

ONE LOVE. ONE FUTURE.



THIẾT KỀ VÀ XÂY DỰNG PHẦN MỀM

Nhóm 9

Hoàng Huy Quân 20183609

Nguyễn Đức Thắng 20183629

Vũ Tấn Khang 20183561

Rattanak Neariroth 20180278

ONE LOVE. ONE FUTURE.

Phân chia công việc

Tên	Khối lượng công việc	Mô tả công việc
Hoàng Huy Quân - Nhóm trưởng	35%	Xây dựng khung dự án Thực hiện các thiết kế liên quan đến Usecase Trả xe Xây dựng các phần quan trọng của project Thiết kế chi tiết, thực thi các lớp Views, Controller của UC thanh toán, trả xe, xem thông tin phiên thuê xe
Nguyễn Đức Thắng	25%	Thực hiện các thiết kế liên quan đến Usecase Thuê xe Thực thi các lớp thực thể Thực thi các Controller, View cho UC đăng nhập, thuê xe, xem thông tin xe
Vũ Tấn Khang	20%	Thực hiện các thiết kế liên quan đến Usecase thanh toán Thực thi InterbankSubsystem Thực thi các Controller, View cho UC thanh toán
Rattanak Neariroth	20%	Thực hiện các thiết kế liên quan đến Usecase xem xe , bãi xe Thực thi các Controller , View cho xem bãi xe
TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY		

Nội dung trình bày

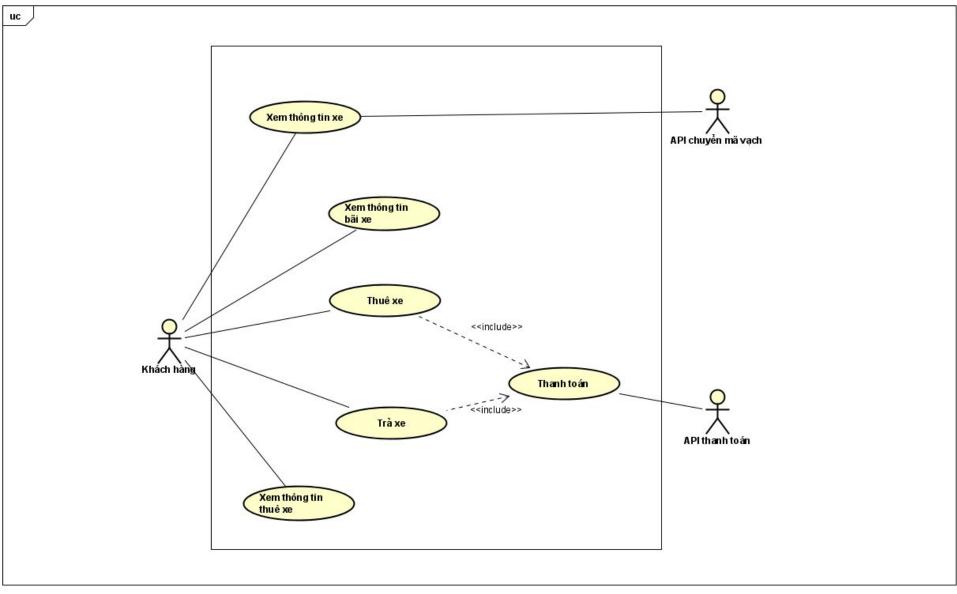
- Giới thiệu đề tài
- 2. Usecase tổng quan
- 3. Architecture design
- 4. Detailed design
- 5. Design considerations

