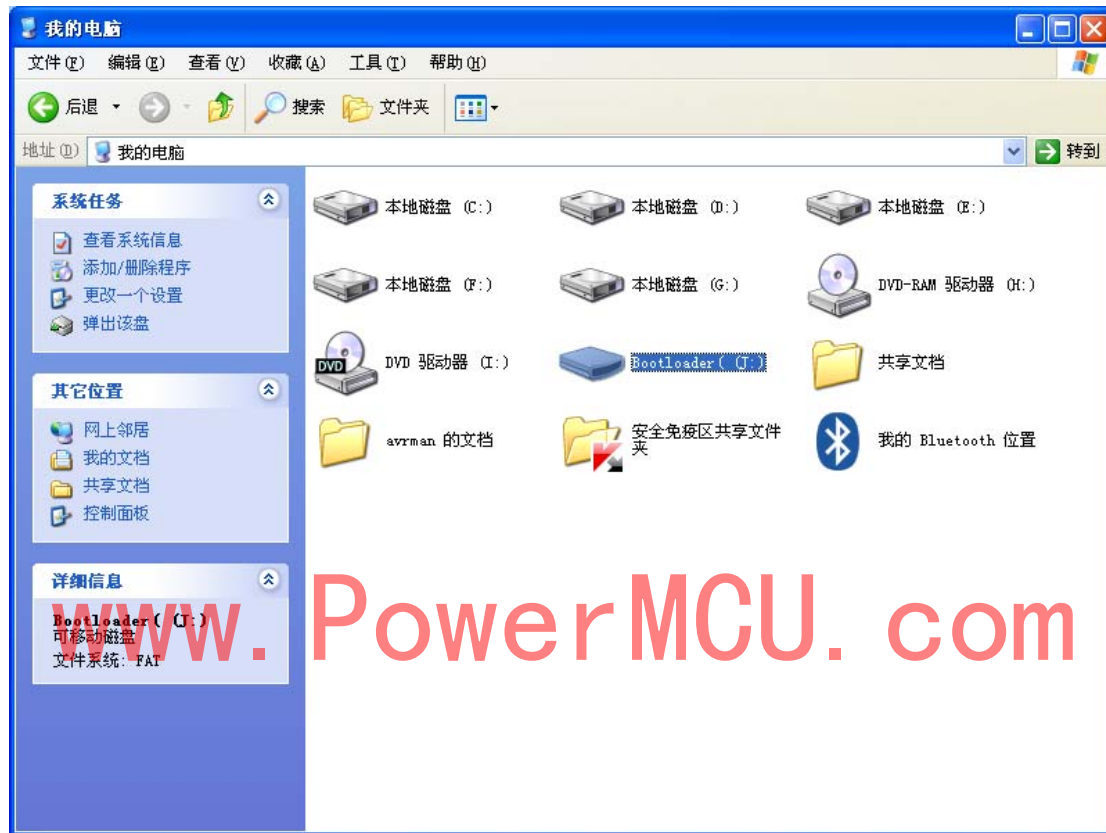
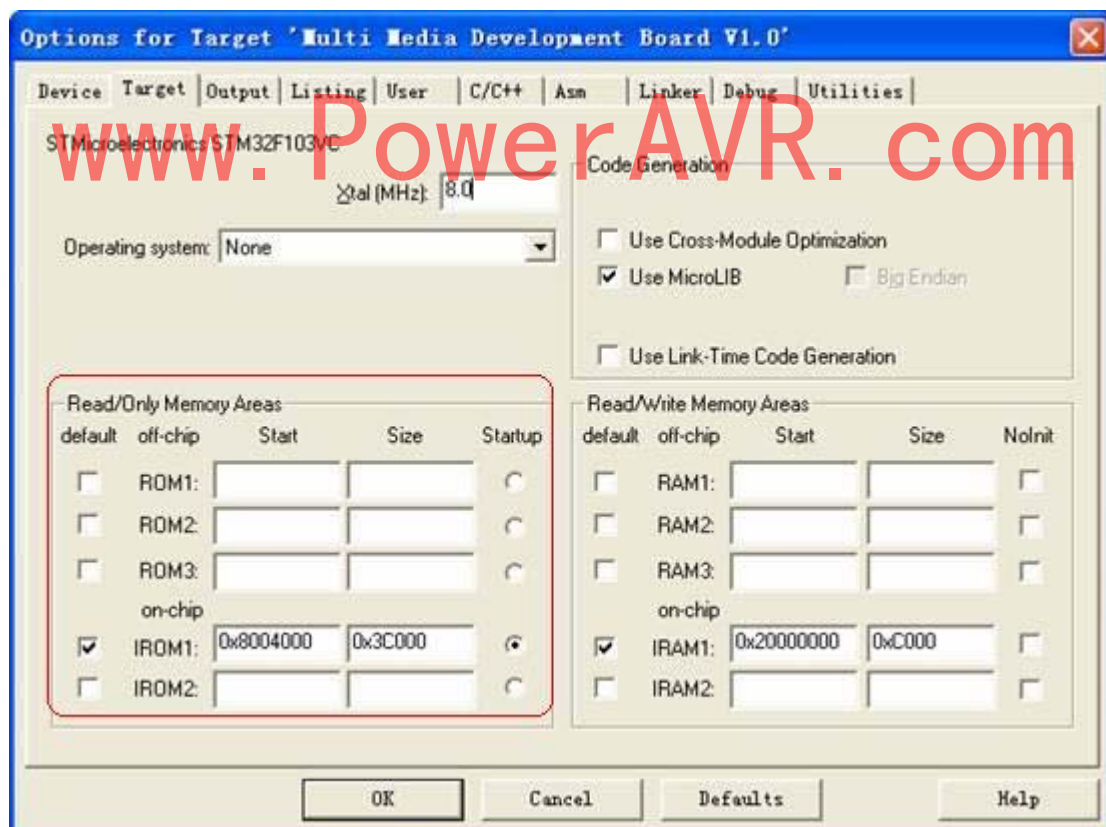


