***My Company Logo***

**Ước lượng dự án nguồn mở**

***Node Webcam***

*[Link GitHub nguồn: https://github.com/quankquank/node-webcam]*

Table of contents

[1. Giới thiệu dự án 5](#_Toc90500035)

[1.1. Mô tả dự án 5](#_Toc90500036)

[1.2. Công cụ quản lý 5](#_Toc90500037)

[2. Các nhân sự tham gia dự án 5](#_Toc90500038)

[2.1. Thông tin liên hệ phía khách hàng 5](#_Toc90500039)

[2.2. Thông tin thành viên nhóm 5](#_Toc90500040)

[2.3. Phân chia vai trò của thành viên dự án và khách hàng 5](#_Toc90500041)

[3. Khảo sát dự án 5](#_Toc90500042)

[3.1. Tóm tắt về ứng dụng 5](#_Toc90500043)

[3.2. Thống kê về mã nguồn 5](#_Toc90500044)

[3.3. Thống kê về hợp tác 6](#_Toc90500045)

[3.4. Kết quả chạy thử nghiệm 6](#_Toc90500046)

[3.5. Phạm vi dự án 6](#_Toc90500047)

[4. Ước lượng chung 6](#_Toc90500048)

[4.1. Ước lượng thời gian 6](#_Toc90500049)

[4.2. Ước lượng rủi ro 6](#_Toc90500050)

[4.2.1. Rủi ro 6](#_Toc90500051)

[4.2.2. Rủi ro 6](#_Toc90500052)

[4.2.3. Rủi ro 7](#_Toc90500053)

[4.2.4. Rủi ro 7](#_Toc90500054)

[4.2.5. Rủi ro 7](#_Toc90500055)

[5. Ước lượng giá thành 7](#_Toc90500056)

[6. Ước lượng chất lượng 7](#_Toc90500057)

[7. Đóng dự án 8](#_Toc90500058)

[7.1. Quản lý mã nguồn 8](#_Toc90500059)

[7.2. Quản lý công việc 8](#_Toc90500060)

[8. Danh mục tài liệu liên quan 8](#_Toc90500061)

YÊU CẦU BẮT BUỘC CỦA BÀI TẬP Lớn

(Nội dung này để tham khảo cách làm bài tập lớn. Trong Quản lý dự án, các qui tắc tương tự cũng sẽ được viết ra và phải bảo đảm cả nhóm phải tuân thủ.)

**VỀ TỔ CHỨC**

1. Nhóm 4 sinh viên
2. Ngày **2022/1/19** được coi là ngày G, ngày nộp bài, ngày kiểm tra để áp dụng cho mọi thông tin bên dưới

**VỀ QUẢN LÝ MÃ NGUỒN**

Quản lý mã nguồn, tài liệu đều dựa trên Git.

1. Mỗi SV đều phải có tài khoản GitHub cá nhân.
2. Một sinh viên đại điện fork từ Repository sẵn có, và bổ sung collaborator cho cả nhóm. Add thêm tài khoản giáo viên *neittien0110*.
3. Bổ sung thêm vào Repository các mục sau:
   * 1. Thư mục **docs:** chứa tài liệu dự án tự viết. Đây là thư mục nội bộ của dự án. Trong học phần này, SV phải để chính bản báo cáo này vào đây, và cùng nhau kết hợp soạn thảo chung với file này.
4. Mỗi thành viên trong nhóm tự soạn thảo và phải upload các chỉnh sửa lên GitHub. Trong học phần này, mỗi SV cần đạt được >=10 commit cho file báo cáo này hoặc với các đoạn mã nguồn mở.

Phiên bản tài liệu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ngày lập | Mô tả thay đổi | Phiên bản | Người lập | Người duyệt |
| 5/9/2022 | Tạo project mới | 0.1 | Quân | Quân |
| 17/1/2022 | Chỉnh sửa file MyProjectMgnt.docx | 0.2 | Hà Đức | Quân |
| 18/1/2022 | Hoàn thiện file MyProjectMgnt.docx | 1.0 | Duy Anh | Quân |

# Giới thiệu dự án

## Mô tả dự án

Phần mềm cho phép người dùng kết nối hình ảnh webcam trên các nền tàng khác nhau.

## Công cụ quản lý

**Link Quản lý mã nguồn:** GitHub: *https://github.com/quankquank/node-webcam*

# Các nhân sự tham gia dự án

## Thông tin liên hệ phía khách hàng

Anh Nguyễn Hà Minh Đức: Trưởng phòng Kỹ thuật

## Thông tin thành viên nhóm

*Lập trình viên:* Bùi Duy Anh, Nguyễn Hà Minh Đức, Nguyễn Minh Quân

## Phân chia vai trò của thành viên dự án và khách hàng

*Quản lý dự án:* Nguyễn Minh Quân

*Lập trình nền tảng Windows:* Bùi Duy Anh, Nguyễn Hà Minh Đức

*Lập trình nền tảng MacOS & Linux:* Nguyễn Minh Quân, Nguyễn Hà Minh Đức

# Khảo sát dự án

## Tóm tắt về ứng dụng

* Ứng dụng cho phép người dùng tương tác bằng webcam trên các nền tảng khác nhau. Ứng dụng có thể được cài đặt và sử dụng trên các nền tảng khác nhau như Linux, MacOSX và Windows.
* Trong quá trình tương tác bằng webcam, chương trình có hỗ trợ một số tính năng như tạo màn hình webcam mới, chụp ảnh và lưu màn hình feed,...
* Sử dụng các ngôn ngữ JavaScript, C++ và một số ngôn ngữ phụ khác.

