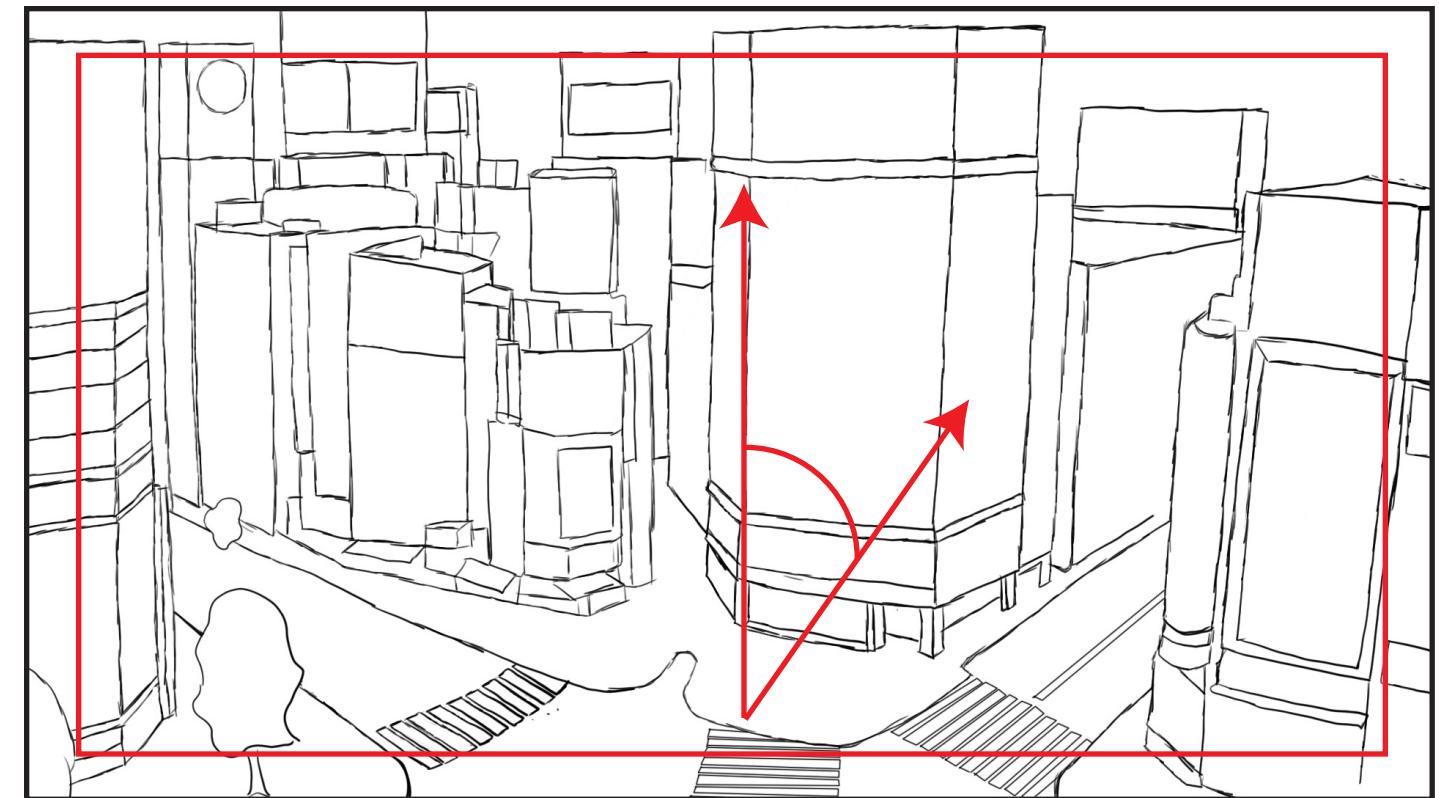
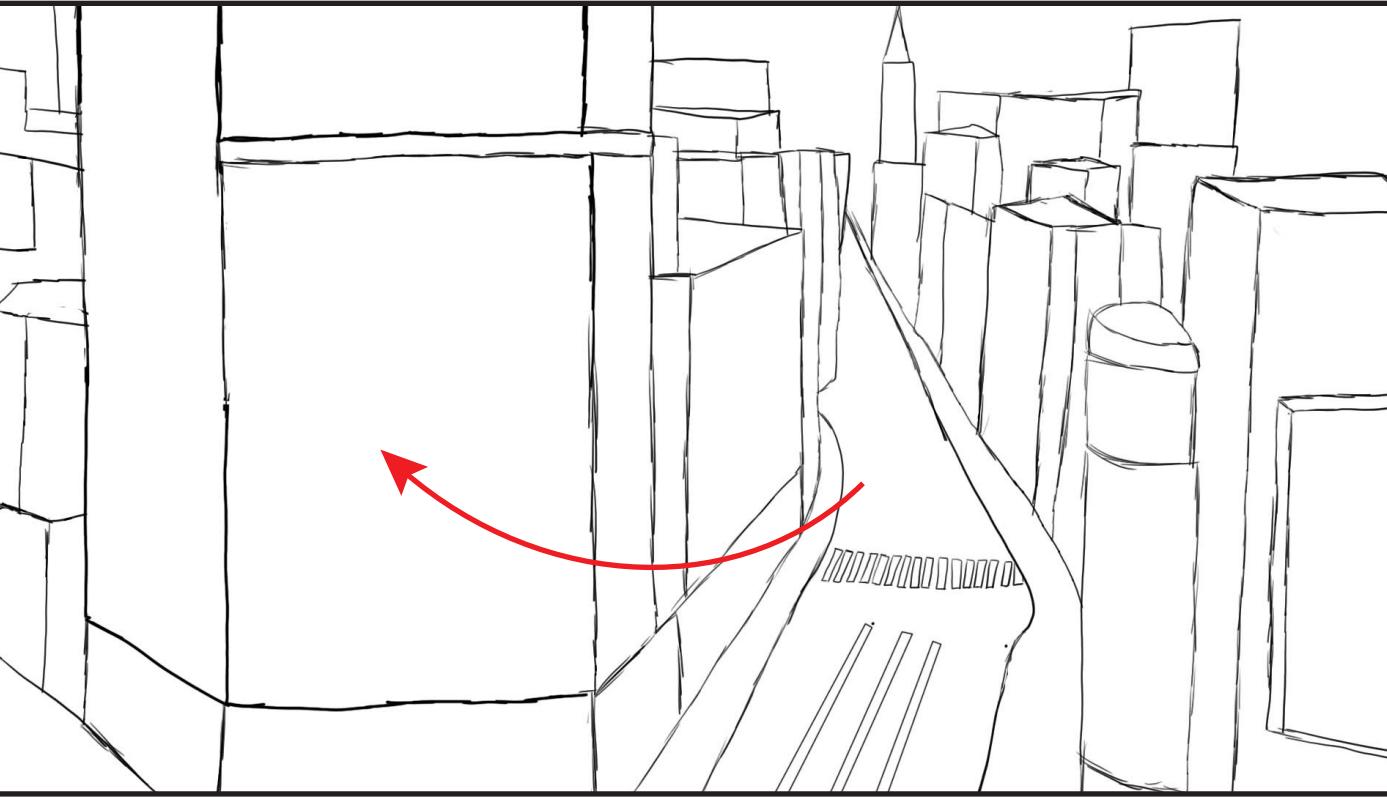


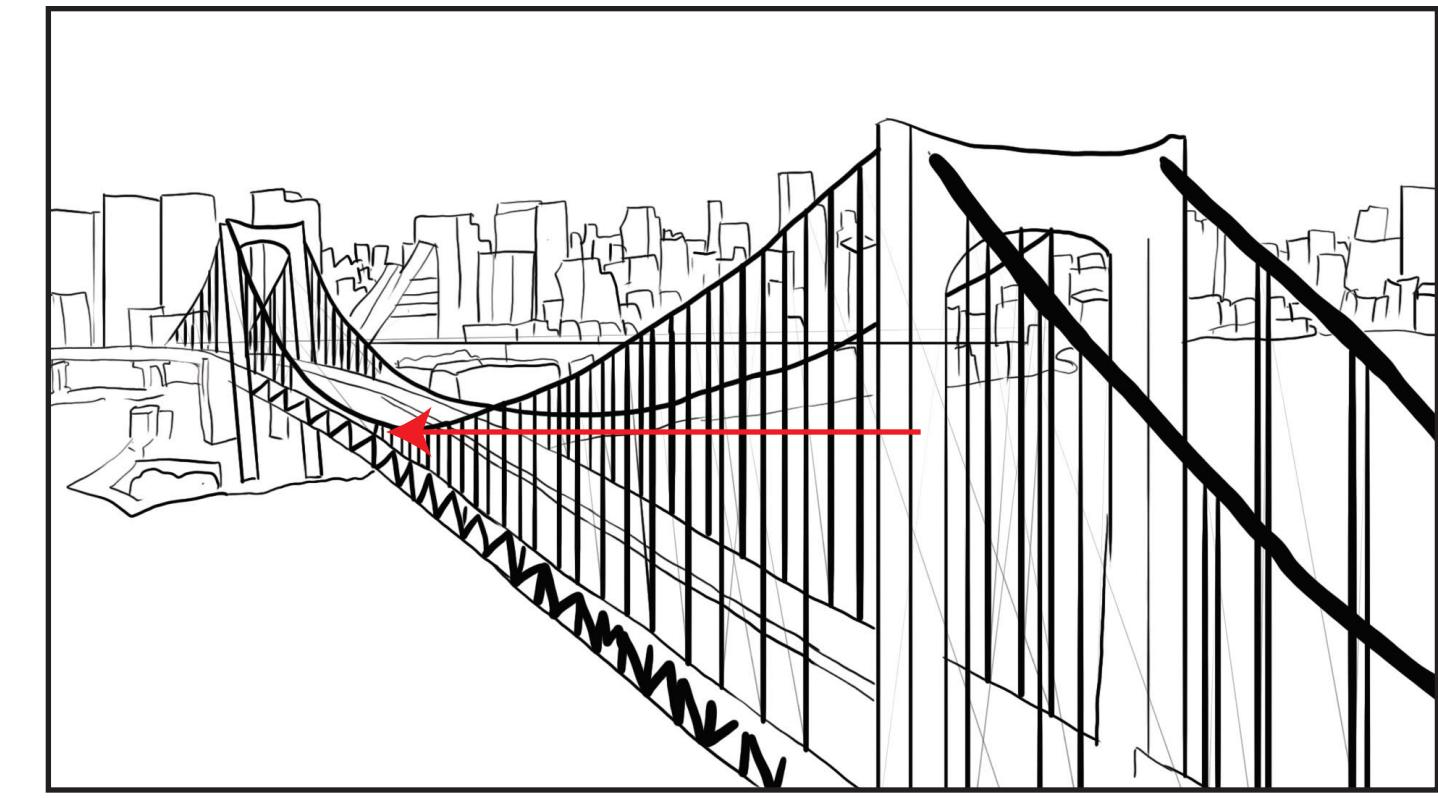
STORYBOARD



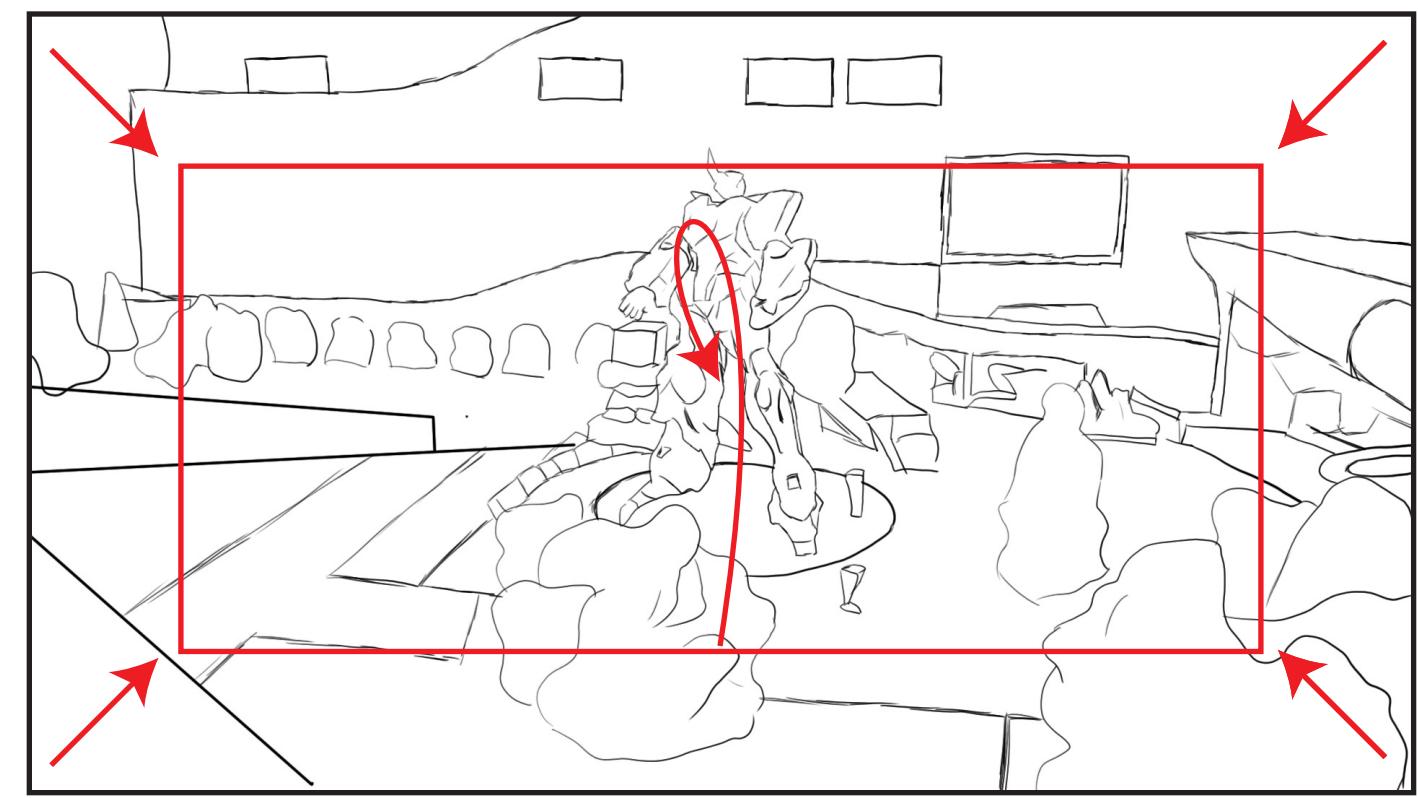
Cảnh 1 shot 1.1: Viễn cảnh giới thiệu ngã tư Shibuya
Camera: pan right + dolly in
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 4s
SFX: no



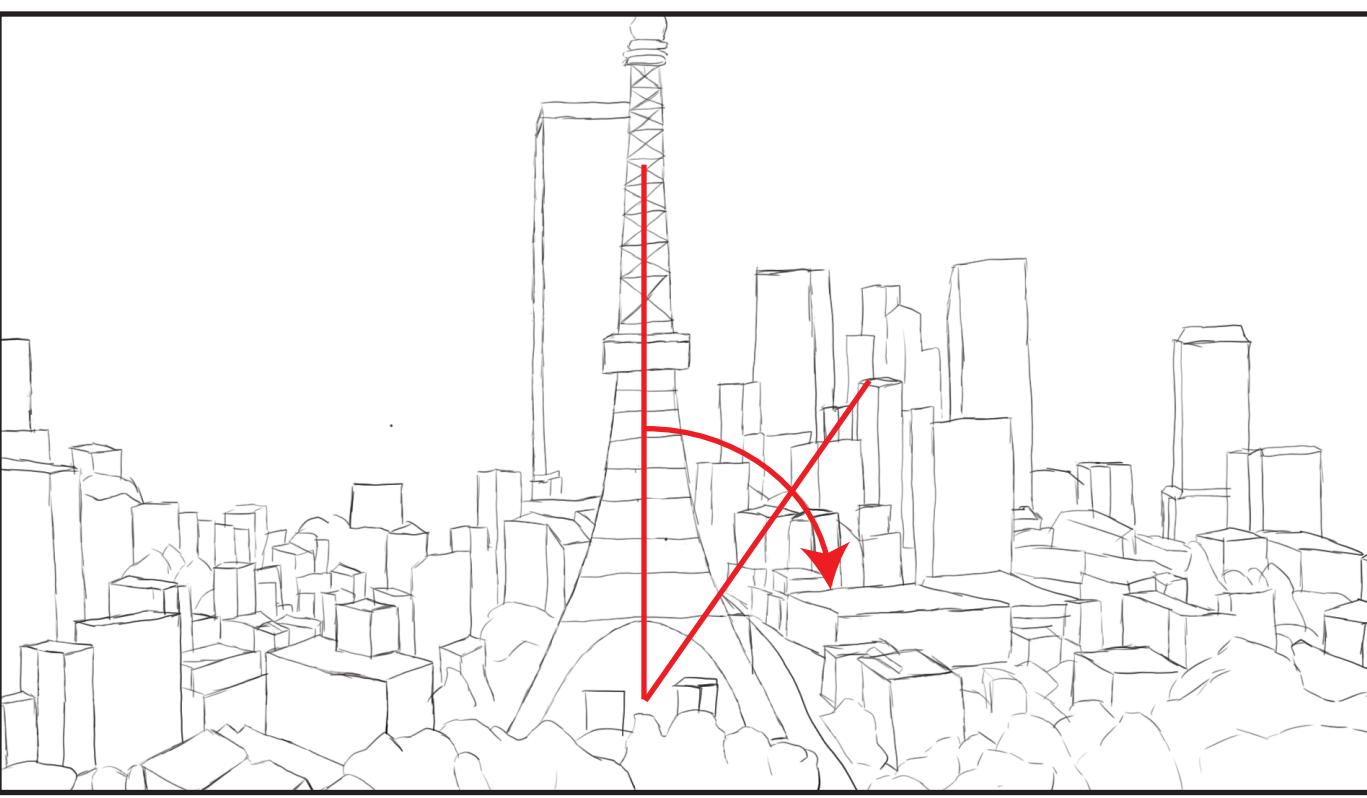
Cảnh 1 shot 1.2: thể hiện sự chi tiết của tòa nhà
Camera: arc left ngôi nhà
Cõ cảnh: trung
Thời lượng: 3s
SFX: no



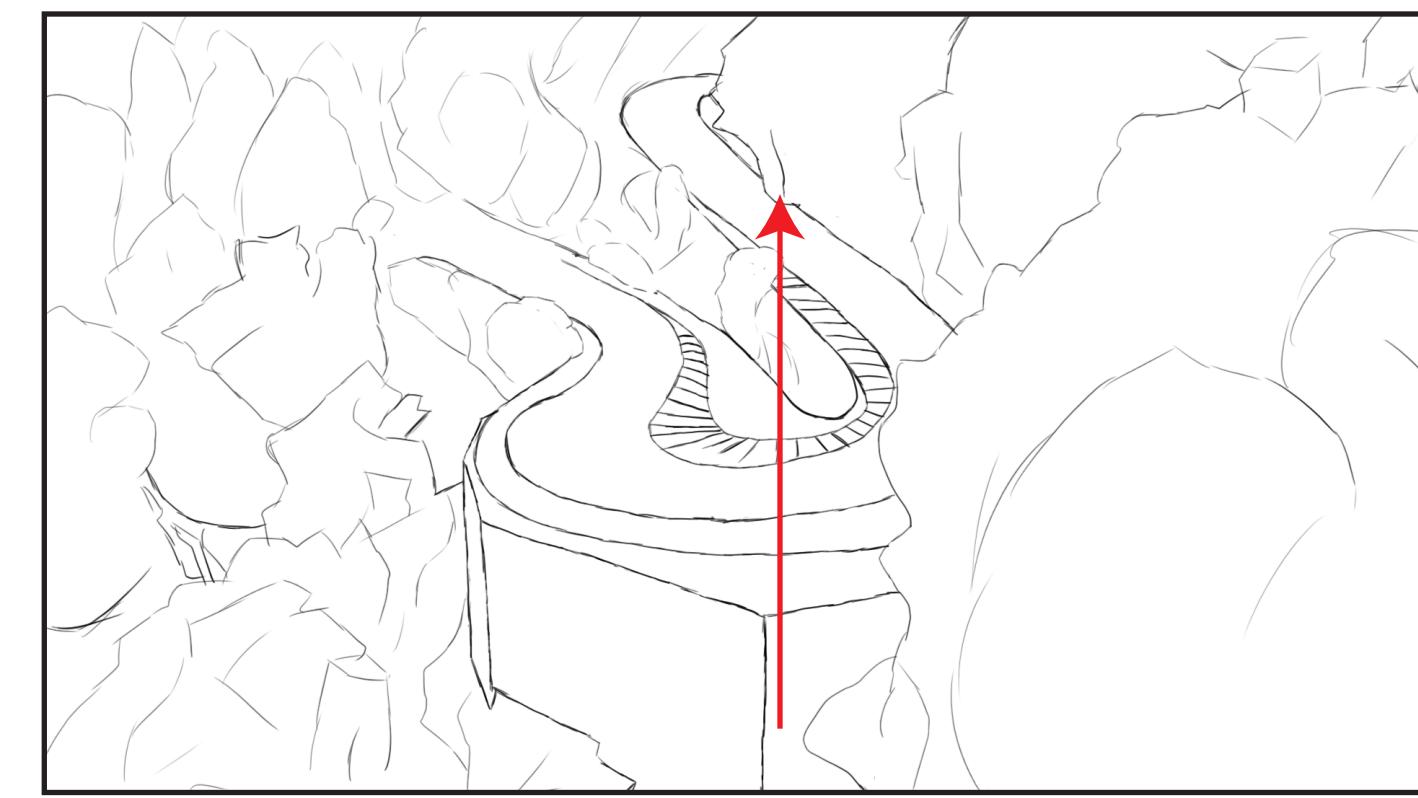
Cảnh 2: giới thiệu cảnh toàn cây cầu Rainbow
Camera: truck left + pan right
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 4s
SFX: no



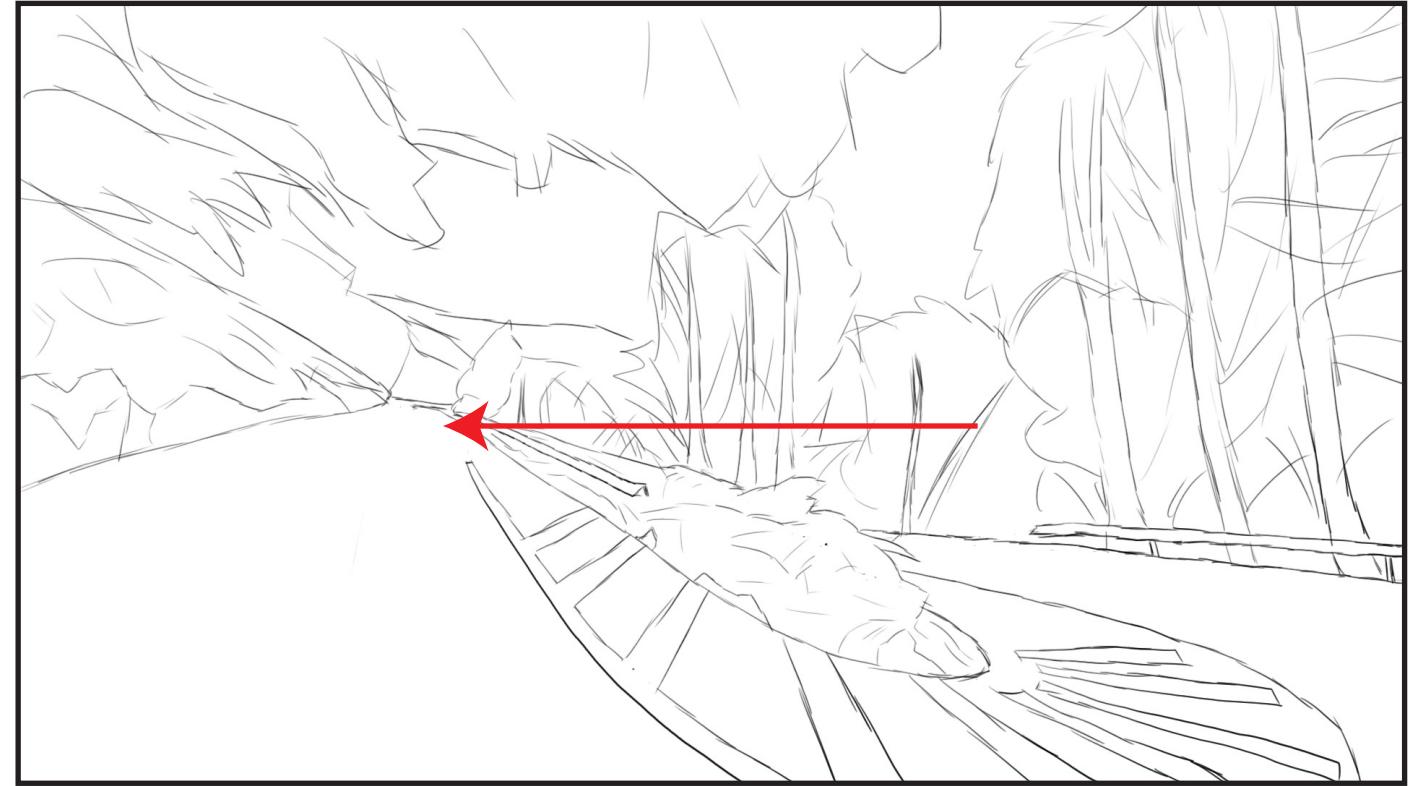
Cảnh 3: Viễn cảnh giới thiệu tượng đài Gundam
Camera: dolly in + tilt up
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 4s
SFX: no



Cảnh 4: Viễn cảnh giới thiệu tháp Tokyo
Camera: pan left
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 3s
SFX: no



Cảnh 5 shot 1.1: viễn cảnh giới thiệu đèo NIKKO IROHA
Camera: boom up + dolly in
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 3s
SFX: no



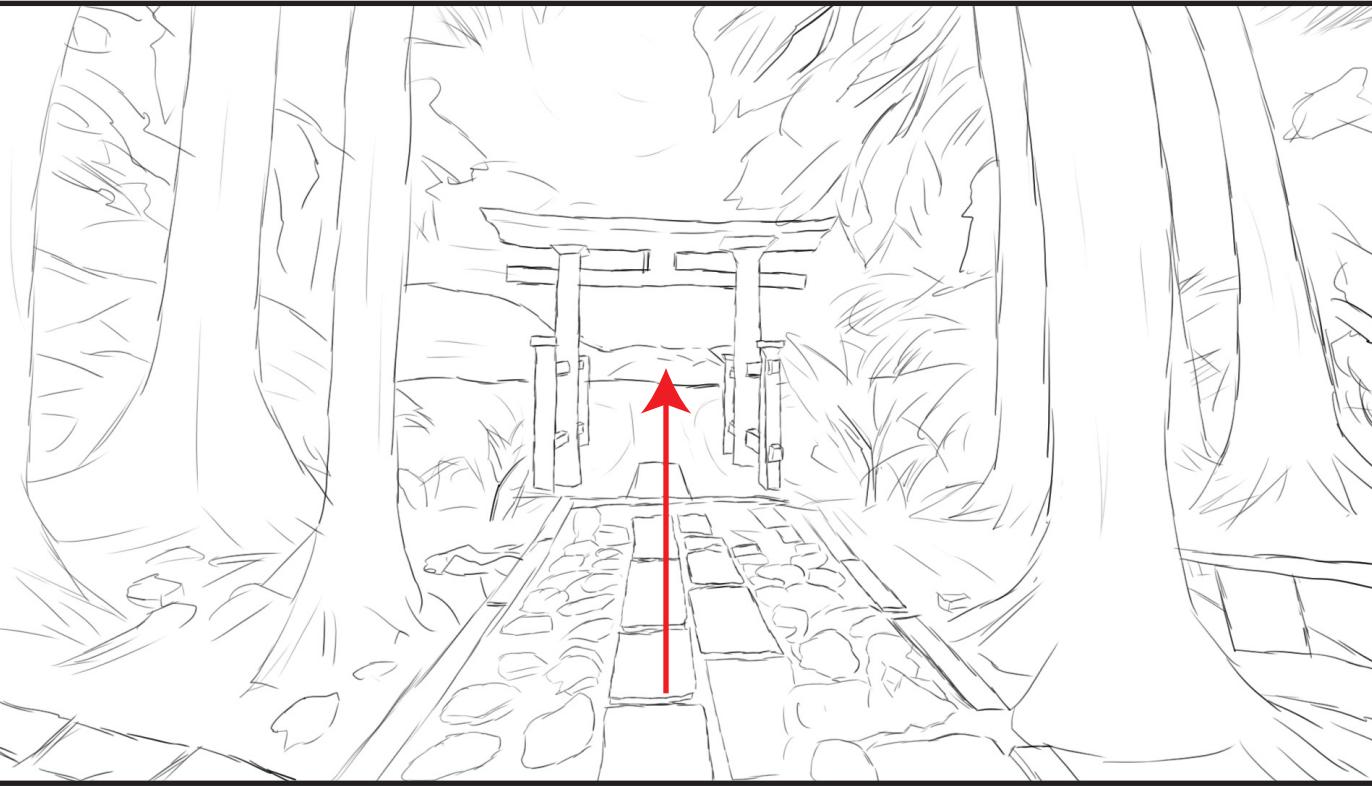
Cảnh 5 shot 1.2: Trời đổ mưa trên đèo.

Camera: truck left

Cõ cảnh: cận

Thời lượng: 2s

SFX: trời mưa nhỏ



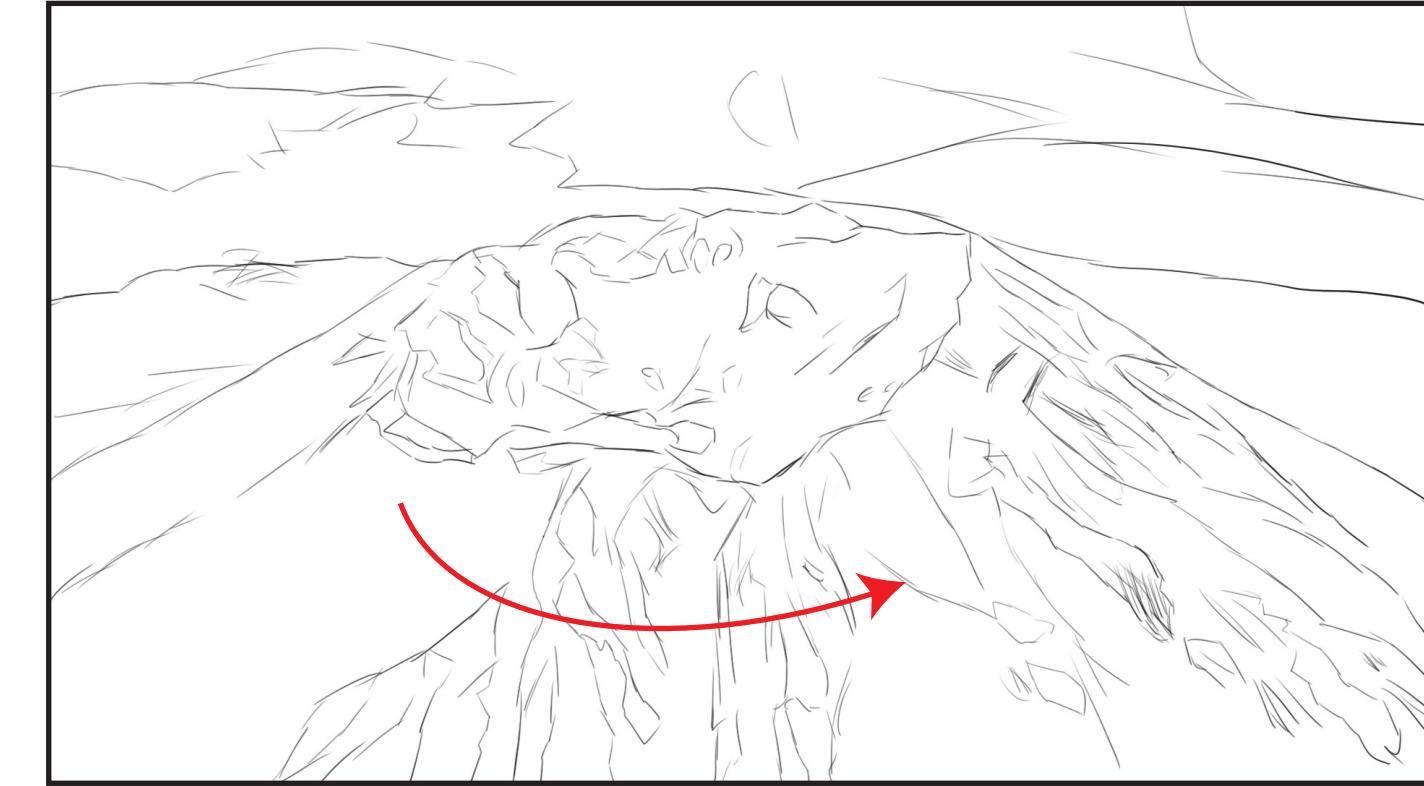
Cảnh 6: Viễn cảnh giới thiệu cánh cổng Torii Of Peace.

Camera: dolly in

Cõ cảnh: trung

Thời lượng: 3s

SFX: no



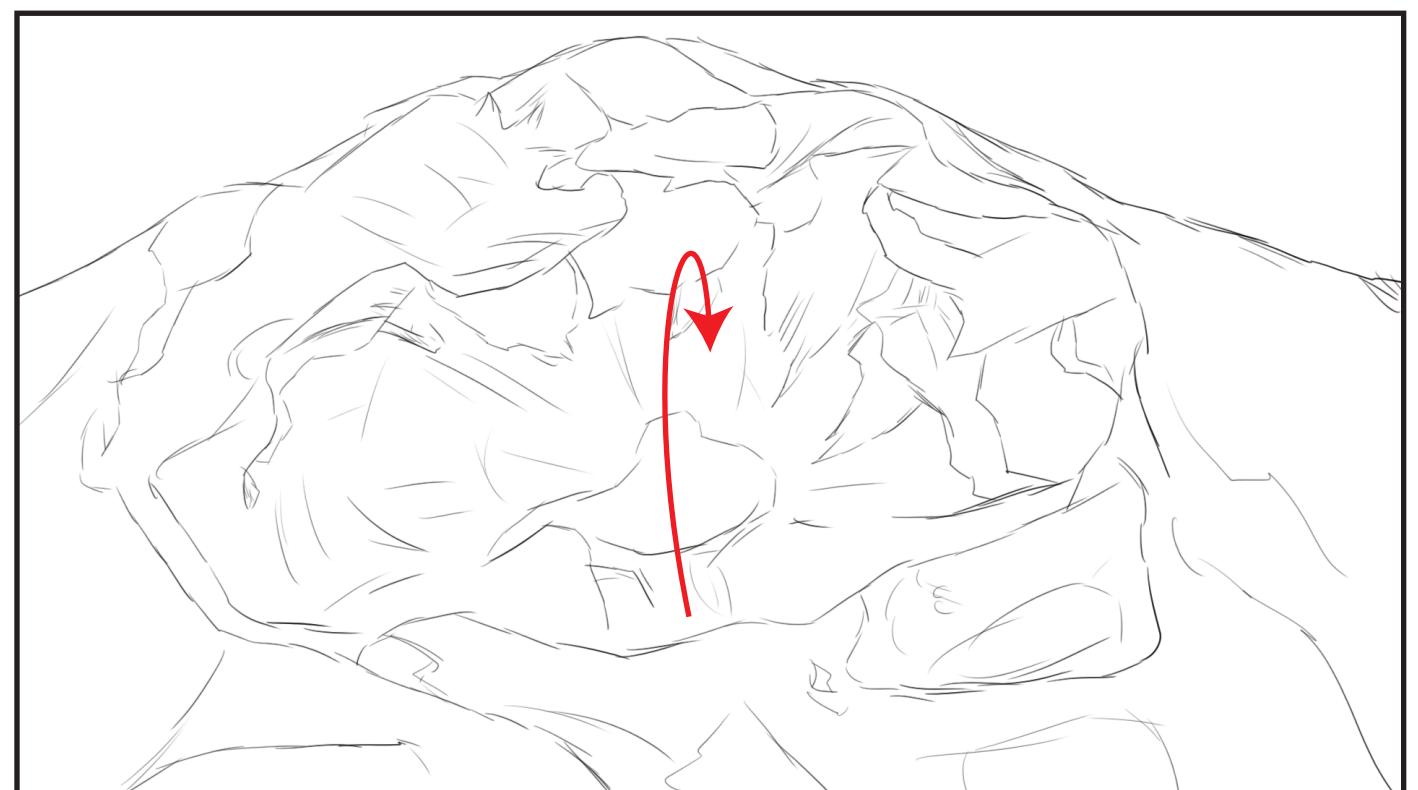
Cảnh 7 shot 1.1: Viễn cảnh giới thiệu núi Fuji

Camera: arc right ngọn núi

Cõ cảnh: toàn

Thời lượng: 4s

SFX: no



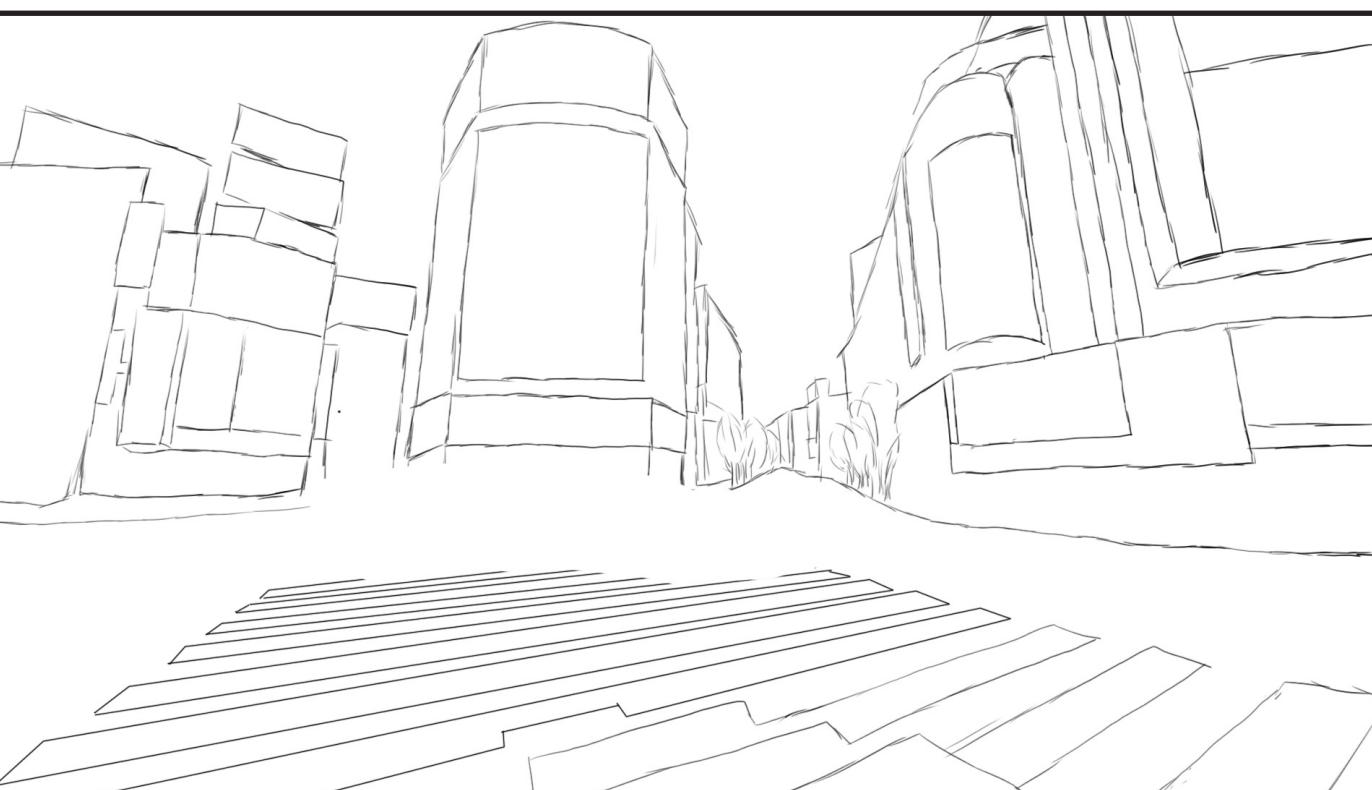
Cảnh 7 shot 1.2: Dung nham đang nguội dần, tuyết bao phủ toàn đỉnh núi, tuyết đang rơi.

