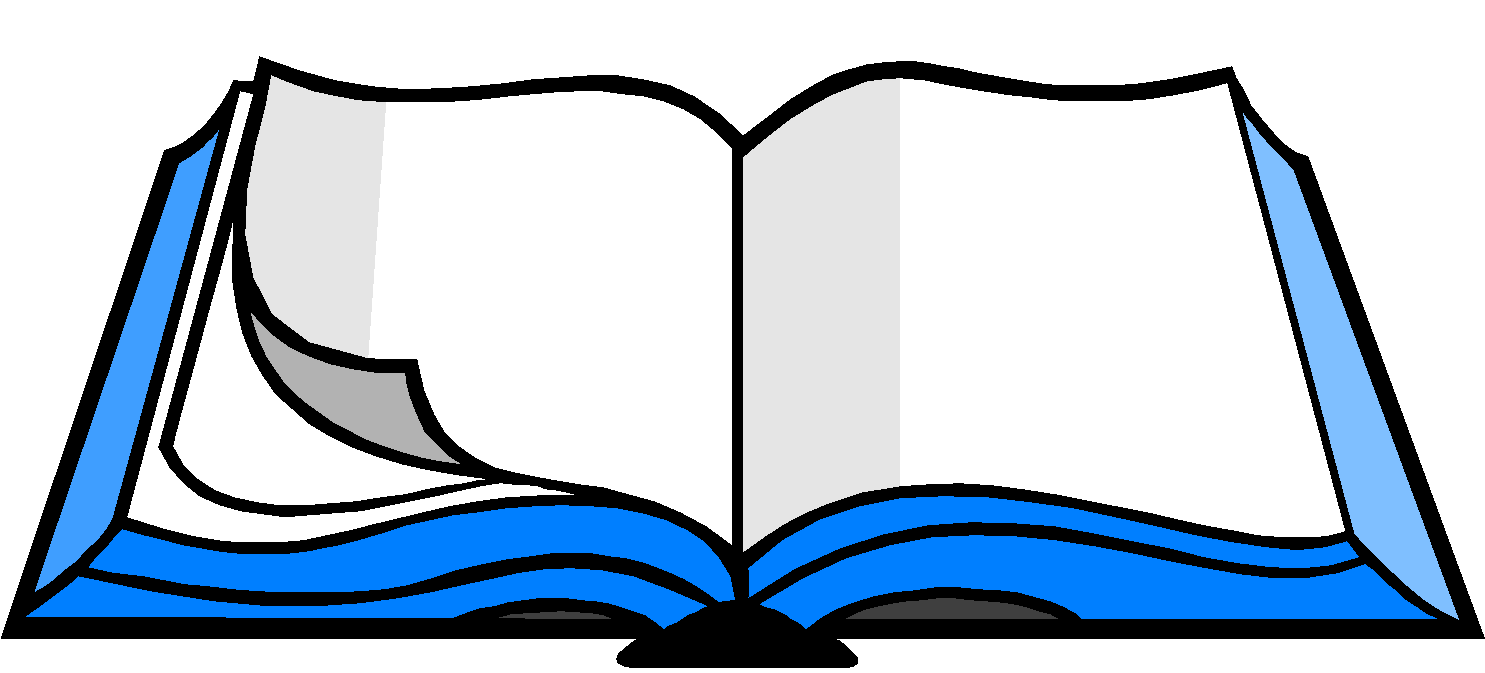
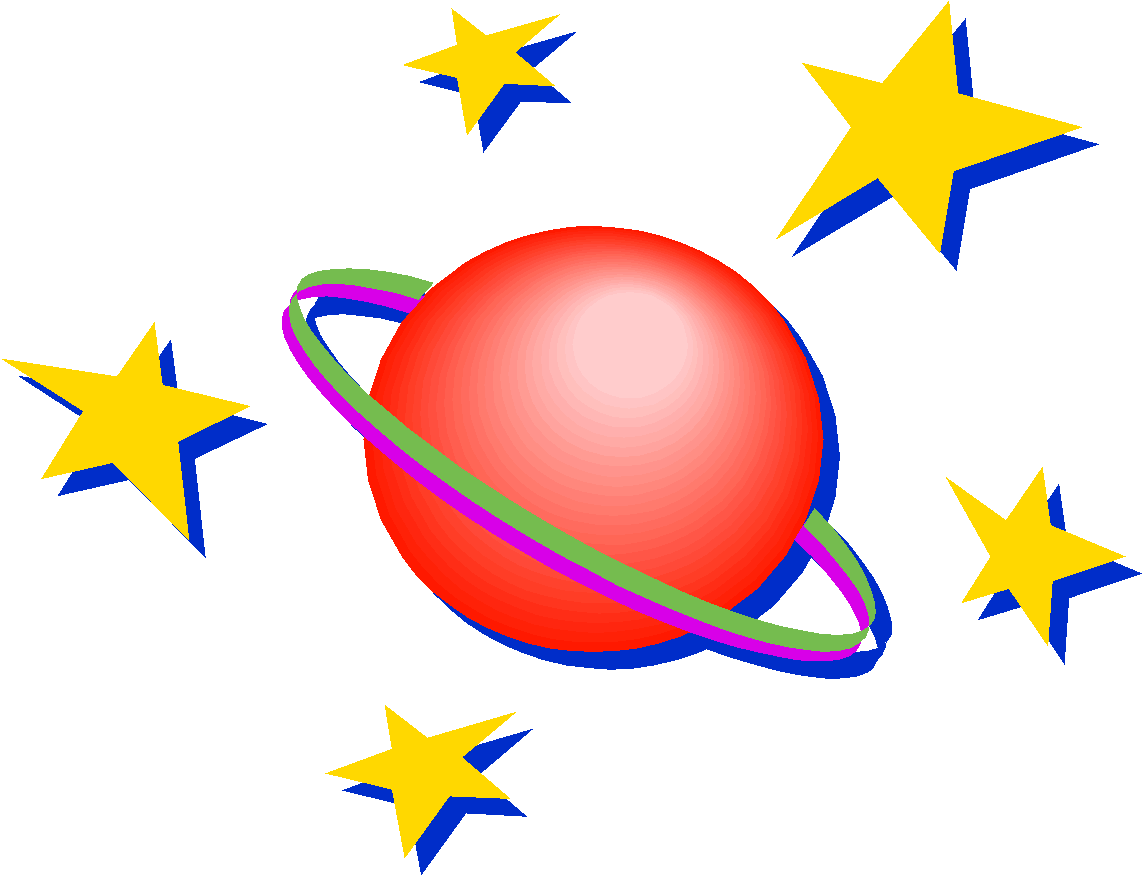
--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------



