



# NumPy

- ▶ 행렬 연산을 위한 핵심 라이브러리
- ▶ NumPy는 “Numerical Python”의 약자로 대규모 다차원 배열과 행렬 연산에 필요한 다양한 함수를 제공
- ▶ 특히 메모리 버퍼에 배열 데이터를 저장하고 처리하는 효율적인 인터페이스를 제공
- ▶ 파이썬 list 객체를 개선한 NumPy의 ndarray 객체를 사용하면 더 많은 데이터를 더 빠르게 처리할 수 있음

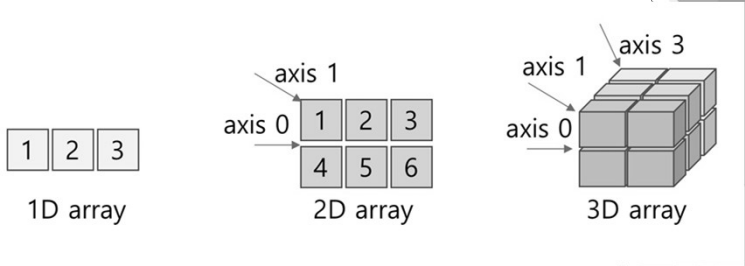
## NumPy 특징

- ▶ 강력한 N 차원 배열 객체
- ▶ 정교한 브로드캐스팅(Broadcast) 기능
- ▶ C/C ++ 및 포트란 코드 통합 도구
- ▶ 유용한 선형 대수학, 푸리에 변환 및 난수 기능
- ▶ 범용적 데이터 처리에 사용 가능한 다차원 컨테이너

## NumPy 배열

- ▶ 과학 연산을 위한 파이썬 핵심 라이브러리
- ▶ NumPy를 사용할 때, numpy 모듈을 “np”로 임포트하여 사용
- ▶ 다차원 배열을 지원함
- ▶ NumPy 배열의 구조는 “Shape”으로 표현
- ▶ Shape는 배열의 구조를 파이썬 튜플 자료형을 이용하여 정의
- ▶ NumPy 배열은 numpy.ndarray 객체

# NumPy 배열



# NumPy 배열 생성

- ▶ 파이썬 배열을 인자로 NumPy 배열을 생성할 수 있음
- ▶ 파라미터로 list 객체와 데이터 타입(dtype)을 입력하여 생성
- ▶ dtype을 생략할 경우, 입력된 list 객체의 요소 타입이 설정됨

# NumPy 배열 생성 및 초기화

- ▶ NumPy는 원하는 shape으로 배열을 설정하고,
- ▶ 각 요소를 특정 값으로 초기화하는 zeros, ones, full, eye 함수 제공
- ▶ 또한, 파라미터로 입력한 배열과 같은 shape의 배열을 만드는 zeros\_like, ones\_like, full\_like 함수도 제공

# NumPy 데이터 생성 함수

- ▶ NumPy는 주어진 조건으로 데이터를 생성한 후,
- ▶ 배열을 만드는 데이터 생성 함수를 제공
- ▶ numpy.linspace
- ▶ numpy.arange
- ▶ numpy.logspace

## NumPy 난수 기반 배열 생성

- ▶ NumPy는 난수 발생 및 배열 생성을 생성하는 `numpy.random` 모듈을 제공
- ▶ `np.random.normal`
- ▶ `np.random.rand`
- ▶ `np.random.randn`
- ▶ `np.random.randint`
- ▶ `np.random.random`

## NumPy 난수 발생 재연하기

- ▶ 무작위 수를 만드는 난수는 특정 시작 숫자로부터 난수처럼 보이는 수열을 만드는 알고리즘의 결과물임
- ▶ 따라서, 시작점을 설정함으로써 난수 발생을 재연할 수 있음
- ▶ 난수의 시작점을 설정하는 함수는 `np.random.seed`

## NumPy 데이터 타입

- ▶ 배열을 생성할 때 `dtype`속성으로 다음의 데이터 타입을 지정할 수 있음
- ▶ `np.int64` : 64 비트 정수 타입
- ▶ `np.float32` : 32 비트 부동 소수 타입
- ▶ `np.complex` : 복소수 (128 float)
- ▶ `np.bool` : 불린 타입 (`True`, `False`)
- ▶ `np.object` : 파이썬 객체 타입
- ▶ `np.string_` : 고정자리 스트링 타입
- ▶ `np.unicode_` : 고정자리 유니코드 타입

