```
clc
close
clear
```

Практическая часть.

Общие параметры.

```
TextSize = 15;

N = 100; % количество узлов

x_left = 0;
x_right = 5; % диапазон изменения х

h = (x_right - x_left) / (N - 1); % шаг по х (равномерный)

x = x_left:h:x_right; % узловые точки
y = f_ot_x(x); % значение функции в узловых точках
```

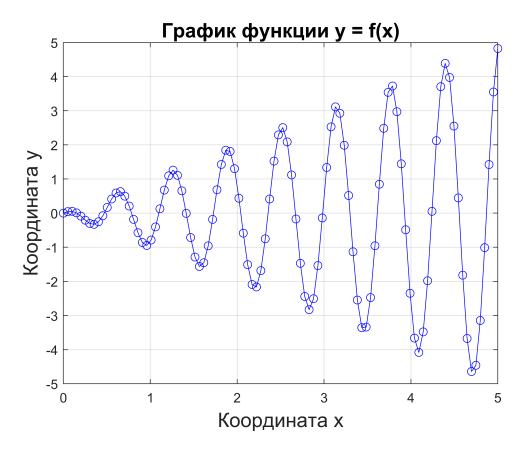
График функции (по сеточным узлам).

```
figure(1);
plot(x, y, '-bo');
grid on;
title('График функции y = f(x)', 'FontSize', TextSize);
xlabel('Координата x', 'FontSize', TextSize);
ylabel('Координата y', 'FontSize', TextSize);
```

Ввод расчетной точки и проверка ее попадания в указанный диапазон.

```
x0 = x_left - 1;
while x0 > x_right || x0 < x_left

x0_str = inputdlg(['Введите значение x в диапазоне от: ' num2str(x_left) ' до ' num2str(x_x0 = str2double(x0_str{1});
end</pre>
```



Находим узлы слева и справа от заданной точки.

```
k_r = find((x > x0), 1, 'first'); % узел справа от точки
k_l = find((x < x0), 1, 'last'); % узел слева от точки
```

Интерполяция по Лагранжу первого порядка.

```
yL1 = y(k_r-1) * (x0 - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r-1)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x(k_r) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x0 - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x0 - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) / (x0 - x(k_r)) + y(k_r) * (x0 - x(k_r)) +
```

Интерполяция по Лагранжу второго порядка (слева).

```
 y L 21 = y(k_1-1) * ((x0 - x(k_1)) * (x0 - x(k_1+1))) / ((x(k_1-1) - x(k_1)) * (x(k_1-1) - x(k_1-1) + y(k_1)) * ((x0 - x(k_1-1)) * (x0 - x(k_1+1))) / ((x(k_1) - x(k_1-1)) * (x(k_1) - x(k_1+1) + y(k_1+1)) * ((x0 - x(k_1-1)) * (x0 - x(k_1))) / ((x(k_1+1) - x(k_1-1)) * (x(k_1+1) - x(k_1+1)) *
```

Интерполяция по Лагранжу второго порядка (справа).

```
 y L 2r = y(k_r-2) * ((x0 - x(k_r-1)) * (x0 - x(k_r))) / ((x(k_r-2) - x(k_r-1)) * (x(k_r-2) - x(k_r-2)) * (y(k_r-1) * ((x0 - x(k_r-2)) * (x0 - x(k_r))) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2)) * (x(k_r-1) - x(k_r-2)) * (x(k_r-1) - x(k_r-2)) * (x(k_r-1) - x(k_r-1)) / ((x(k_r) - x(k_r-2)) * (x(k_r) - x(k_r-1)) * (x(k_r) - x(k_r)) * (x
```

Интерполяция по Лагранжу третьего порядка.

```
 yL3 = y(k_r-3) * ((x0 - x(k_r-2)) * (x0 - x(k_r-1)) * (x0 - x(k_r))) / ((x(k_r-3) - x(k_r-2)) * y(k_r-2) * ((x0 - x(k_r-3)) * (x0 - x(k_r-1)) * (x0 - x(k_r))) / ((x(k_r-2) - x(k_r-3)) * y(k_r-1) * ((x0 - x(k_r-3)) * (x0 - x(k_r-2)) * (x0 - x(k_r))) / ((x(k_r-1) - x(k_r-3)) * y(k_r) * ((x0 - x(k_r-3)) * (x0 - x(k_r-2)) * (x0 - x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-3)) * (epsL3 = abs((yL3 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;
```