## Thống kê về mã nguồn

* *Tìm tool hỗ trợ phân tích thông số mã nguồn (ví dụ Source Monitor, Code Metric, Doxygen…)*
* *Số lượng file*
  + *Số lượng dòng code*
  + *Số lượng dòng chú thích*
  + *Độ phức tạp của file*
* *Số lượng hàm*
* *Số lượng class, sơ đồ phân cấp class*

## Thống kê về hợp tác

* *Số lượng collaborator tham dự: 10*
* *Số lượt commit: 55*
* *Số branch: 8*
* *Contributor đóng góp nổi bật:*
  + *Charlie Abeling (*[*https://github.com/chuckfairy*](https://github.com/chuckfairy)*), 37 repos*
  + *John Kelvie (<https://github.com/jkelvie>), 37 repos*
  + *Pablo Acosta-Serafini (<https://github.com/pmacostapdi>), 4 repos*
  + *Shin Aoyama (<https://github.com/smihica>), 29 repos*
  + *Gioele Luchetti (<https://github.com/gioid>), 6 repos*

## Kết quả chạy thử nghiệm

*Mô tả các bước chạy chương trình, có thể thành công hoặc không thành công. Cho biết các lỗi xuất hiện và cách xử lý nếu có.*

## Phạm vi dự án

Chương trình có thể chạy trên các nền tảng Windows, MacOSX và Linux.

# Ước lượng chung

## Ước lượng thời gian

* Để chạy thành công mã nguồn mở cần 30 ngày.
* Để hiểu rõ mã nguồn cần 14 ngày
* Để thay đổi giao diện, tính năng yêu cầu 5 – 14 ngày.

## Ước lượng rủi ro

### Rủi ro 1:

* Tên rủi ro: webcam hỏng
* Mô tả rủi ro: webcam hỏng trong lúc tương tác
* Xác suất xảy ra: 40%
* Mức độ thiệt hại: thấp
* Giải pháp xử lý: mua webcam mới

### Rủi ro 2:

* Tên rủi ro: không thể chụp và lưu màn hình
* Mô tả rủi ro: không thể chụp và lưu màn hình khi đang tương tác
* Xác suất xảy ra: 30%
* Mức độ thiệt hại: thấp
* Giải pháp xử lý: sử dụng phần mềm thứ 3

### Rủi ro 3:

* Tên rủi ro: không thể chạy được trên Linux
* Mô tả rủi ro: không thể sử dụng chương trình trên Linux
* Xác suất xảy ra: 20%
* Mức độ thiệt hại: thấp
* Giải pháp xử lý: Cài them thư viện để chạy chương trình

### Rủi ro 4:

* Tên rủi ro: không thể tương tác giữa người dùng window và linux
* Mô tả rủi ro: người dùng window không thể tương tác với người dùng bên linux thông qua chương trình
* Xác suất xảy ra: 5%
* Mức độ thiệt hại: Cao
* Giải pháp xử lý: Cải tiến chương trình hoặc do người dùng chưa cài đủ thư viện

### Rủi ro

* Tên rủi ro: chương trình không có người kiểm duyệt
* Mô tả rủi ro: chương trình không có người kiểm duyệt đã đưa chương trình đi thực tiễn
* Xác suất xảy ra: thấp
* Mức độ thiệt hại: cao
* Giải pháp xử lý: tuyển tester

### Rủi ro

* Tên rủi ro: Thiếu người lập trình
* Mô tả rủi ro: Dự án thiếu người có kinh nghiệm trong các mảng khác nhau
* Xác suất xảy ra: cao
* Mức độ thiệt hại: cao
* Giải pháp xử lý: tuyển thêm lập trình viên

# Ước lượng giá thành

*Giả định rằng nhóm tải về mã nguồn mở này, tìm hiểu và đem bán luôn cho người sử dụng*

*Chi phí phát triển + Chi phí kiểm thử:*

*Chi phí vận hành, quản lý, hành chính:*

*Chi phí kính doanh, quảng cáo, tiếp thị:*

# Ước lượng chất lượng

*Ước lượng số dòng code*

*Ước lượng số testcase*

*Qui định số dòng comment trên mỗi Kloc*

*Qui định về số unit test, automation test*

# Đóng dự án

Thực hiện các thống kê

## Quản lý mã nguồn

Dựa trên các biểu đồ của Git của dự án mới mà nhóm đã fork, hoặc các công cụ phân tích code, xuất ra 3 thông kê. Gợi ý

1. Số commit của mỗi người: 10
2. Phân bố commit của dự án (sáng chiều đêm…): Tối
3. Sơ đồ branch

* master
  + bug/fswebcam-quality-over-9
    - bug/delay-seconds-or-mili
    - feature-commandcam-exe-to-postinstall
    - pull/41
    - feature-fs-webcam-number-of-frames
    - feature-gphoto2-camera
    - feature/vlc-webcam

1. Số dòng lệnh của dự án

## Quản lý công việc

Số nhiệm vụ trong tương lai: 2 nhiệm vụ

* 1. Video capture functionality
  2. Battle testing

# Danh mục tài liệu liên quan