Kawasaki Quantum Summer Camp 2024

ベクトル・行列入門

沼田 祈史 Kifumi Numata IBM Quantum





量子コンピューターの学習を始める前に、ベクトルと行列について 学んでおくと、理解が深まります。

量子コンピューターの世界 (量子力学)

数学の世界

計算上の表現

量子状態 (計算に使うデータ) ベクトル $\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$: 縦ベクトル





量子状態 (データ) に 対する操作 (ゲート)





$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

1. ベクトル・行列の足し算・引き算

- ●ベクトル・行列は、同じ成分同士を足し引きすることが可能です。
 - 構造が同じ者同士でしか、演算はできません。

縦ベクトル:
$$\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$
 + $\begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} v_1 + w_1 \\ \vdots \\ v_n + w_n \end{pmatrix}$ 例) $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ + $\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 1 + 2 \\ 3 + 5 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 3 \\ 8 \end{pmatrix}$

横ベクトル: $(v_1 \cdots v_m) + (w_1 \cdots w_m) = (v_1 + w_1 \cdots v_m + w_m)$

行列:
$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix}$$

●引き算についても同様です。

例)
$$\begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 - 1 & 4 + 1 \\ 3 + 3 & 1 + 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 5 \\ 6 & 7 \end{pmatrix}$$

1. ベクトル・行列の足し算・引き算の演習

以下の計算をしてみましょう。

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$(2) \quad {1 \choose 0} - {0 \choose 1} =$$

$$(3) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$(4) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

2. ベクトル・行列のかけ算

- ベクトルと行列の定数倍
 - 全ての成分を定数倍するだけ

$$c \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} cv_1 \\ \vdots \\ cv_n \end{pmatrix} \qquad c \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}$$

$$c\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} cv_1 \\ \vdots \\ cv_n \end{pmatrix} \qquad c\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ca_{11} & \cdots & ca_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ ca_{m1} & \cdots & ca_{mn} \end{pmatrix}$$

例)
$$2*\binom{1}{3} = \binom{2*1}{2*3} = \binom{2}{6}$$

- 行列と縦ベクトルの積
 - 黄色の行と青色の列の成分を1つずつかけて、全てたし合わせて、ベクトルの一つの成分(緑色)となる。

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}v_1 + \cdots + a_{1n}v_n \\ \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1}v_1 + \cdots + a_{mn}v_n \end{pmatrix}$$

- 行列同十の積
 - 行列とベクトルのかけ算と同じ計算をして、行列の一つの成分(緑色)となる。

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & \cdots & c_{nk} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}c_{11} + \cdots + a_{1n}c_{n1} & \cdots & a_{11}c_{1k} + \cdots + a_{1n}c_{nk} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}c_{11} + \cdots + a_{mn}c_{n1} & \cdots & a_{m1}c_{1k} + \cdots + a_{mn}c_{nk} \end{pmatrix}$$

例)
$$\begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} -2*(-1)+4*3 & -2*1+4*6 \\ 3*(-1)+1*3 & 3*1+1*6 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 2+12 & -2+24 \\ -3+3 & 3+6 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 14 & 22 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$

2. ベクトル・行列のかけ算の演習

以下の計算をしてみましょう。

$$(1) \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$(2) \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$(3) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(5) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

演習の解答

1. ベクトル・行列の足し算・引き算の演習 (解答編)

以下の計算をしてみましょう。

$$(1) \quad \binom{1}{0} + \binom{0}{1} = \binom{1}{1}$$

$$(2) \quad \binom{1}{0} - \binom{0}{1} = \binom{1}{-1}$$

$$\begin{pmatrix} 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

2. ベクトル・行列のかけ算の演習

以下の計算をしてみましょう。

$$(1) \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1\\0 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}\\\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

(2)
$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

$$(3) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(5) \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(発展)ベクトル・行列のテンソル積

■ ベクトルとベクトルのテンソル積:左側のベクトルの成分に右側のベクトルをかける。

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1 \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \\ \vdots \\ v_n \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

行列と行列のテンソル積:左側の行列の成分に右側の行列をかける。

$$A \otimes B = \begin{pmatrix} A_{11}B & A_{12}B \\ A_{21}B & A_{22}B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11}B_{11} & A_{11}B_{12} & A_{12}B_{11} & A_{12}B_{12} \\ A_{11}B_{21} & A_{11}B_{22} & A_{12}B_{21} & A_{12}B_{22} \\ A_{21}B_{11} & A_{21}B_{12} & A_{22}B_{11} & A_{22}B_{12} \\ A_{21}B_{21} & A_{21}B_{22} & A_{22}B_{21} & A_{22}B_{22} \end{pmatrix}$$

2量子ビットの状態は、1量子ビットのテンソル積で表せます
$$|00\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle = {1 \choose 0} \otimes {1 \choose 0} = {0 \choose 0} = |0\rangle, \quad |01\rangle = |0\rangle \otimes |1\rangle = {1 \choose 0} \otimes {0 \choose 1} = {0 \choose 1} = |1\rangle,$$

$$|10\rangle = |1\rangle \otimes |0\rangle = {0 \choose 1} \otimes {1 \choose 0} = {0 \choose 0} = |2\rangle, \quad |11\rangle = |1\rangle \otimes |1\rangle = {0 \choose 1} \otimes {0 \choose 1} = {0 \choose 0} = |3\rangle$$