Camera: arc tilt up

Cõ cảnh: trung

Thời lượng: 3s

SFX: no



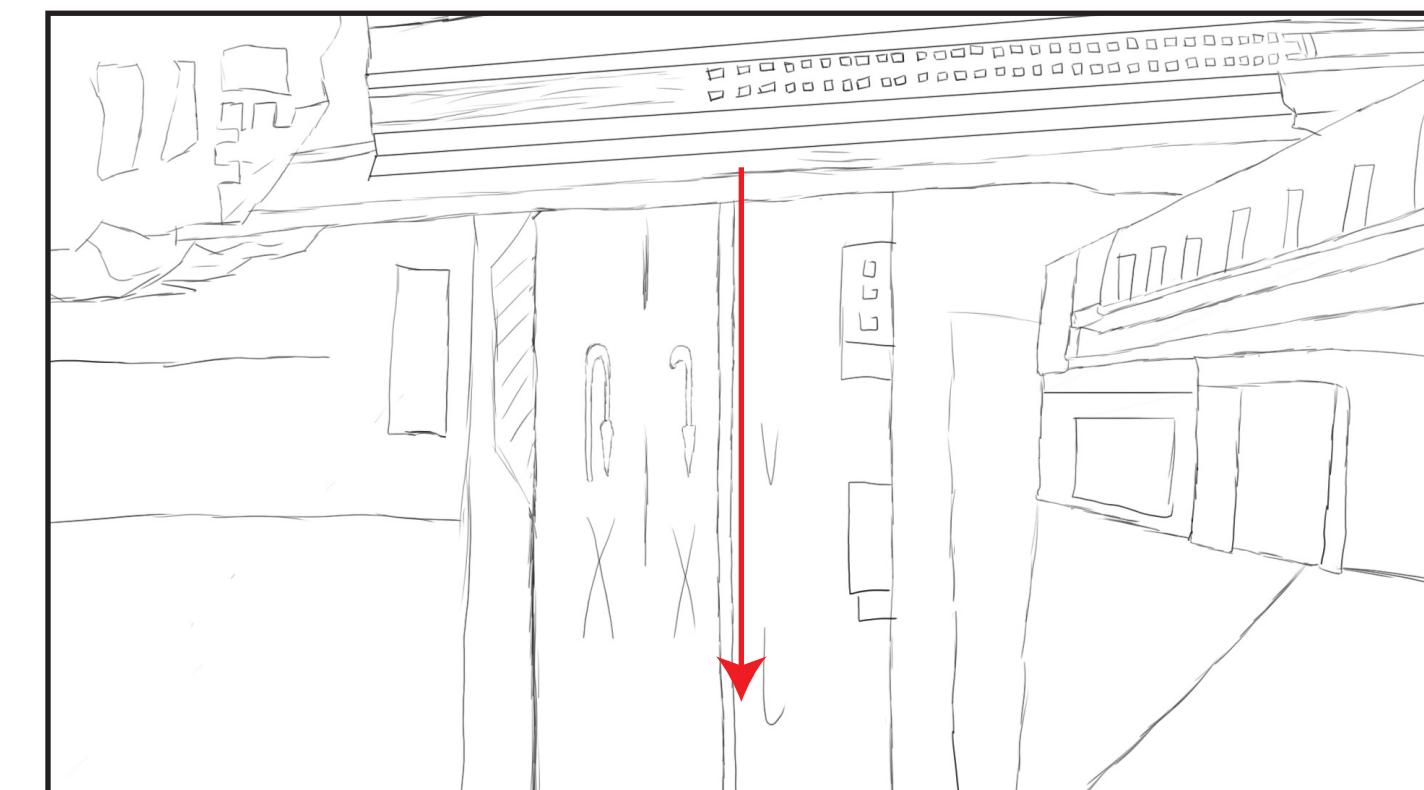
Cảnh 8 shot 1.1: Cam đứng yên quay tòa nhà, âm thanh của tv trên tòa nhà bị lấn át bởi tiếng xe đang chạy từ xa đến, camera tracking theo xe.

Camera: static + tracking theo xe

Cõ cảnh: trung

Thời lượng: 4s

SFX: âm thanh tv trên tòa nhà + tiếng xe lớn dần



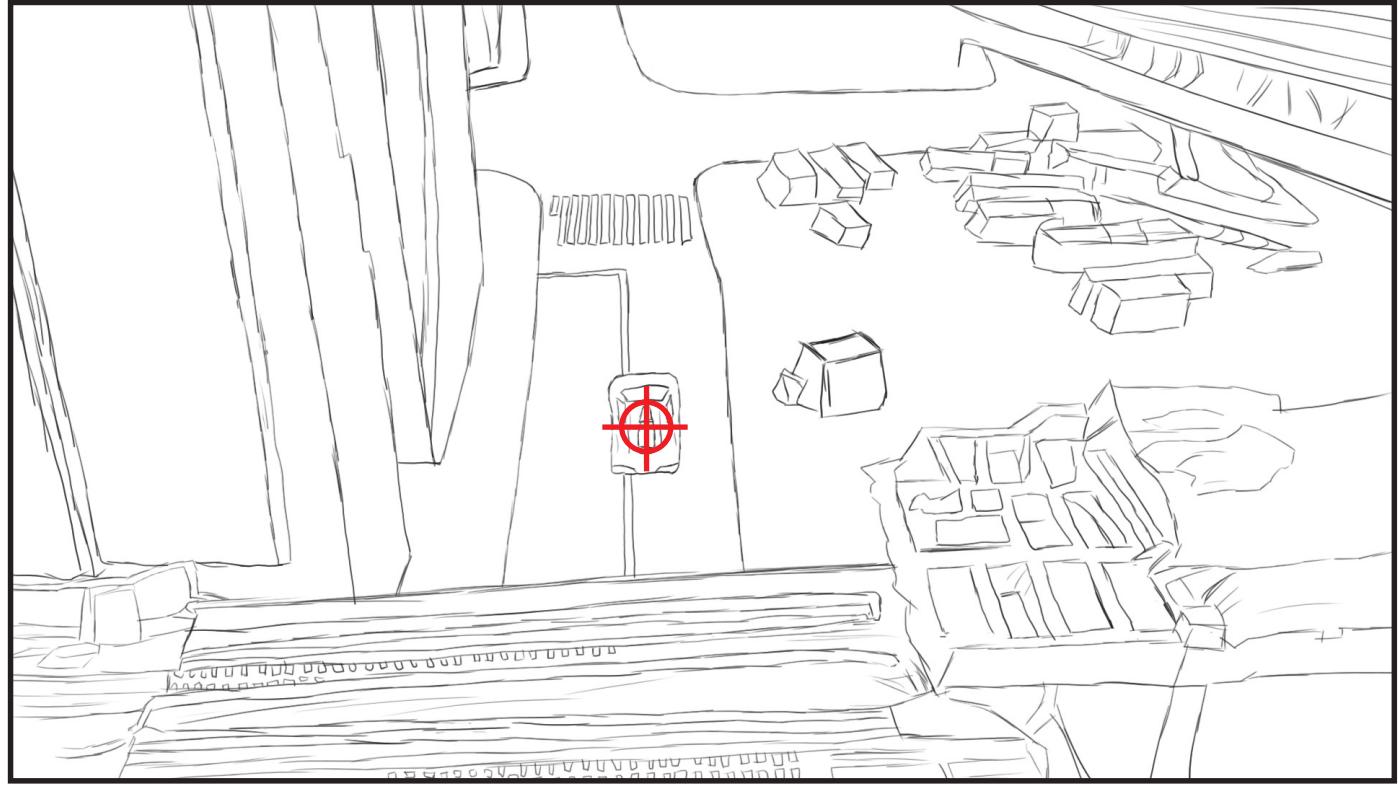
Cảnh 8 shot 1.2: Flycam nhìn từ trên cao.

Camera: boom down

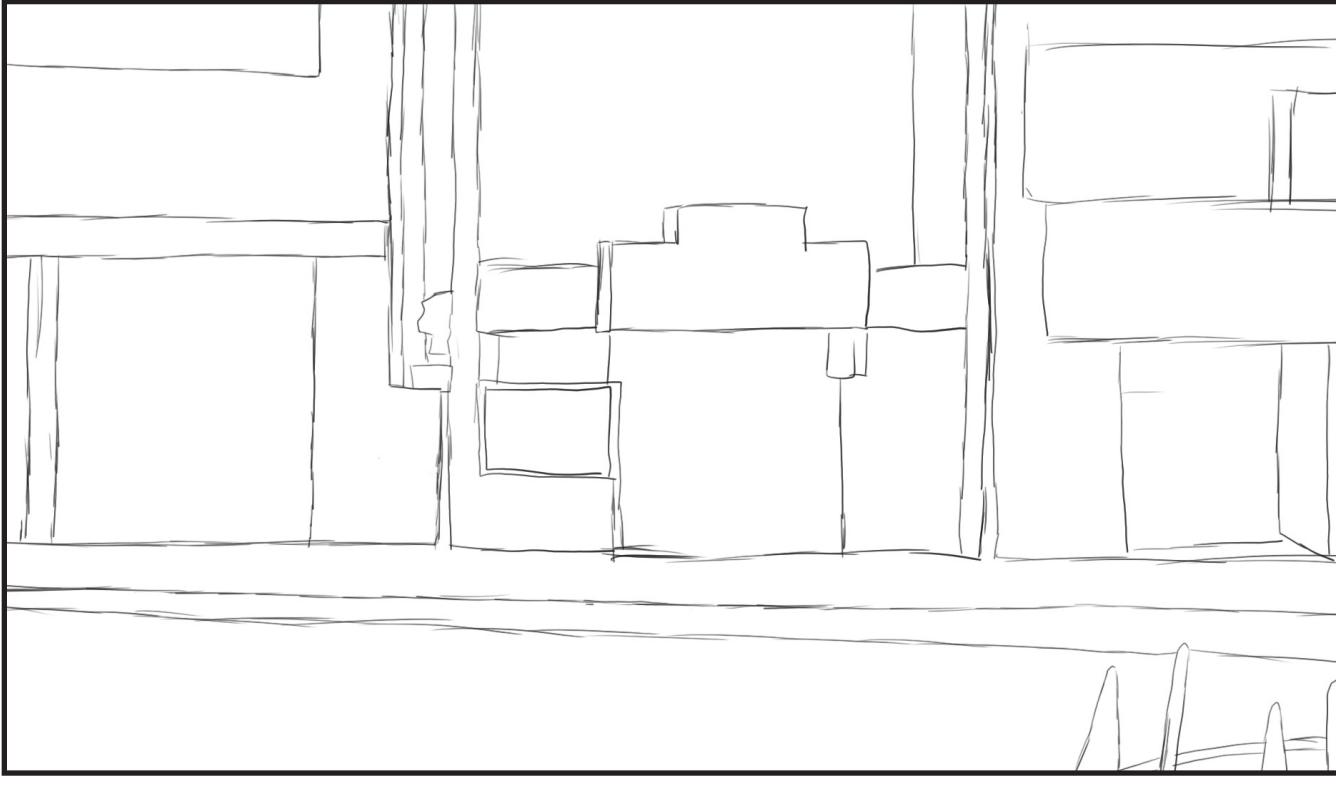
Cõ cảnh: trung

Thời lượng: 0.5s

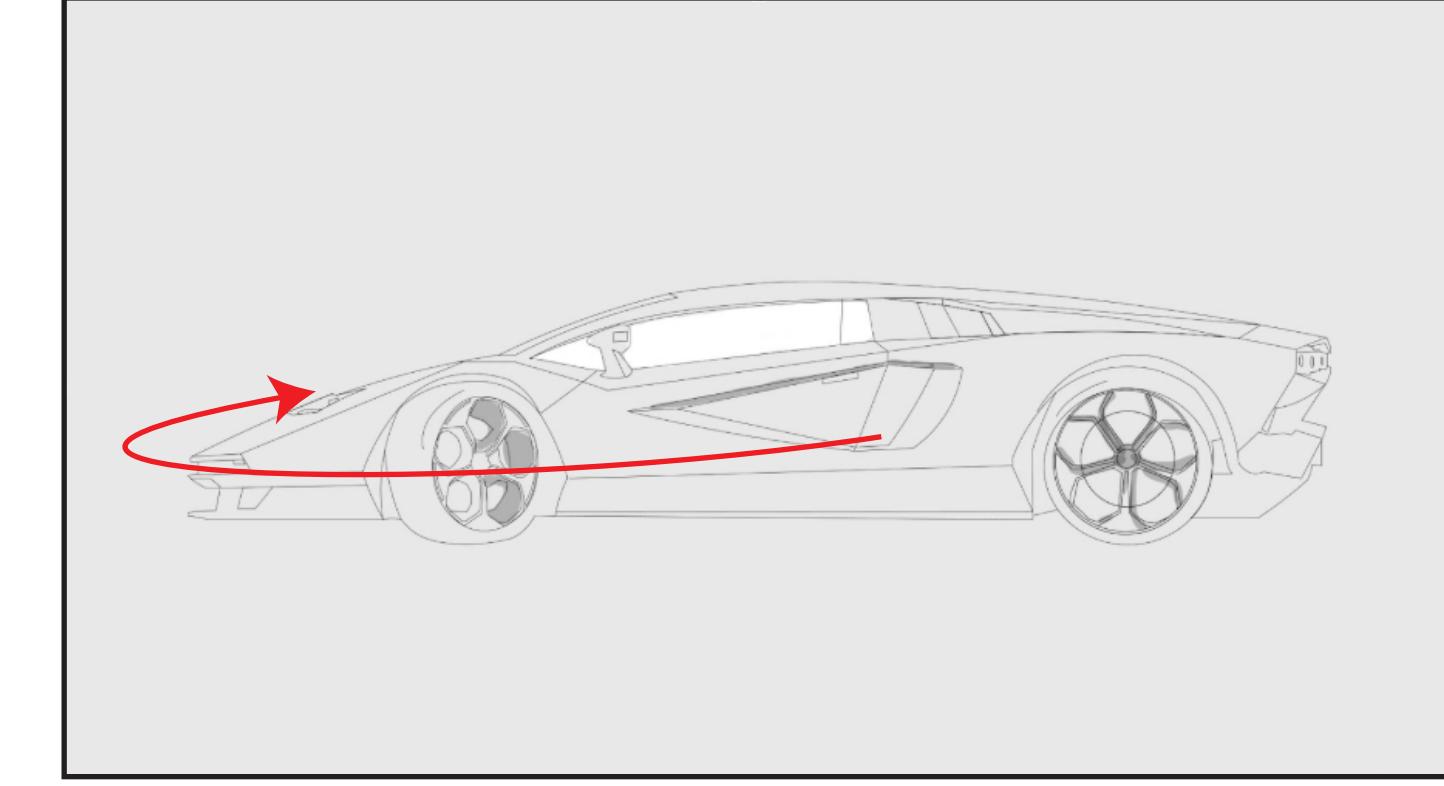
SFX: xe lướt ngang



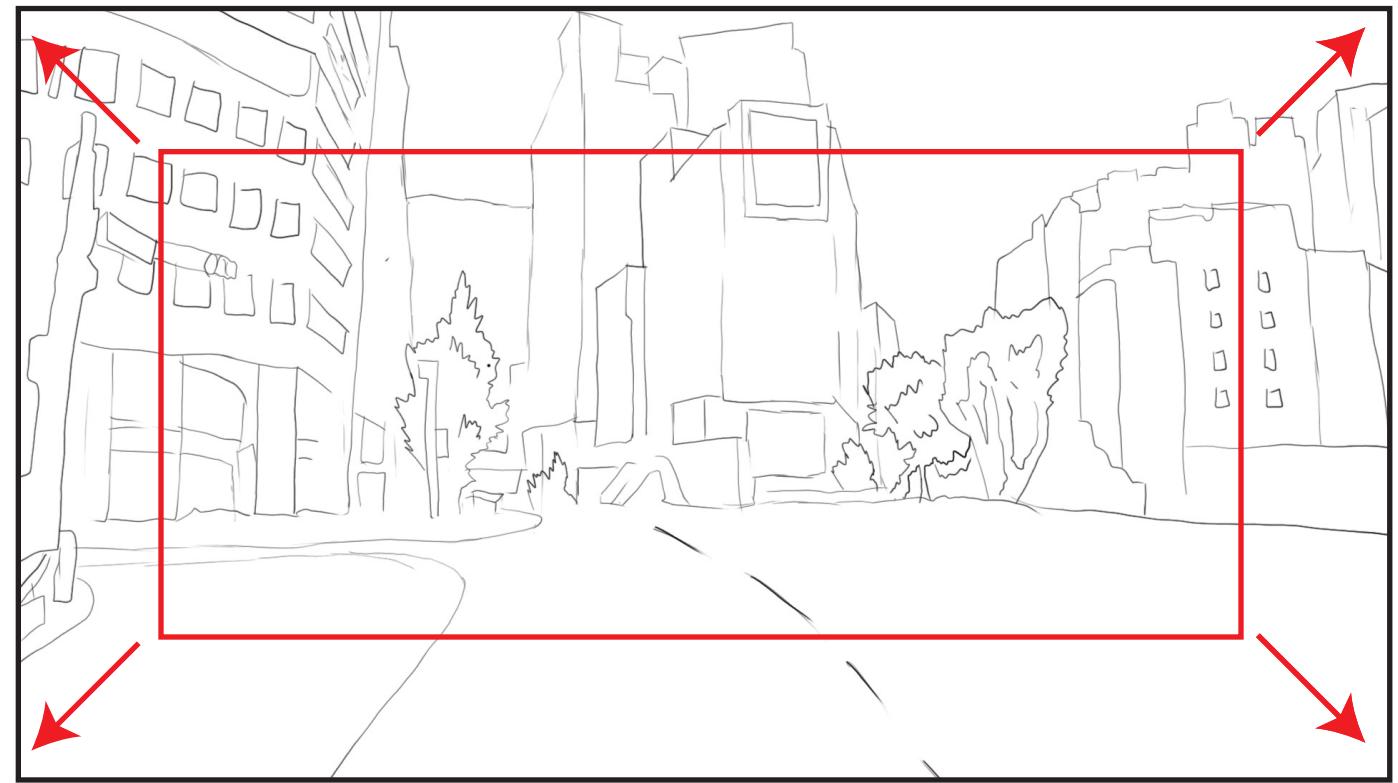
Cảnh 8 shot 1.3: Cam đứng yên quay tòa nhà, âm thanh của tv trên tòa nhà bị lấn át bởi tiếng xe1 đang chạy từ xa đến, camera tracking theo xe.
Camera: static + tracking theo xe
Cõ cảnh: trung
Thời lượng: 4s



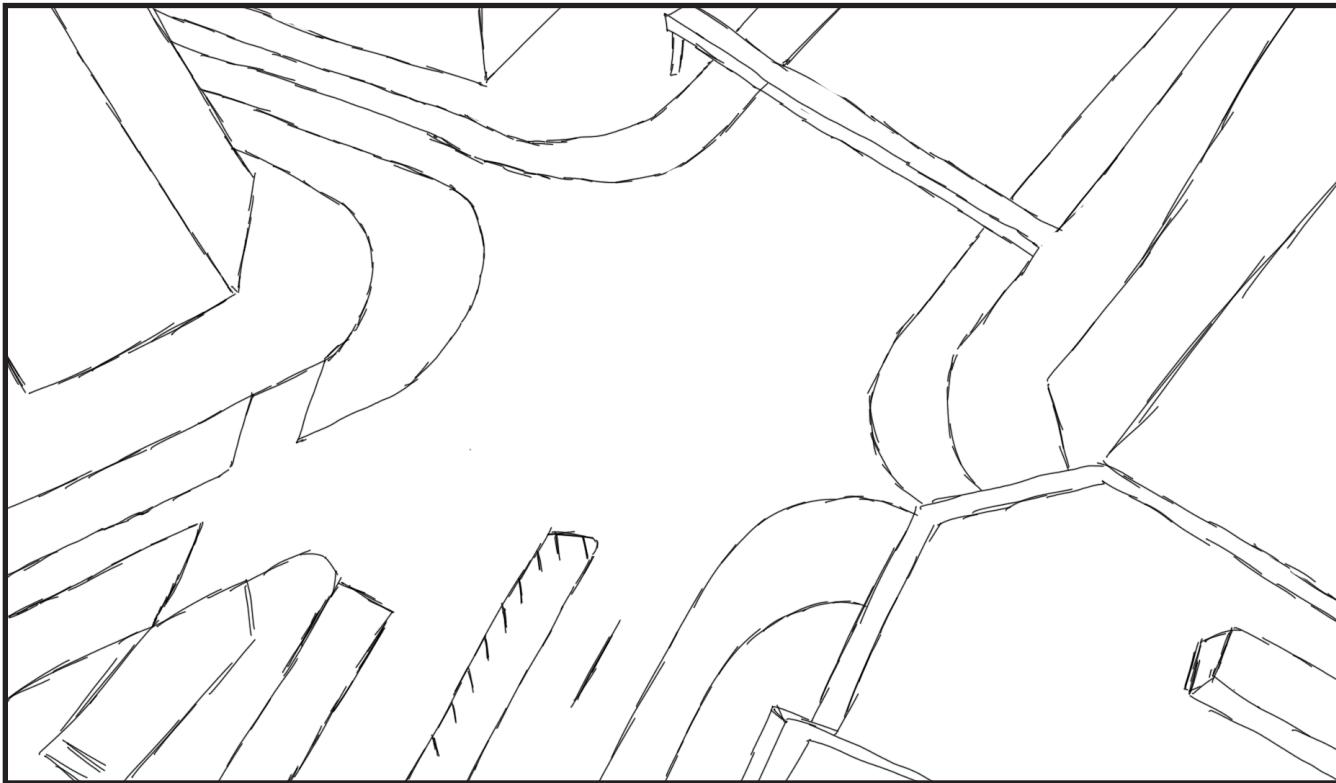
Cảnh 8 shot 2.1: Cam đứng yên bên đường xe1 chạy qua.
Camera: static
Cõ cảnh: trung
Thời lượng: 1s



Cảnh 8 shot 2.2: Bối cảnh xung quanh chuyển dần thành BG tối, quay chi tiết xe từ trái sang phải.
Camera: truck + arc quanh xe
Cõ cảnh: đặc tả
Thời lượng: 5s



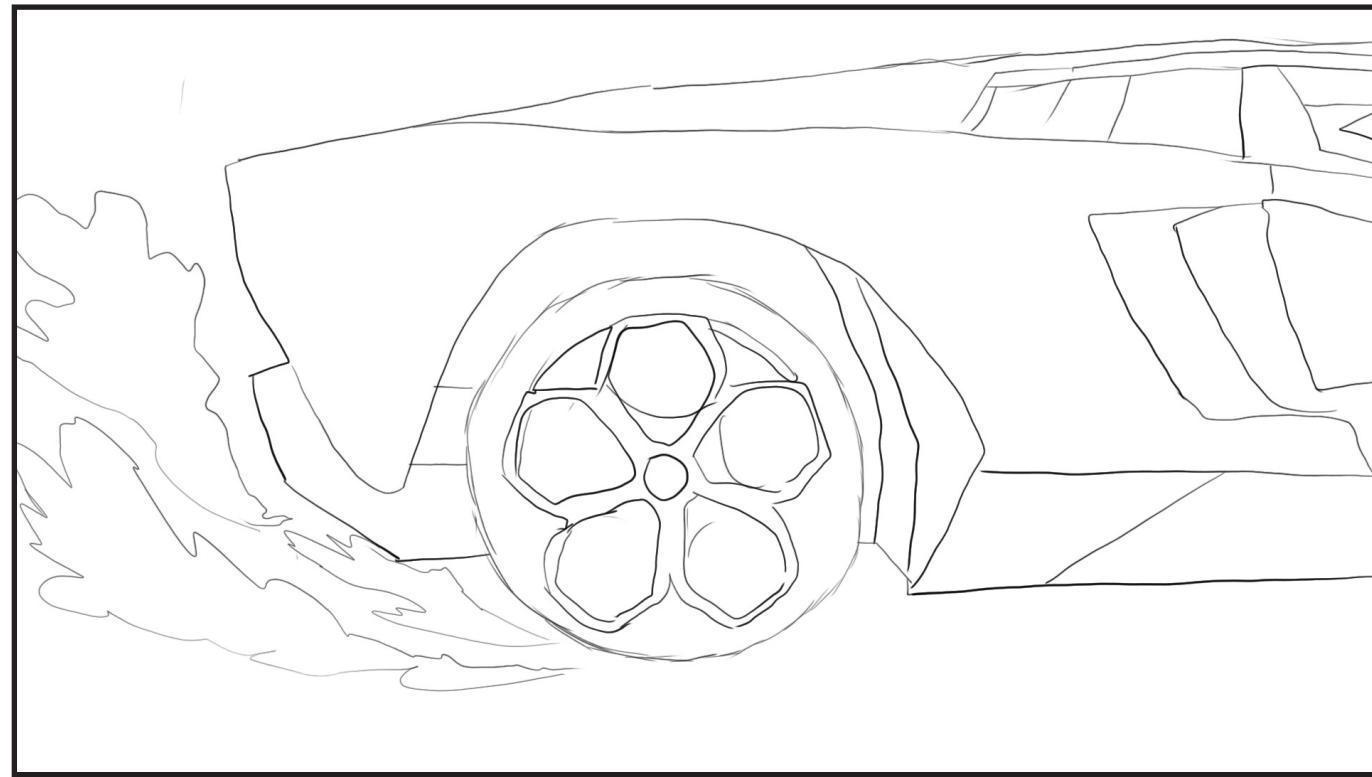
Cảnh 8 shot 3.1: Cam ở bánh xe2 zoom out tutu ra cảnh thành phố + xe2 chạy tutu và dừng ở đèn đỏ.
Camera: zoom out + pan right
Cõ cảnh: cận
Thời lượng: 3s
SFX: tiếng lốp xe chạy chậm



Cảnh 8 shot 3.2: Cam ở ngã tư bên trái xe2 nhìn trên cao thấy cả 2 xe đang chạy chậm và dừng lại chờ đèn đỏ.
Camera: static
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 2s
SFX: no



Cảnh 8 shot 3.3: Cam chuyển lên đèn đỏ, đèn chuyển sang xanh.
Camera: static
Cõ cảnh: cận
Thời lượng: 2s
SFX: no



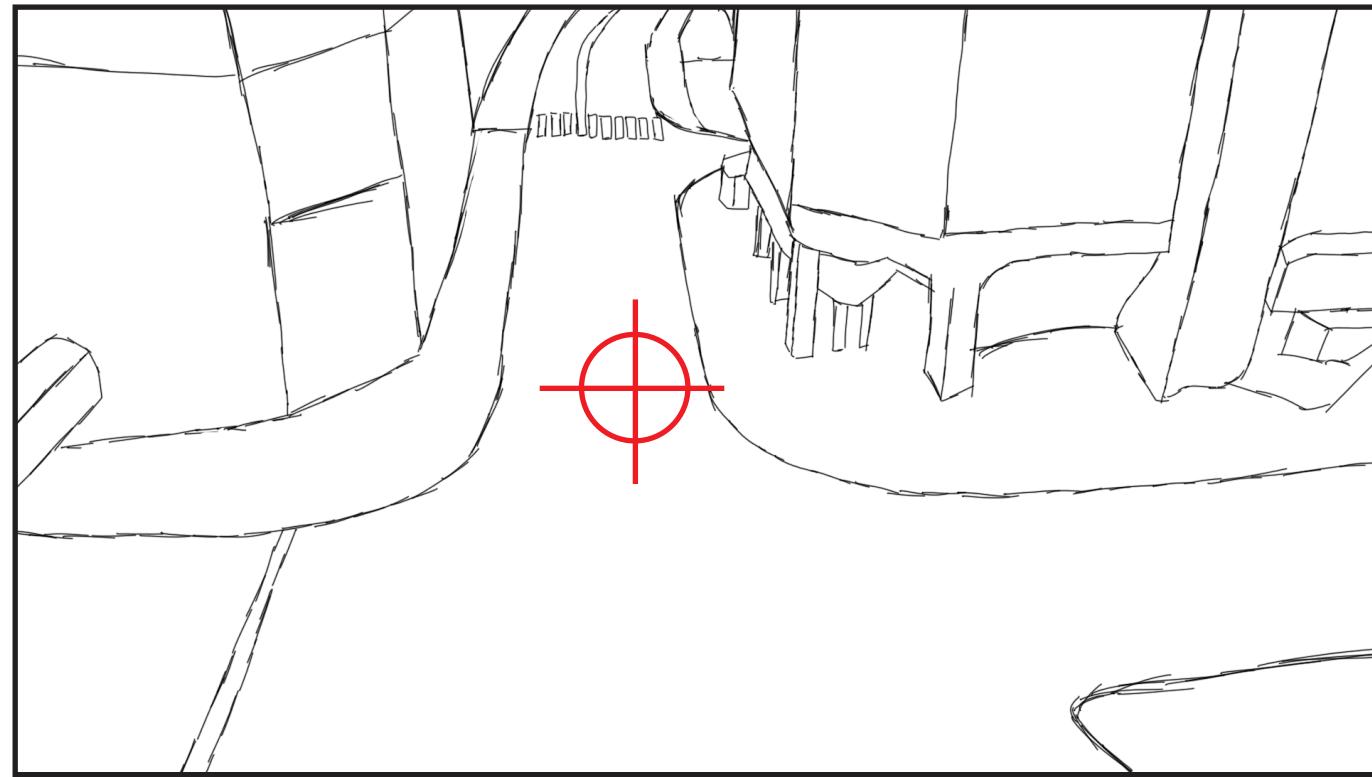
Cảnh 8 shot 3.4: Tiếng xe1 phóng đi, cam chuyển về bánh xe1 đang quay ra khói.

Camera: static

Cỡ cảnh: cận

Thời lượng: 1s

SFX: tiếng rít xoáy bánh



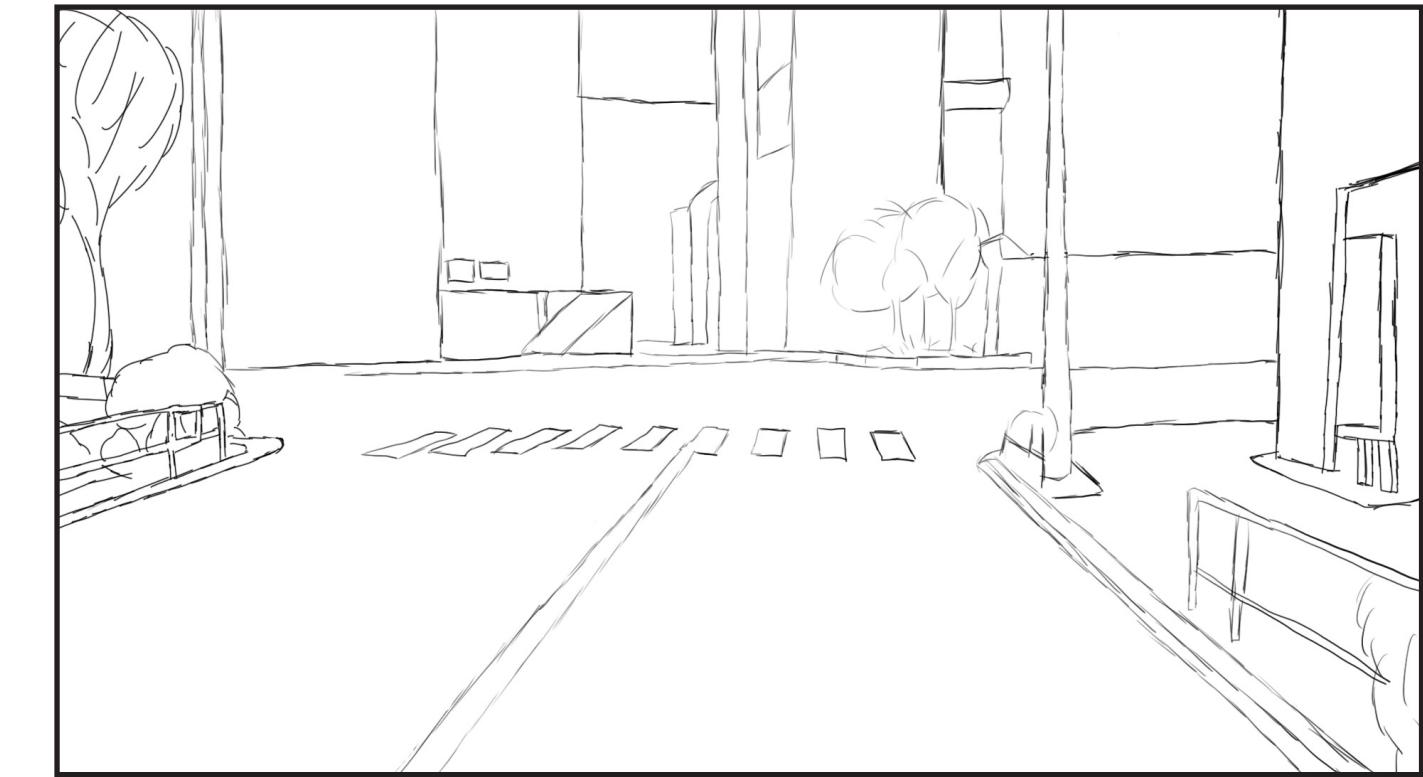
Cảnh 8 shot 3.5: Flycam quay cảnh 2 xe cùng drift rẽ vào cũng một hướng xe1 đi trước.

Camera: follow theo xe1

Cỡ cảnh: trung

Thời lượng: 2s

SFX: động cơ của 2 xe



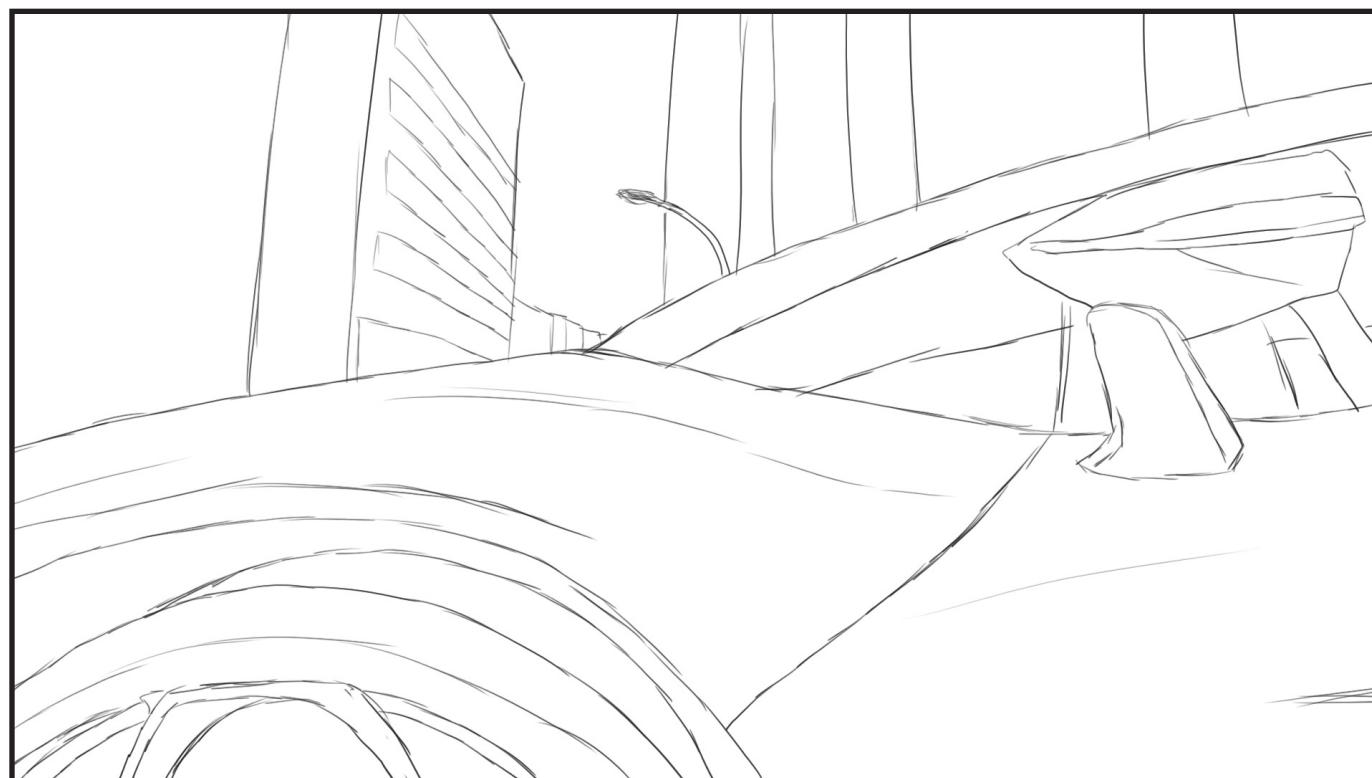
Cảnh 8 shot 3.6: Cam đứng yên quay xe drift khi xe tới gần thì tracking ở trước mặt xe cam lắc lư.