1. Giới thiệu đề tài

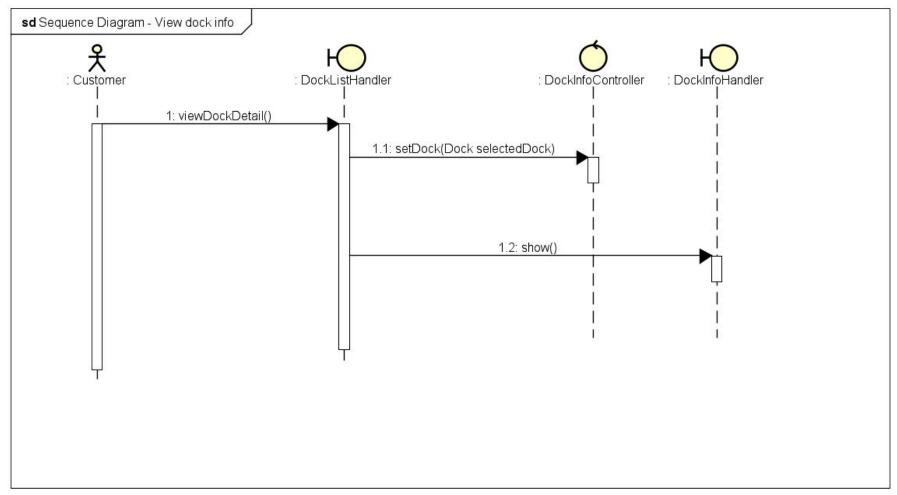
- Mục tiêu: Xây dựng ứng dụng hỗ trợ thuê/trả xe đạp tại các bãi cho thuê xe đạp
- Yêu cầu chức năng:
 - Xem thông tin bãi xe
 - Xem thông tin xe
 - Xem thông tin thuê xe
 - Thuê/trả xe
- Yêu cầu phi chức năng:
 - Hoạt động 24/7
 - Phục vụ 100 người dùng đồng thời mà không ảnh hưởng hiệu năng
 - Thời gian đáp ứng tối đa 1 giây lúc bình thường hoặc 2 giây lúc cao điểm