Сплайн-интерполяция.

```
K = zeros(N-1, 1);
L = zeros(N-1, 1);
K(1) = 0;
L(1) = 0;
for i = 2:N-1
    hl = x(i) - x(i-1);
    hr = x(i+1) - x(i);
    a = h1 / 6;
    b = (hl + hr) / 6;
    c = hr / 6;
    d = (y(i+1) - y(i)) / hr - (y(i) - y(i-1)) / hl;
    K(i) = -c / (a * K(i-1) + 2 * b);
    L(i) = (d - a * L(i-1)) / (a * K(i-1) + 2 * b);
end
m(N) = 0;
for i = (N-1):-1:1
    m(i) = K(i) * m(i+1) + L(i);
end
h = x(k r) - x(k r-1);
yS = m(k_r-1) * (x(k_r) - x0)^3 * h / 6 + m(k_r) * (x(k_r-1) - x0)^3 * h / 6 + ...
    (y(k_r-1) - m(k_r-1) * h^2 / 6) * (x(k_r) - x0) / h + (y(k_r) - m(k_r) * h^2 / 6) * (x0 - x0)
epsS = abs((yS - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;
```

Вывод результатов.

```
hMsg = msgbox({'Результаты расчетов: ', newline, ...

['Значение функции в точке x0 = ', num2str(x0), ': y = ' num2str(f_ot_x(x0)), '.'

['Интерполяция по Лагранжу первого порядка: y = ', num2str(yL1), ', погрешность:

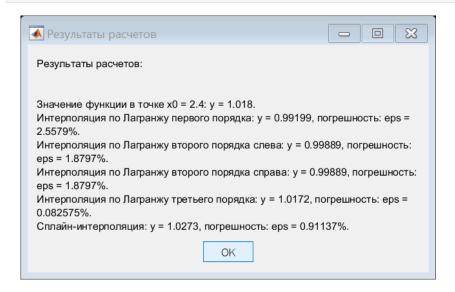
['Интерполяция по Лагранжу второго порядка слева: y = ', num2str(yL21), ', погрешеность:

['Интерполяция по Лагранжу второго порядка справа: y = ', num2str(yL2r), ', погрешеность:

['Интерполяция по Лагранжу третьего порядка: y = ', num2str(yL3), ', погрешность:

['Сплайн-интерполяция: y = ', num2str(yS), ', погрешность: eps = ', num2str(epsS)
```

}, 'Результаты расчетов');



Исследовательская часть.

Реализация интерполяции с помощью библиотечных функций MATLAB с идентичными настройками методов.

```
yMat1 = interp1(x, y, x0, 'linear');
epsMat1 = abs((yMat1 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;

yMat2 = interp1(x, y, x0, 'previous');
epsMat2 = abs((yMat2 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;

yMat3 = interp1(x, y, x0, 'next');
epsMat3 = abs((yMat3 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;

yMat4 = interp1(x, y, x0, 'v5cubic');
epsMat4 = abs((yMat4 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;

yMat5 = interp1(x, y, x0, 'spline');
epsMat5 = abs((yMat5 - f_ot_x(x0)) / f_ot_x(x0)) * 100;
```

Сравнение значений у и ерѕ между описанными в данной программе и библиотечными функциями.

```
yerr1 = abs((yMat1 - yL1) / yL1) * 100;
epserr1 = abs((epsMat1 - epsL1) / epsL1) * 100;

yerr2 = abs((yMat2 - yL21) / yL21) * 100;
epserr2 = abs((epsMat2 - epsL21) / epsL21) * 100;

yerr3 = abs((yMat3 - yL2r) / yL2r) * 100;
epserr3 = abs((epsMat3 - epsL2r) / epsL2r) * 100;

yerr4 = abs((yMat4 - yL3) / yL3) * 100;
epserr4 = abs((epsMat4 - epsL3) / epsL3) * 100;

yerr5 = abs((yMat5 - yS) / yS) * 100;
epserr5 = abs((epsMat5 - epsS) / epsS) * 100;
```

```
fprintf('Интерполяция по Лагранжу первого порядка (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %d, по еб Ошибка по у: %d, по ерз: 0.

fprintf('Интерполяция по Лагранжу второго порядка слева (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %c Ошибка по у: 5.852517e+01, по ерз: 3.054964e+03.

fprintf('Интерполяция по Лагранжу второго порядка слева (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %c Ошибка по у: 5.852517e+01, по ерз: 3.054964e+03.

fprintf('Интерполяция по Лагранжу второго порядка справа (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %d Ошибка по у: 5.269398e+01, по ерз: 2.550581e+03.

fprintf('Интерполяция по Лагранжу третьего порядка (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %d, по Интерполяция по Лагранжу третьего порядка (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: 3.586178e-02, по ерз: 4.339347e+01.

fprintf('Сплайн-интерполяция (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: %d, по ерз: %d.', yerr5, ерзе Сплайн-интерполяция (сравнение с MATLAB). \пошибка по у: 9.136537e-01, по ерз: 9.883525e+01.
```