本教程适用于 HY—SmartSTM32 Multi Media Development Board

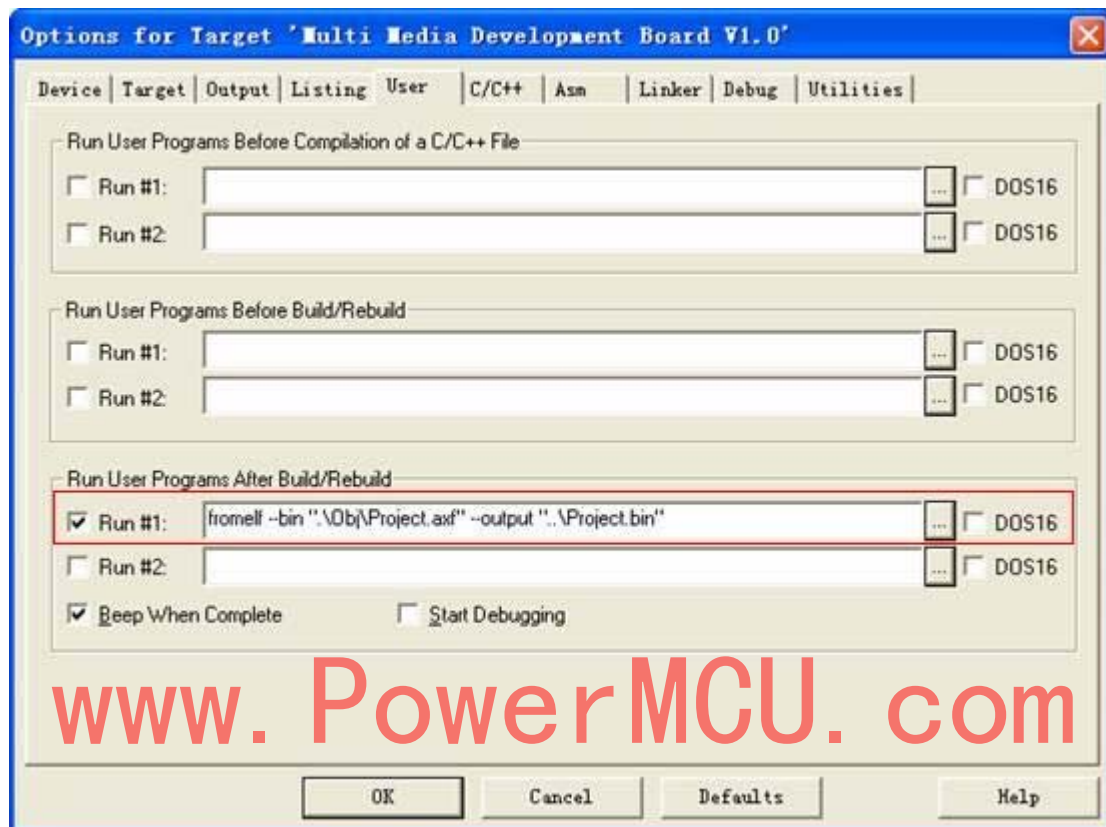
首先下载 STM32 USB Bootloader，按下 KeyA or KeyB 则可进入 Bootloader 模式，开发板模拟成一个 U 盘（如下图），



进入 U 盘，删除文件 firmware.bin，把要被引导的程序做如下修改



因为 Bootloader 占用 0x4000，所以 Start 设置为 0x8004000，Size 设置为 0x3C000



生成 BIN 的命令

```
/* Set the Vector Table base address at 0x08004000 */  
NVIC_SetVectorTable(NVIC_VectTab_FLASH, 0x4000);
```

被 Bootloader 引导的程序，必须先修改中断向量表的起始地址。

完成以上步骤后，把生成的 bin 文件复制到模拟的 U 盘中，重启后则可正常工作。
uCOSII2.91+UCGUI3.90A(FSMC)(Bootloader)是移植好之后的工程文件，用户可将目录里面的 Project.bin 直接复制到 U 盘中。