Camera: static + tracking ở trước mặt sau đó đưa xa tutu

Cỡ cảnh: cận

Thời lượng: 5s

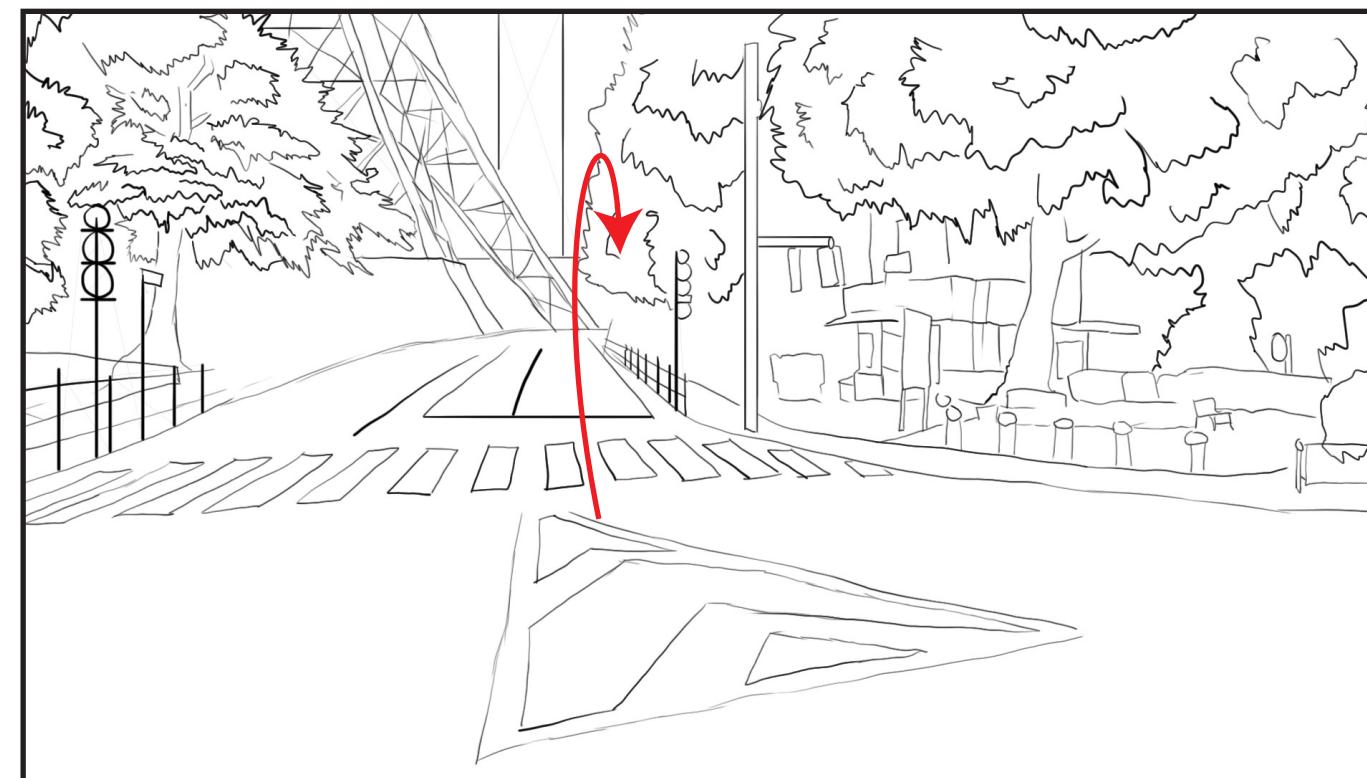
SFX: động cơ của 2 xe



Cảnh 8 shot 3.7: Xe3 lướt ngang camera chuyển sang map mới.

Camera: tiếp nối cam trước

SFX: tiếng máy xe3 lướt qua



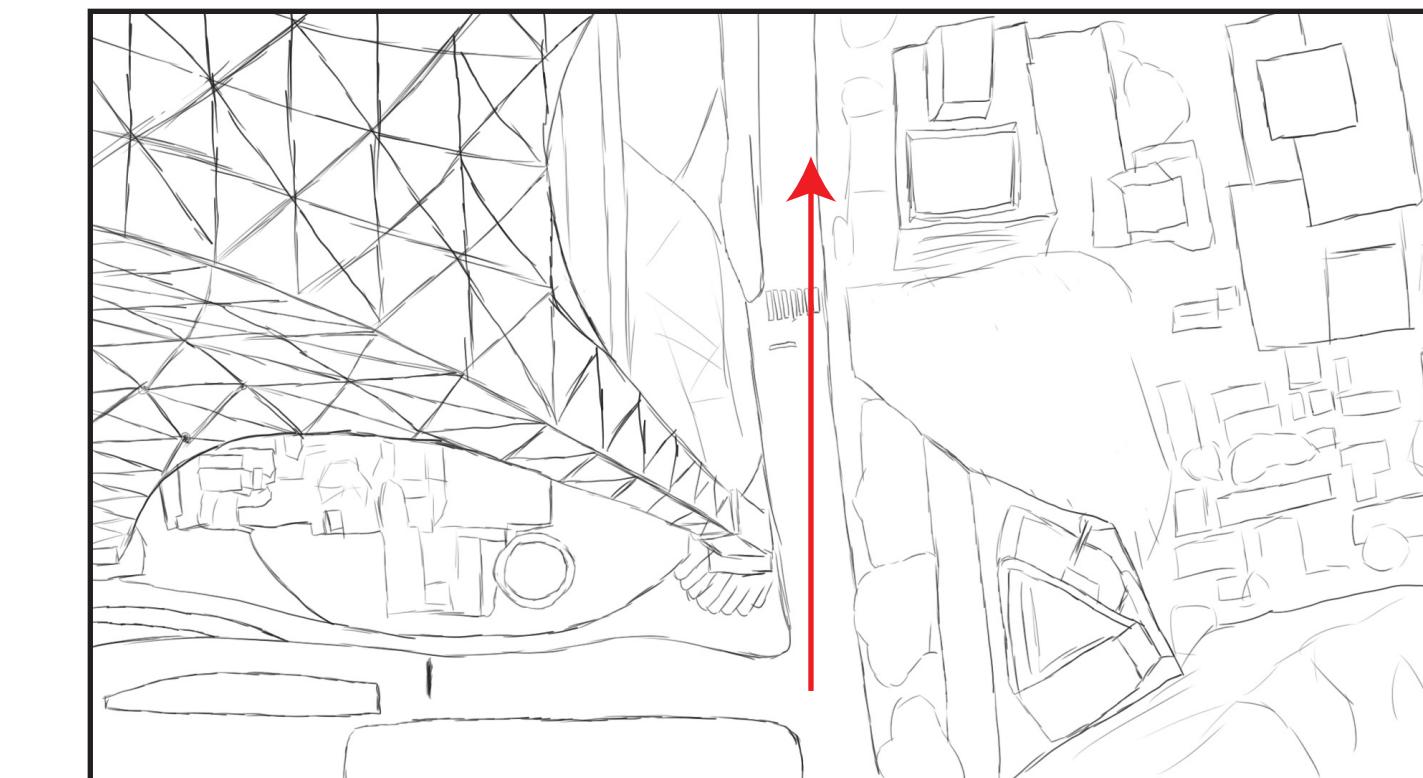
Cảnh 9 shot 1.1: Cả 3 xe drift từ bên phải qua đi thẳng vào đường dưới chân tháp, cam tutu hướng lên tháp.

Camera: tilt up

Cỡ cảnh: trung

Thời lượng: 3s

SFX: tiếng máy 3xe lần lượt lướt qua



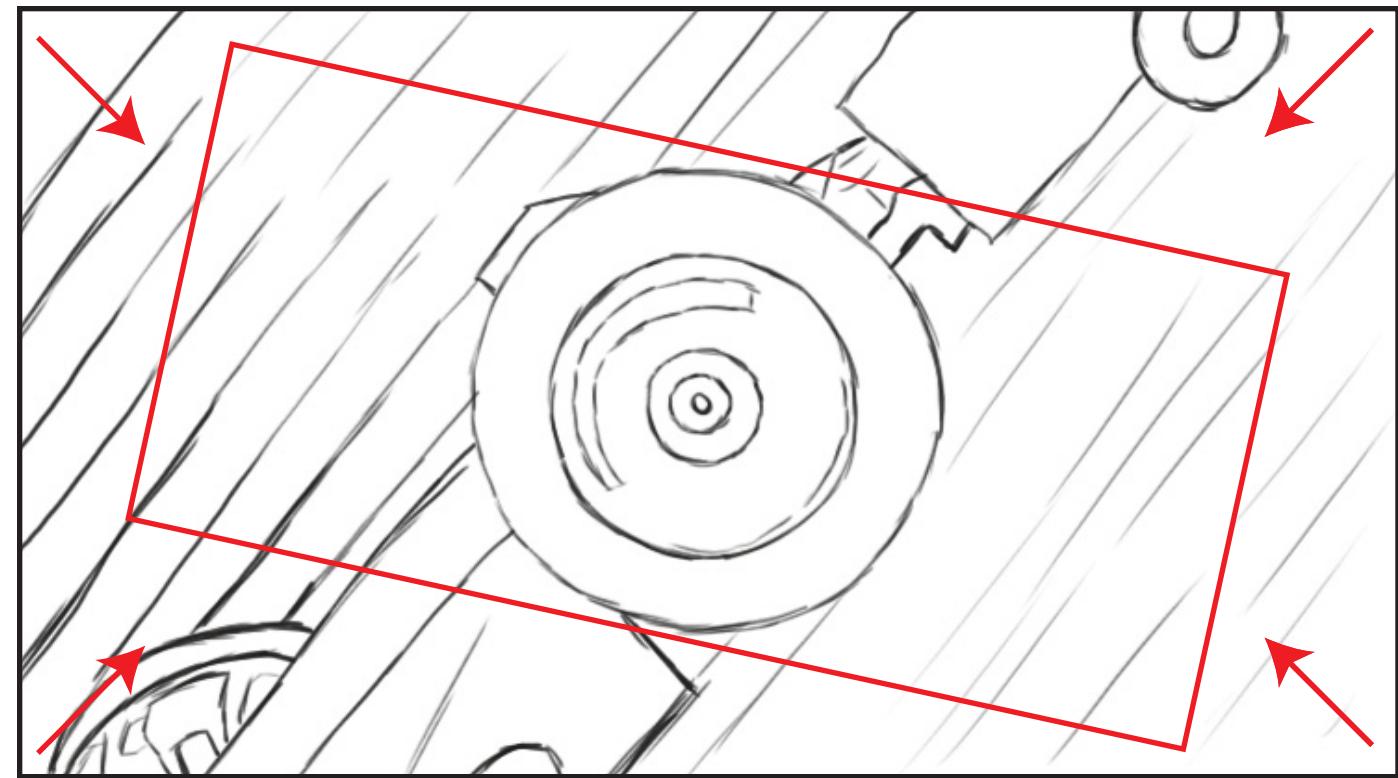
Cảnh 9 shot 1.2: Cảnh trên cao quay các xe chạy qua chân tháp.

Camera: boom up

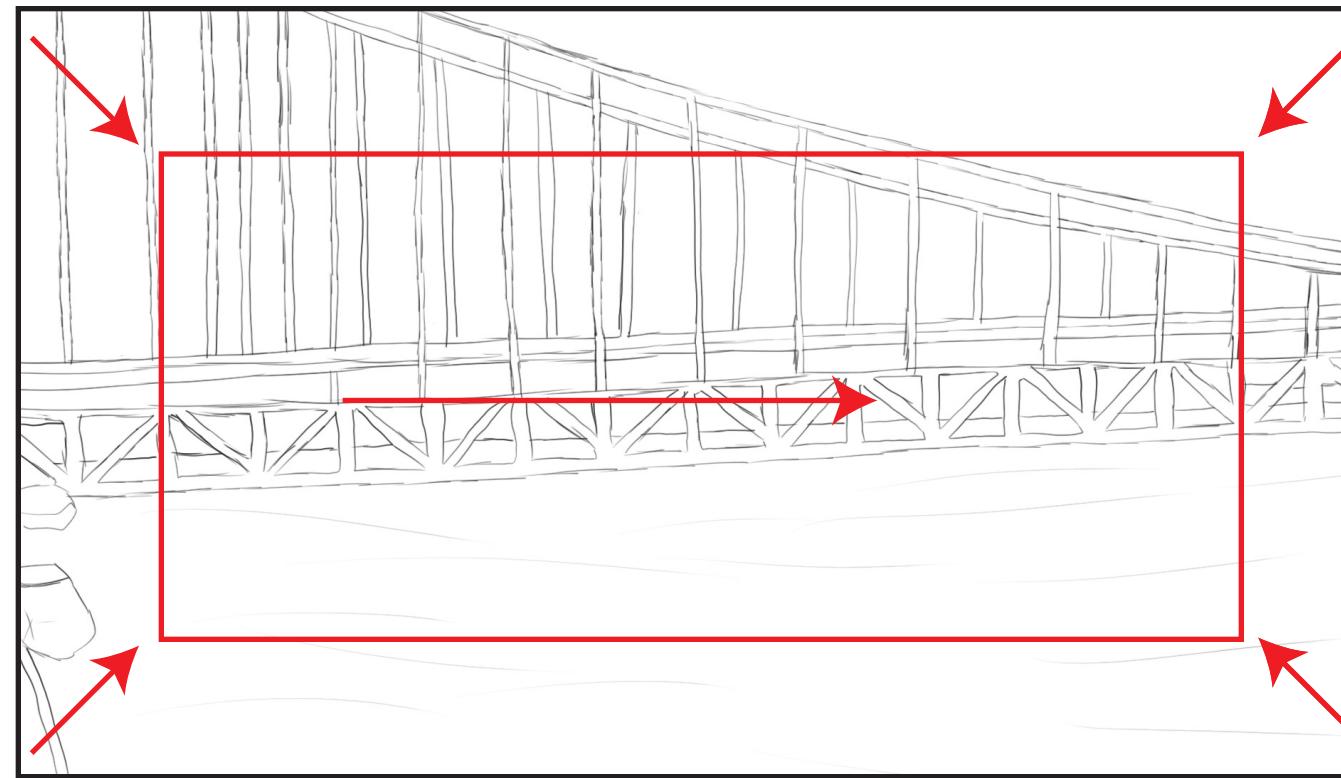
Cỡ cảnh: toàn

Thời lượng: 1.5s

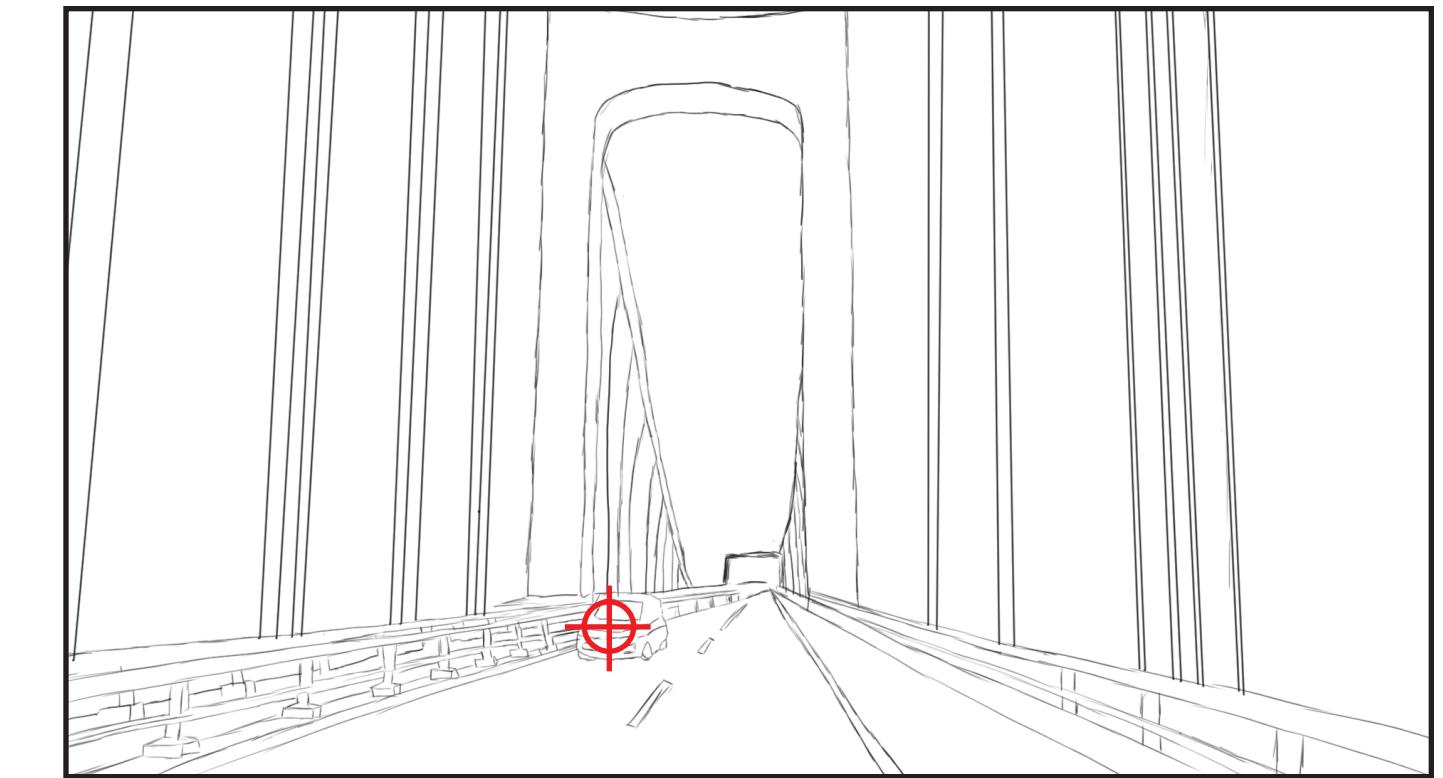
SFX: tiếng máy các xe



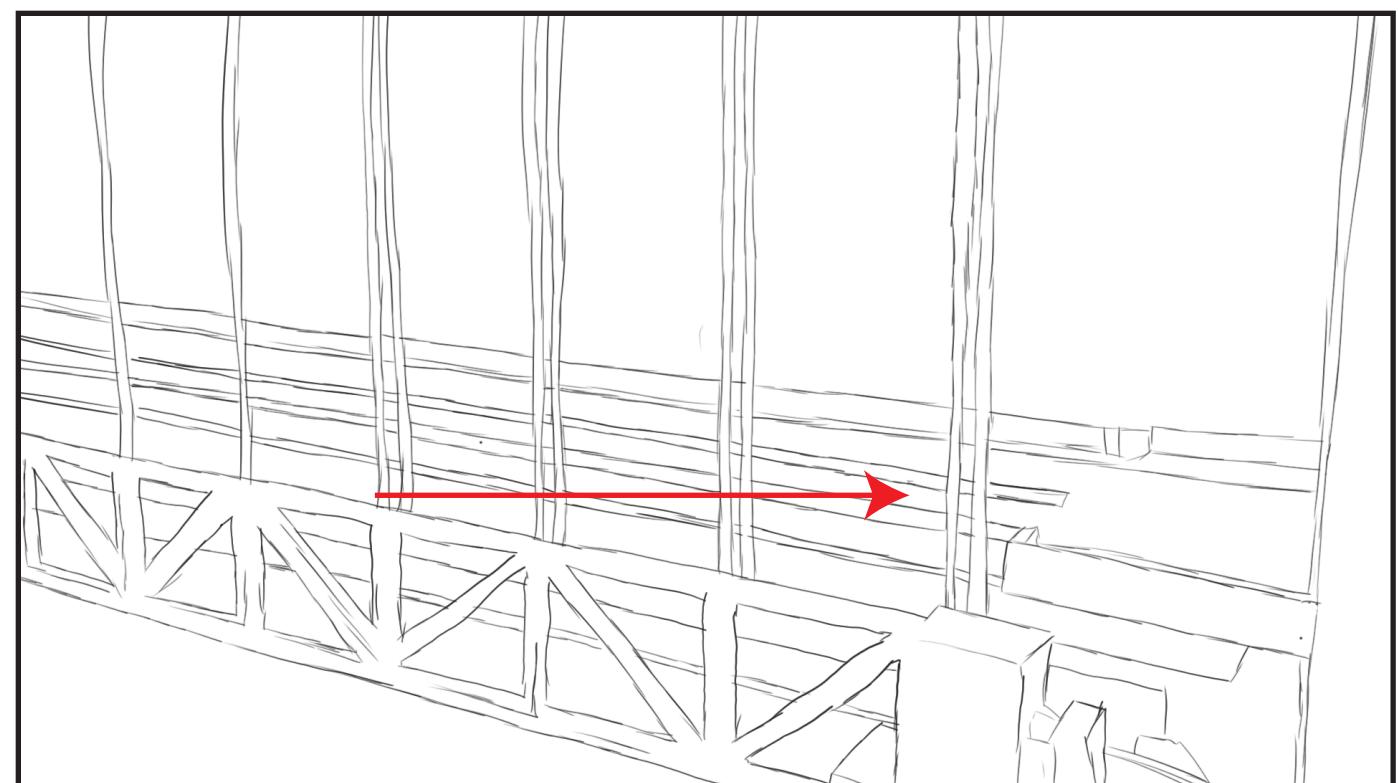
Cảnh 9 shot 1.3: Cam truck theo xe2 khi vượt qua xe1 thì cam xoáy theo bánh xe và zoom in.
Camera: trucking + zoom in
Cỡ cảnh: cận
Thời lượng: 3s.
SFX: tiếng máy + tiếng lốp



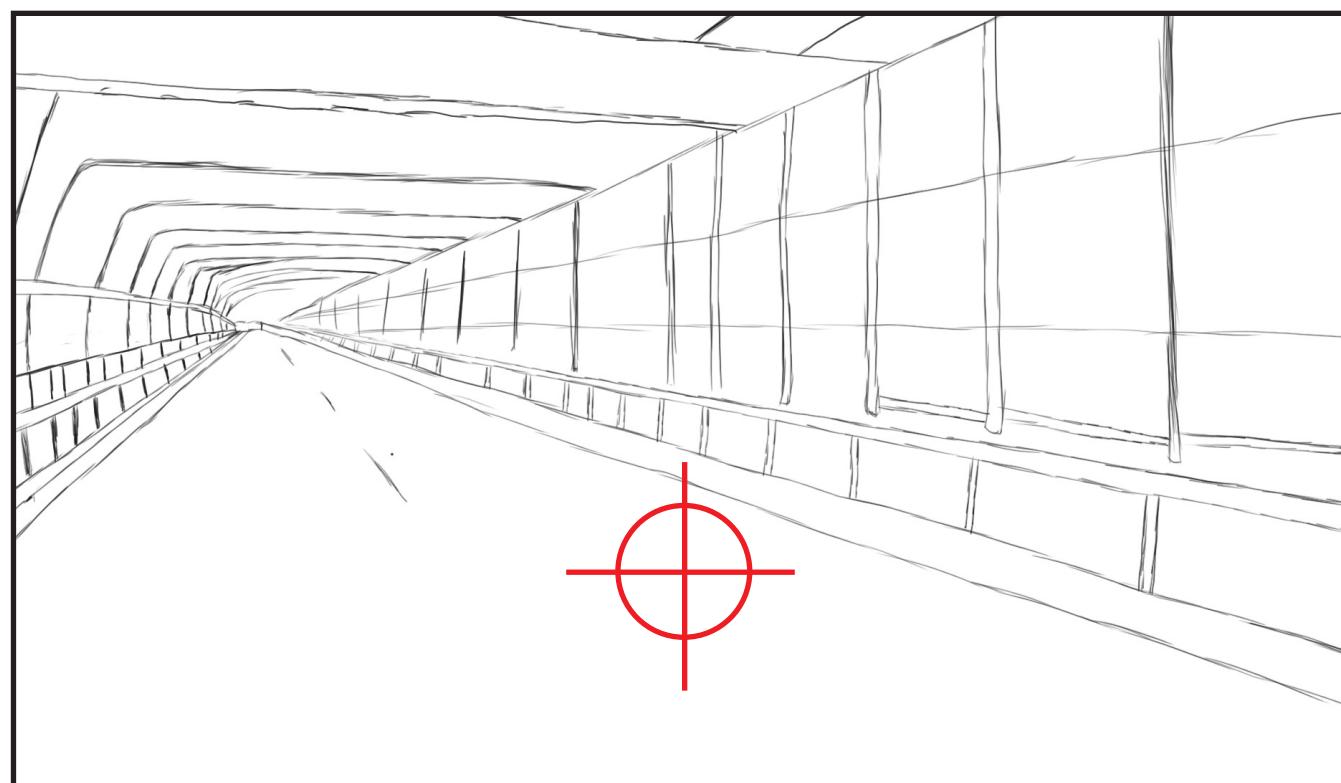
Cảnh 10 shot 1.1: Cam zoom out ra từ bánh xe3 thấy cảnh cầu có 2 tầng xe.
Camera: zoom out + truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 4s
SFX: no



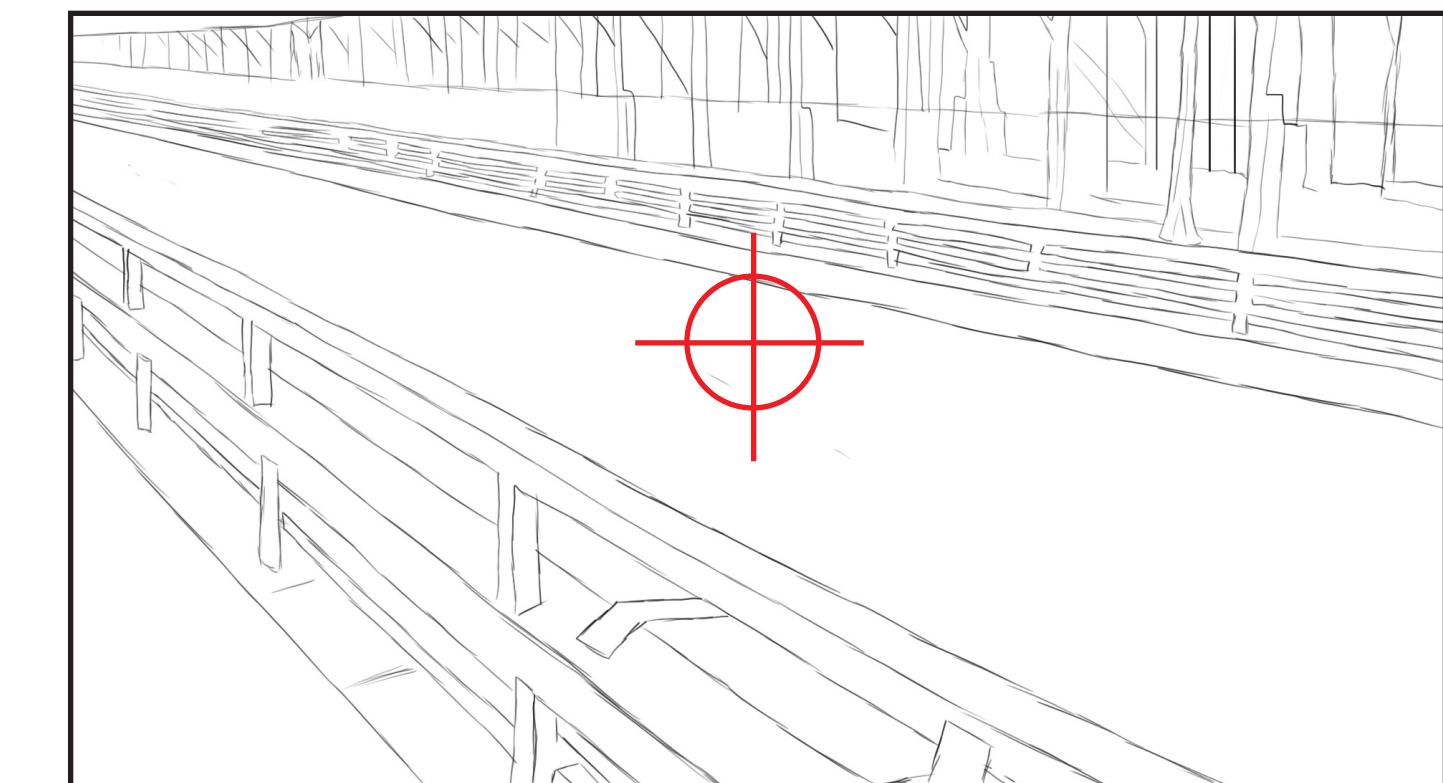
Cảnh 10 shot 1.2: Cam đằng trước đầu xe3.
Camera: tracking đầu xe
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy xe



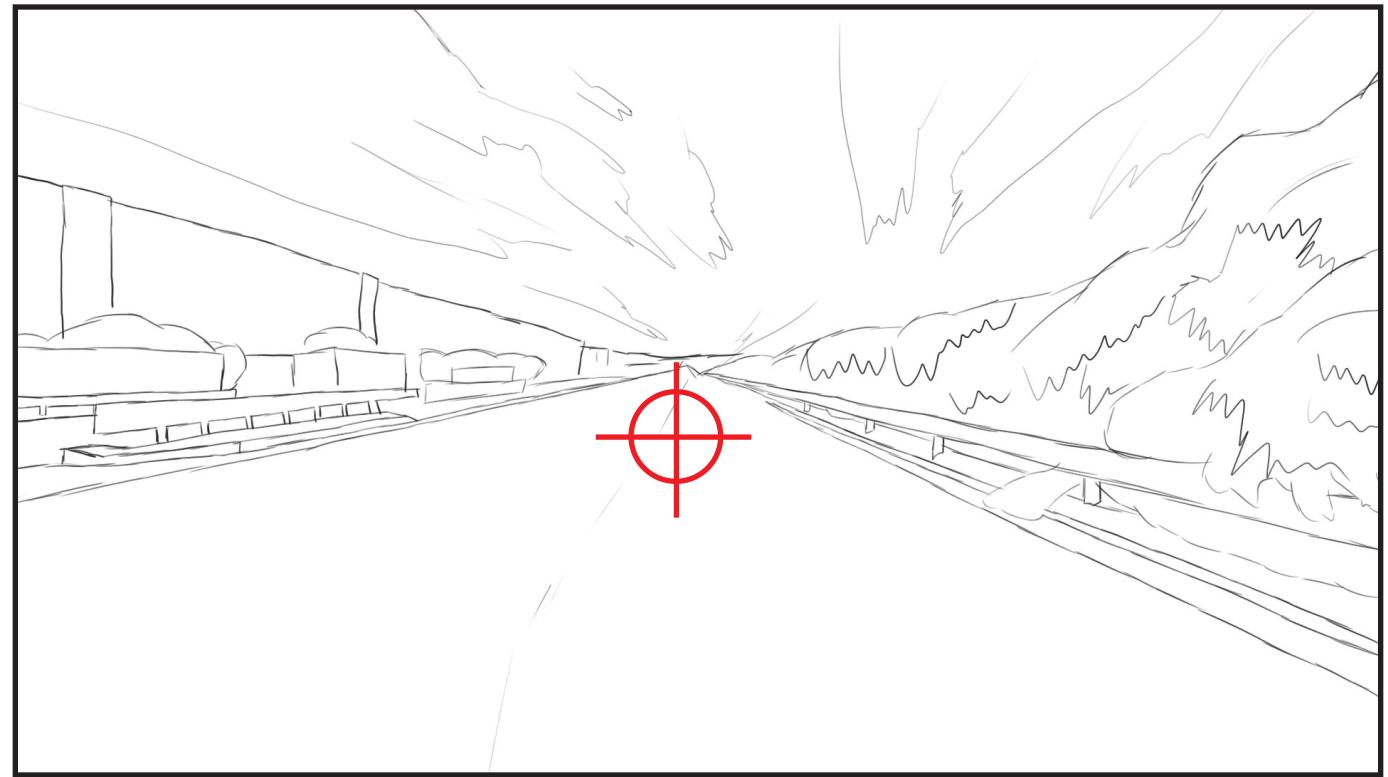
Cảnh 10 shot 2.1: Xe1 đang chạy ở tầng dưới của cầu và chạy ở hướng ngược lại.
Camera: truck
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 1s
SFX: tiếng máy xe1



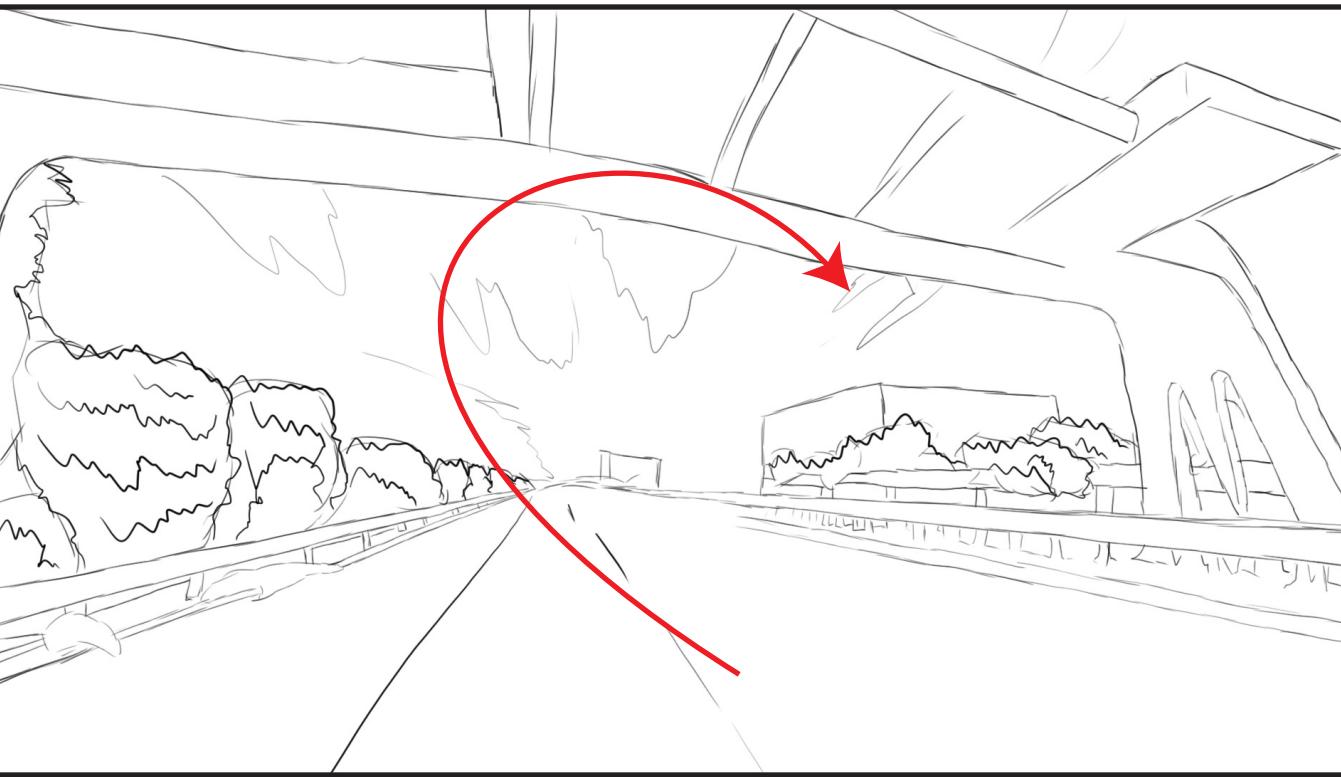
Cảnh 10 shot 2.2: Cảnh xe1 chạy ngang qua cam.
Camera: pan tracking theo xe
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng xe lướt qua



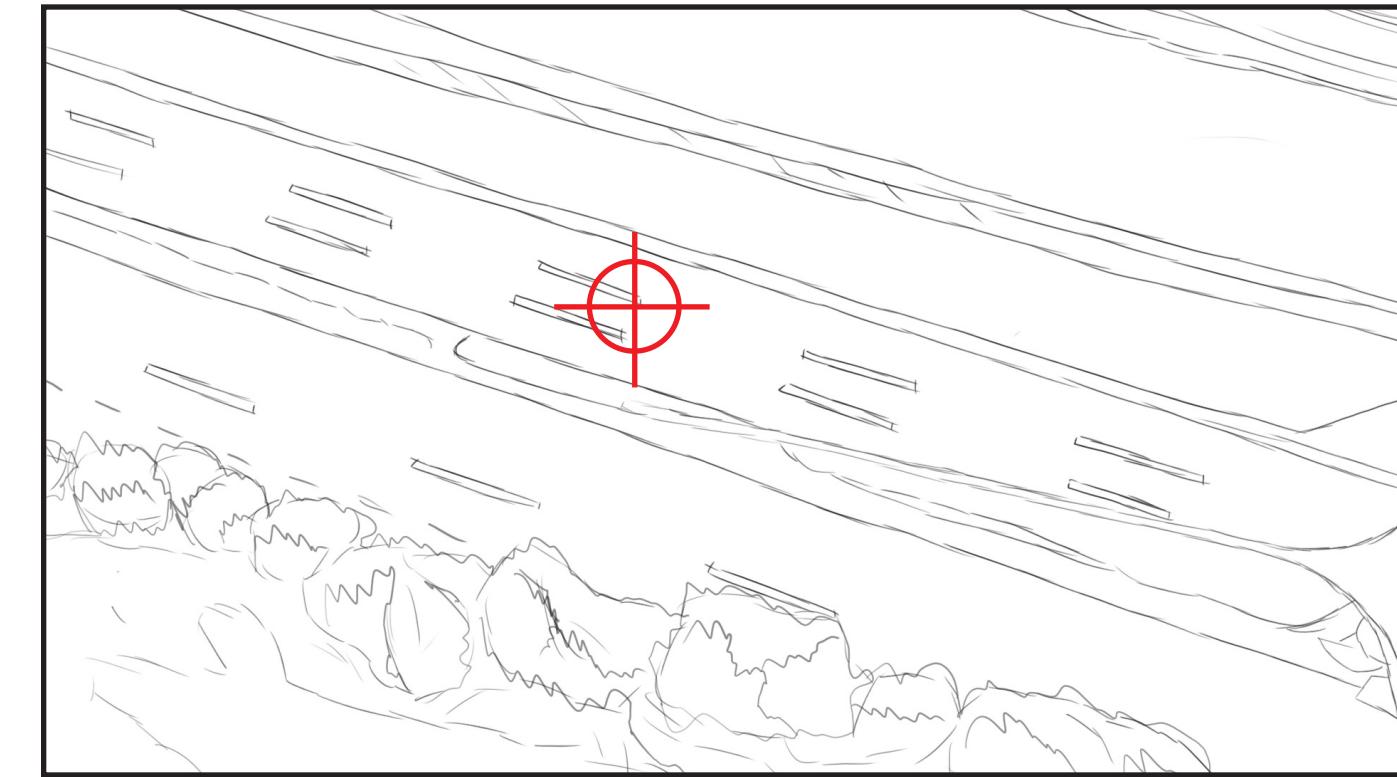
Cảnh 10 shot 2.3: Xe1 lao thẳng vào cam chuyển sang cảnh khác
Camera: tracking trước đầu xe di chuyển chậm
Cỡ cảnh: cận
Thời lượng: 1s
SFX: tiếng máy xe1