CS 466

PERL PYTHON

Hệ Thống Chấm Điểm Bài Tập Tự Động



Giảng Viên: Trần Hữu Minh Đăng

*Thành Viên*:

Đặng Nguyễn Nhật Quang

Lê Thị Thanh Nguyệt

Trần Phước Nhân

Đỗ Quốc Tú

Nguyễn Sơn Quân

Group Project - Mentor:

Name Signature Date

Da nang, 09/2025

TÓM TẮT / ABSTRACT (TIẾNG VIỆT & TIẾNG ANH)

# MỤC LỤC

1. [CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU](#_heading=h.x244otpyhcne) 4
   1. [Lý do chọn đề tài](#_heading=h.ukvborqusmmz) 4
   2. [Vấn đề đặt ra](#_heading=h.wii0c4gjasfs) 4
   3. [Mục tiêu và phạm vi](#_heading=h.pd0vdclvot3o) 4
   4. [Phương pháp nghiên cứu](#_heading=h.gu7uqpeoe3pu) 4
   5. [Bố cục báo cáo](#_heading=h.68uwdjpr6z0m) 4
2. [CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT & NGHIÊN CỨU LIÊN QUAN](#_heading=h.olvrz9qnfh1d) 4
   1. [Các khái niệm, công nghệ nền tảng](#_heading=h.5g6n085x62ry) 4
   2. [Các nghiên cứu/ứng dụng trước đây](#_heading=h.oso6tqtbggs1) 4
3. [CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HỆ THỐNG/GIẢI PHÁP](#_heading=h.cx2pn1xxuli7) 4
   1. [Yêu cầu hệ thống](#_heading=h.4mr7bau6yfw3) 4
   2. [Kiến trúc / mô hình ERD, UML, sơ đồ mạng …](#_heading=h.zdi2kwwpll9h) 4
4. [CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI & KẾT QUẢ](#_heading=h.heg5rullktbe) 4
   1. [Công cụ, môi trường](#_heading=h.cz3bijgeqz63) 4
   2. [Cấu hình/thực nghiệm](#_heading=h.df4sv1sa1df) 4
   3. [Kết quả đạt được](#_heading=h.l4ansag6uf4q) 4
5. [CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN & HƯỚNG PHÁT TRIỂN](#_heading=h.sgvepkpkwrr) 4
   1. [Tài liệu tham khảo (chuẩn APA/IEEE, không lấy từ Wikipedia)](#_heading=h.dy5z01lm1oiq) 4
   2. [Phụ lục (code, script, dataset, sơ đồ chi tiết …)](#_heading=h.nv65pn84gtft) 4

## 

## 

## 

## 

## CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

### Lý do chọn đề tài

### 

### Vấn đề đặt ra

### 

### Mục tiêu và phạm vi

### 

### Phương pháp nghiên cứu

### 

### Bố cục báo cáo

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT & NGHIÊN CỨU LIÊN QUAN

### Các khái niệm, công nghệ nền tảng

### 

### Các nghiên cứu/ứng dụng trước đây

## 

## CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HỆ THỐNG/GIẢI PHÁP

### Yêu cầu hệ thống

### 

### Kiến trúc / mô hình ERD, UML, sơ đồ mạng …

## 

## CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI & KẾT QUẢ

### Công cụ, môi trường

### 

### Cấu hình/thực nghiệm

### 

### Kết quả đạt được

## 

## CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN & HƯỚNG PHÁT TRIỂN

### Tài liệu tham khảo (chuẩn APA/IEEE, không lấy từ Wikipedia)

### 

### Phụ lục (code, script, dataset, sơ đồ chi tiết …)