## NumPy 배열 상태 검사

배열 속성 검사 항목	배열 속성 확인 방법	예시	결과
배열 shape	<code>np.ndarray.shape</code> 속성	<code>arr.shape</code>	(5, 2, 3)
배열 길이	일차원의 배열 길이 확인	<code>len(arr)</code>	5
배열 차원	<code>np.ndarray.ndim</code> 속성	<code>arr.ndim</code>	3
배열 요소 수	<code>np.ndarray.size</code> 속성	<code>arr.size</code>	30
배열 타입	<code>np.ndarray.dtype</code> 속성	<code>arr.dtype</code>	<code>dtype('float64')</code>
배열 타입 명	<code>np.ndarray.dtype.name</code> 속성	<code>arr.dtype.name</code>	<code>float64</code>
배열 타입 변환	<code>np.ndarray.astype</code> 함수	<code>arr.astype(np.int)</code>	배열 타입 변환

## NumPy 도움말

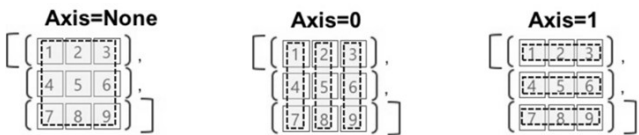
- ▶ NumPy의 모든 API는 np.info 함수를 이용하여 도움말을 확인할 수 있음

## NumPy 배열 연산

- ▶ NumPy는 기본 연산자를 연산자 재정의하여 배열(행렬) 연산에 대한 직관적으로 표현을 강화하였음
- ▶ 모든 산술 연산 함수는 np 모듈에 포함되어 있음
- ▶ 산술 연산(Arithmetic Operations)
- ▶ 비교 연산(Comparison)

## NumPy 집계 함수

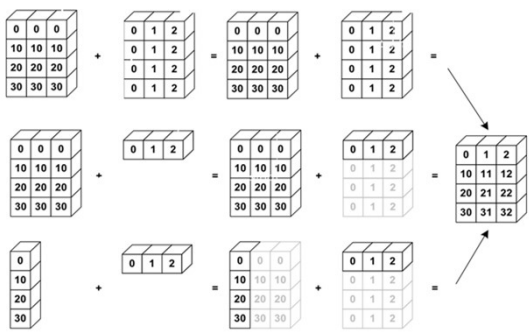
- ▶ NumPy의 모든 집계 함수는 집계 함수는 axis를 기준으로 계산
- ▶ 집계함수에 axis를 지정하지 않으면 axis=None임



## NumPy 브로드캐스팅

- ▶ Shape가 같은 두 배열에 대한 이항 연산은 배열의 요소별로 수행
- ▶ 두 배열 간의 Shape이 다를 경우, 두 배열 간의 형상을 맞추는 Broadcasting 과정을 거침

## NumPy 브로드캐스팅



## NumPy 벡터연산

- ▶ NumPy는 벡터 연산을 지원함
- ▶ NumPy의 집합 연산에는 Vectorization이 적용되어 있음
- ▶ 즉, 배열 처리에 대한 벡터 연산을 적용할 경우, 처리 속도가 100배 이상 향상됨
- ▶ 머신러닝에서 선형대수 연산을 처리할 때 매우 높은 효과가 있음

## NumPy 배열 정렬

▶ ndarray 객체는 axis를 기준으로 요소 정렬하는 sort 함수를 제공함



## NumPy 요소 선택

- ▶ 배열의 각 요소는 axis 인덱스 배열로 참조할 수 있음
- ▶ 1차원 배열은 1개 인덱스, 2차원 배열은 2개 인덱스, 3차원 인덱스는 3개 인덱스로 요소를 참조할 수 있음
- ▶ 인덱스로 참조한 요소는 값 참조, 값 수정이 모두 가능함

# NumPy 슬라이싱

- ▶ 여러 개의 배열 요소를 참조할 때 슬라이싱을 사용함
- ▶ 슬라이싱은 axis 별로 범위를 지정하여 실행함
- ▶ 범위는 fromindex:toindex 형태로 지정함
- ▶ from\_index는 범위의 시작 인덱스
- ▶ to\_index는 범위의 종료 인덱스
- ▶ 범위를 지정할 때 to\_index는 결과에 포함되지 않음

# NumPy 슬라이싱

- ▶ fromindex:toindex의 범위 지정에서 from\_index는 생략 가능
- ▶ 생략할 경우 0을 지정한 것으로 간주
- ▶ to\_index 역시 생략 가능 => 마지막 인덱스로 설정
- ▶ from\_index와 to\_index에 음수를 지정하면 반대 방향을 의미
- ▶ 슬라이싱은 원본 배열의 뷰임
- ▶ 따라서, 슬라이싱 결과의 요소를 업데이트하면 원본에 반영됨

# NumPy 슬라이싱

- ▶ fromindex:toindex의 범위 지정에서 from\_index는 생략 가능
- ▶ 생략할 경우 0을 지정한 것으로 간주
- ▶ to\_index 역시 생략 가능 => 마지막 인덱스로 설정
- ▶ from\_index와 to\_index에 음수를 지정하면 반대 방향을 의미
- ▶ 슬라이싱은 원본 배열의 뷰임
- ▶ 따라서, 슬라이싱 결과의 요소를 업데이트하면 원본에 반영됨