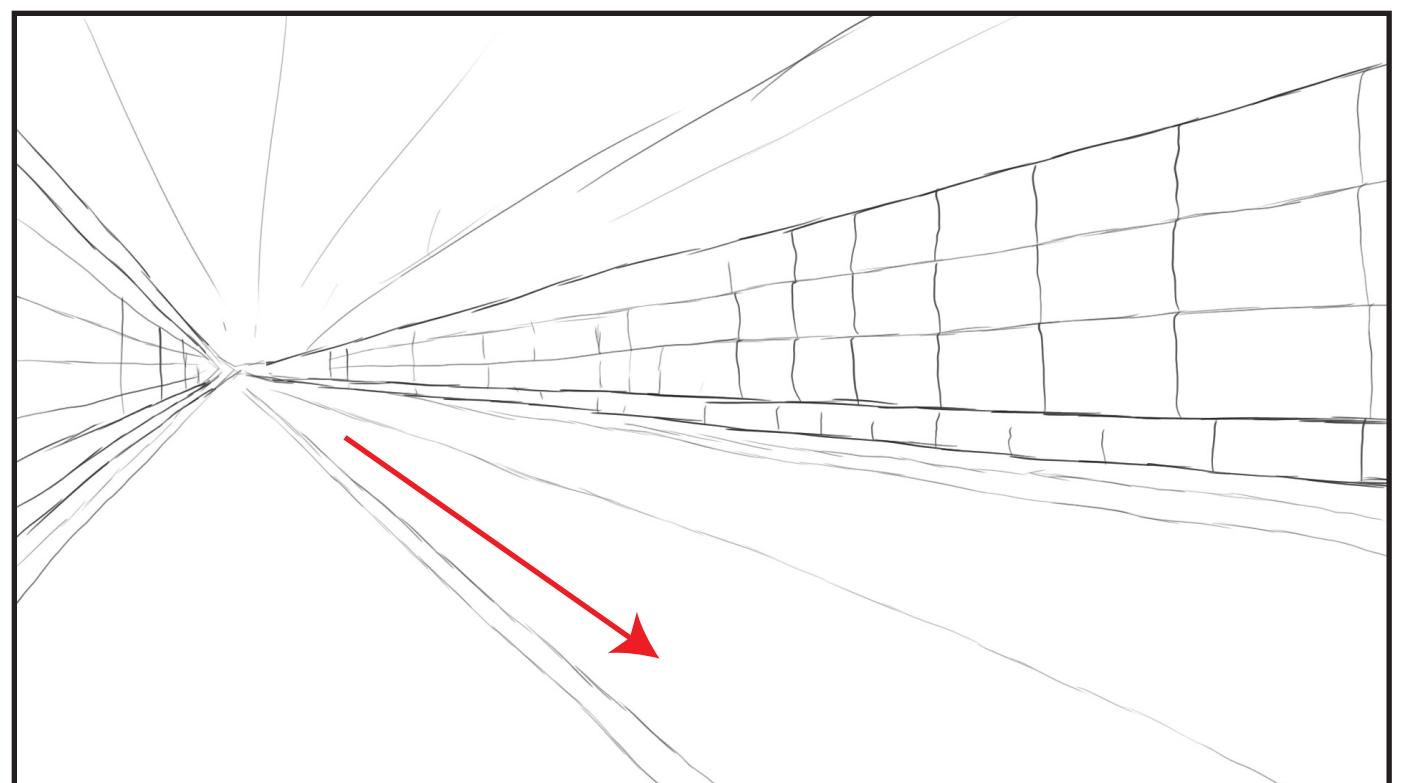
Cảnh 11 shot 1.1: Cam tracking trước đầu 3 xe đang chạy trên nhanh trên đường.
Camera: flycam tracking trước đầu xe
Cõ cảnh: trung
Thời lượng: 5s
SFX: tiếng máy vụt qua



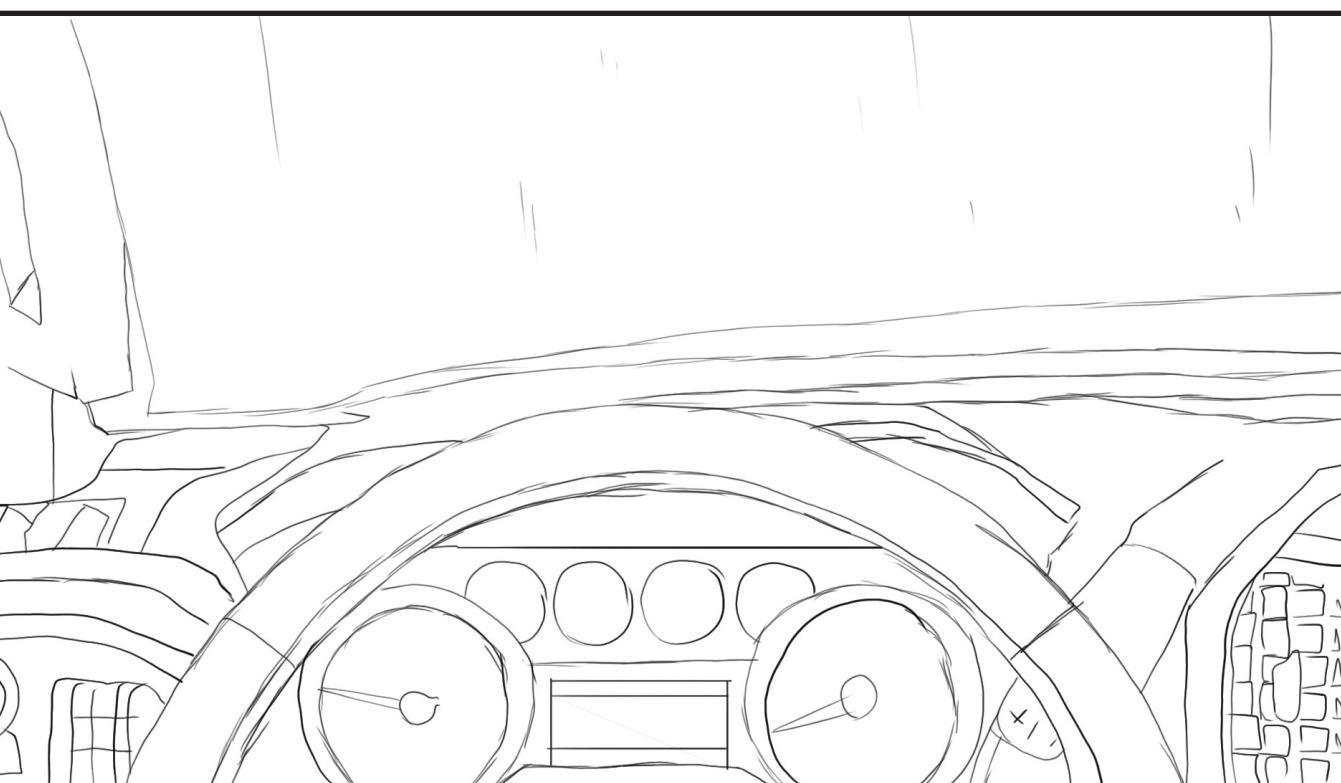
Cảnh 11 shot 1.2: Flycam bay về ngang xe1 nằm ở giữa rồi chuyển dần về sau biển số, 3 xe tăng tốc bỏ lại flycam.
Camera: Tiếp nối shot trước
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy



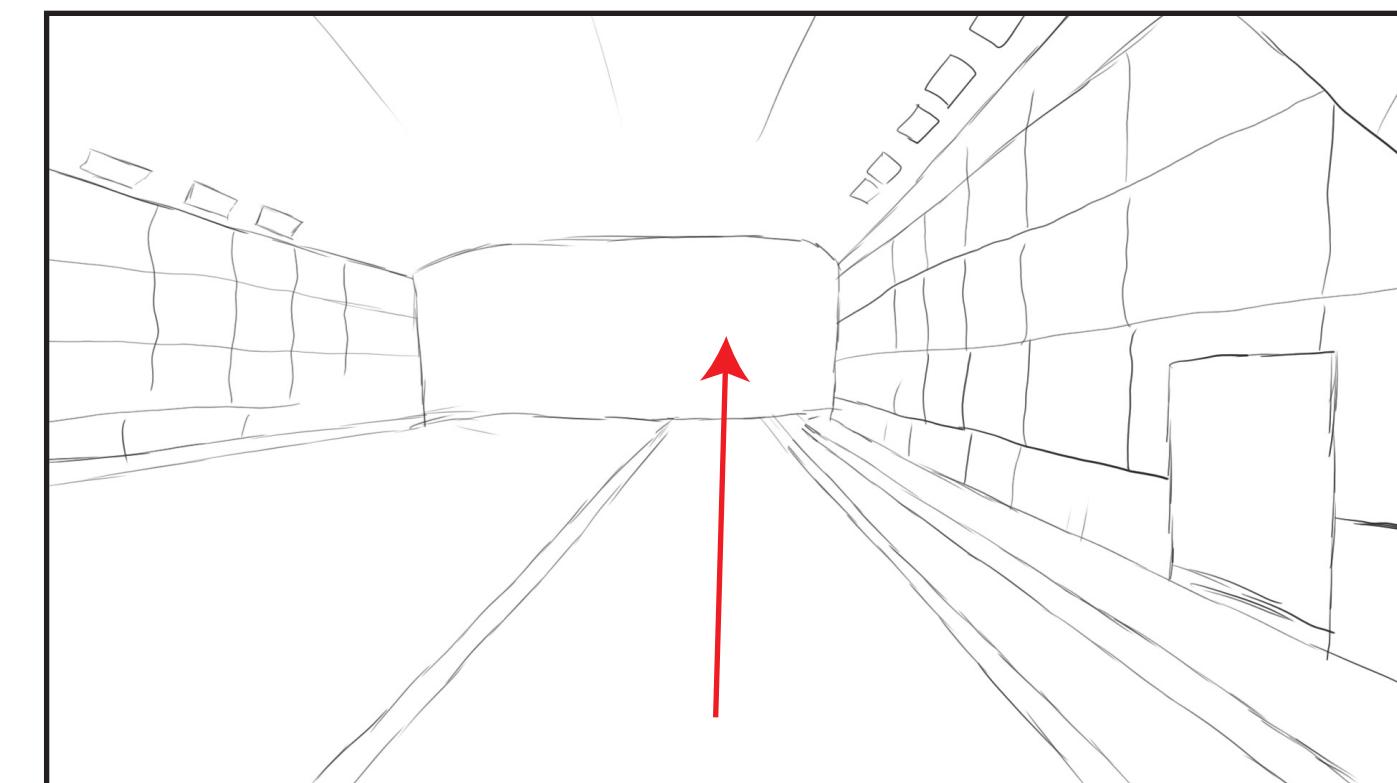
Cảnh 11 shot 1.3: Cam tracking theo các xe rời của hầm.
Camera: tracking theo xe
Cõ cảnh: toàn
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy



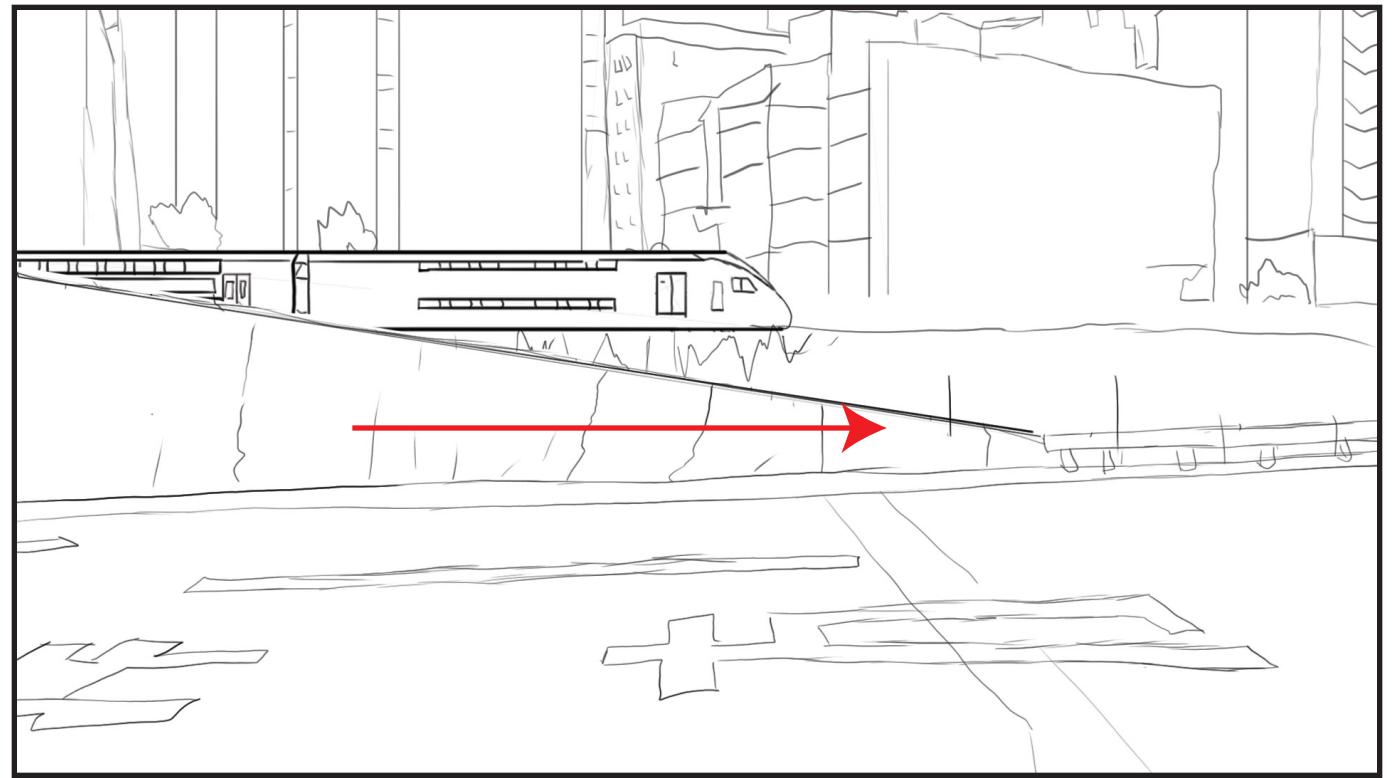
Cảnh 11 shot 2.1: flycam lượn vòng quanh các xe.
Camera: flycam tracking bay nhanh
Cõ cảnh: cận
Thời lượng: 5s
SFX: tiếng máy xe



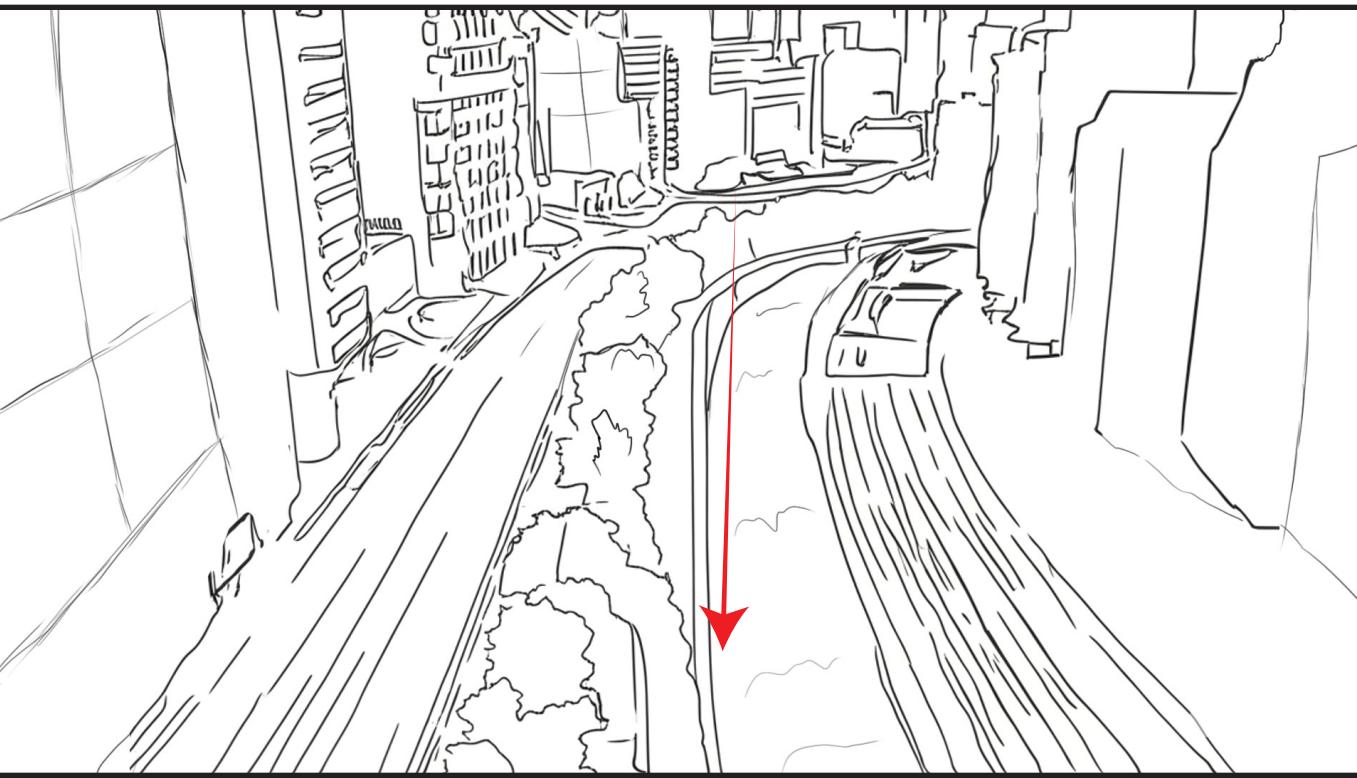
Cảnh 11 shot 2.2: Góc nhìn vô lăng xe1, xe2 vượt lên quay sang nhìn.
Camera: static
Cõ cảnh: cận
Thời lượng: 3s
SFX: tiếng máy xe trong gầm láy



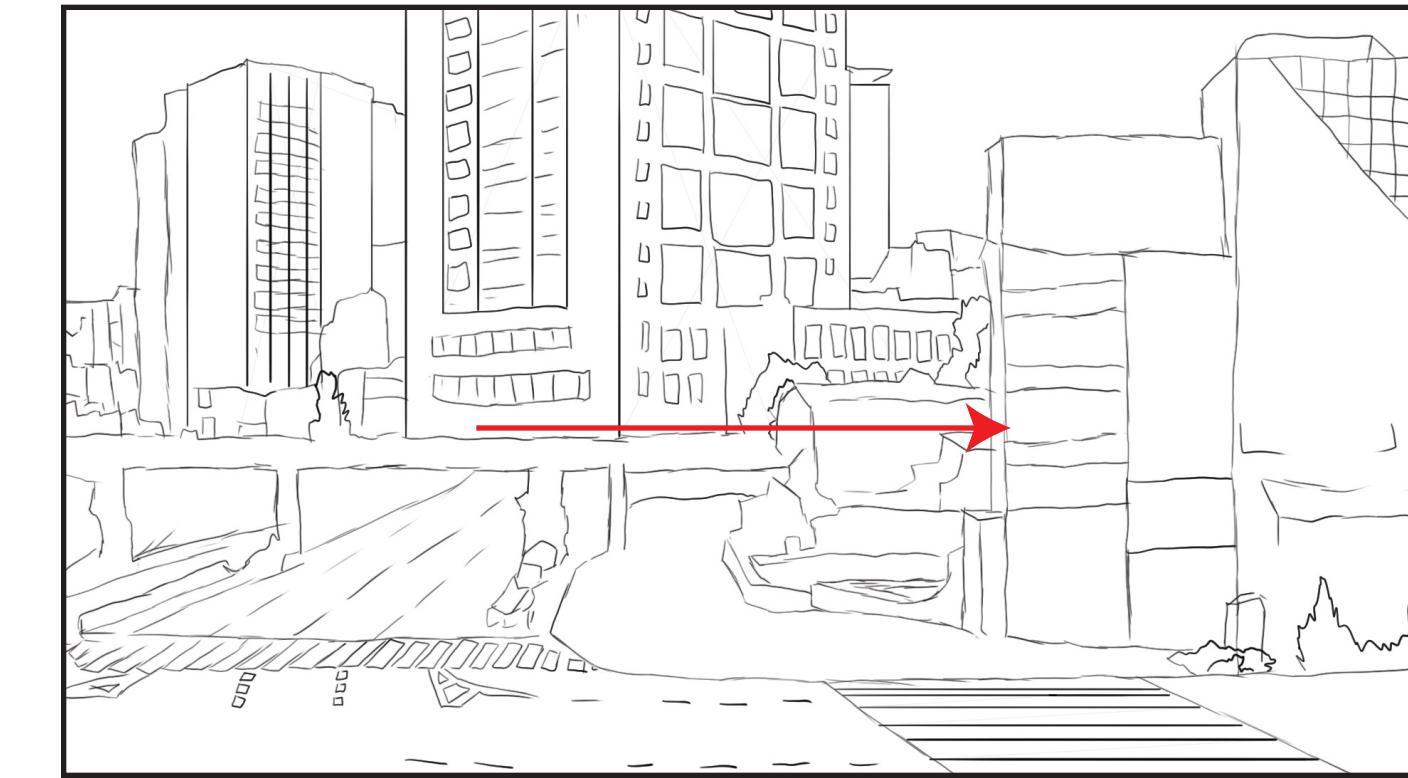
Cảnh 11 shot 2.3: Cam từ góc nhìn xe2 vượt lên ở cuối đường hầm.
Camera: dolly in
Cõ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng vút khi ra khỏi đường hầm



Cảnh 12 shot 1.1: xe2 vừa ra khỏi hầm thì chạy song song cùng tàu điện ở bên bờ sông bên kia.
Camera: truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 3s
SFX: tiếng máy + tiếng tàu điện



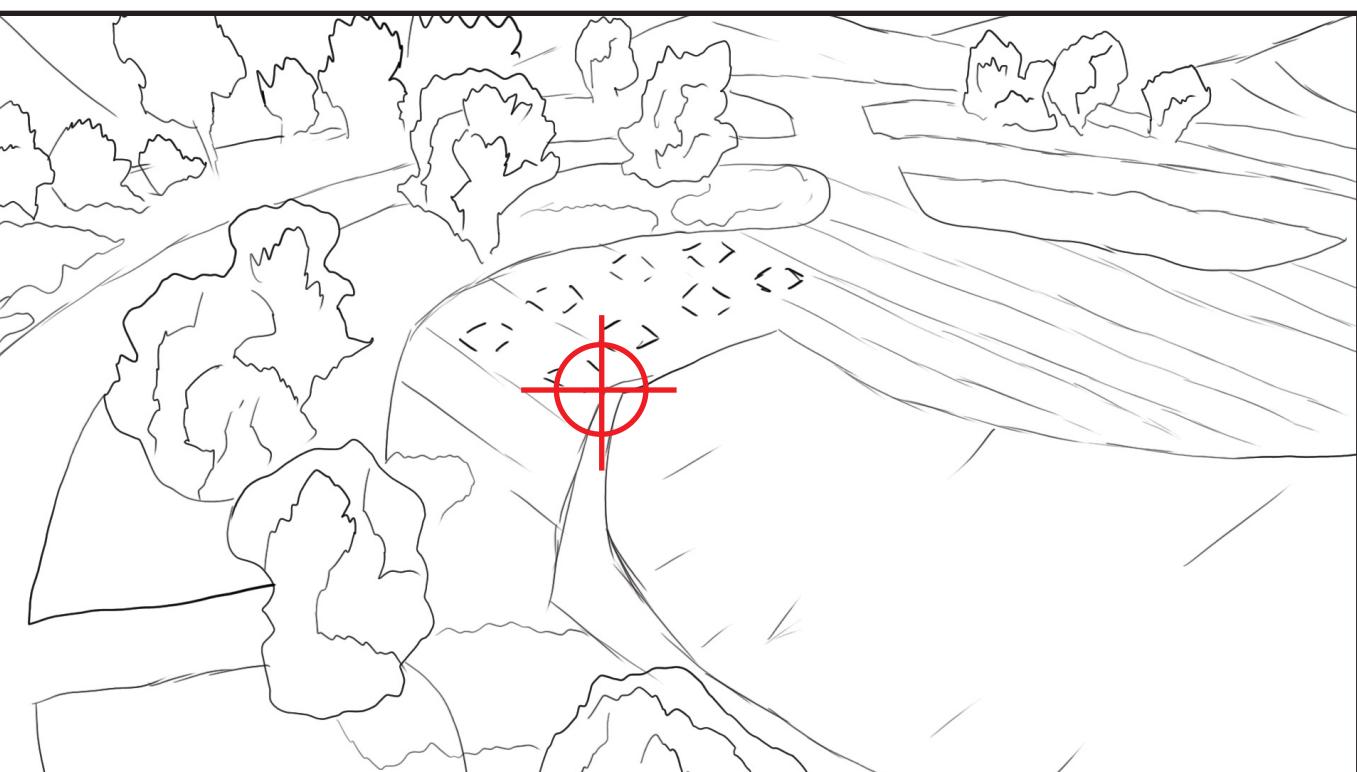
Cảnh 12 shot 1.2: Flycam bay trước giữa sông trước đầu xe quay lại cảnh tổng thể.
Camera: flycam tracking hạ độ thấp từ từ
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 3s
SFX: tiếng máy + tiếng tàu điện



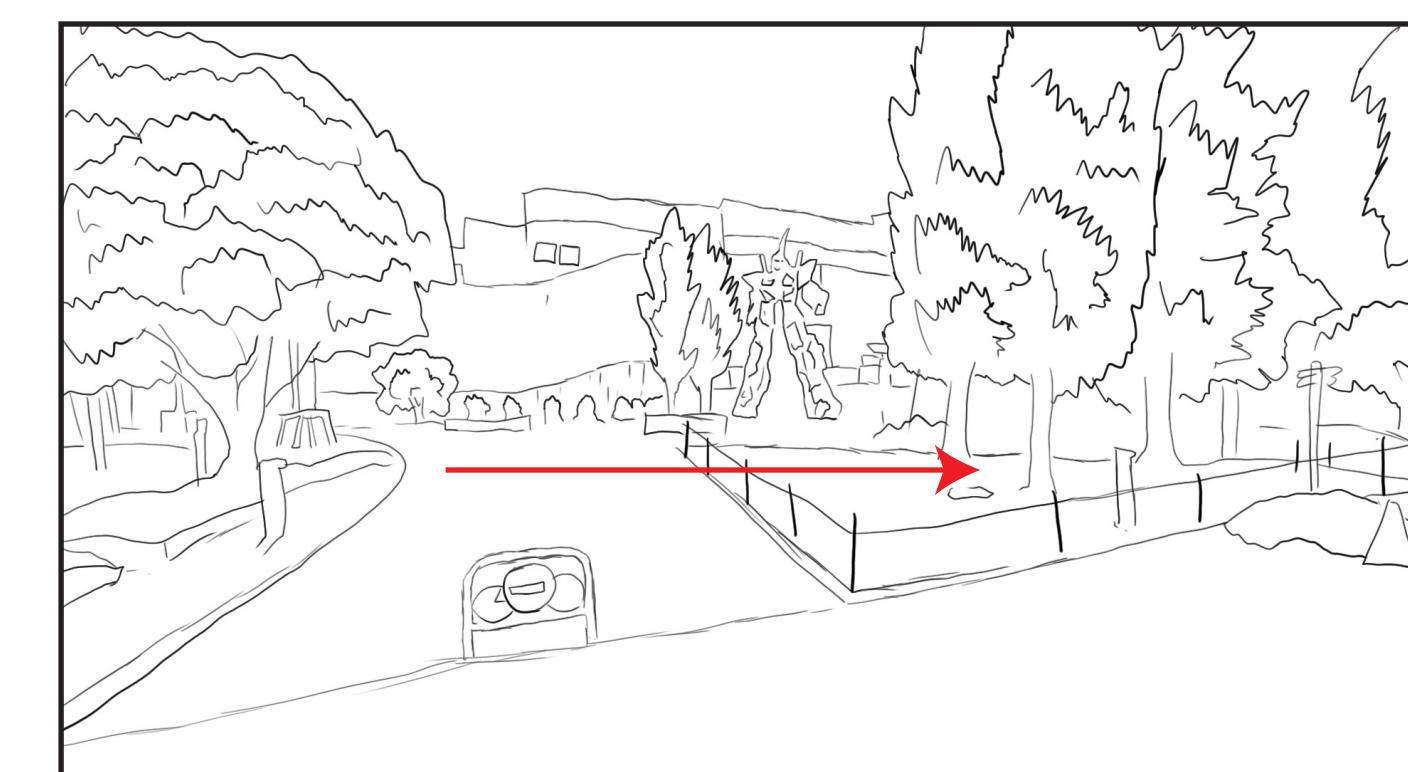
Cảnh 12 shot 1.3: Lợi dụng dãy tòa nhà để chuyển cảnh.
Camera: truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy + tiếng tàu điện



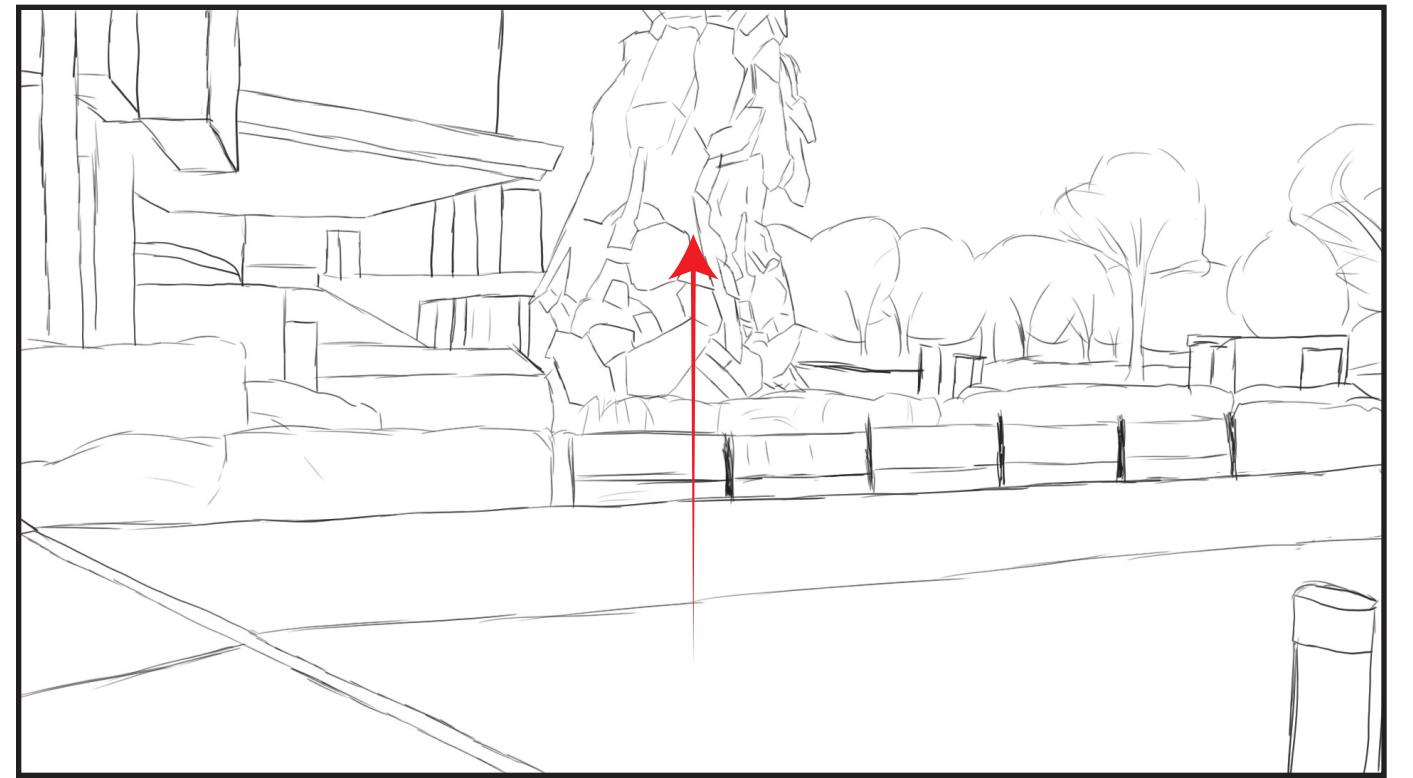
Cảnh 13 shot 1.1: Lấy toàn cảnh các xe chạy trên quảng trường tông vào các đồ vật xung quanh.
Camera: truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 3s
SFX: tiếng máy + tiếng tàu điện



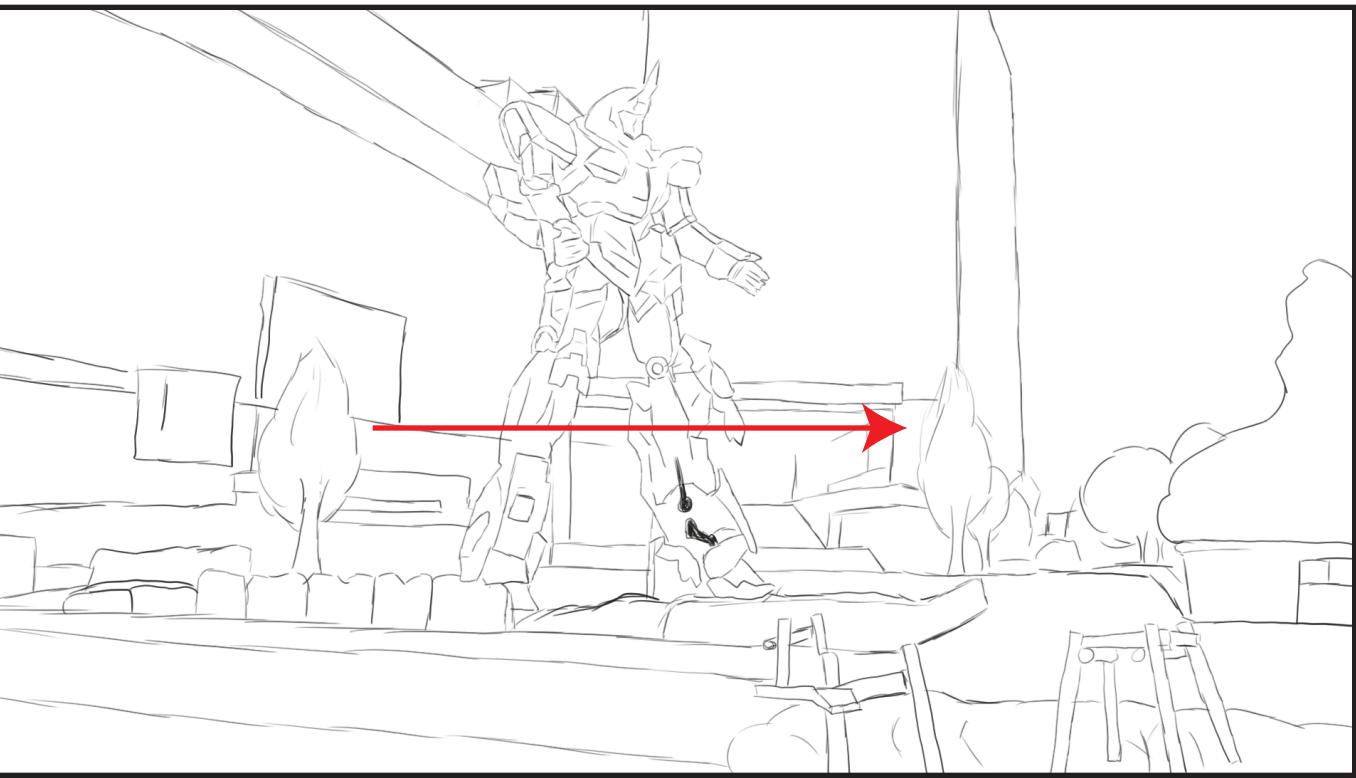
Cảnh 13 shot 1.2: Flycam từ đầu xe3 lướt ngang qua thân
Camera: tracking
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy



