

个人信息

手机：9561333006	圈圈/男/1992
Email: zengibm@gmail.com	(2012-2015) 专科/电子信息系/网络工程
QQ: 327255868	工作年限：4年
telegram: 9561333006	期望职位：web前端工程师

技能清单

1. 熟练HTML、DIV+CSS的页面布局、响应式布局、弹性盒布局，熟悉移动端适配
2. 熟练主流浏览器的兼容性以及相应的适配技术，完成页面的完整兼容
3. 熟练掌握HTML5、CSS3新增功能，熟悉Canvas动画制作
4. 熟练掌握原生javascript，以及typescript
5. 熟悉函数式编程、oop面向对象编程思想
6. 熟练掌握react、angular、jQuery，熟悉vue, angularjs。
7. 熟练使用ionic，react native编写app，熟悉antd等ui库
8. 熟练使用android-studio，xcode 构建app
9. 熟练使用code-push热更新插件。
10. 熟悉layaair游戏引擎。
11. 熟练使用AJAX、JSONP、fetch进行数据交互，协助后端开发工程师完成项目
12. 熟练JSON数据的使用以及处理方式
13. 熟练LocalStorage、SessionStorage、Cookie等本地存储
14. 熟练使用vscode、Phpstorm、Git、webpack、Scss、Less 等开发工具
15. 熟练掌握web开发框架koa，熟悉nodejs、常用中间件
16. 熟练掌握IO编程
17. 熟练掌握静态资源处理中间件、跨域中间件等中间件的封装
18. 熟练掌握ORM库sequelize，熟悉sql
19. 熟练使用mongoose, 了解redis。
20. 熟练掌握ubuntu（常用开发环境）、centos 常用命令。
21. 熟悉nginx简单配置
22. 熟悉python

6789里面的公司（2018年12月~2019年1月）

主要负责

1. 处理用户反馈问题。
2. 优化app性能
3. 评估产品开发的开发难度，确定可用性并开发功能，流畅，易操作且引人注目的web应用程序

主要项目

彩票app (2018年12~2018年1月)

技术栈

angular,ionic,cordova,typescript

项目简介

此项目为使用ionic+cordova包装的彩票app应用，项目采用封装的http服务带上token完成与后台的安全认证机制。整个app的页面切换使用了ionic提供的navCtroller以原生app的切换感觉，并采用通过依赖注入提高了公共方法的复用性。

责任描述

1. 前端数据的定义
2. 实现ui设计的产品风格
3. 游戏投注的实现

RCBC公司 (2017年12月 ~ 2018年12月)

主要负责

1. 网站的维护和增强功能。
2. 使用合适的标记语言编写网页。
3. 创建兼容各个浏览器的css样式。
4. 保持设计和布局一致。
5. 执行浏览器的测试和调试。
6. 优化网站性能。

主要项目

彩票H5 (2018-3~2018-8)

技术栈

webpack@4、scss、antd、react@16、react-router@4、redux、es7、react-motion、better-scroll、其他常用库

项目简介

项目采用SPA架构，生产环境使用webpack自定义配置，实现高度定制化。用户登陆成功即可获得服务端返回账号，可用额度等个人信息，并在专门的reducer中保存，以便跨组件访问。页面左右滑动使用REACT-MOTION实现了缓动动画。列表的弹簧效果,轮播图基于better-scroll实现. 项目主要分为展示彩票彩种的游戏大厅及其详情页，详情页中可以选购彩球加入选取列表，个人中心主要有额度管理，提现，充值等功能以及优惠活动，在线客服等四个模块。

责任描述

1. 项目开发环境搭建
2. 实现ui设计的产品风格
3. 游戏大厅数据的展示和动画效果的实现

电销管理系统后台(2018-9~2018-10)

技术栈

webpack@4、scss、antd、react@16、react-router@4、redux、es7、axios、其他常用库

项目简介

项目采用SPA架构，项目环境使用了webpack工具，并将开发和生产环境进行了区别配置其共同功能通过process.env环境变量配置。前端通过请求REST API完成数据交互，其安全认证依赖与TOKEN。前端主要功能分登陆、路由权限控制基于redux管理登陆状态和登陆后应跳转的路由，并通过登陆时服务端返回的管理员权限列表生产对应后台菜单，管理员管理设置其他管理的权限以及会员管理，团队管理等数据的展示。此项目在权限管理方面给了我很多启发和想法。

责任描述

1. 我在此项目中主要负责生产技术的选型，后台系统页面整体的设计
2. 请求插件的封装设计
3. 登陆页面总体布局和登陆表单设计
4. 权限验证，权限验证包括登陆授权，路由授权，操作授权主要是基于白名单的方式实现。
5. 管理员管理模块，会员系统模块，团队管理模块，业绩报表模块和同事共同实现。

抽奖活动（2018-11-2018-11）

技术栈道

webpack@4、scss、antd、react@16、es7、jquery、nodejs、koa、sequelize

项目简介

项目采用mvc架构，服务端使用web开发框架koa并采用了模板库Nunjucks渲染活动详情页，管理页由前端js渲染。并通过ORM库sequelize完成了数据储存至mysql的操作。活动详情页实现了登陆注销以及查询中奖功能，登陆注销的功能依赖与cookie+session的配合实现。页面的交互使用jquery库，红包活动使用了canvas 使用了红包雨的效果。整个页面管理页面使用了antd的UI库，并实现了会员文件的下载解析入库，中奖概率的设置，中奖会员的展示。

责任描述

1. 此项目由于公司后端工作人员缺乏，本人主动提出使用node作为服务端构建项目。
2. 在此项目中我主要负责了整个项目架构的设计。mysql表结构的设计
3. 活动详情页和管理页实现
4. 服务端api的实现。
5. 测试功能

深圳比特跳动互联网公司（2016年5月～2017年11月）

主要负责

1. web前端页面的实现
2. 还原ui设计图
3. 负责快速构建高质量移动APP/PC/微信页面

vue百度资源（2016-8～2017-5）

技术栈

webpack@4、vue 全家桶、axios、better-scroll、百度api、微信api、微信硬件api

项目描述

vue百度资源项目是一个展示百度音乐资源的web项目。整个项目主要采用了vue框架，登陆成功通过服务端api取得字段组成微信api授权token，调用百度api取得百度资源，并展示，轮播图和页面滑动列表由better-sroll实现，图片使用了懒加载提高速度。调用微信硬件api扫描局域网内设备，绑定设备并播放百度资源音乐。

责任描述

1. 配置前端开发环境
2. 更具ui图完成百度资源数据的展示

深圳易信科技长沙公司（2015-3 ~ 2016~3）

主要负责

1. 实现ui设计图
2. 处理移动端的适配以及浏览器的兼容性需求。
3. 执行浏览器的测试

canvas 飞机大战游戏（2016-2~2016-2）

技术栈

html css JavaScript

项目描述

为了深刻理解面向对象的思维而产生的项目。主要使用了原生的js调用canvas的api实现。游戏共定义了一个父类游戏元素。和子类怪兽、子弹和飞机。子类继承父类属性和方法。并对个别方法进行了重写并定义检测碰撞函数。游戏由一个配置文件和一个初始化对象控制。

自我评价

1. 有JS语言功底以及良好的编码习惯。
2. 有参与完整项目开发的经验，有较强的自学能力和抗压能力。
3. 学习能力强，思路清晰，善于从整体上分析、把我复杂事物，对细节难题具备快速专研解决能力。
4. 适应能力强对新鲜事物很感兴趣。
5. 能积极团结同事，具有积极的团队合作精神，。
6. 良好的表达与沟通能力，积极主动，对工作尽心尽责。