# NumPy 불린 인덱싱(Boolean Indexing)

- ▶ NumPy의 불린 인덱싱은 배열 각 요소의 선택 여부를 True, False 지정하는 방식
- ▶ 해당 인덱스의 True만을 조회함

# NumPy 배열 변환 - 전치

- ▶ 배열을 변환하는 방법으로는 전치, 배열 shape 변환, 배열 요소 추가, 배열 결합, 분리 등이 있음
- ▶ Tranpose는 행렬의 인덱스가 바뀌는 변환임
- ▶ NumPy에서 행렬을 전치하기 위하여 [numpy.ndarray 객체].T 속성을 사용함

$$\begin{aligned} [1 \ 2]^T &= \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^T &= \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}^T &= \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

# NumPy 배열 형태 변경

- ▶ numpy.ndarray 객체는 배열의 Shape을 변경하는 ravel 메서드와 reshape 메서드를 제공함
- ▶ ravel은 배열의 shape을 1차원 배열로 만드는 메서드
- ▶ reshape은 데이터 변경없이 지정된 shape으로 변환하는 메서드

# numpy.ndarray객체.ravel()

- ▶ 배열을 1차원 배열로 반환하는 메서드
- ▶ numpy.ndarray 배열 객체의 View를 반환함
- ▶ ravel 메서드가 반환하는 배열은 원본 배열이 뷰임
- ▶ 따라서 ravel 메서드가 반환하는 배열의 요소를 수정하면 원본 배열 요소에도 반영됨

# numpy.ndarray객체.reshape()

- ▶ [numpy.ndarray 객체]의 shape을 변경함
- ▶ 실제 데이터를 변경하는 것은 아님
- ▶ 배열 객체의 shape 정보만을 수정함

## NumPy 배열 요소 추가 삭제

- ▶ 배열의 요소를 변경, 추가, 삽입 및 삭제하는
- ▶ `resize`, `append`, `insert`, `delete` 함수를 제공함

## `resize()`

- ▶ 배열의 `shape`과 크기를 변경함
- ▶ `np.resize`와 `np.reshape` 함수는 배열의 `shape`을 변경한다는 부분에서 유사함
- ▶ 차이점은 `reshape` 함수는 배열 요소 수를 변경하지 않음
- ▶ `reshape` 전후 배열의 요소 수는 같은 반면에 `resize`는 `shape`을 변경하는 과정에서 배열 요소 수를 줄이거나 늘림

## `append()`

- ▶ 배열의 끝에 값을 추가
- ▶ `np.append` 함수는 `arr`의 끝에 `values`(배열)을 추가
- ▶ `axis`로 배열이 추가되는 방향을 지정할 수 있음

## `insert()`

- ▶ `axis`를 지정하지 않으며 1차원 배열로 변환
- ▶ 추가할 방향을 `axis`로 지정



## delete()

- ▶ `np.delete(arr, obj, axis=None)`
- ▶ `axis`를 지정하지 않으며 1차원 배열로 변환
- ▶ 삭제할 방향을 `axis`로 지정
- ▶ `delete` 함수는 원본 배열을 변경하지 않으며 새로운 배열을 반환

## delete()

- ▶ `np.delete(arr, obj, axis=None)`
- ▶ `axis`를 지정하지 않으며 1차원 배열로 변환
- ▶ 삭제할 방향을 `axis`로 지정
- ▶ `delete` 함수는 원본 배열을 변경하지 않으며 새로운 배열을 반환

## NumPy 배열 결합

- ▶ `np.concatenate`
- ▶ `concatenate((a1, a2, ...), axis=0)`
- ▶ `a1, a2, ...`: 배열

## NumPy 배열 결합

- ▶ `np.vstack`
- ▶ 튜플로 설정된 여러 배열을 수직 방향으로 연결 (`axis=0` 방향)
- ▶ `np.concatenate(tup, axis=0)`와 동일

## NumPy 배열 결합

- ▶ `np.hstack`
- ▶ 튜플로 설정된 여러 배열을 수평 방향으로 연결 (`axis=1` 방향)
- ▶ `np.concatenate(tup, axis=1)`와 동일

## NumPy 배열 분리

- ▶ NumPy는 배열을 수직, 수평으로 분할하는 함수를 제공함
- ▶ `np.vsplit(ary, indices_or_sections)`  
지정한 배열을 수직(행) 방향으로 분할
- ▶ `np.hsplit(ary, indices_or_sections)`  
지정한 배열을 수평(열) 방향으로 분할