C语言知识点复习(都是大家容易忽略的考点一定重视)

参考书籍 《C语言程序设计》

一、运算符与表达式

```
11) 下面的代码输出是什么,为什么?
void foo(void)
{
    unsigned int a = 6;
    int b = -20;
    (a+b > 6) ? puts("> 6") : puts("<= 6");
}
12) 下面的代码输出是什么?
#include <iostream>
using namesapce std;
int main()
{
    int x=2, y,z;
    x *= (y=z=5); cout << x << endl;
    z = 3;
    x==(y=z);
               cout << x << endl;
    x=(y==z);
               cout << x << endl;
    x=(y&&z);
               cout << x << endl;
    y=4;
                cout << x << endl;
    x=(y|z);
    x=(y||z);
                cout << x << endl;
    return 0;
}
13) 下面的代码输出是什么?
int i=3, j=4;
i?i++:++j;
printf("%d %d", i,j);
14) 下面的代码输出是什么?
int i=1, j=2;
int k = i+++j;
cout << k << endl;
15) 有两个变量a和b, 不用"if"、"?:"、"switch"或其他判断语句, 找出两个数中间大的数。
16) 求表达式 x=a=3,6*a 后,表达式值、x、a的值依次为____。
17) 判断变量 a、b 的值均不为 0 的逻辑表达式为 ____
```

三、语句

```
18) 写出float x 与"零值"比较的if语句。
19) What is the output of the following code?
     main()
     {
        int n = 4;
        while (n--)
           printf("%d ", --n);
20) What is the output of the following code?
      main()
      {
         int x = 10, y = 10, i;
         for (i = 0; x > 8; y = ++i)
               printf("%d, %d", x--, y);
      }
21) 看到过一些程序中或者宏中使用do{} while (0), 其作用是?
22) for(表达式1; 表达式2; 表达式3), 描述表达式3在什么时间调用?
23) continue 与 break的使用区别是?
24) What is the output of the following code?
     int i;
     for (i = 0; i < 3; i++)
     {
          switch(i)
          {case 0: printf("%d\n", i); continue;
           case 1: printf("%d\n", i); break;
         case 1: printf("%d\n", i);
25) What is the output of the following code?
int main()
{
     float a=3;
     switch(a)
     {
          case 3:
          printf( "a" );
     }
     return 0;
}
```

四、函数

```
38) 请解释下列语句含义:
void (*func)(int data);
```

```
typedef void (*pfunc_t)(int data);
```

- 39) 解释什么是回调函数。
- 40) 什么是函数的递归调用?设计递归调用函数,需要考虑哪些因素?
- 41) 请列举一个实际使用递归调用的案例。

五、数组

- 42) 有数组array[], 如何计算数组元素个数, 如何计算数组占用的内存字节数?
- 43) int array[10] = {0}; int array1[10] = {1}; 说明array 与 array1 两个数组元素的值。
- 44) int array[2][3] = {{1,2}, {4,5,6}};a[0][2] 的值是多少? a[1] 的含义是?
- 45) char array[] = {"hello"}; sizeof(array) 的值? char array[10] = {"hello"}; sizeof(array) 的值?
- 46) char array[] = {"hello"}; sizeof(array) 的值? char array[10] = {"hello"}; sizeof(array) 的值?

```
47) 有如下代码:
void func(int array[10], int *p)
{
    printf("%d\n", sizeof(array));
    printf("%d\n", sizeof(p));
}
输出是多少?
```

六、指针、数组与函数

- 48) 什么是野指针?
- 49) 有如下内存分配函数,请描述如下函数有什么问题,如何解决? void getmemory(char *p) {

```
p = malloc(100);
         memset(p,0, sizeof(p));
    }
50) 完成代码
    void swap(int *a, int *b) {
         // 实现a,b两个数的交换
51) 解释语句 char (*p)[10];
52) char * get_array(void)
    {
         char array[] = {"hello world\n"};
         return array;
    }
    main ()
    {
         printf("%s", get_array());
53) 下面的函数实现在一个固定的数上加上一个数,有什么错误,改正
int add_n(int n)
{
    static int i=100;
    i+=n;
    return i;
}
54) 下面的函数实现在一个固定的数上加上一个数,有什么错误,改正
unsigned short array[]={1,2,3,4,5,6,7};
int i = 3;
*(array + i) = 的值是?
55) 下面的一段程序有什么错误:
swap( int* p1,int* p2 )
{ int *p;
  *p = *p1;
  *p1 = *p2;
  p2 = p;
```

- 56) 局部变量能否和全局变量重名?
- 57) 对于一个频繁使用的短小函数,在C语言中应用什么实现,在C++中应用什么实现?
- 58) 要对绝对地址0x100000赋值, 我们可以用 (unsigned int*)0x100000 = 1234; 那么要是想让程序跳转到绝对地址是0x100000去执行,应该怎么做?

七、预处理

59) 为什么标准头文件都有类似以下的结构?

```
#ifndef __incvxworksh
#define __incvxworksh
#ifdef __cplusplus
extern "c" {
#endif
/*...*/
#ifdef __cplusplus
}
#endif
#endif /* __incvxworksh */
60) 分析Linux内核中的经典 container of 宏的作用:
#define offsetof(TYPE, MEMBER) ((size_t) &((TYPE*)0)->MEMBER)
#define container_of(ptr, type, member) ({
const typeof( ((type *)0)->member ) *__mptr = (ptr);
(type *)( (char *)__mptr - offsetof(type,member) );})
61) 预处理中 #error 的作用?
```

八、结构体、共用体

```
62) 如下代码的输出结果是?
union a {
    int a_int1;
    double a_double;
    int a_int2;
};

typedef struct
{
    a a1;
    char y;
} b;
class c
{
    double c_double;
```

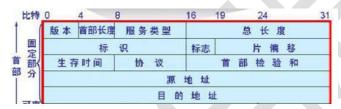
b b1;

```
a a2;
};
输出cout<<sizeof(c)<<endl;的结果?

63) 给定结构体
struct A
{
    char t:4;
    char k:4;
    unsigned short i:8;
    unsigned long m;
```

问sizeof(A) = ?

64)



IP 数据报文头部定义一共20个字节,定义一个结构体,用于表示IP数据包头部。

九、位运算

65) 以下语句输出结果是多少?

```
int a = -1;
a = a << 1;
printf("%d\n", a);
a = a >> 1;
printf("%d\n", a);

unsigned int a = 0xfffffffff;
a = a << 1;
printf("%d\n", a);
a = a >> 1;
printf("%d\n", a);
```

66) 有变量 unsigned int a; 若将变量中第1位清零,如何实现? 若将第1位设置为1又该如何实现?

十 字符串处理初步

- 67) 实现函数 int strcmp(char *p1,char *p2)
- 68) 写一函数int fun(char *p)判断一字符串是否为回文,是返回1,不是返回0,出错返回-1