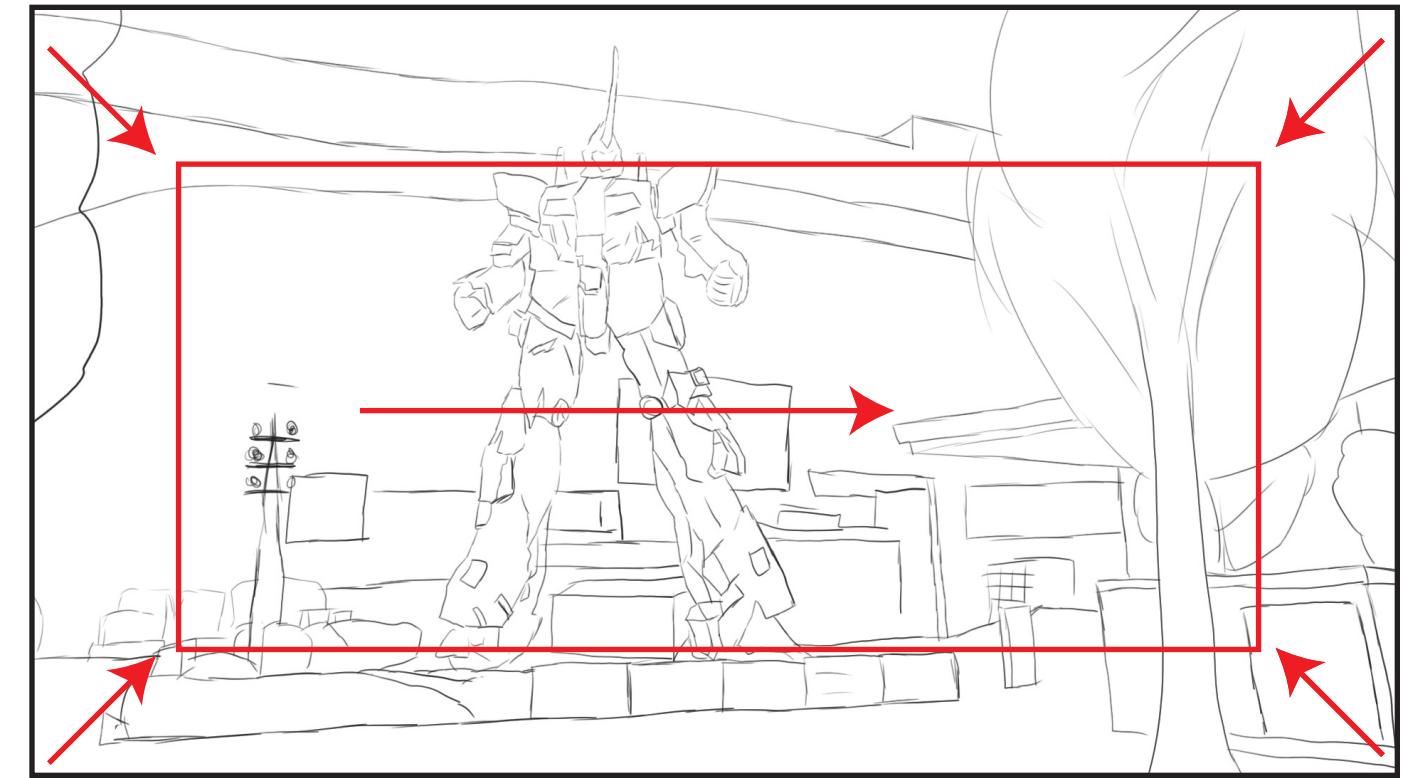
Cảnh 13 shot 1.3: Góc nhìn ngang từ xe3 nhìn các xe chạy qua chân tượng dài.
Camera: truck right
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 1.5s
SFX: no



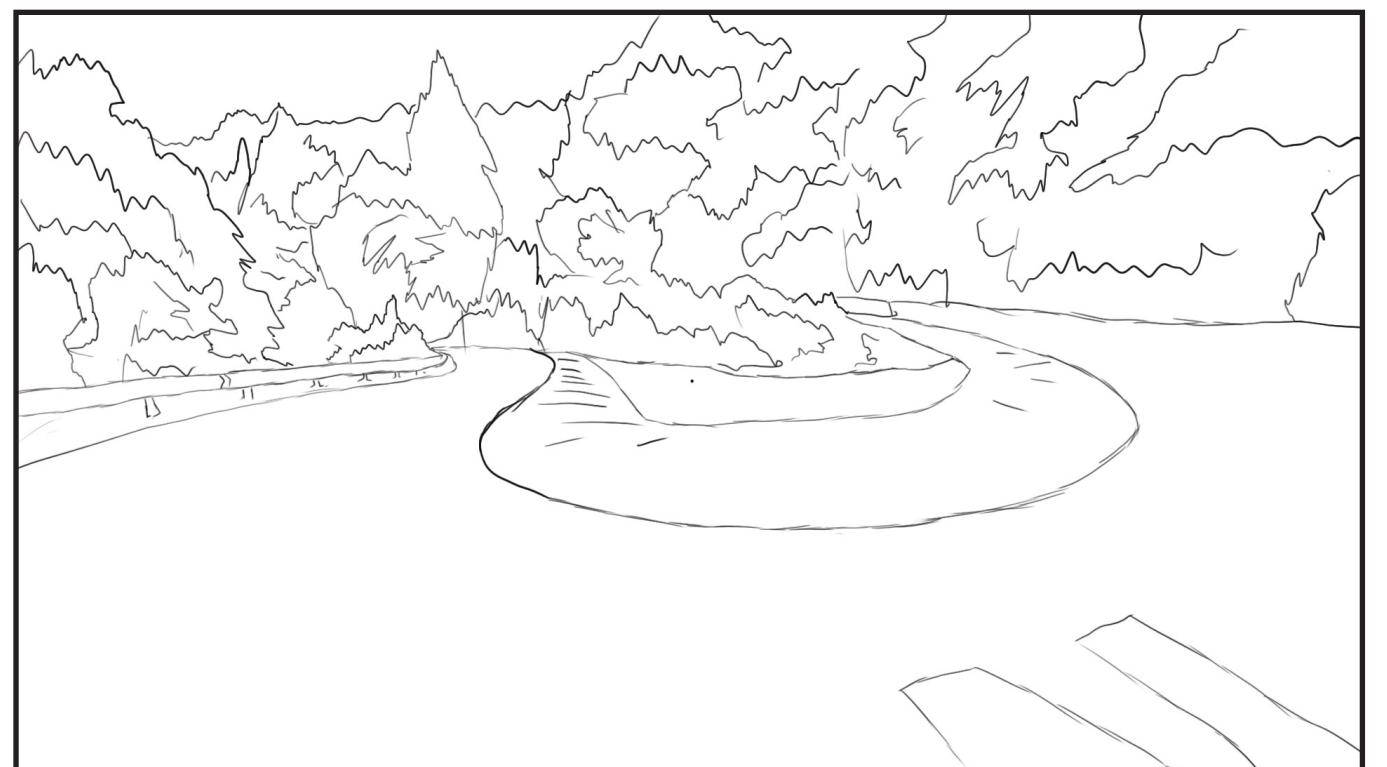
Cảnh 13 shot 2.1: Góc nhìn xe1 chạy qua chân tượng xe1 chạy trước.
Camera: dolly in
Cỡ cảnh: cận
Thời lượng: 3s.
SFX: tiếng máy



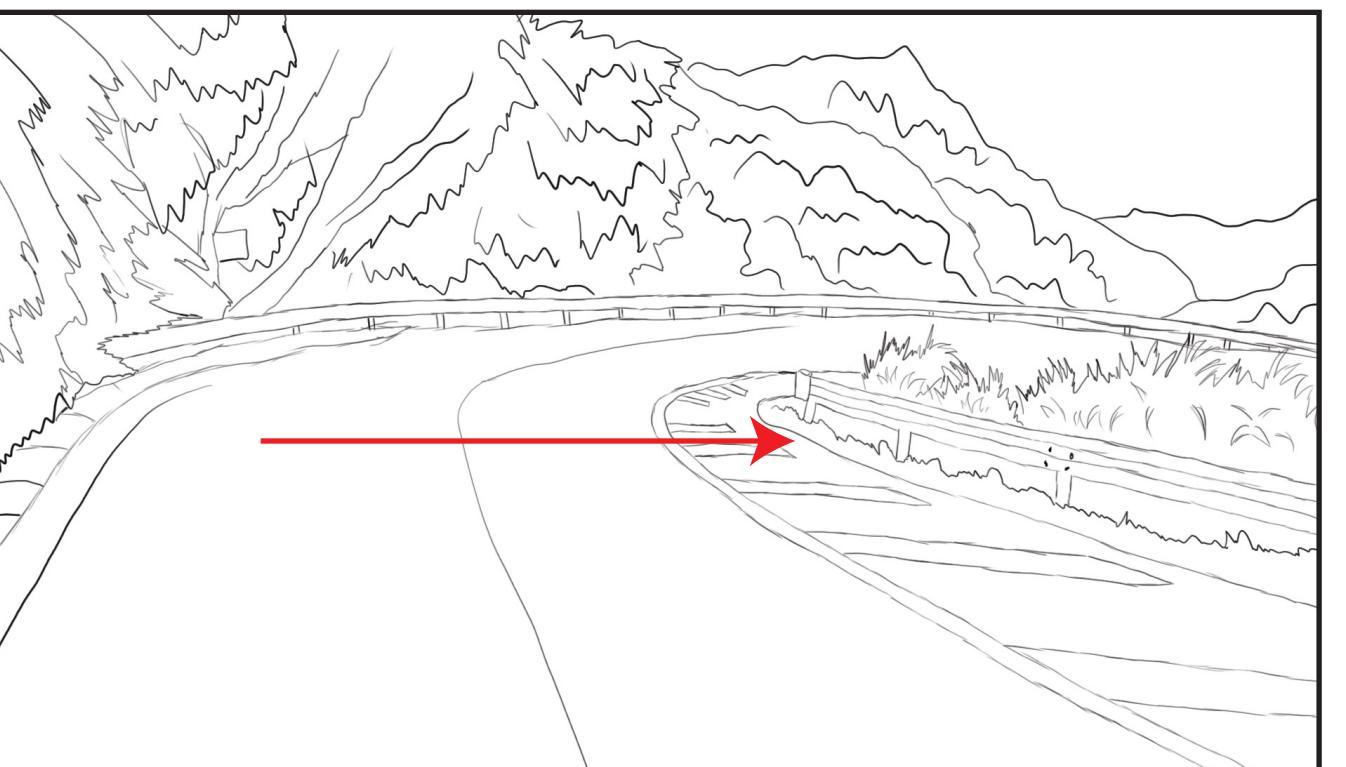
Cảnh 13 shot 2.2: Góc nhìn xe2 chạy qua chân tượng
Camera: truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 4s
SFX: tiếng máy



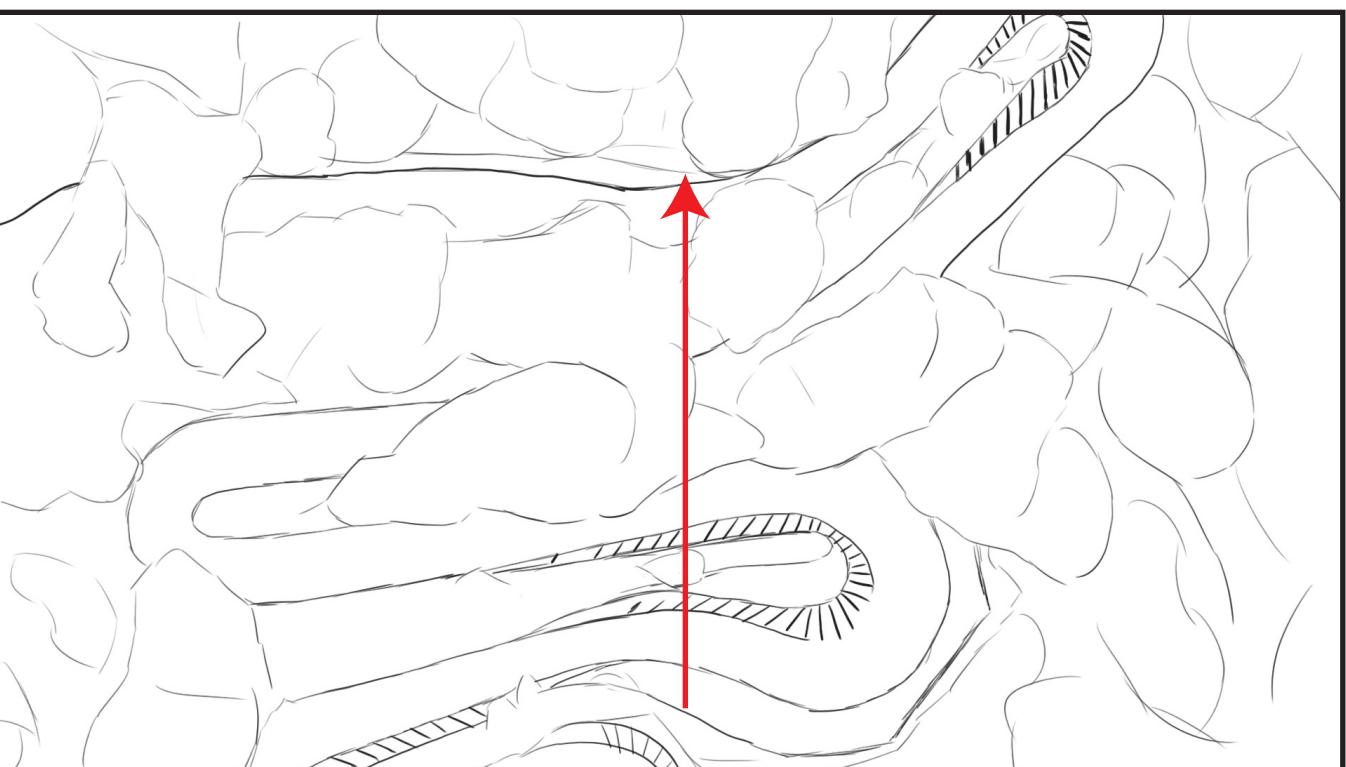
Cảnh 13 shot 2.3: Cam đằng trước đầu xe3.
Camera: zoom in
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy



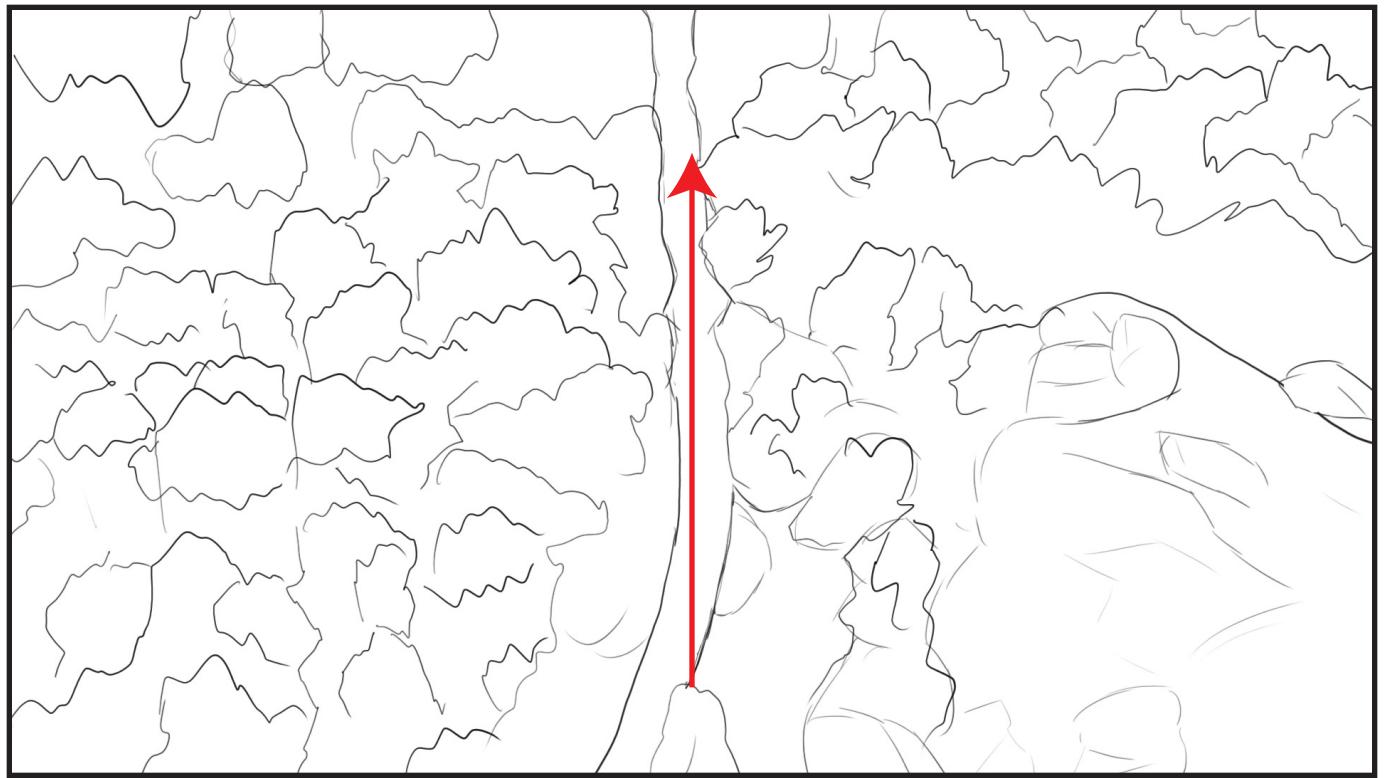
Cảnh 14 shot 1.1: Xe1 drift lượt qua, cam pan theo, xe2, 3 theo sau
Camera: static + tilt up
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng drift



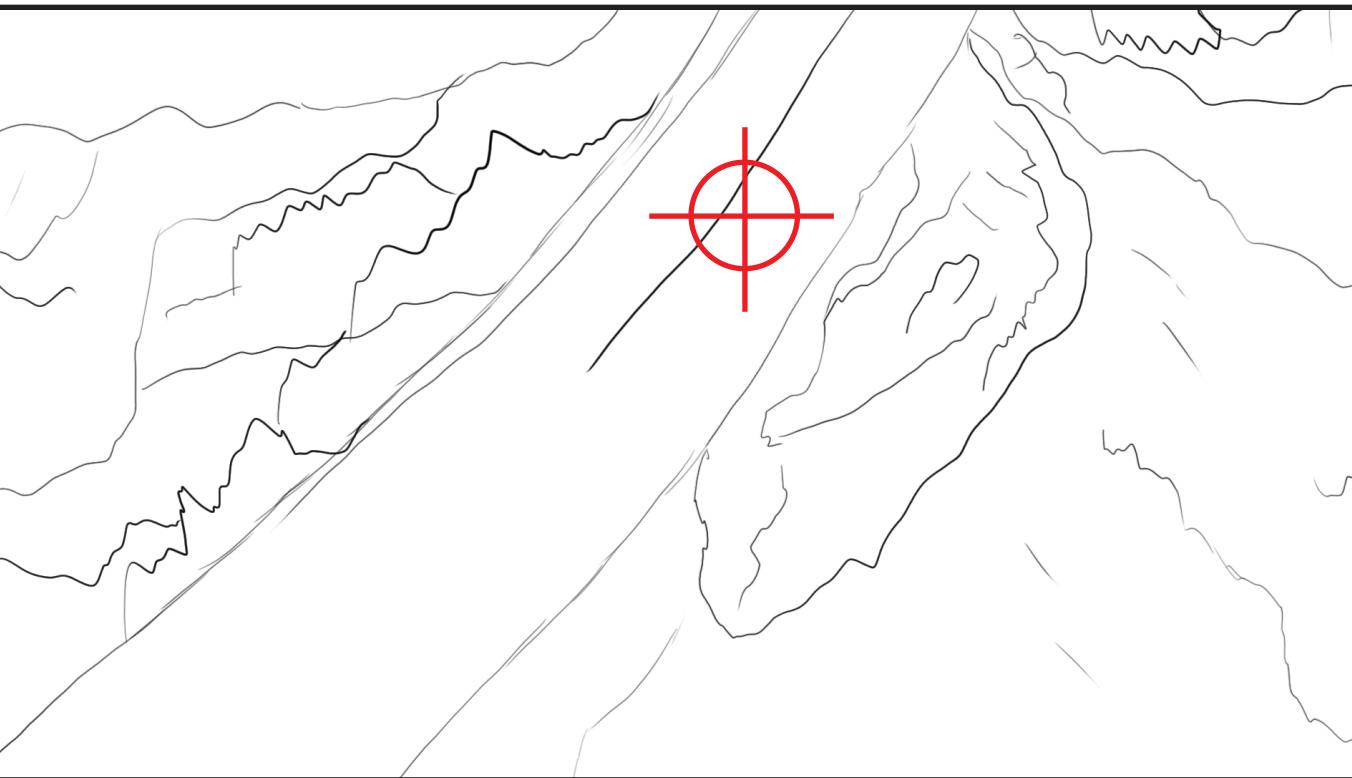
Cảnh 14 shot 1.2: Cam đứng yên quay cảnh các xe chạy tới.
Camera: truck right
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 1s
SFX: tiếng drift



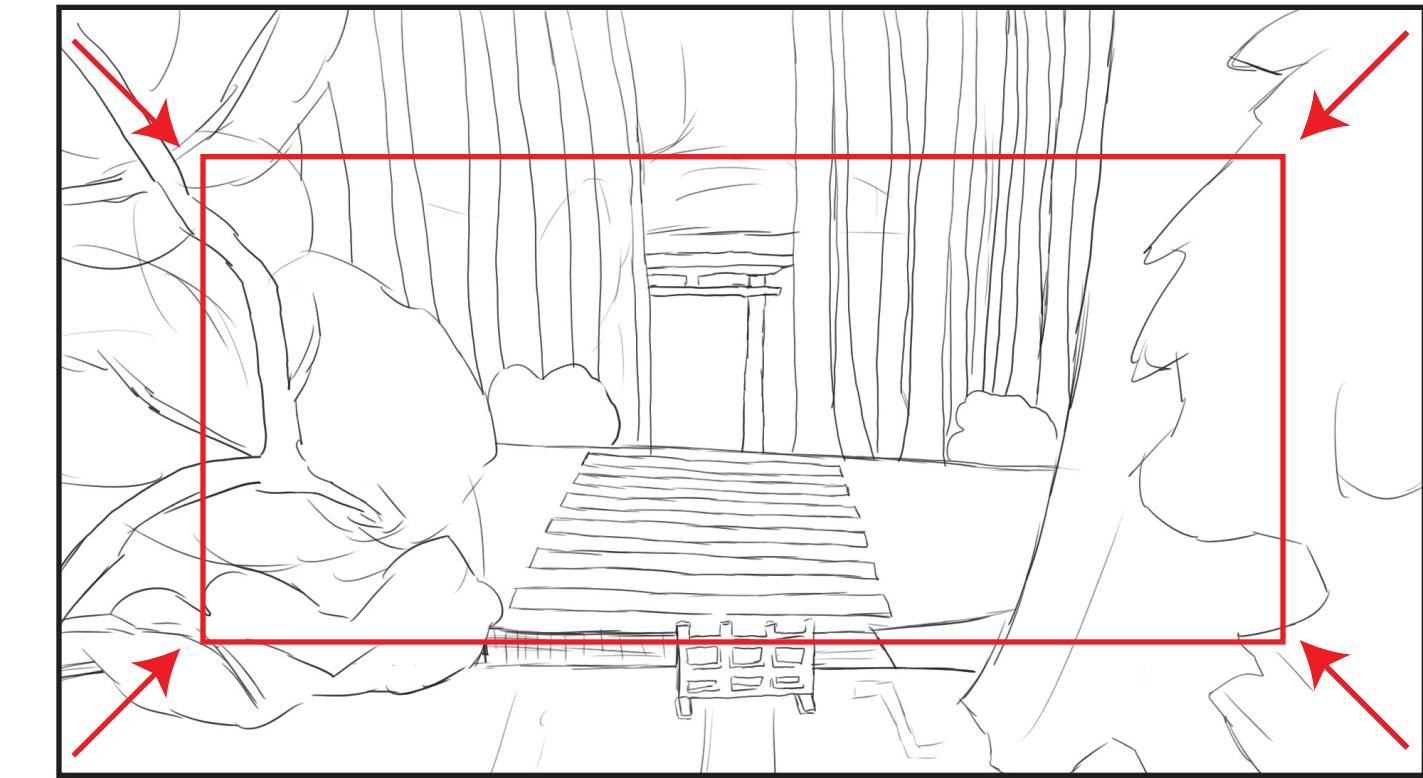
Cảnh 14 shot 1.3: Cam trên cao nhìn tổng thể các xe drift.
Camera: boom up
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 1.5s
SFX: no



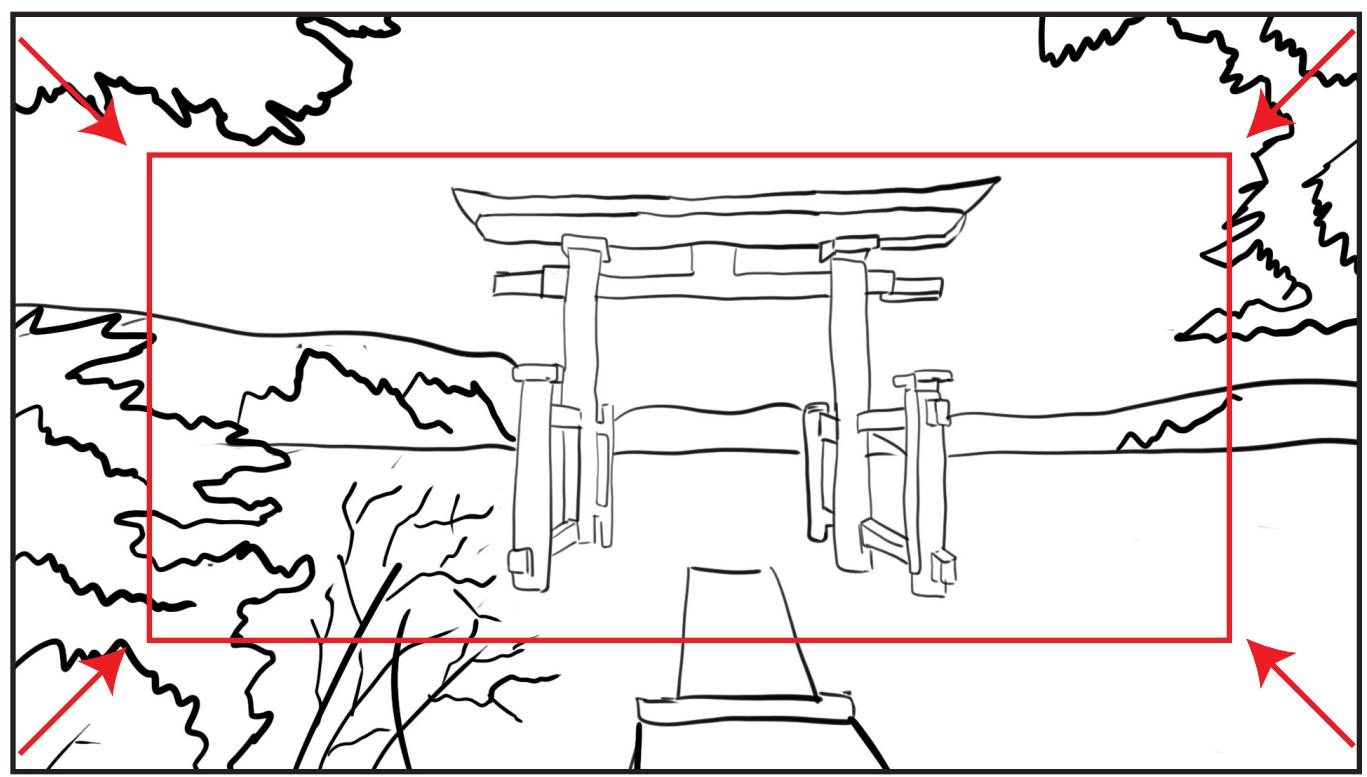
Cảnh 14 shot 2.1: Cam nổi tiếp shot trước quay toàn cảnh.
Camera: boom up
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy



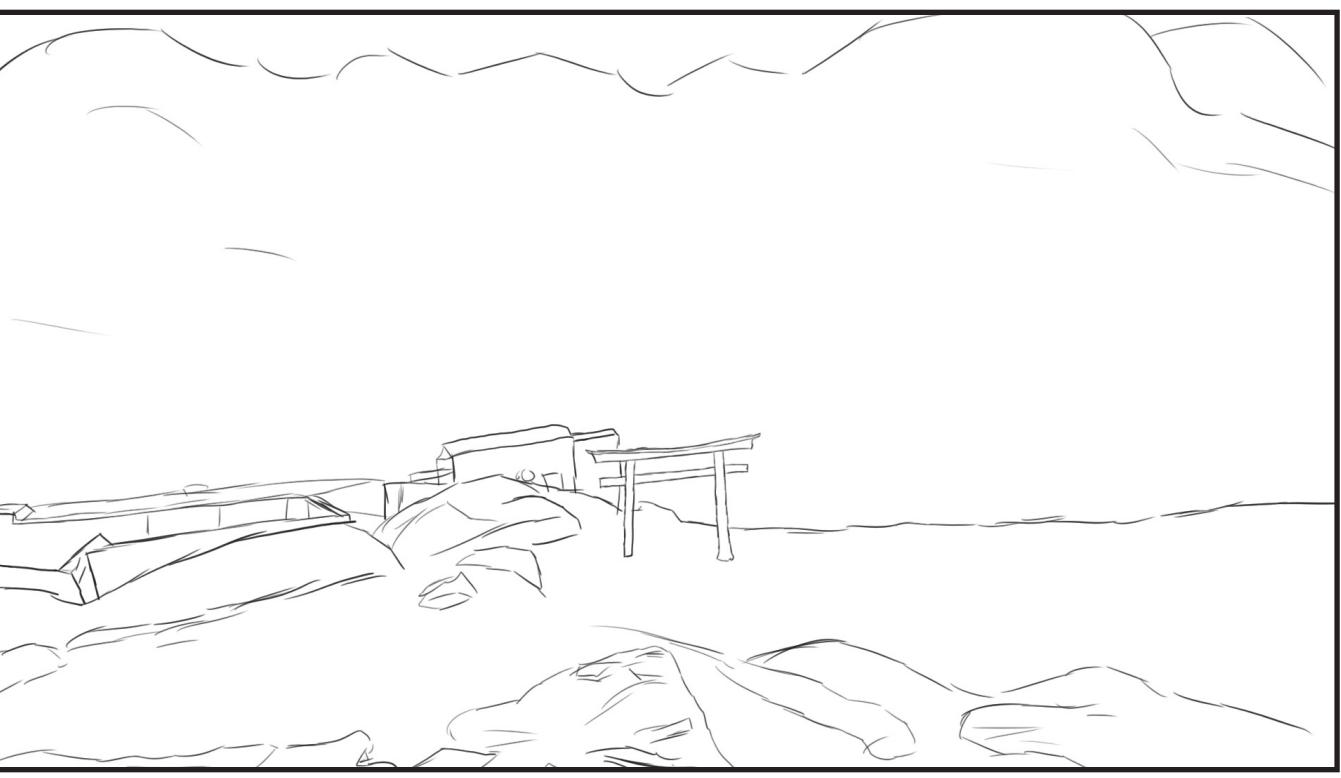
Cảnh 14 shot 2.2: Cam hạ thấp độ cao follow theo đuôi xe2 chạy ở giữa.
Camera: tracking
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 1.5s
SFX: tiếng máy



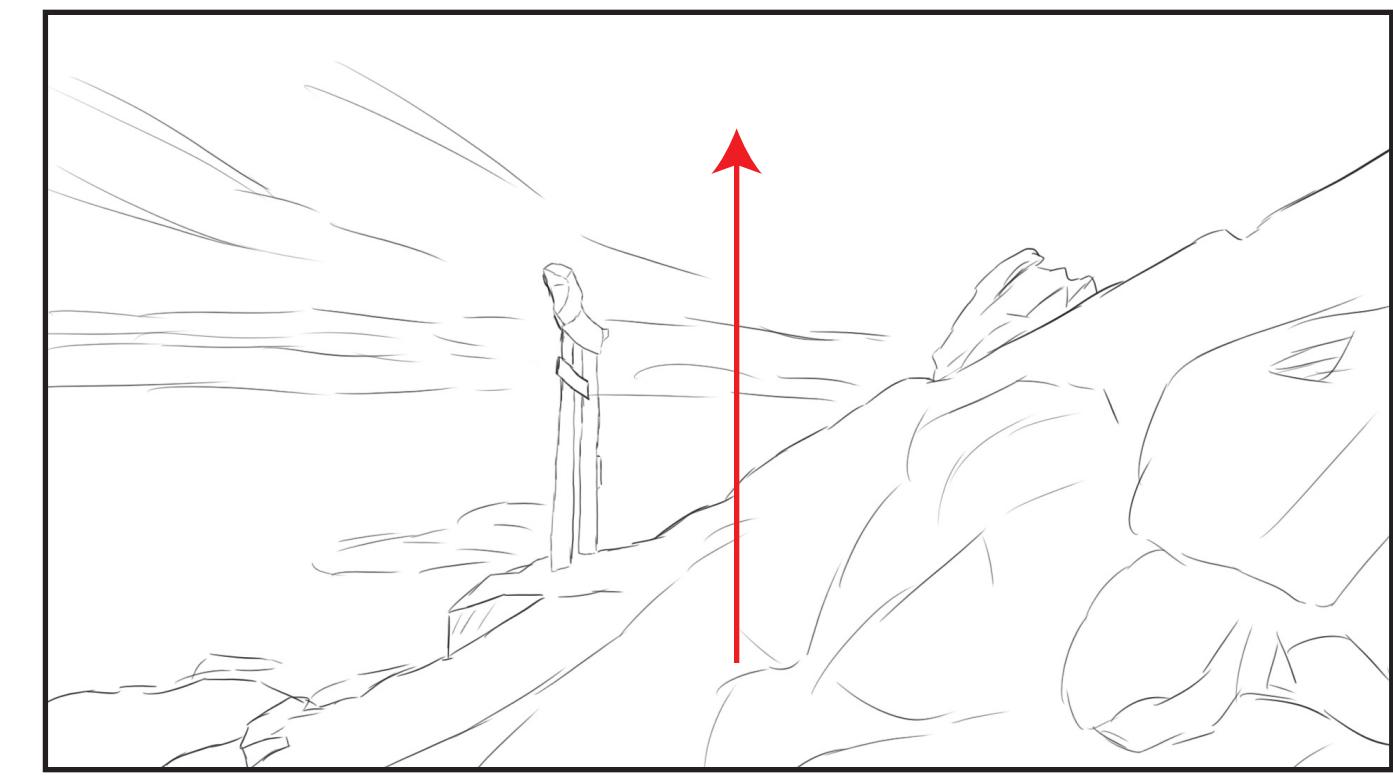
Cảnh 15 shot 1.1: CXe chạy ngang qua cam bên đường đối diện cách cổng.
Camera: dolly in
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 2s
SFX: tiếng máy vụt qua



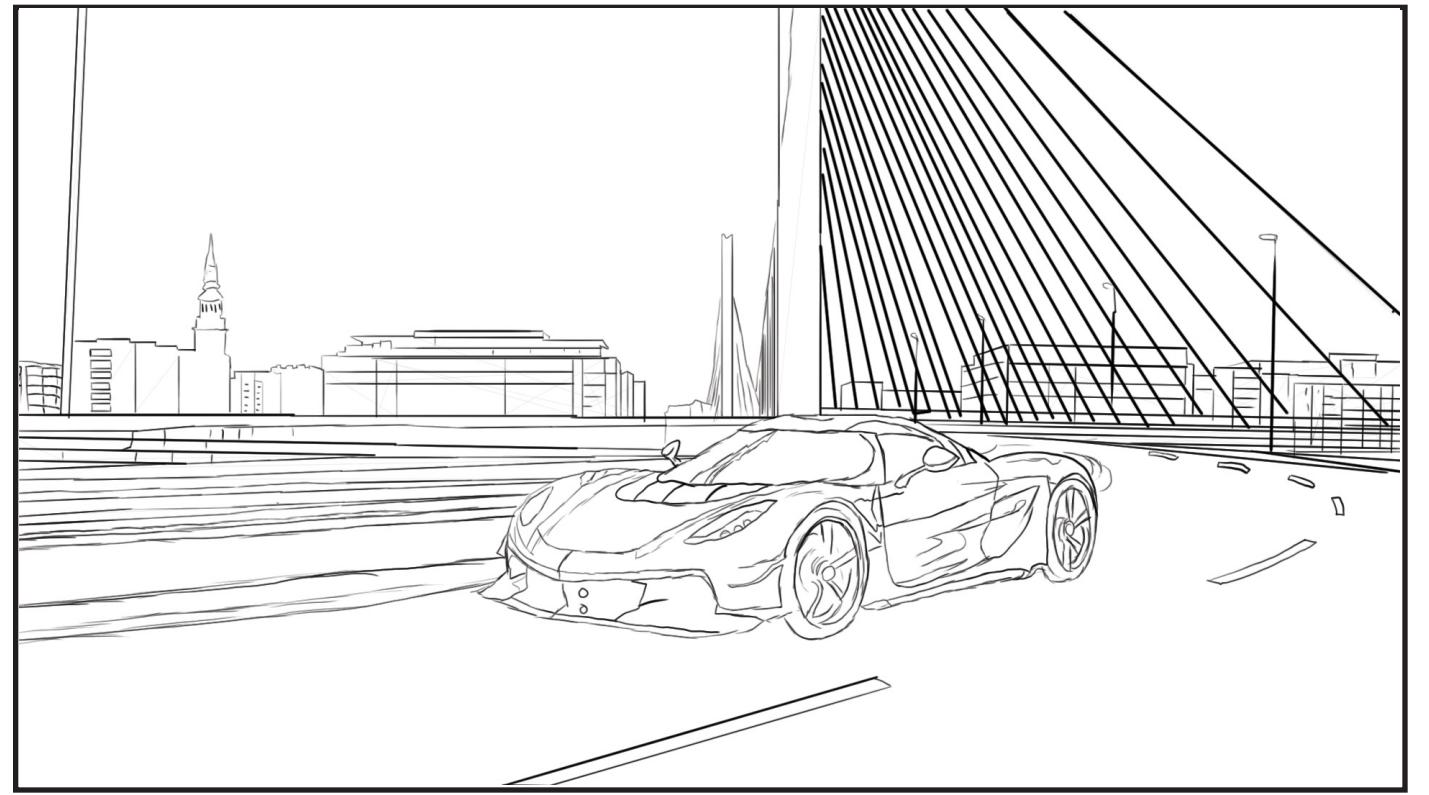
Cảnh 15 shot 1.2: Khi xe chạy qua thì chuyển sang cận cảnh cổng.
Camera: dolly in
Cỡ cảnh: trung
Thời lượng: 3s
SFX: no



Cảnh 16 shot 1.1: Tuyết phủ khắp mặt đất.
Camera: static
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 3s
SFX: tuyết rơi



Cảnh 16 shot 1.2: Cam đặt ngang với cổng.
Camera: boom up
Cỡ cảnh: toàn
Thời lượng: 1.5s
SFX: tiếng xe vụt qua



Cảnh 1: NỐI TIẾP VIDEO TRƯỚC - VÀO GAME

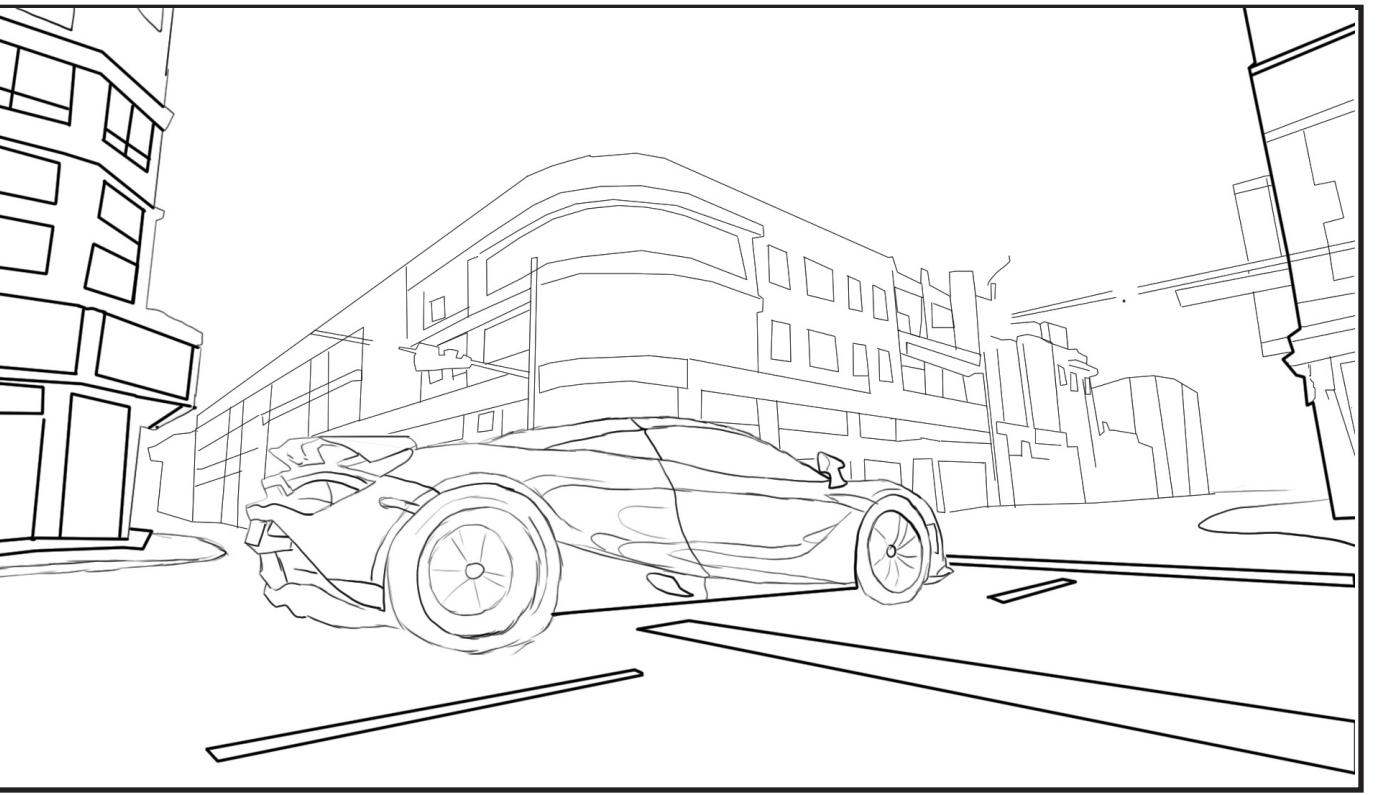
Shot 1: CẦU RAINBOW - KIẾN TRÚC NỐI TIẾP

Chiếc Koenigsegg Jesko vừa rẽ khỏi cầu Rainbow
(cảnh kết video trước).

