

考生学号：2016210405045

试卷成绩：0

1. 编写程序打印99乘法口诀表。
2. 请编写程序将存放10个整数的数组颠倒顺序。
 12 3 94 7 21 5 0 18 33 73 变成
 73 33 18 0 5 21 7 94 3 12
3. 以结构体的方式来定义几何中的点、圆形和正方形，要求：
 a. 编写函数 `isInCircular(struct circular c, struct point p)`，判断点p是否在圆形c内部；
 b. 编写函数 `isInRectangle(struct rectangle c, struct point p)`，判断点p是否在矩形c内部；

考生学号：2016210405066

试卷成绩：0

1. 1. 编写文件读写的程序file，要求如下：当用户输入./file -r↓，则要求打开文件data.txt，并将里面的内容全部打印出来；当用户输入./file -w XXX↓（XXX表示用户输入的数据），则将XXX数据写入文件data.txt；当用户输入./file -d↓，则将文件的内容全部清空；当用户输入./file -c YYY↓，则新建一个文件名为YYY的文件，并且将文件data.txt全部内容复制到YYY；
2. 请编写程序将存放10个整数的数组颠倒顺序。
 12 3 94 7 21 5 0 18 33 73 变成
 73 33 18 0 5 21 7 94 3 12
3. 以结构体的方式来定义几何中的点、圆形和正方形，要求：
 a. 编写函数 `isInCircular(struct circular c, struct point p)`，判断点p是否在圆形c内部；
 b. 编写函数 `isInRectangle(struct rectangle c, struct point p)`，判断点p是否在矩形c内部；