Построение более подробной сетки.

```
x0 acc = x left:(h/2):x right;
yL1_acc = zeros(1, length(x0_acc));
yL21_acc = zeros(1, length(x0_acc));
yL2r_acc = zeros(1, length(x0_acc));
yL3_acc = zeros(1, length(x0_acc));
for i = 1:length(x0_acc)
                     k_r = find((x > x0_acc(i)), 1, 'first');
                    if k r - 1 < 1 \mid k r > length(x)
                                         continue;
                    else
                                        yL1_acc(i) = y(k_r-1) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) / (x(k_r-1) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i) - x(k_r)) + y(k_r) * (x0_acc(i)
                     end
end
for i = 2:length(x0_acc)
                     k l = find((x < x0 acc(i)), 1, 'last');
                    if k_1 - 1 < 1 \mid k_1 + 1 > length(x)
                                        continue;
```

```
else
                                                                                                                              yL2l_acc(i) = y(k_l-1) * ((x0_acc(i) - x(k_l)) * (x0_acc(i) - x(k_l+1))) / ((x(k_l-1) - x(k_l))) * (x0_acc(i) - x(k_l+1))) / ((x(k_l-1) - x(k_l+1))) / (
                                                                                                                              y(k_1) * ((x0_acc(i) - x(k_1-1)) * (x0_acc(i) - x(k_1+1))) / ((x(k_1) - x(k_1-1)) * (x(k_1-1)) 
                                                                                                                              y(k_l+1) * ((x0_acc(i) - x(k_l-1)) * (x0_acc(i) - x(k_l))) / ((x(k_l+1) - x(k_l-1)) * (x(k_l+1) - x(
                                                                end
end
for i = 1:length(x0_acc)
                                                                  k_r = find((x > x0_acc(i)), 1, 'first');
                                                                if k \, r - 2 < 1 \mid | k \, r - 1 < 1 \mid | k \, r > length(x)
                                                                                                                              continue;
                                                                else
                                                                                                                              yL2r_acc(i) = y(k_r-2) * ((x0_acc(i) - x(k_r-1)) * (x0_acc(i) - x(k_r))) / ((x(k_r-2) - x(k_r))) / (
                                                                                                                              y(k_r-1) * ((x0_acc(i) - x(k_r-2)) * (x0_acc(i) - x(k_r))) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2)) * (x0_acc(i) - x(k_r-2)) * (x0_acc(
                                                                                                                              y(k_r) * ((x0_acc(i) - x(k_r-2)) * (x0_acc(i) - x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2)) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1))) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1)) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) * (x(k_r-1) - x(k_r-2)) / ((x(k_r-1) - x(k_r-2))) / ((x(k_r-1) - x(k_r-
                                                                end
end
for i = 1:length(x0_acc)
                                                                  k_r = find((x > x0_acc(i)), 1, 'first');
                                                                if k_r - 3 < 1 \mid | k_r - 2 < 1 \mid | k_r - 1 < 1 \mid | k_r > length(x)
                                                                                                                              continue;
                                                                else
                                                                                                                              yL3 acc(i) = y(k r-3) * ((x0 acc(i) - x(k r-2)) * (x0 acc(i) - x(k r-1)) * (x0 acc(i) - x(k r-
                                                                                                                              y(k_r-2) * ((x0_acc(i) - x(k_r-3)) * (x0_acc(i) - x(k_r-1)) * (x0_acc(i) - x(k_r))) / (x0_acc(i) - x(k_r-3)) * (x0_acc(
                                                                                                                              y(k_r-1) * ((x0_acc(i) - x(k_r-3)) * (x0_acc(i) - x(k_r-2)) * (x0_acc(i) - x(k_r))) / (x0_acc(i) - x(k_r-3)) * (x0_acc(
                                                                                                                              y(k r) * ((x0 acc(i) - x(k r-3)) * (x0 acc(i) - x(k r-2)) * (x0 acc(i) - x(k r-1))) / (x0 acc(i) - x(k r-1)) / (x0 acc(i) - x
                                                                end
end
```

Вывод графиков.

```
figure(2)
tl = tiledlayout(2,2);
tl.TileSpacing = 'none';
tl.Padding = 'none';
```

```
ax1 = nexttile;
plot(x0_acc, yl1_acc, '-c.', x, y, 'b.');
title('yl1 (x)', 'FontSize', TextSize);

ax2 = nexttile;
plot(x0_acc, yl21_acc, '-c.', x, y, 'b.');
title('yL21 (x)', 'FontSize', TextSize);

ax3 = nexttile;
plot(x0_acc, yl2r_acc, '-c.', x, y, 'b.');
title('yl2r (x)', 'FontSize', TextSize);

ax4 = nexttile;
plot(x0_acc, yl3_acc, '-c.', x, y, 'b.');
title('yl3 (x)', 'FontSize', TextSize);

linkaxes([ax1, ax2, ax3, ax4], 'x');
title(t1, 'Графики функции с более подробной сеткой', 'FontWeight', 'bold', 'FontSize', TextSize);

xlabel(t1, 'Координата x', 'FontSize', TextSize-5);
ylabel(t1, 'Координата y', 'FontSize', TextSize-5);
```

Графики функции с более подробной сеткой