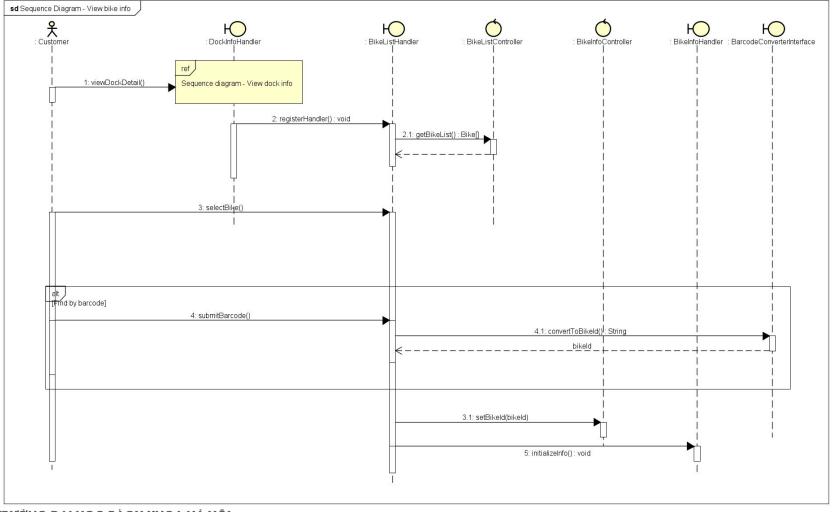
2. Usecase tổng quan



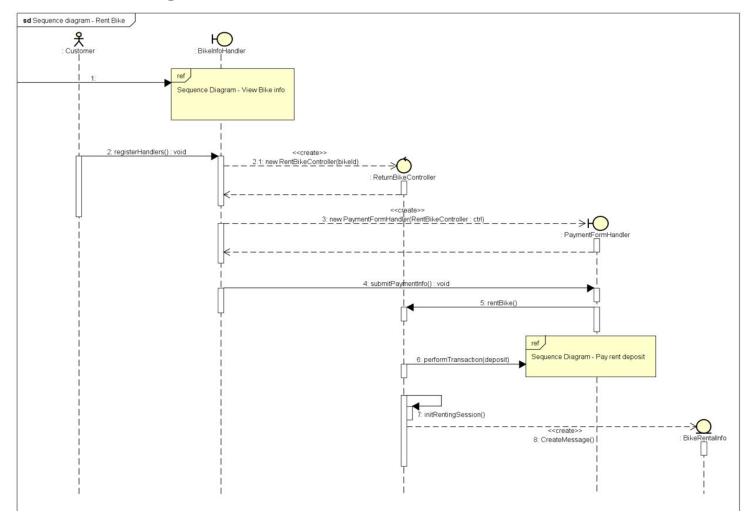
Sequence Diagram - Xem thông tin bãi xe



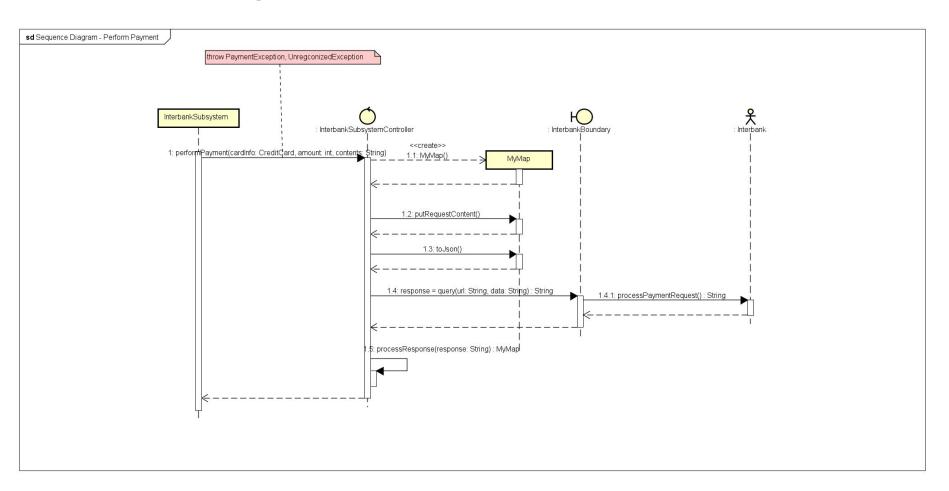
Sequence Diagram - Xem thông tin xe



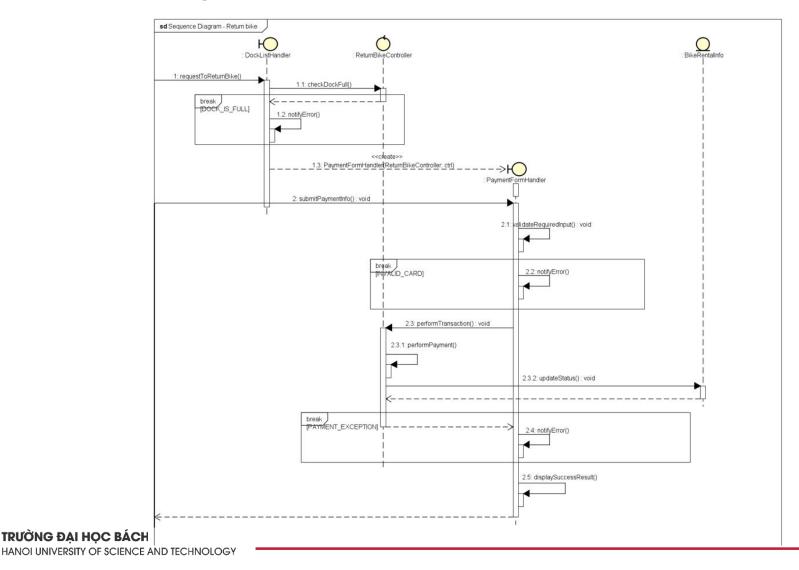
Sequence Diagram - Thuê xe



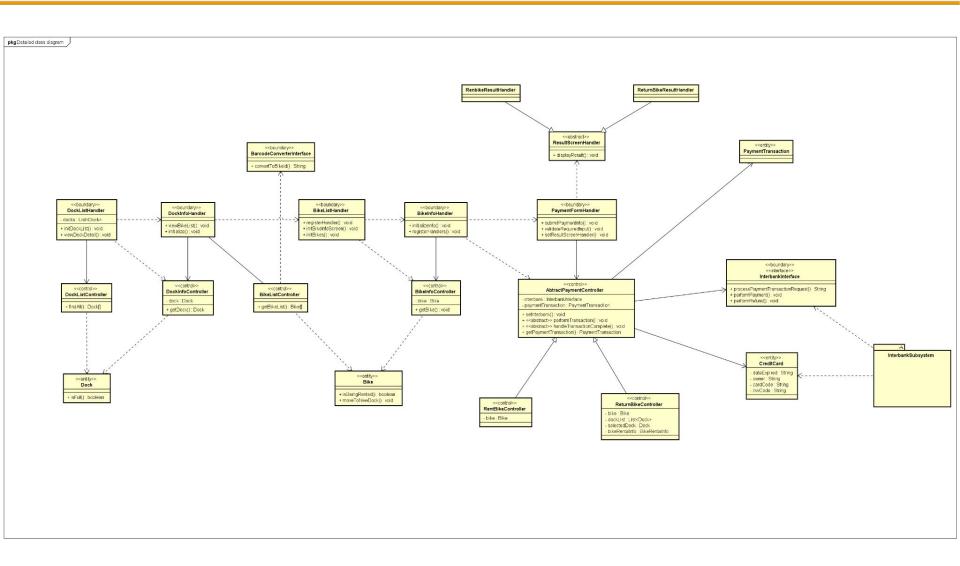
Sequence Diagram - Thanh toán



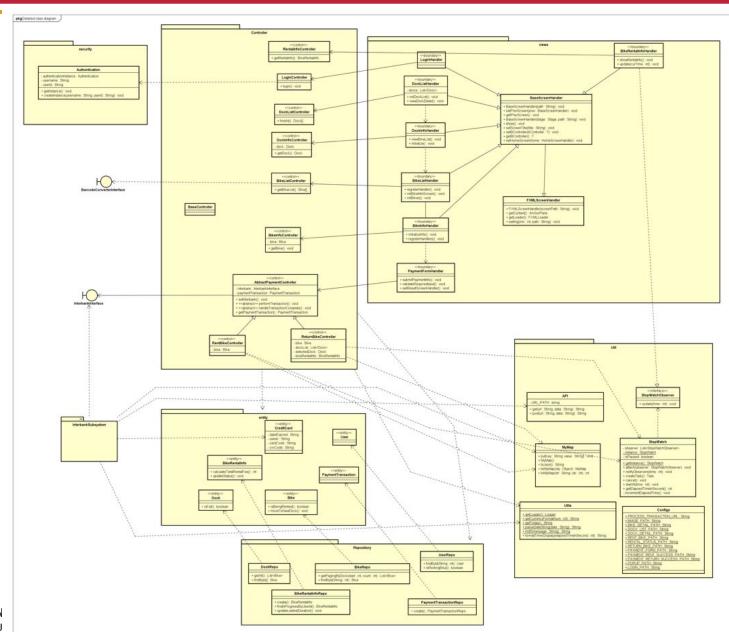
Sequence Diagram - Trả xe



4. Detailed design



4. Detailed design





5. Design considerations - Design patterns

Design patterns:

Singleton: Authentication, DBConnection

Observer: StopwatchObserver

Strategy: AbstractPaymentController,

ResultScreenHandler

5. Design considerations - Coupling & Cohesion

• Coupling:

Tồn tại stamp coupling ở một số method , controller (i.e, RentBikeController constructor với tham số Bike bike, tuy nhiên chỉ cần dùng Bikeld là đã đủ thông tin)

Cohesion :

Tồn tại Coincidental cohesion ở một số các package

(i.e, Package util chứa nhiều class không liên quan đến hoạt động của các class còn lại)

5. Design considerations - Yêu cầu mở rộng

- Tạm dừng thời gian thuê xe:
 - Lớp Stopwatch có method pause để tạm dừng thời gian bấm giờ hiện tại
 - Bảng BikeRentalInfo có 1 trường status với các thuộc tính: IN_PROGRESS, PAUSED, FINISHED
 - Ngoài ra bảng này cũng có thêm trường resumeAt để lưu thời gian gần nhất tiếp tục thuê xe để cập nhật thời gian thuê + tiền thuê xe
 - Có thể mở rộng bằng cách xử lý khi người dùng chọn tạm dừng → Cập nhật trạng thái record tương ứng trong DB → Gọi phương thức pause của lớp Stopwatch để dừng bấm giờ

Cảm ơn cô và các bạn đã theo dõi