Camera: Pan liền tay, không cắt.

Cõ cảnh: Toàn cảnh.

Thời lượng: 3s



Shot 2: MCLAREN VỤT QUA NGĂ TƯ ĐÈN NEON

McLaren 720S xuyên qua khung kiến trúc ánh sáng,
camera bám bánh xe.

Camera: Low angle theo bánh xe quay
→ tilt lên toàn thân.

Cõ cảnh: Trung - cận.

Thời lượng: 3s

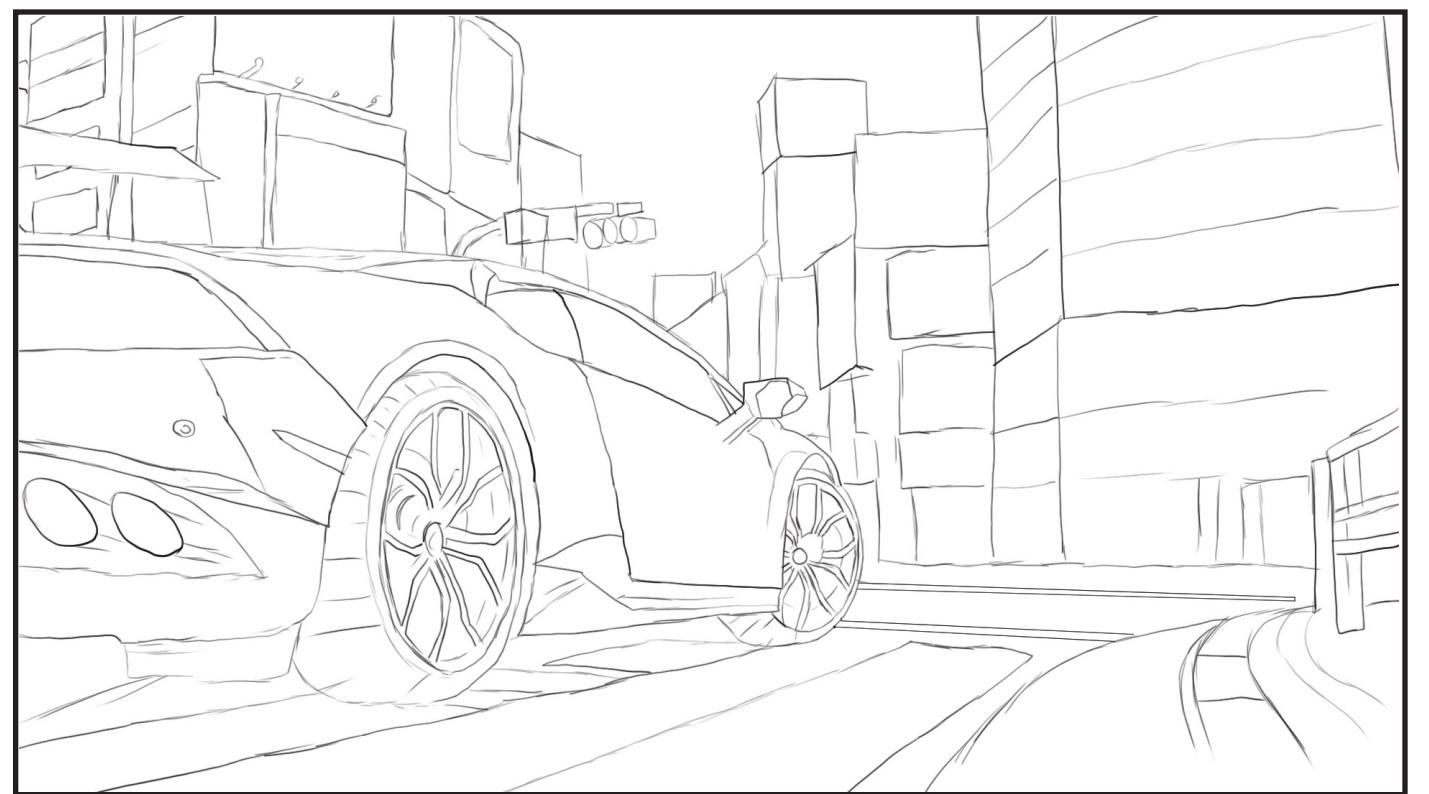


Shot 3: CHUYÊN CẢNH THEO LOGO TRÊN THÂN XE

Khi logo McLaren lướt qua sát ống kính → mờ dần
→ mở ra cảnh Street Racing.

Camera: Close-up motion blur.

Thời lượng: 2s



Cảnh 2: STREET RACING (Đua đường phố)

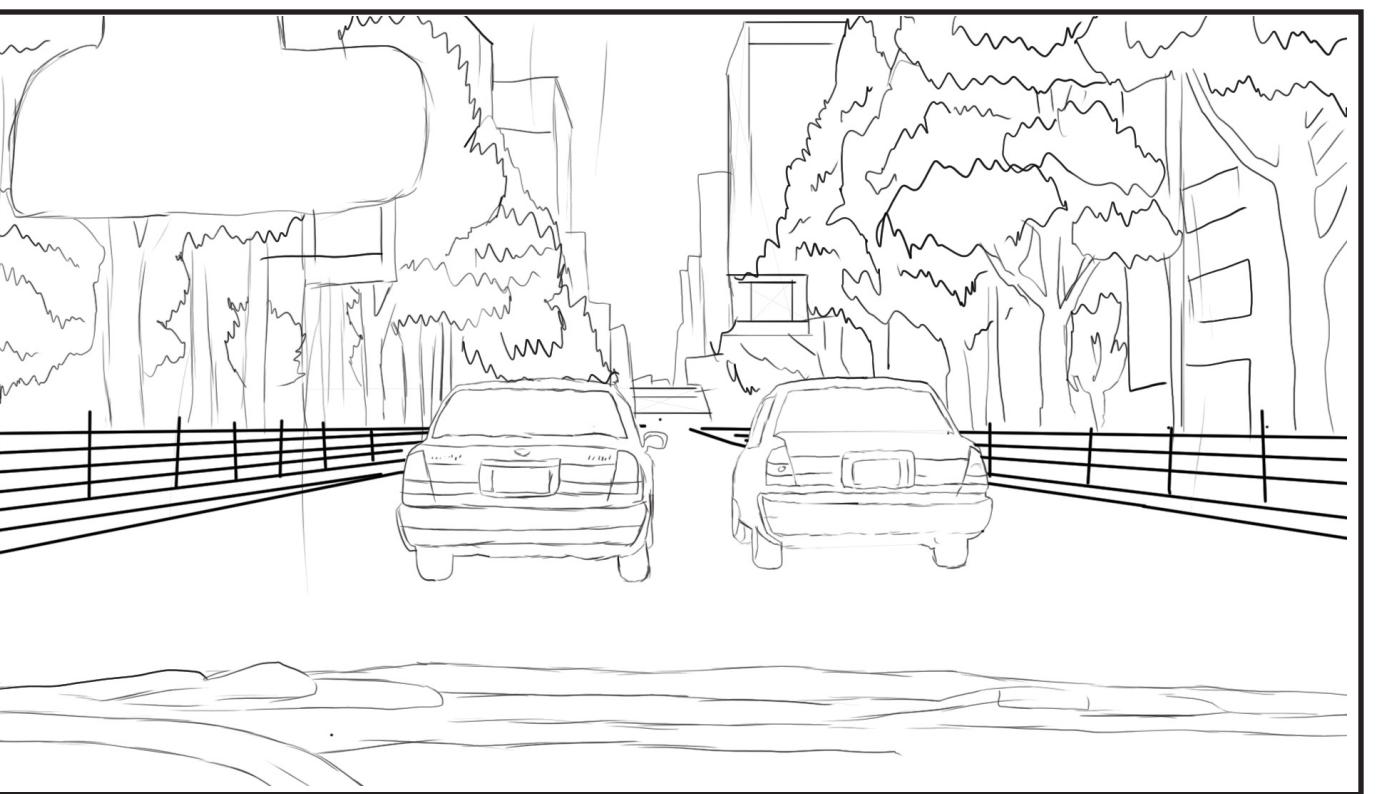
Shot 1: LAMBORGHINI DRIFT Ở SHIBUYA

Lamborghini Huracán drift chéo sát vỉa hè,
phản chiếu ánh sáng billboard.

Camera: slow-motion, glidecam.

Cõ cảnh: Gần.

Thời lượng: 4s



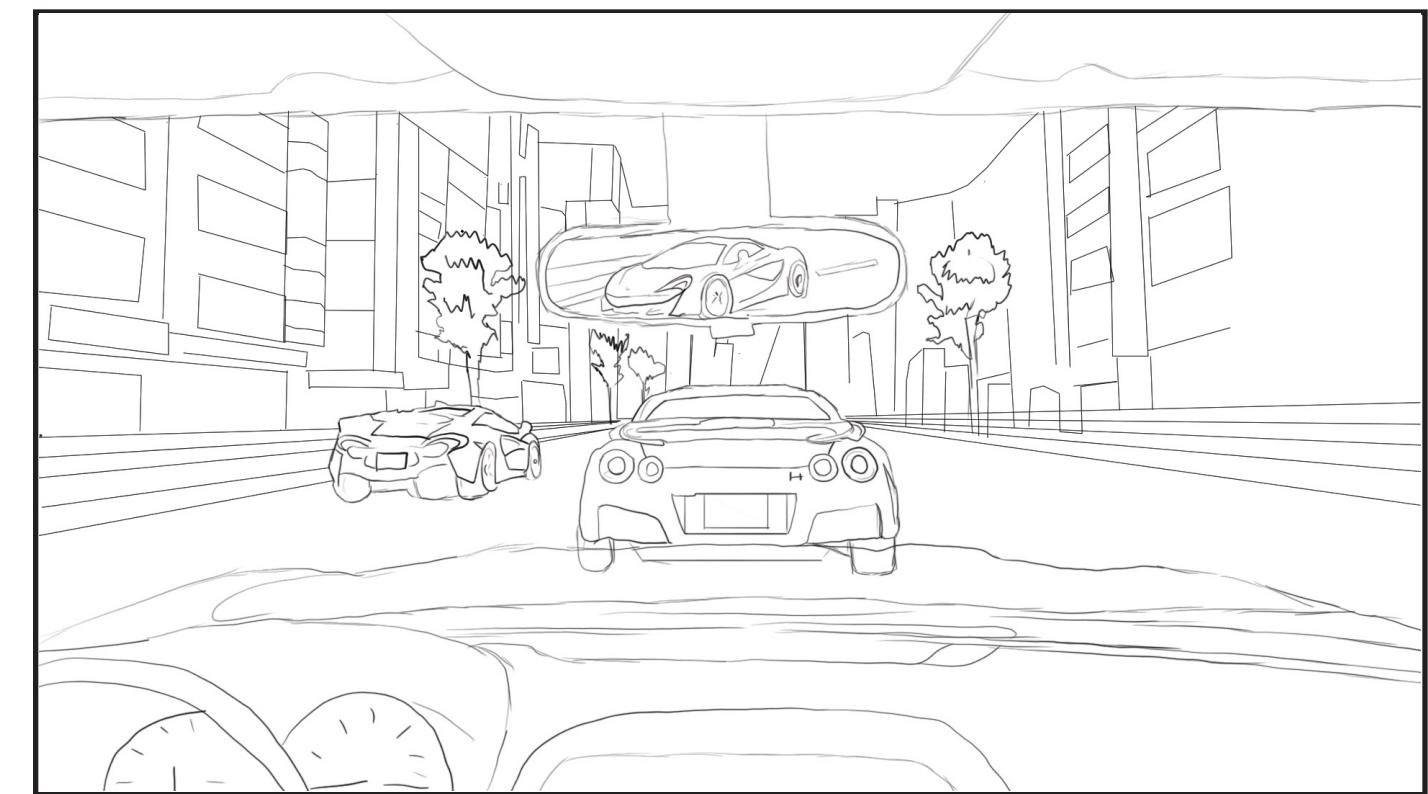
Shot 2: KOENIGSEGG NÉ GIAO THÔNG

Koenigsegg Jesko lách giữa 2 taxi Tokyo tại giao lộ.

Camera: First-Person View - FPV

Cõ cảnh: Trung.

Thời lượng: 2s



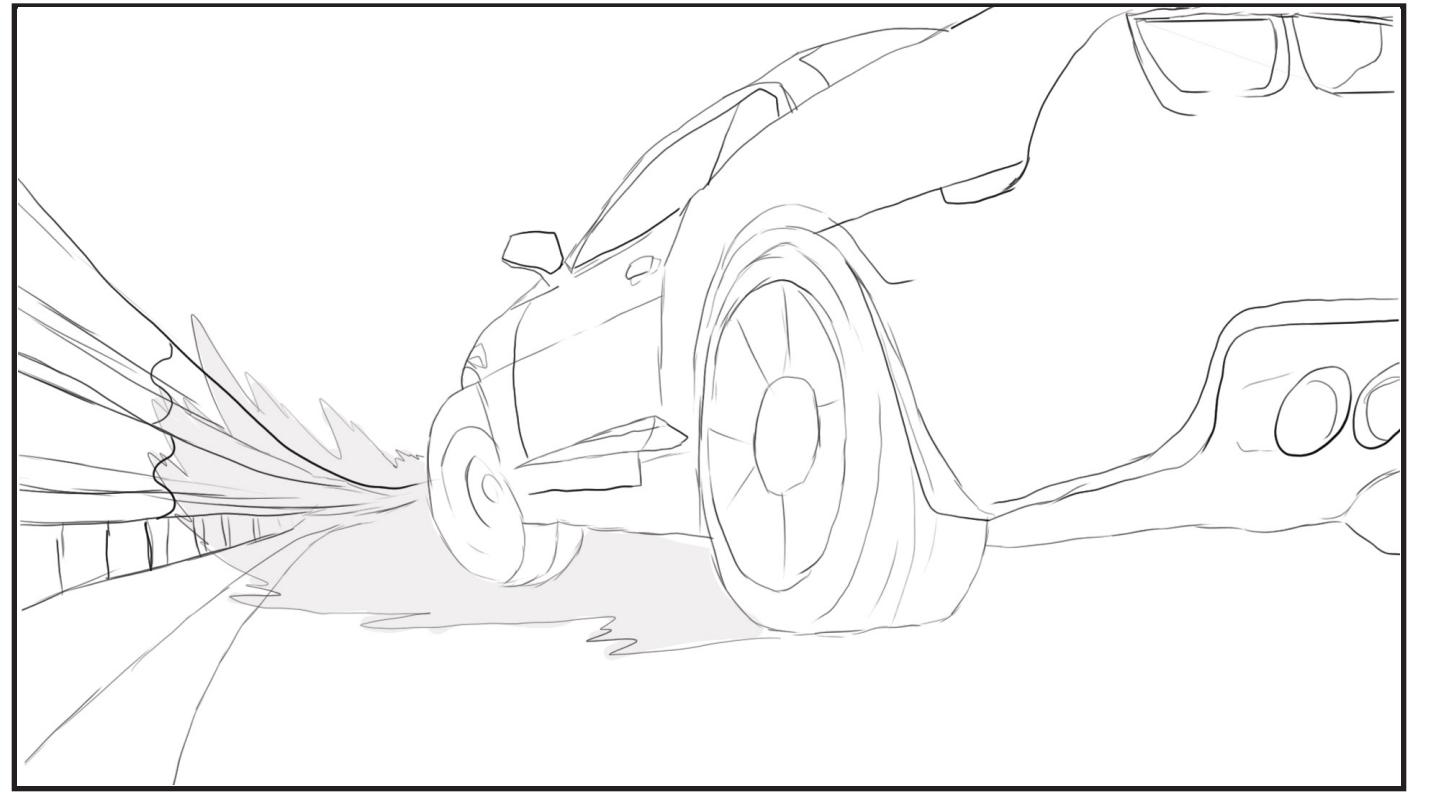
Shot 3: CHUYÊN CẢNH QUA PHẢN CHIẾU KÍNH XE GTR

Góc flycam GT-R, phản chiếu McLaren phía sau

→ kéo zoom blur vào kính → sang Drift cảnh
tiếp theo.

Camera: over-the-hood + tracking.

Thời lượng: 3s



Cảnh 3: DRIFT & DRAG RACING

Shot 1: DRIFT BẰNG CAMARO ZL1

Camaro ZL1 drift mạnh qua đoạn cua có lan can đỏ, khói phủ sáng.

Camera: Góc thấp bánh sau, slow-mo.

Cõ cảnh: Cận.

Thời lượng: 4s



Shot 2: DRAG - CAMERA XOAY QUANH 2 XE

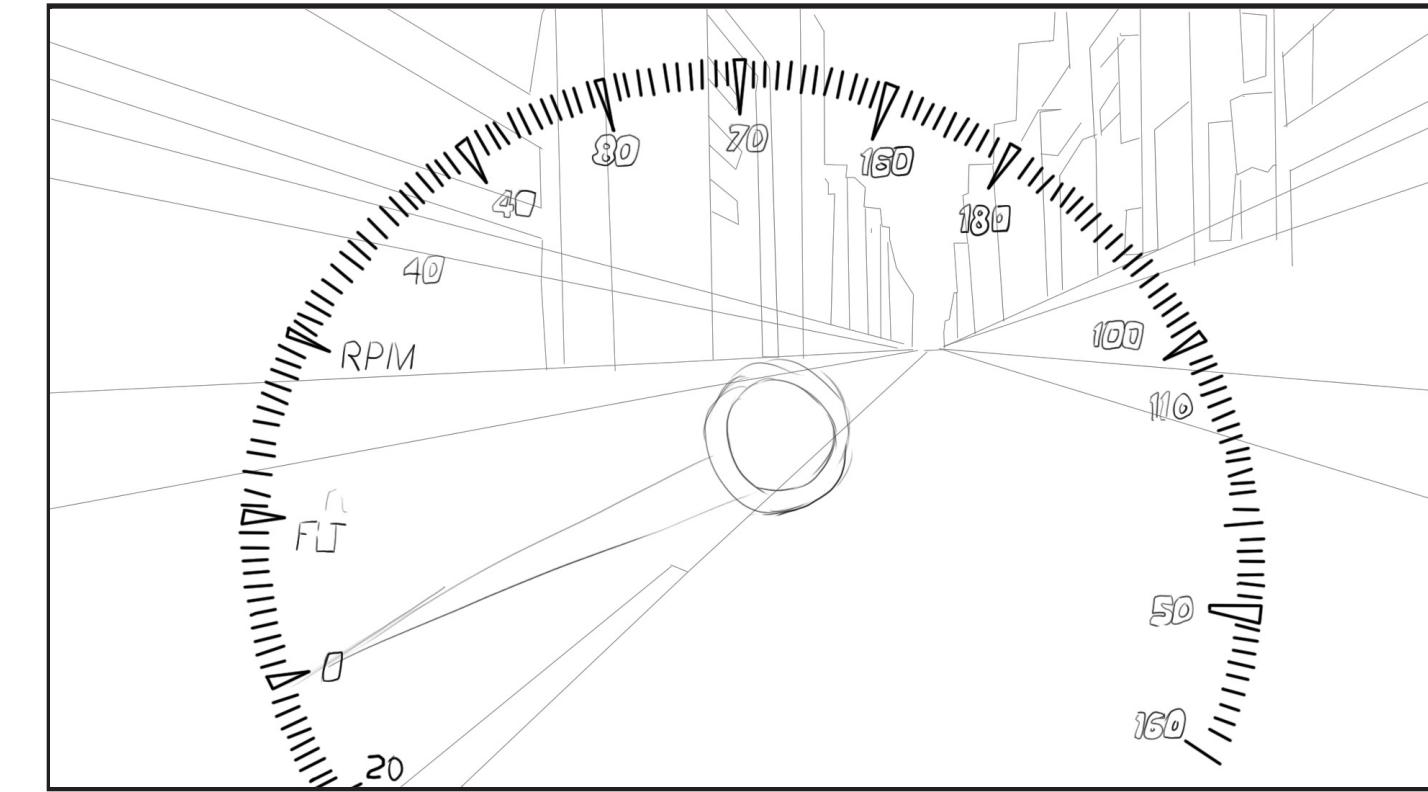
McLaren P1 vs Corvette C8 - camera xoay 360 độ rồi nổ sáng màn hình

→ chuyển sang Tokyo Team Rush.

Camera: 360 orbit shot → zoom ra tracking.

Cõ cảnh: Trung.

Thời lượng: 3s



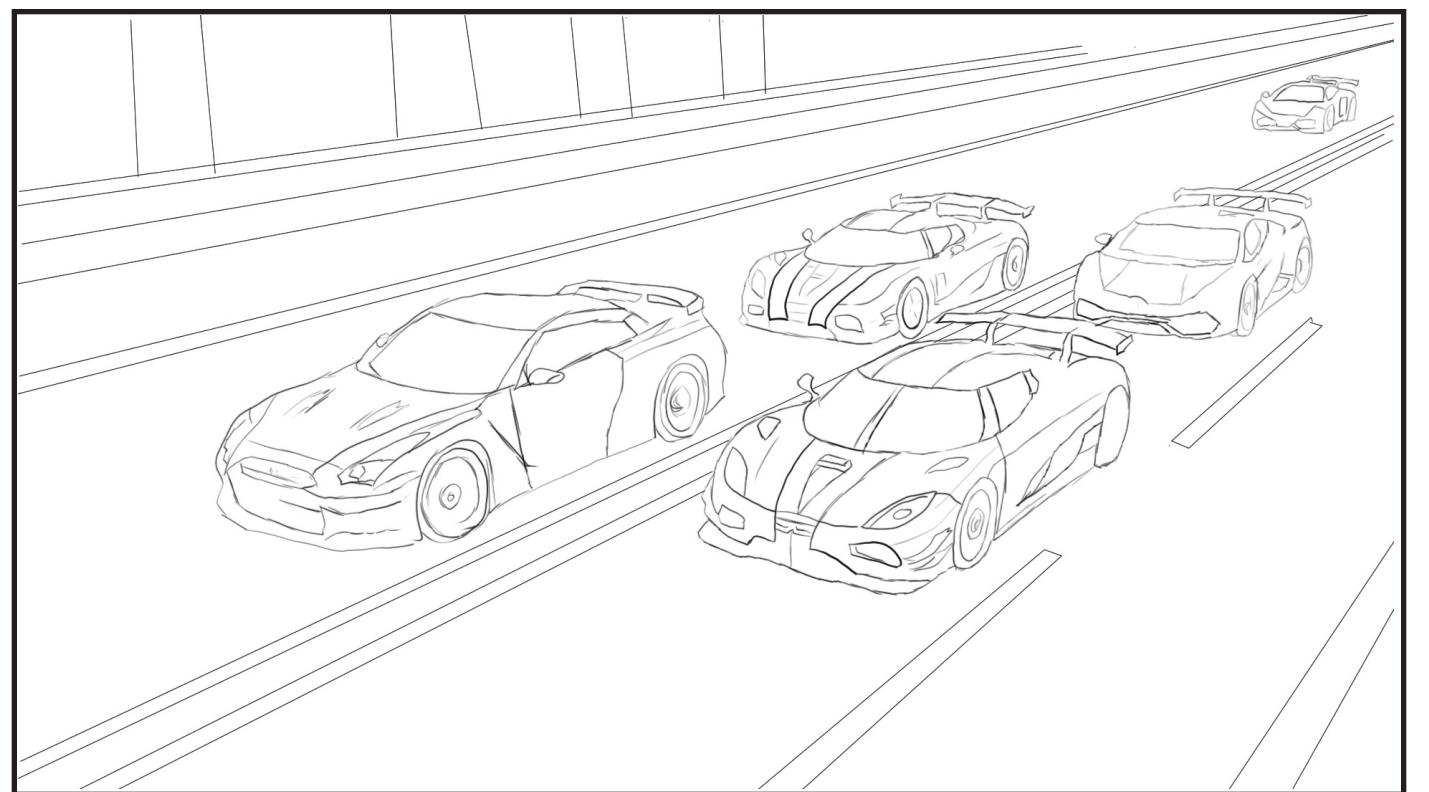
Shot 3: CHUYỂN CẢNH THEO ĐỒNG HỒ TUA MÁY

RPM McLaren 720S max đỏ → nổ sáng màn hình

→ chuyển sang Tokyo Team Rush.

Camera: cận - hiệu ứng chuyển qua kim đồng hồ.

Thời lượng: 2s



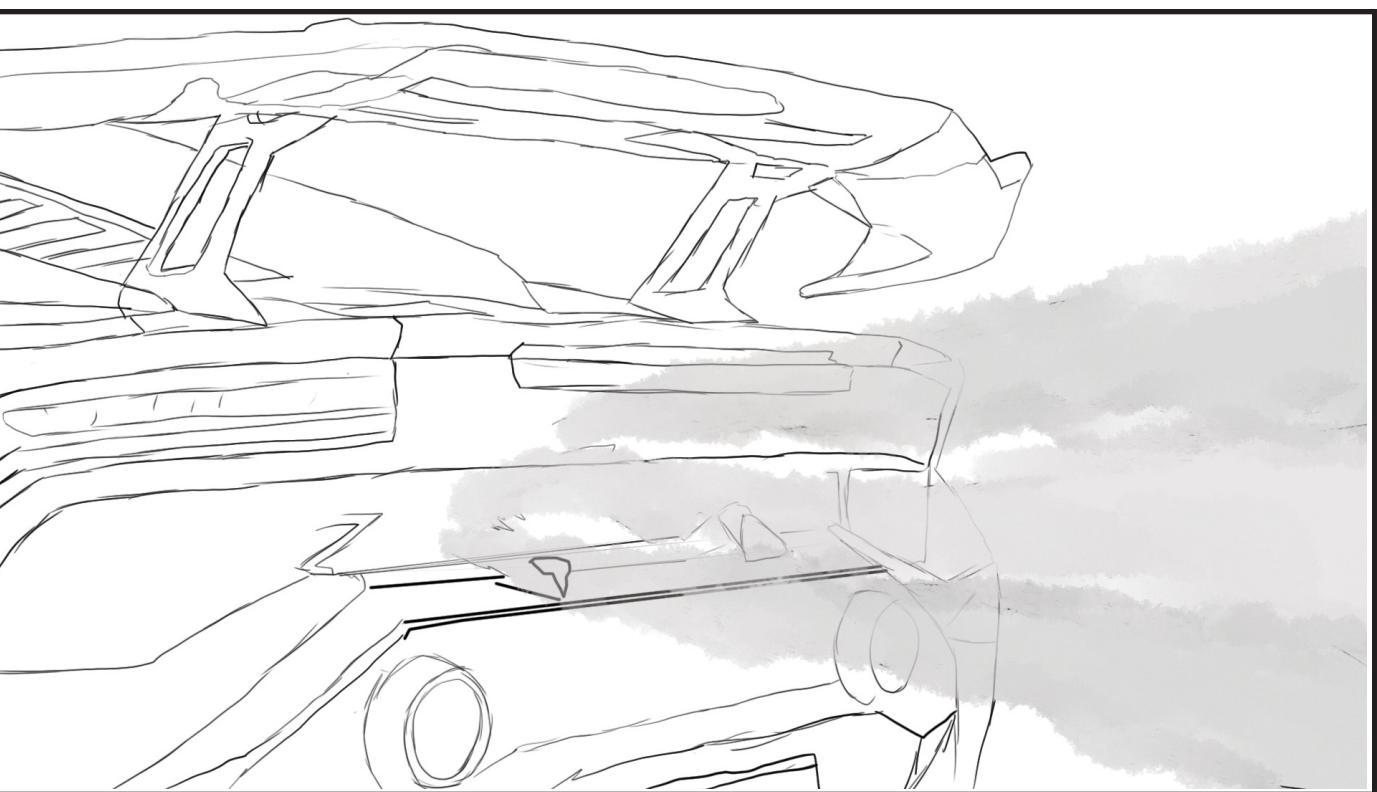
Cảnh 4: TOKYO TEAM RUSH

Shot 1: GTR & MCLAREN BLOCK-PASS

GT-R chắn đường giúp McLaren 720S thoát lên DRS Zone.

Camera: dolly - kết hợp crane nhỏ.

Cõ cảnh: Trung.



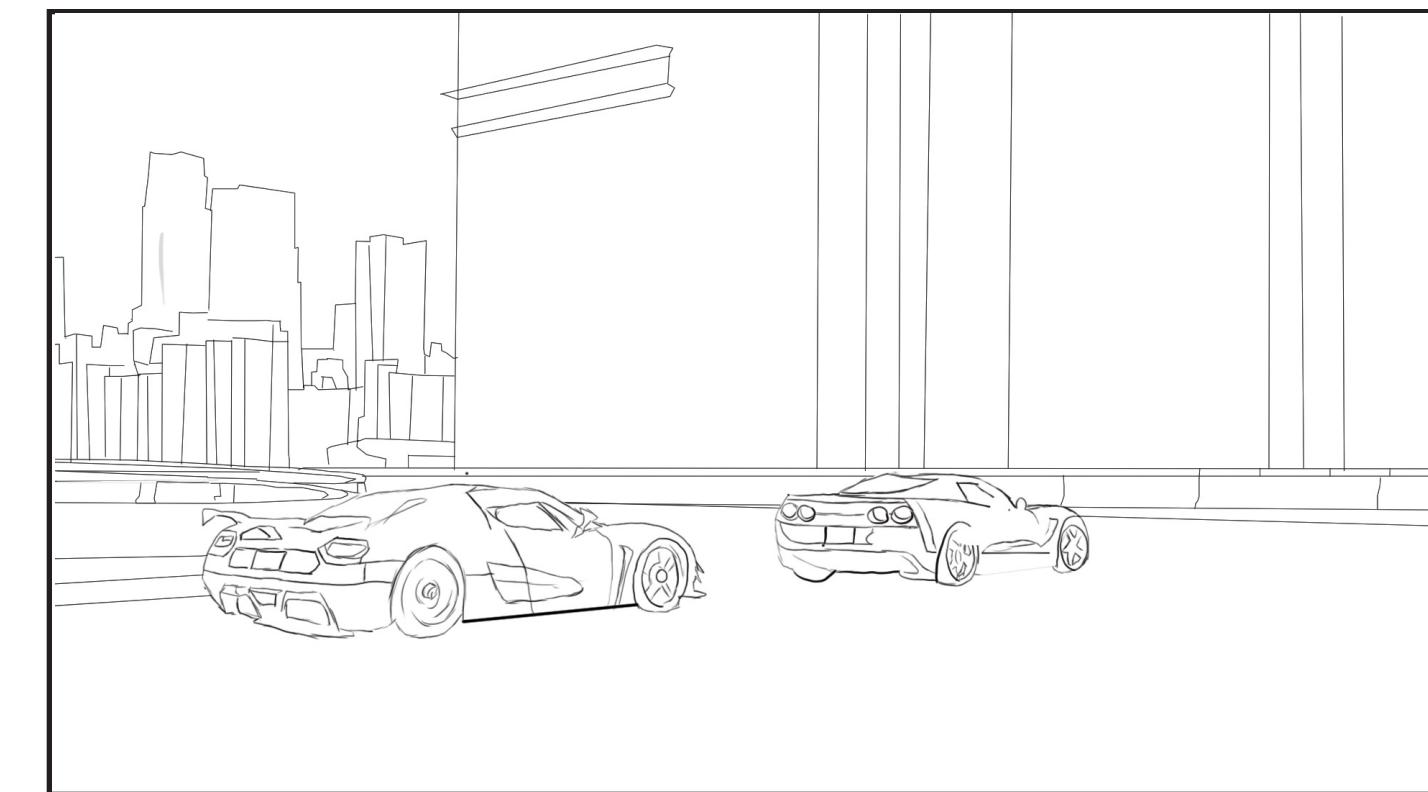
Shot 2: DRS BẬT - LAMBORGHINI STO

Lamborghini STO mở DRS - hiệu ứng khí động làm rung nhẹ camera.

Camera: cận động - rear wind shot.

Cõ cảnh: Cận.

Thời lượng: 2.5s

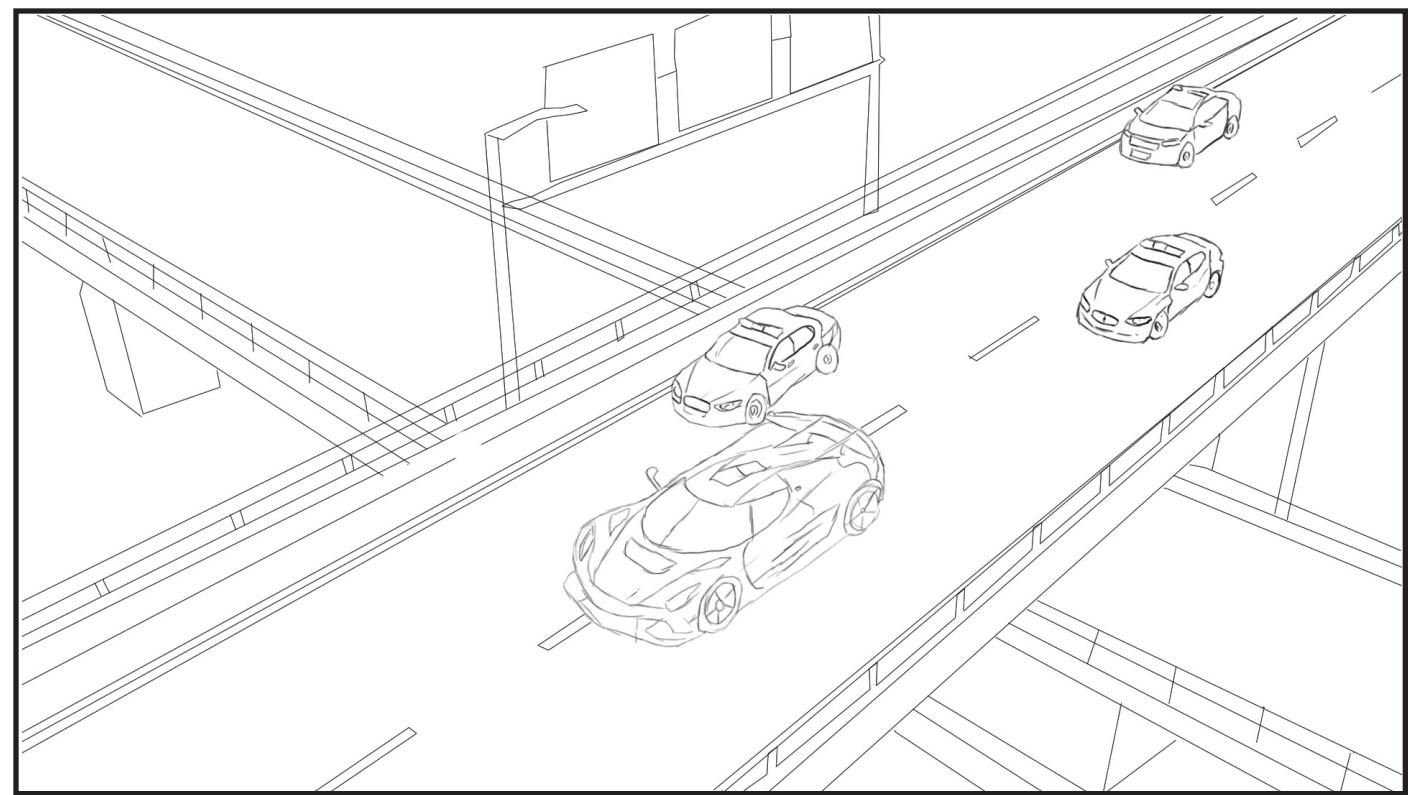


Shot 3: CHUYỂN CẢNH THEO GÓC TÒA NHÀ SHIBUYA SKY

Koenigsegg & Corvette cua sát chân tòa nhà → kéo camera theo mặt kính → sang cảnh Pursuit.

