

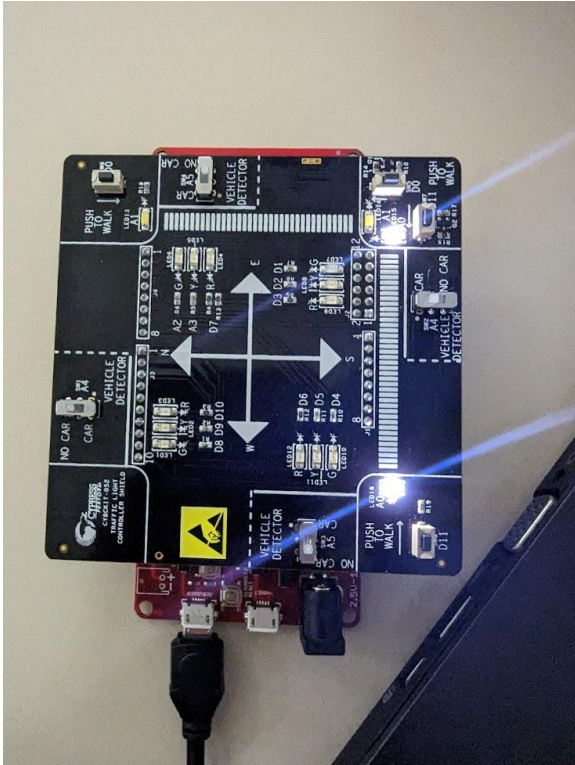
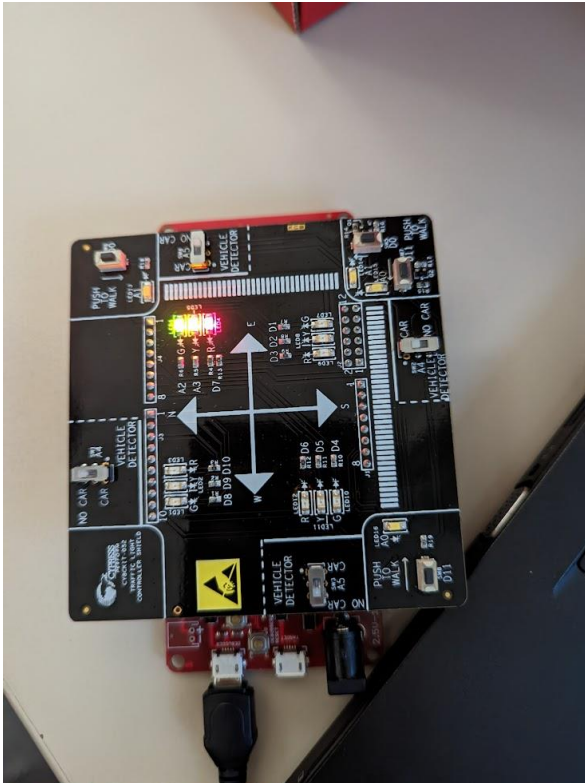
Praktikum 1 MPS

Trung Thieu Quang – 771043

Viet Anh Müller - 1111510

Vorbereitung:

1. Erledigt



2. ...

5. Tasten Abfrage:

Beim `Pin_CWEW_read() == 0` wird kein signal gesendet
mit der Schleife werden alle Ereignisse (z.B blinking) gestoppt und deshalb wird kein Ereignis
beim Tastesdrücken verpasst

```
/* +++ Taste CWEW abfragen +++ */
if ( Pin_CWEW_Read() == 0 ) { // warum auf 0 abfragen? beim 0 wird kein signal gesendet
    while(!Pin_CWEW_Read()) { // warte auf loslegen
    }
    Pin_E_CW_Write( !Pin_E_CW_Read() ); // toggle
}
```

6. Led Blinking

```
volatile uint32_t loop; // geht mit DEBUG, aber nicht mit RELEASE
// warum???
// Frage, was macht 'volatile'?
//because in the loop there's nothing to do, so the compiler will try to be "smart"
// and optimize the code for speed and memory, it will jump over for loop since there's nothing there
// by using volatile we force the code to do what we want to do
// => die Schleife wird von Kompiler wegoptimiert
// Pin_N_R_Write( LED_ON ); // anschalten
// for ( loop = 0; loop < 1000000; loop++ ) // warten mit Schleife
// ;
// Pin_N_R_Write( LED_OFF ); // ausschalten
// for ( loop = 0; loop < 1000000; loop++ ) // warten mit Schleife
// ;
```

7. ..

- Beim schnellen Drücken an der Taste funktioniert LED_CW nicht. Wegen des Blinkings wird das Drücken-Ereignis verpasst
- Wenn man der Button ein bisschen halten und dann loslegen dann funktioniert es noch
- Man kann mit einer Schleife lösen, indem man alle andere Ereignisse halt, wenn der Button gedrückt wird