Camera: tracking góc xiên nghiêng tòa.

Thời lượng: 3.5s



Cảnh 5: PURSUIT ESCAPE

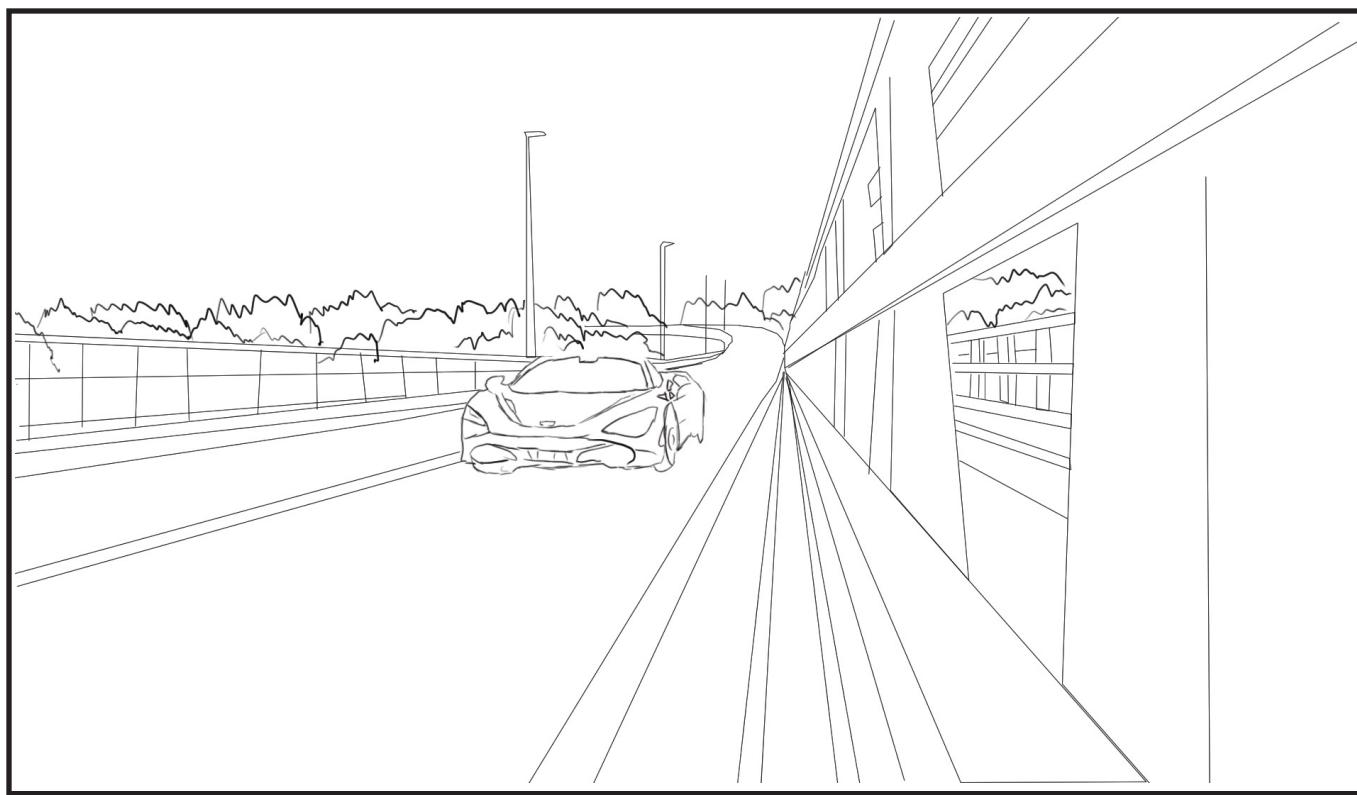
Shot 1: CẢNH SÁT RƯỢT KOENIGSEGG DƯỚI CẦU

Koenigsegg Jesko né 5 xe cảnh sát - chạy nghiêng lên mặt cầu phụ.

Camera: flycam - top view chuyển nghiêng.

Cõ cảnh: Toàn cảnh.

Thời lượng: 3s



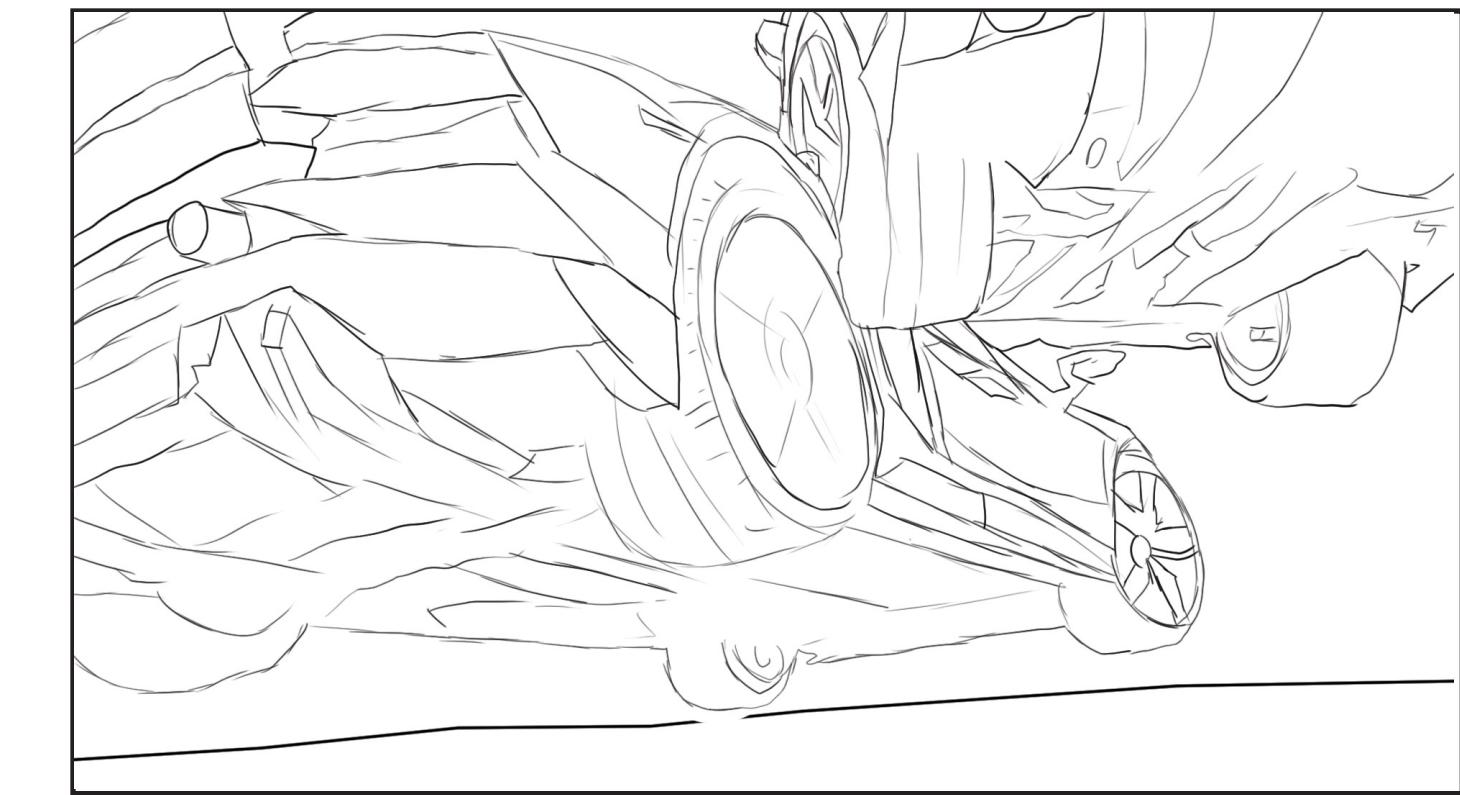
Shot 2: MCLAREN 765LT TRƯỢT DỐC

Xe trượt nhẹ trước khi leo lên đường 2 tầng.

Camera: slow motion phía trước → chuyển theo trụ cầu.

Cõ cảnh: Trung - xa.

Thời lượng: 4s



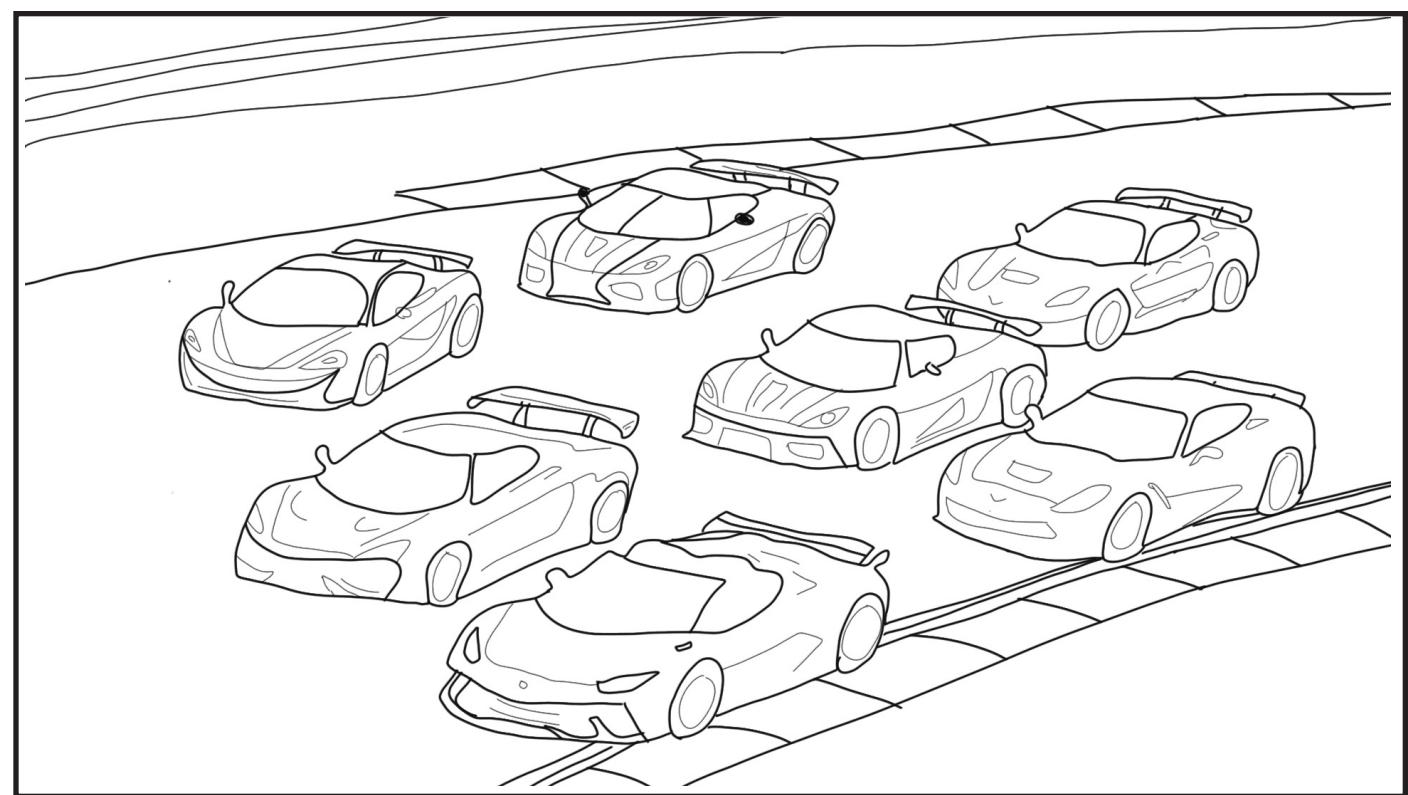
Shot 3: LAMBORGHINI DỤ VA CHẠM

Góc sau bánh xe, camera quay gần cảnh va - lật nhẹ.

Camera: GoPro gắn gần xe.

Cõ cảnh: Trung.

Thời lượng: 2s



Cảnh 6: RANK GP (ĐUA HẠNG)

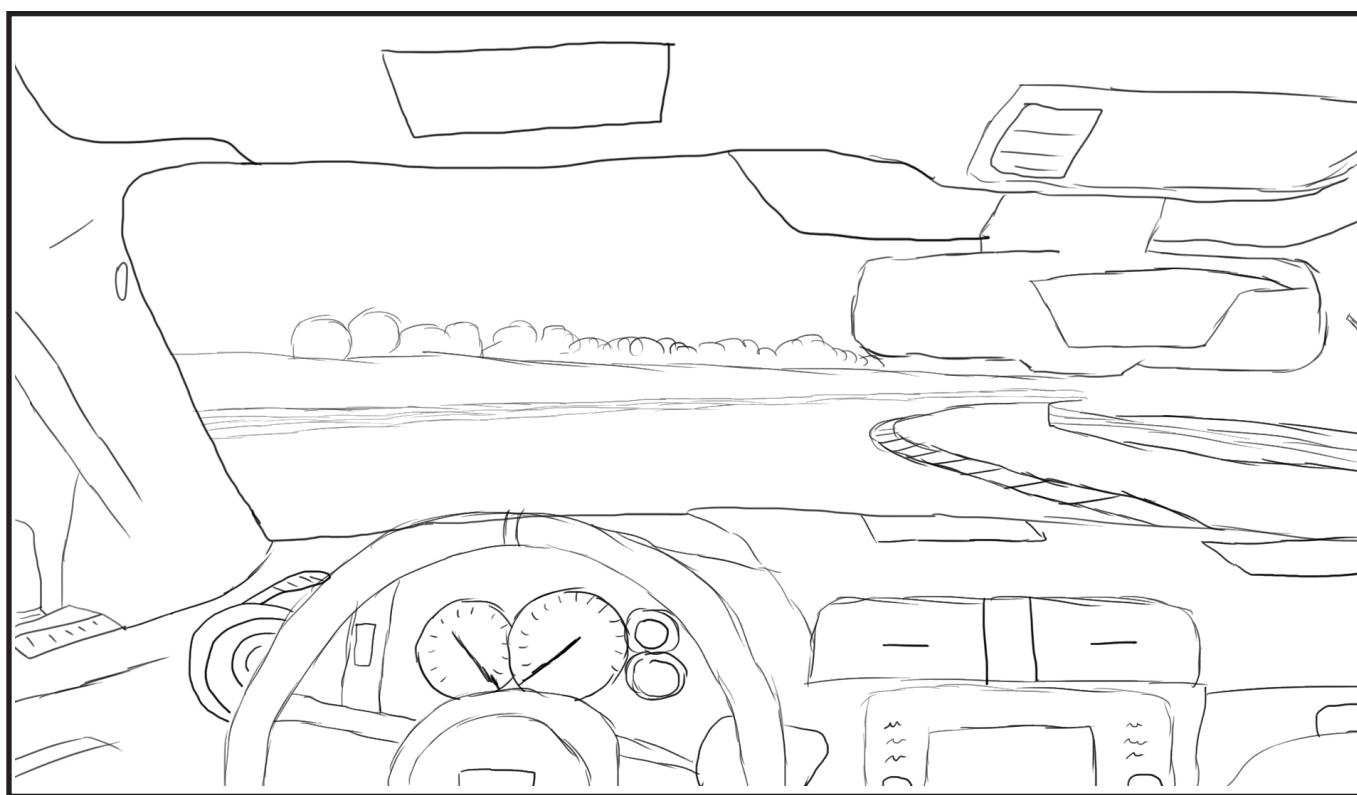
Shot 1: 3 CẤP XE SONG SONG - TRACK FORMATION

McLaren, Koenigsegg, GT-R, Lamborghini, Chevrolet tạo đội hình ngay ngắn.

Camera: crane lên → rotate vòng.

Cõ cảnh: Toàn cảnh.

Thời lượng: 3s

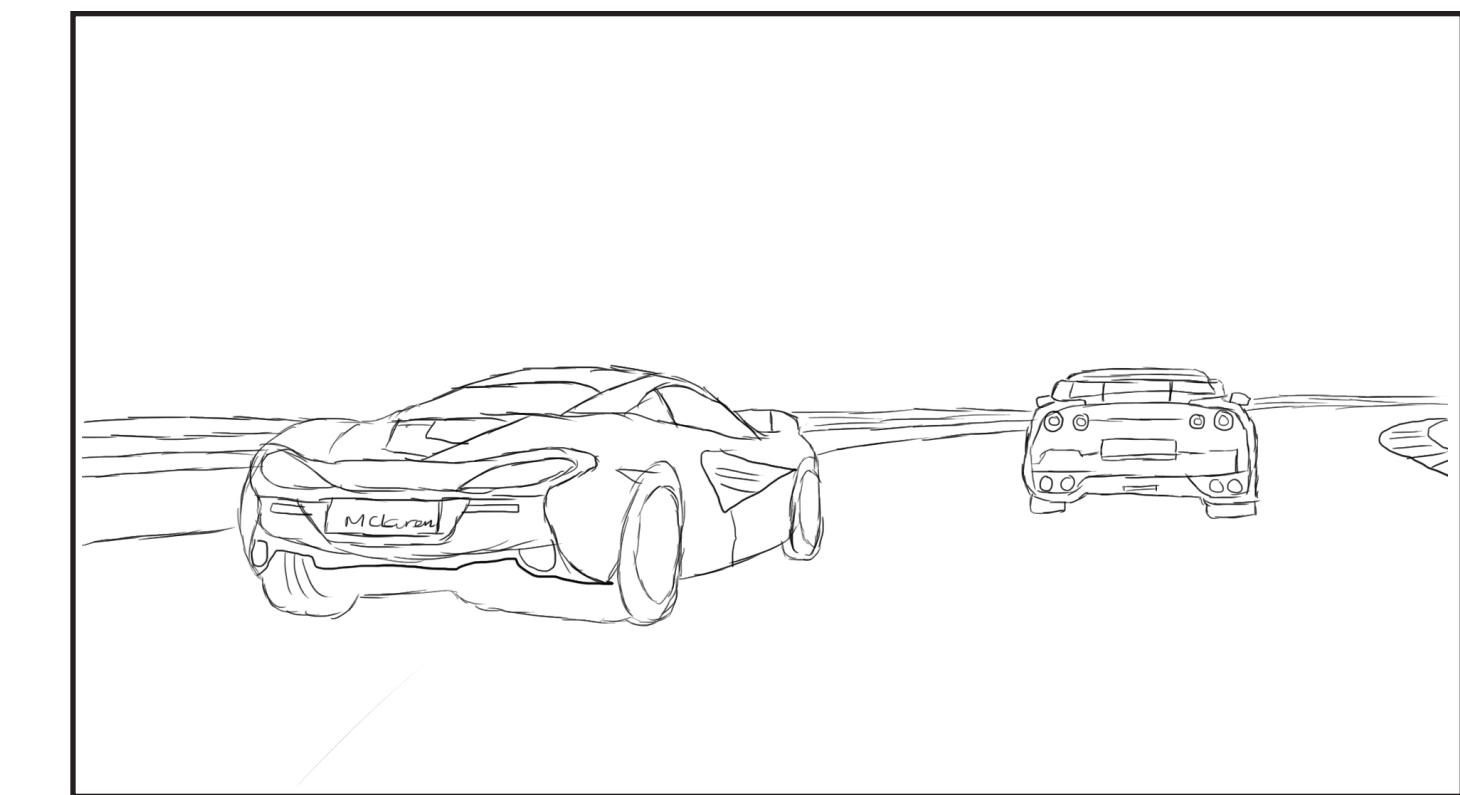


Shot 2: GÓC NHÌN 1 & 3 - TÁC CHIẾN

Chuyển liên tục giữa cockpit GT-R và góc cam ngoài McLaren.

Camera: phôi hợp jump cut.

Thời lượng: 3s

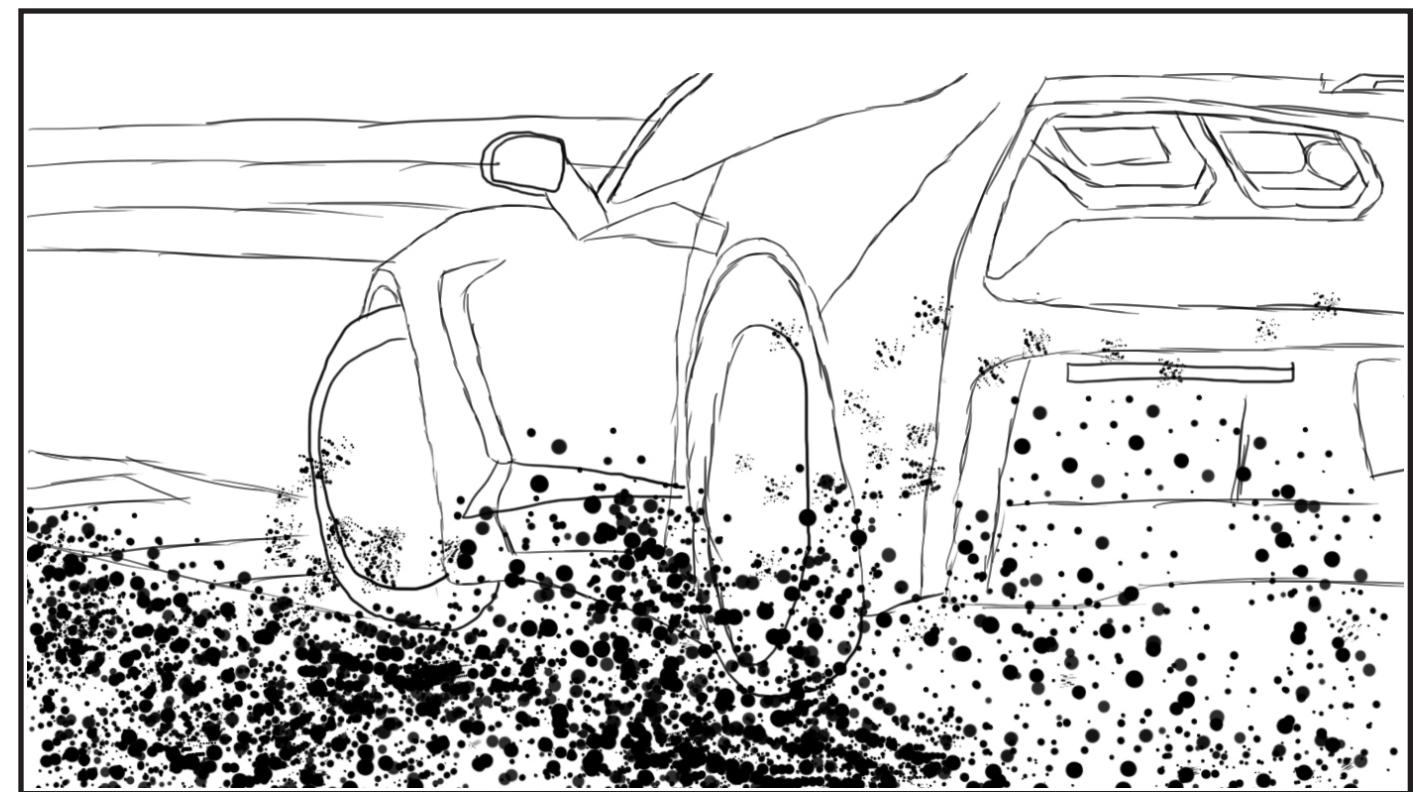


Shot 3: CORVETTE TRƯỢT VÀO ĐƯỜNG SỎI

Camera gắn bánh xe → sỏi văng lên ống kính.

Cõ cảnh: Gần.

Thời lượng: 3.5s

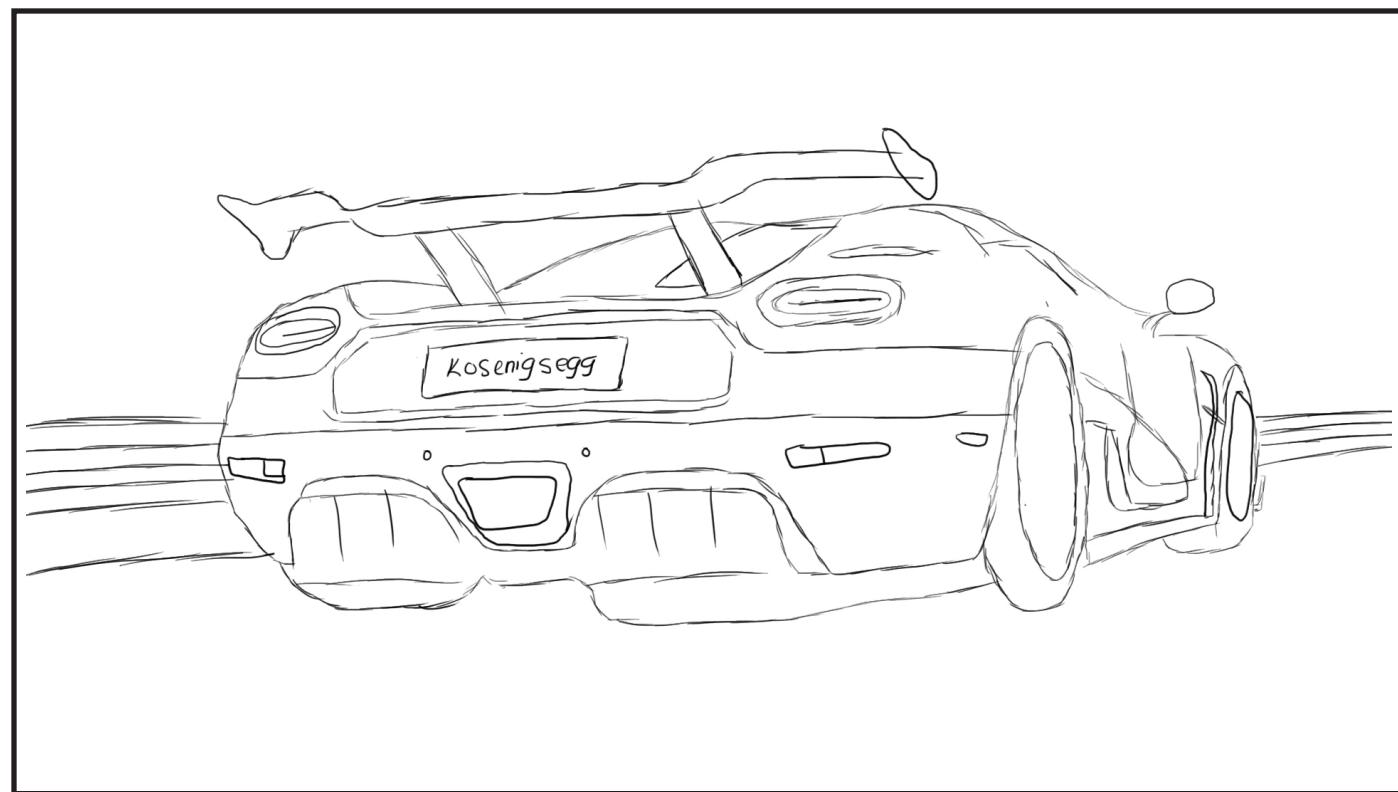


Shot 4: KOENIGSEGG SPOILER BẬT

Góc nhìn phía sau - spoiler bật → chuyển cảnh
khi xe lêch đuôi.

Camera: tracking low angle.

Thời lượng: 4s



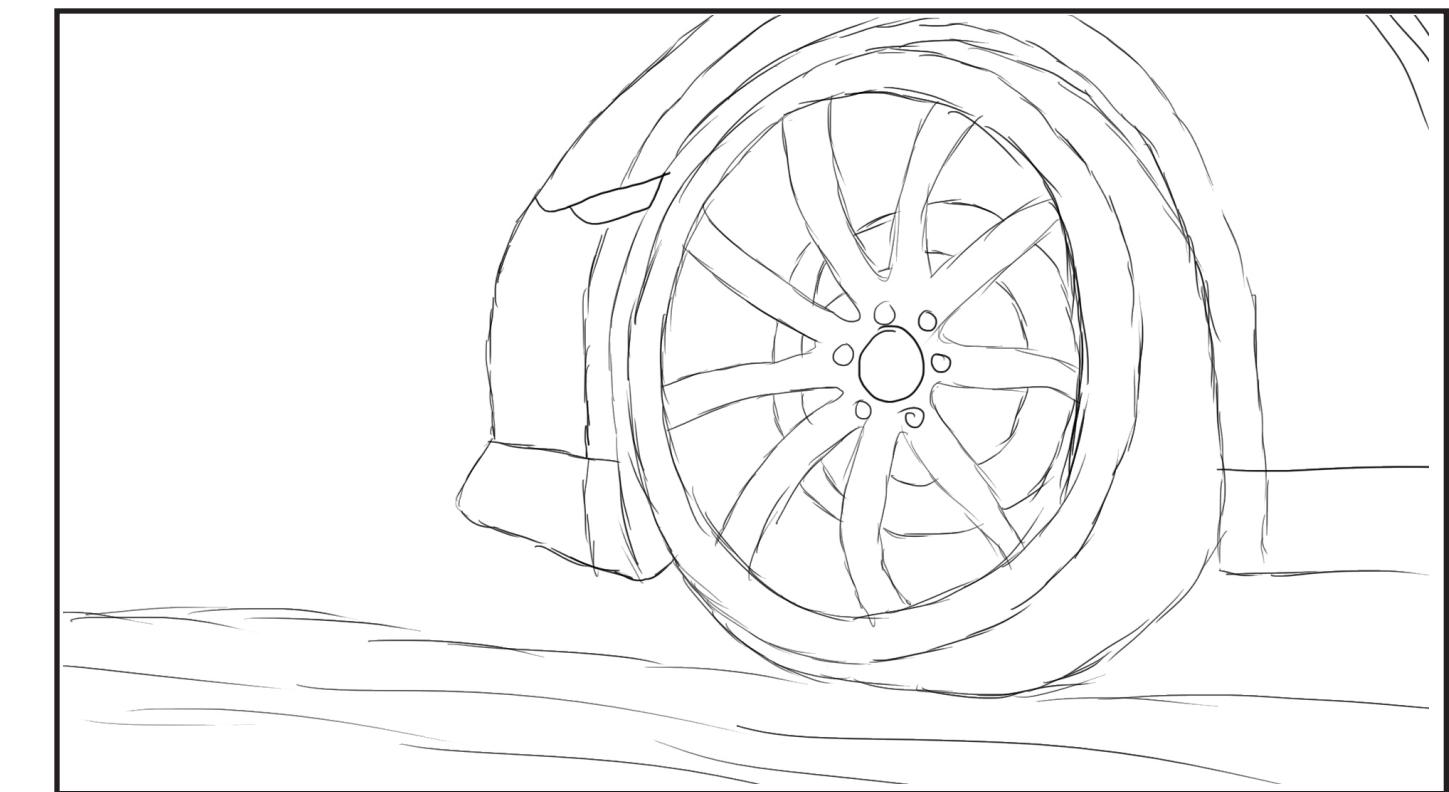
Cảnh 7: HIGHLIGHT & CHUYỂN CẢNH KẾT

Shot 1: FLASH-CUT HIGHLIGHT 6 XE

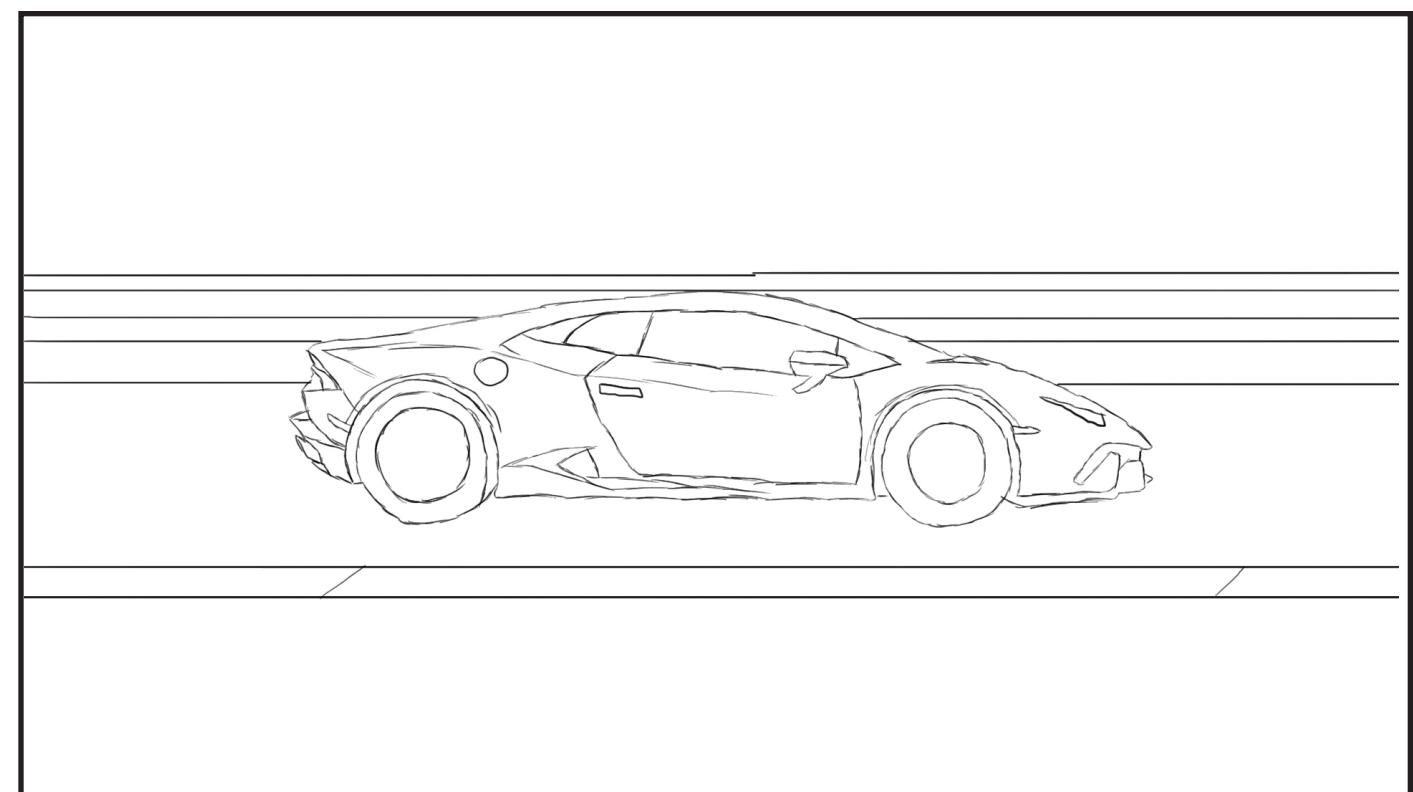
Cut nhanh - mỗi xe 0.5s cảnh độc đáo: drift,
boost, va chạm.

Camera: hỗn hợp các góc + nhạc peak.

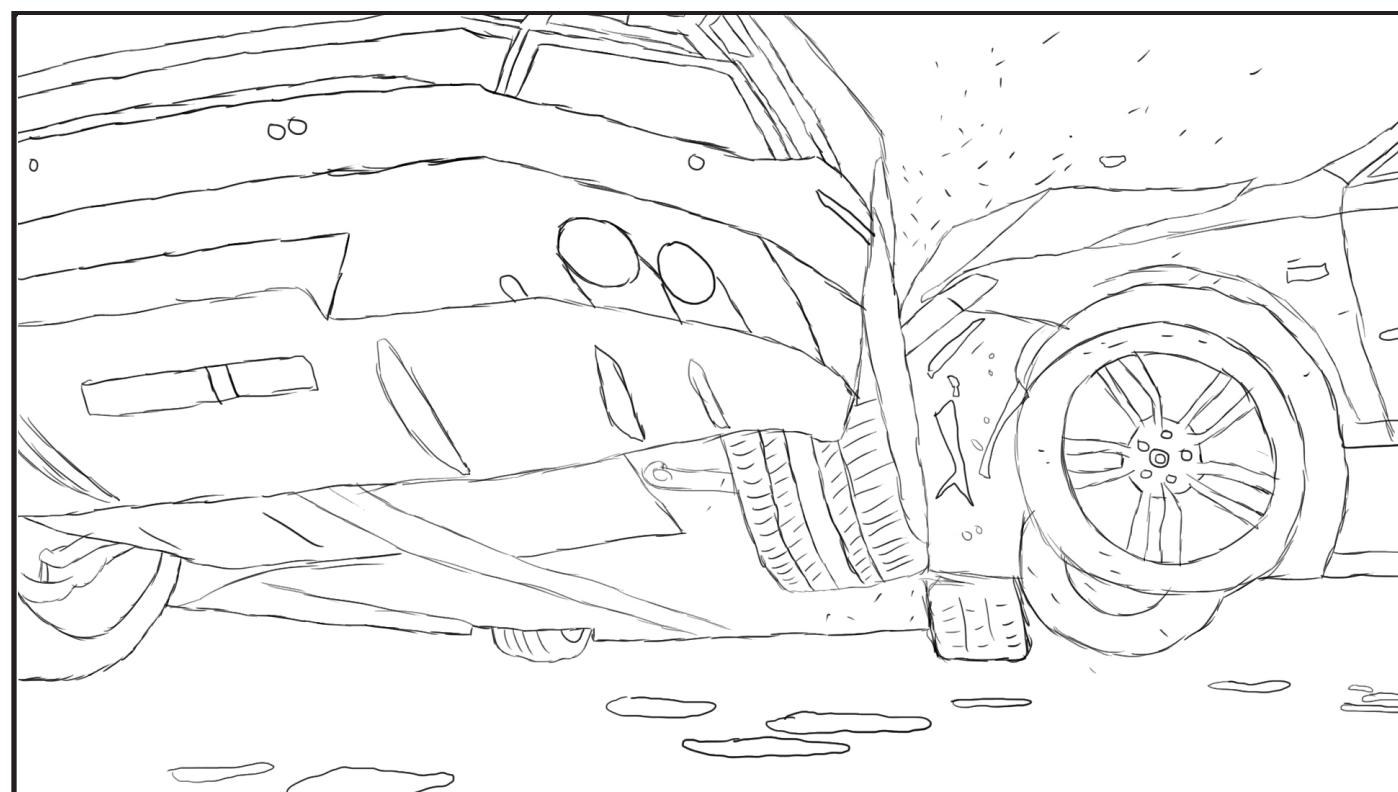
Thời lượng: 5s



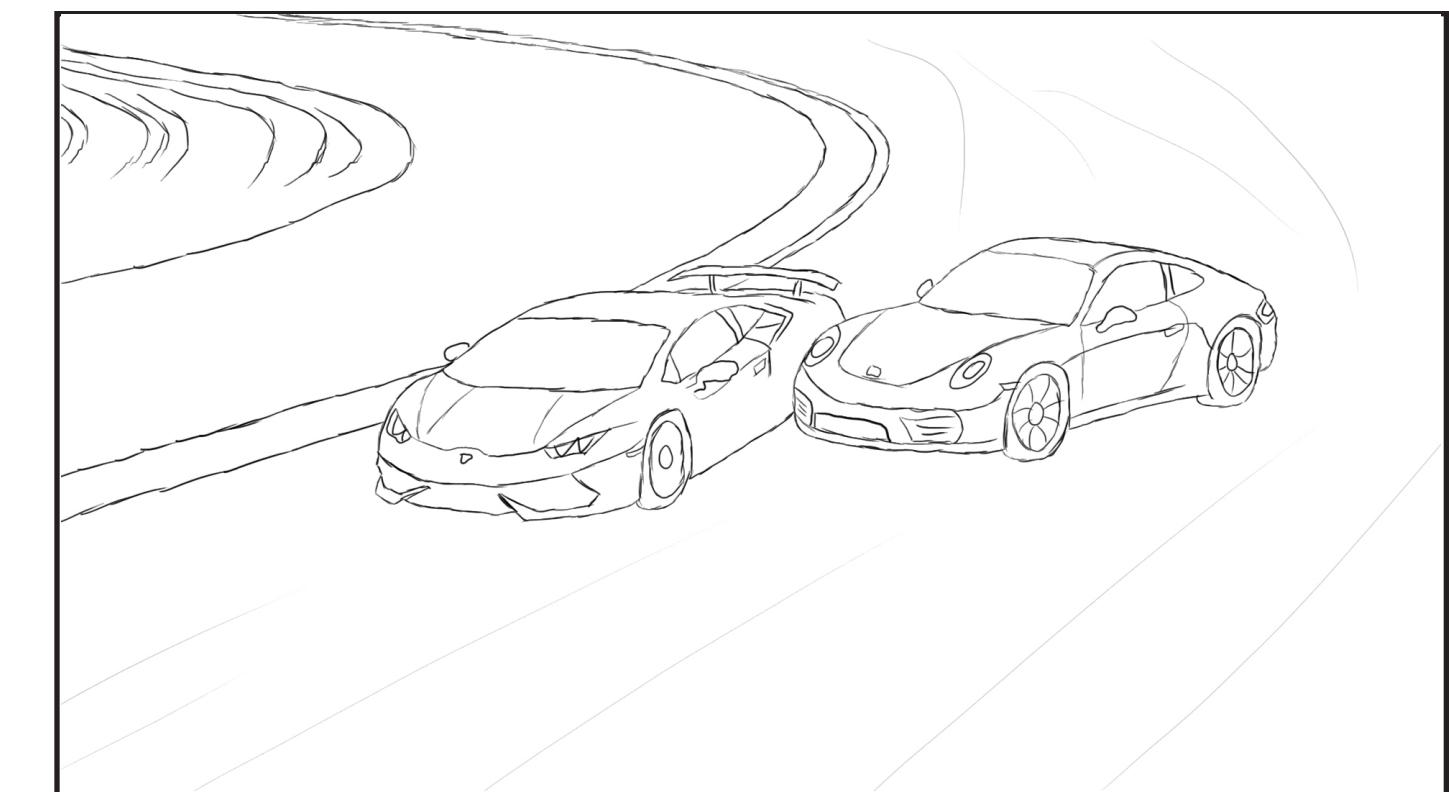
Shot 1.1:



Shot 1.2:



Shot 1.3:

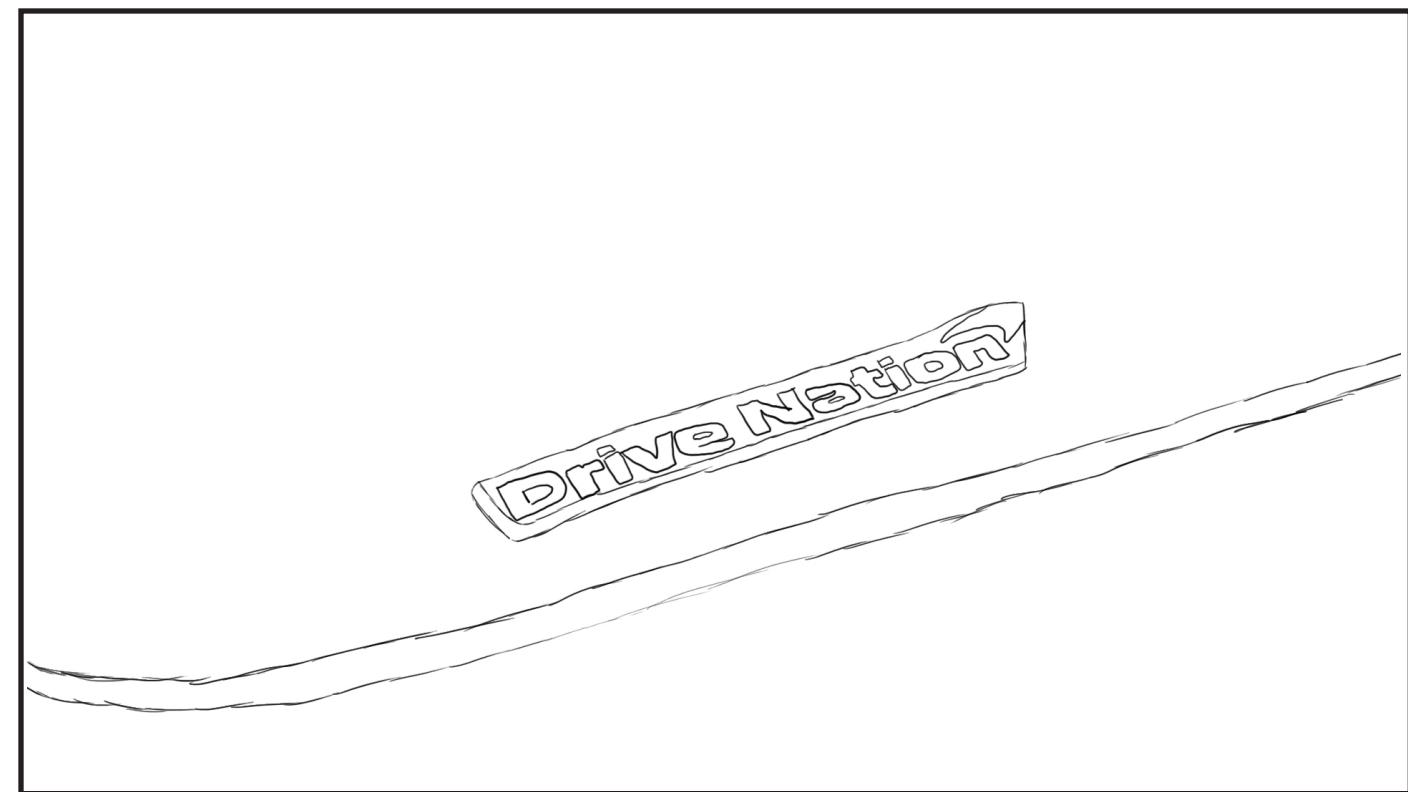


Shot 2: REPLAY CAMERA QUAY TỪ VÒM KÍNH

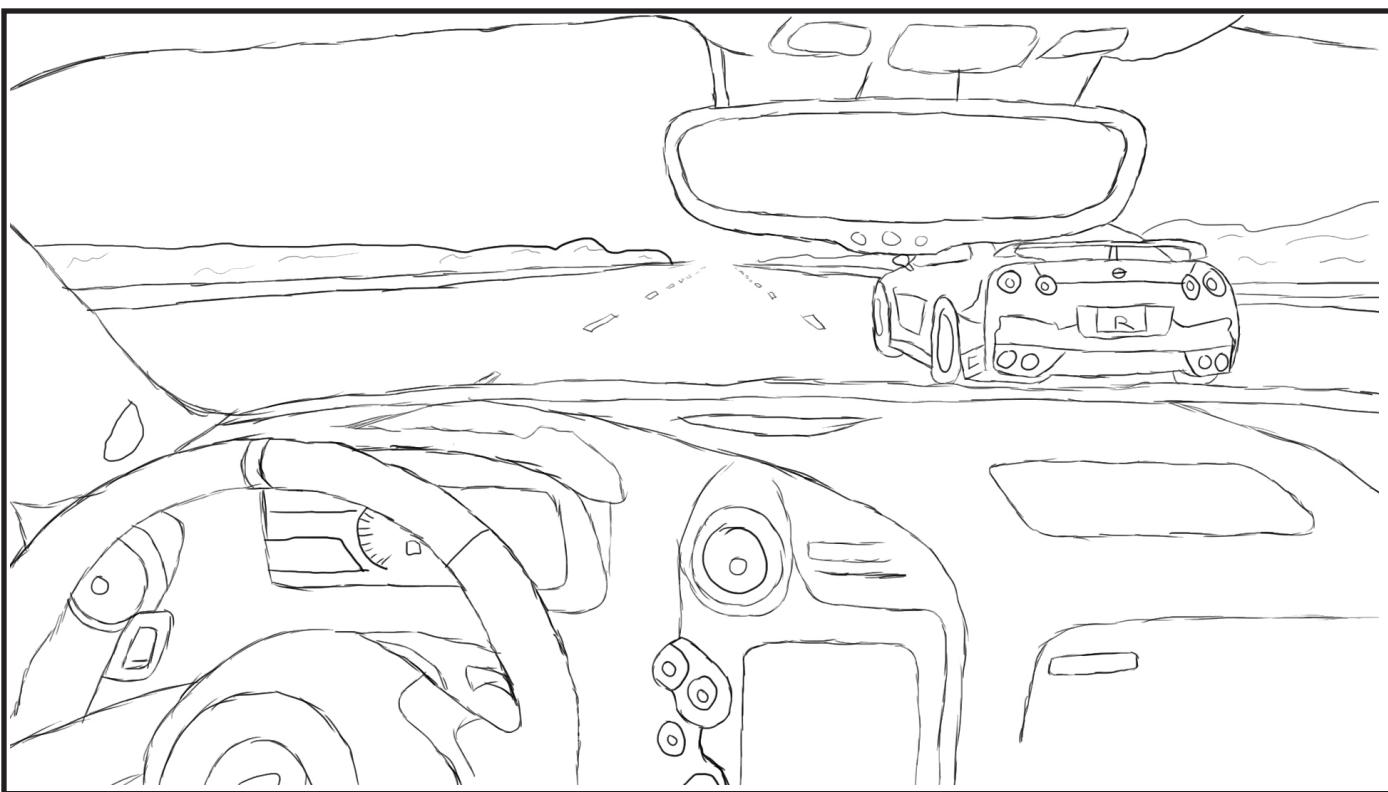
Lamborghini trong cinematic replay → camera từ
trên vòm phản kính.

Camera: overhead tilt shot.

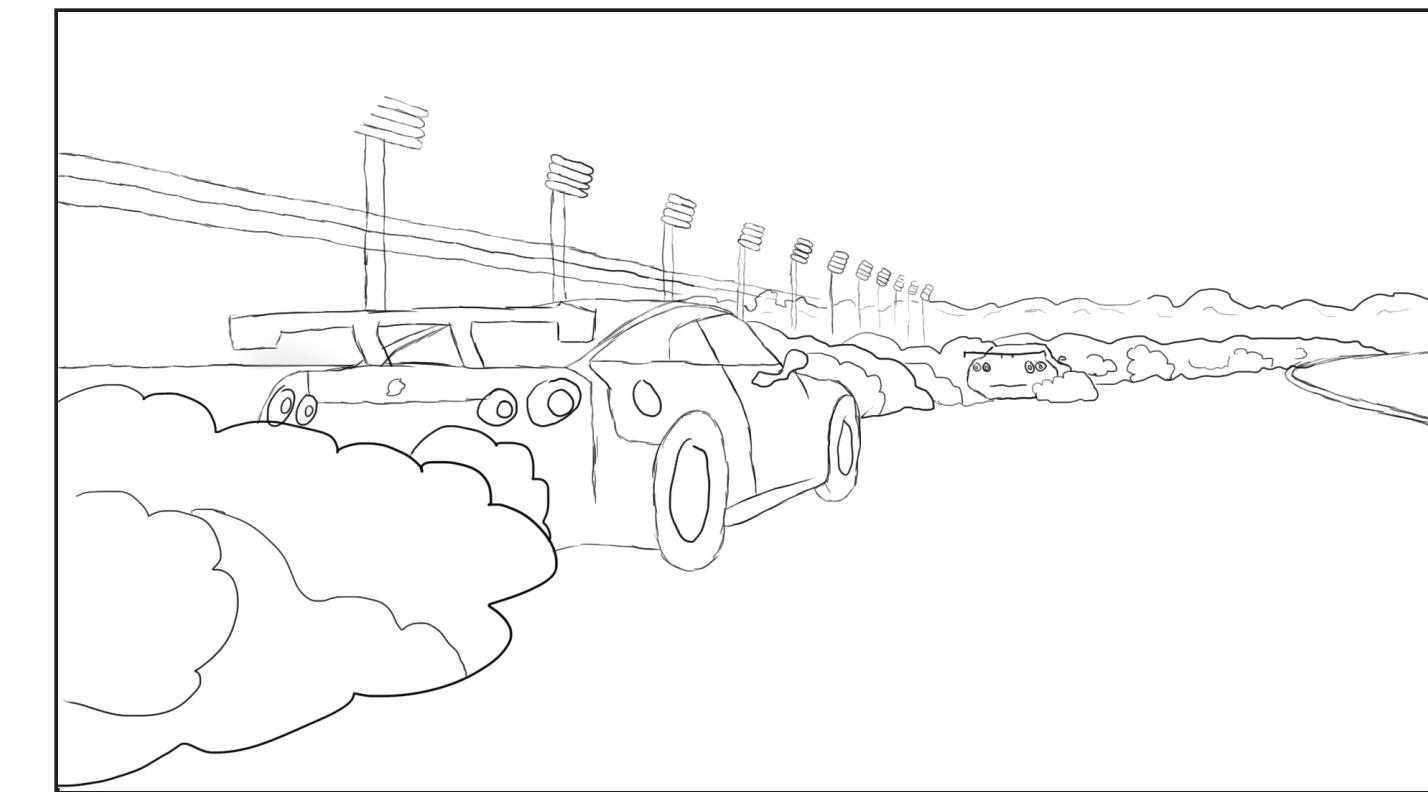
Thời lượng: 2.5s



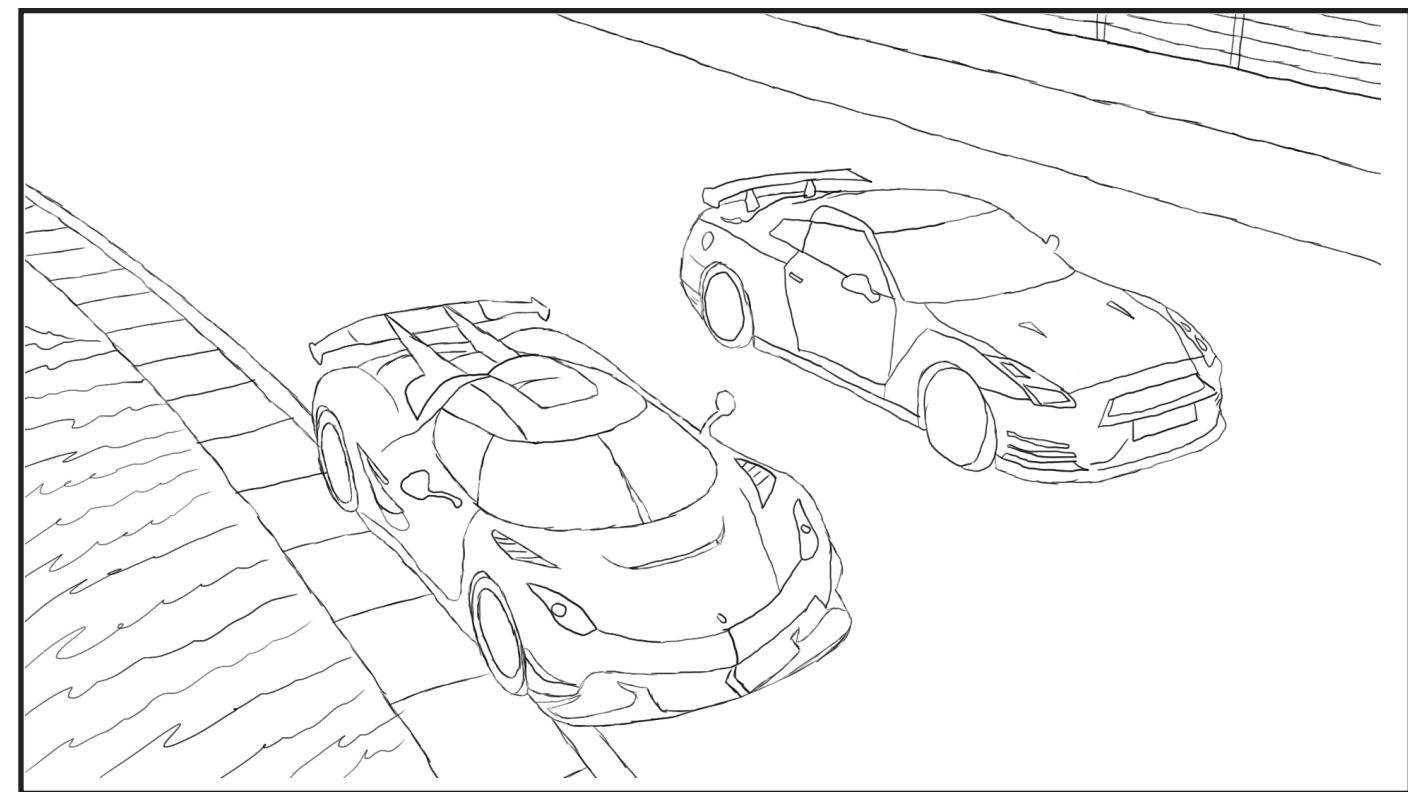
Shot 3: LOGO KẾT - CHUYỀN QUA CHI TIẾT XE
Logo Drive Nation hiển thị trên bề mặt carbon xe McLaren → dần fade.
Camera: macro zoom-out.
Cõ cảnh: Cận.
Thời lượng: 3s



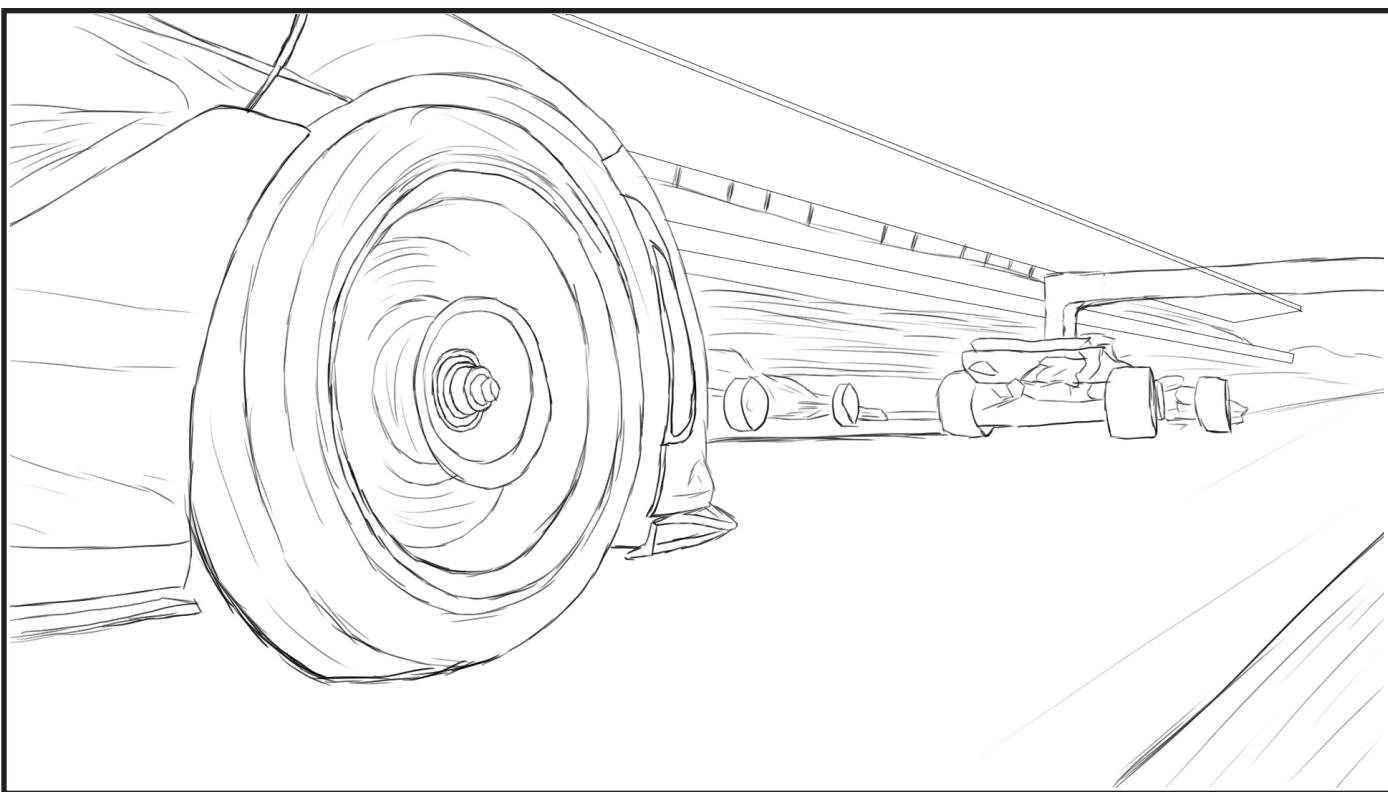
Cảnh 8: VUỢT & HÍT KHÓI - CAMERA KÍNH
Shot 1: CAMERA TRÊN KÍNH TRƯỚC MCLAREN
Góc nhìn từ kính trước McLaren, tiến nhanh bên làn phải của chiếc Nissan GT-R.
Camera: POV - fixed glass cam.
Cõ cảnh: Trung.
Thời lượng: 3s



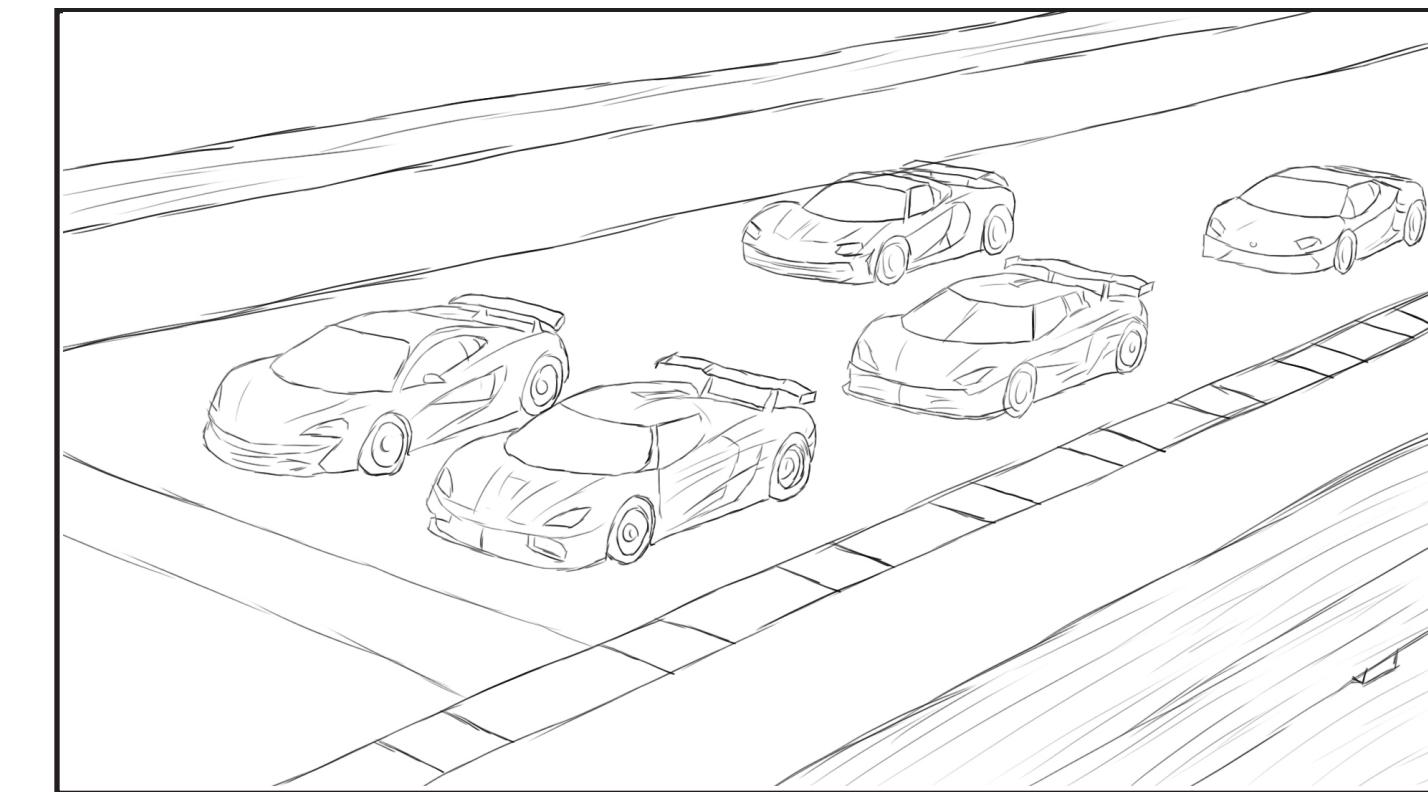
Shot 2: CHUYỀN CẢNH QUAY NGƯỢC
Khi vượt qua, camera quay ngược lại phía sau qua kính hậu, GT-R bị bỏ lại giữa bụi khí và ánh sáng neon.
Camera: reverse roll cam.
Cõ cảnh: Cận - toàn.
Thời lượng: 3s



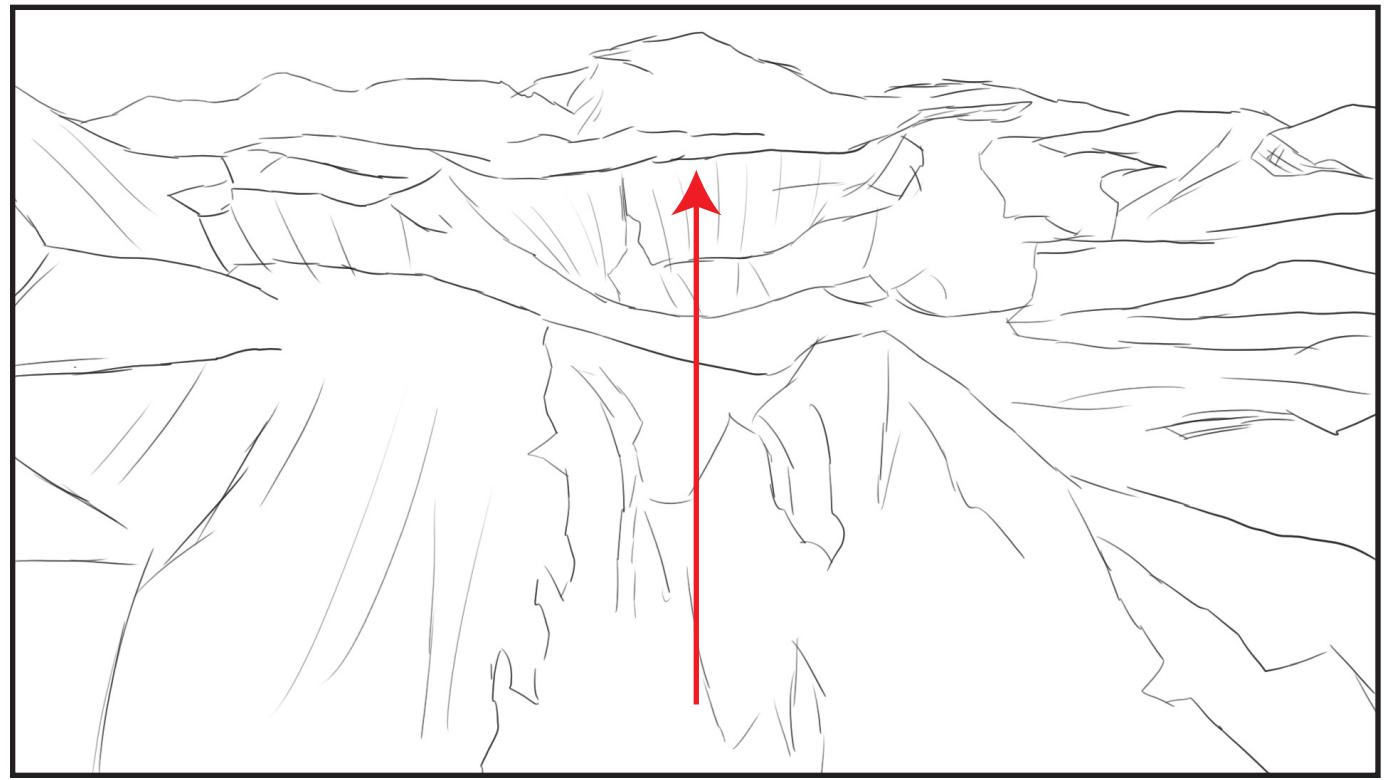
Cảnh 9: VA CHẠM TRÊN CẦU & TỐC ĐỘ CAO
Shot 1: KOENIGSEGG CHUYỀN LÀN GẮT TRÊN CẦU
Koenigsegg Jesko chuyển làn sát GT-R ở 180km/h.
Camera: drone sát hông xe.
Thời lượng: 3s



Shot 2: CHEVROLET BỊ ÉP & CHẠM VÀO LAN CAN
Corvette C8 không giữ được lái, va vào thành cầu tạo sparks.
Camera: slow-mo + vibration.
Thời lượng: 3s



Shot 3: CHUYỀN CẢNH QUA BÁNH XE MCLAREN
Bánh xe quay mờ → tạo motion blur → mở ra cuộc đua cuối cùng.
Camera: low angle spin.
Thời lượng: 2s



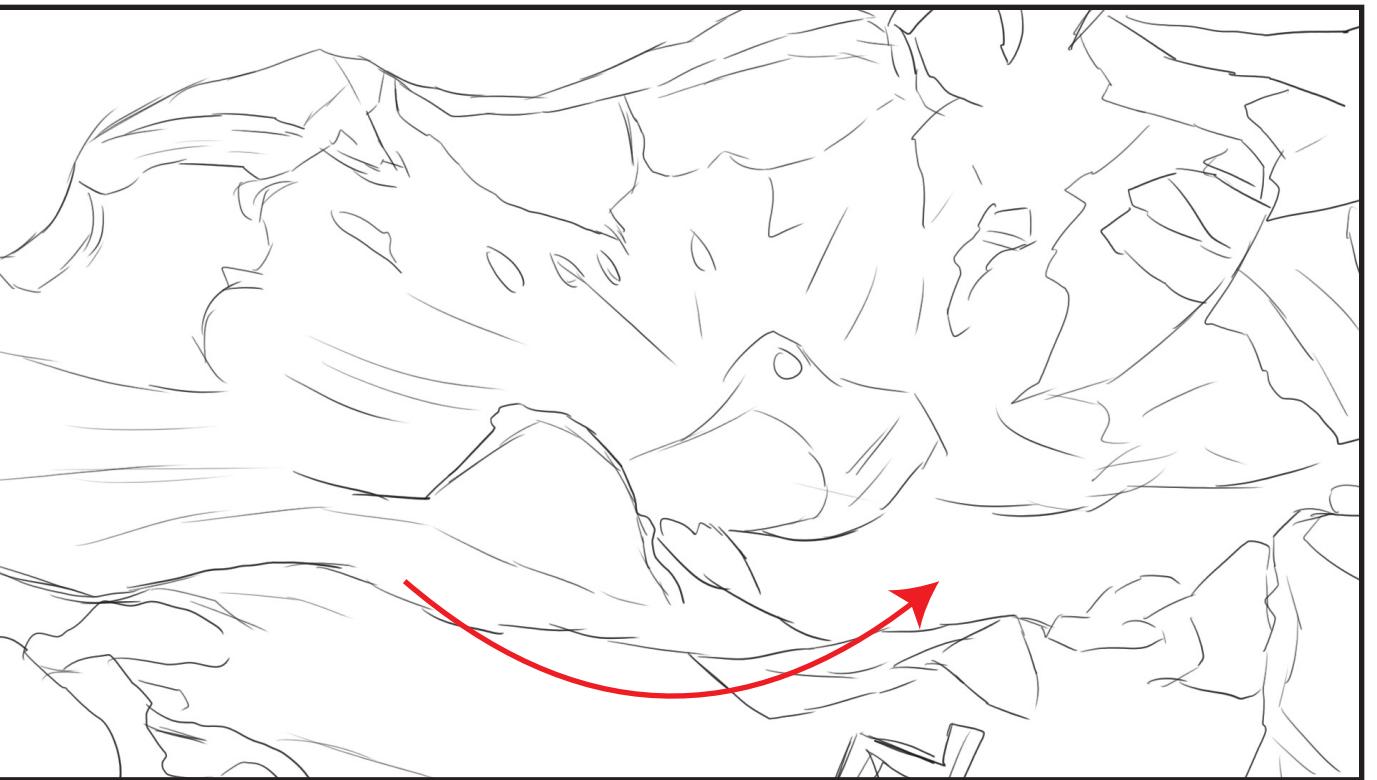
Cánh 16 shot 2.1: Xe lao lên dốc bắn tuyết tung tóe.

Camera: tracking

Cỡ cảnh: toàn

Thời lượng: 1s

SFX: no



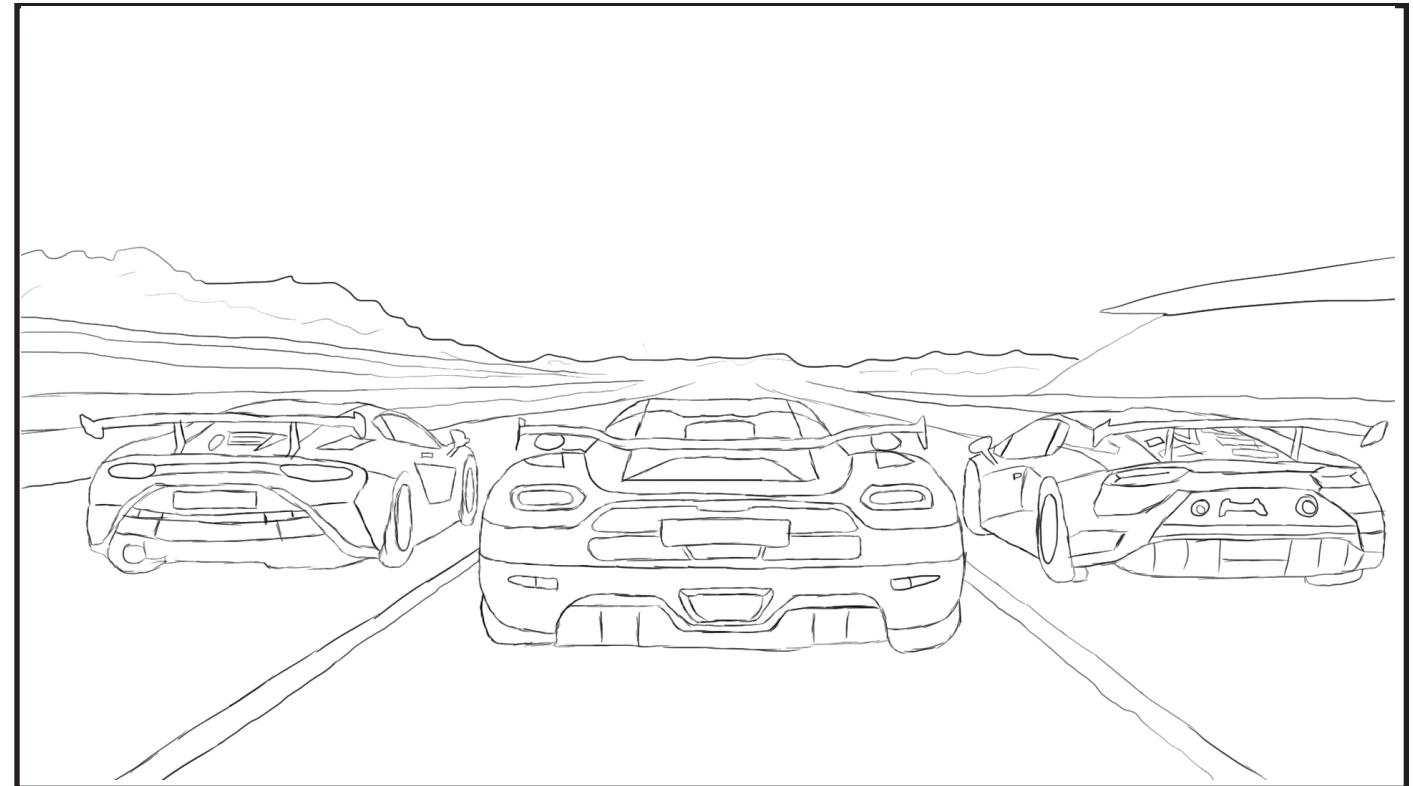
Cánh 16 shot 2.2: Các xe dừng trên đỉnh núi.

Camera: arc quanh núi

Cỡ cảnh: trung

Thời lượng: 1.5s

SFX: no



Shot 3: CẮT ĐEN VỚI ÂM THANH ĐỘNG CƠ VANG

Màn hình tối, âm thanh tăng vọt → chuyển sang logo.

Camera: fade audio only.

Thời lượng: 2s