

# Kawasaki Quantum Summer Camp 2024

## 量子最適化

Aug 1, 2024

松尾惇士

Atsushi Matsuo

IBM Quantum



IBM Quantum

# 海外から来た友達と遊園地へ



# アトラクションを回るルートを考える

午後6時に入園して、閉園時間午後10時まで、どの順番でアトラクションを回ると最も無駄なく移動できるか？



考慮（こうりょ）すべきことは何か

- ・ 訪問する順番
- ・ 移動距離



# アトラクションを回るルートを考える

午後6時に入園して、閉園時間午後10時まで、どの順番でアトラクションを回ると最も無駄なく移動できるか？



9個だけ好きなアトラクションを選んだとして、巡回路は何通りあるか？

## 9の階乗

$$\begin{aligned} 9! &= 9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 \\ &= 362880 \text{通り} \end{aligned}$$

# 現実的にはもっと多くの変数を考慮すべき

午後6時に入園して、閉園時間午後10時まで、どの順番でアトラクションを回ると最も満足度を高められるか？



考慮すべきことは何か？

- ・ どのアトラクションを選択するか
- ・ アトラクションの数
- ・ 移動距離
- ・ 待ち時間
- ・ 乗車時間
- ・ 閉園までの時間
- ・ アトラクションの好み（満足度）

## たくさんの選択肢の中から「最も良い」ものを見つける問題

普段の生活の中でも知らず知らずのうちにみんな解いている

- 友達と遊園地に行ったとき
- おこづかいをどう使うか
- 放課後の時間の使い方
- 文化祭やイベントの準備
- 通学ルートを選択

**問題を数学的に扱うためには  
定式化が必要！**

# 定式化とは？

解きたい問題を数式であらわすこと

目的関数・・・最小化または最大化したいもの

- 最小化：コスト、距離、重量、処理時間
  - 例）AからBへ最短時間で行く経路を求める
- 最大化：利益、価値、生産高、効率、満足度
  - 例）300円の予算で最も満足度の高い遠足に  
持っていくお菓子を決める



# 定式化のお作法

目的関数：最小化または最大化したいもの  
(最小化：園内の移動距離、最大化：満足度、報酬)

(最小化) Minimize ~ (最大化) Maximize ~

制約条件：探すべき変数がある集合に含まれることを指す  
(閉園時間まで  $t=4$  時間、アトラクション数、2回連続で  
同じアトラクションには乗車しないルール, etc.)

Subject to ~ 具体的な制約条件の記述



# 巡回セールスマン問題

与えられるデータ：n個の地点と2地点間の距離

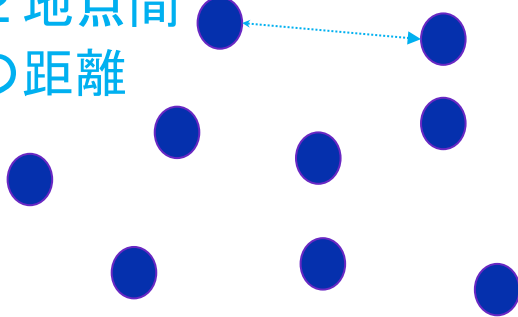
条件：すべての地点を1度ずつ通り元の地点に戻る

目標：総距離をできるだけ短くしたい

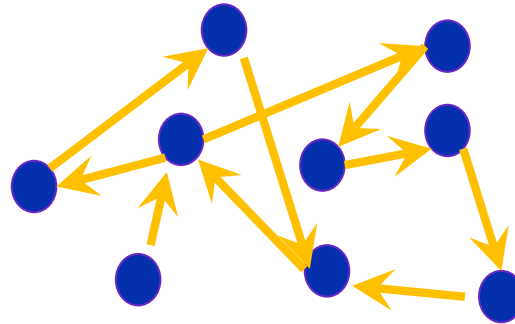
点（頂点）とそれをつなぐ線（辺）で構成されたものを“グラフ”と呼びます。

数学にはグラフ理論という分野があり、そこではグラフについての様々な問題を扱います

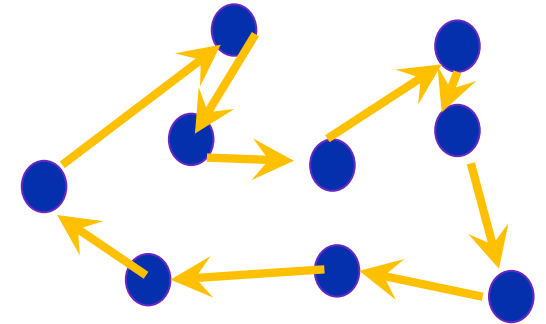
2地点間の  
距離



N個の地点



ある巡回路



別の巡回路

巡回路の選び方は  $n! = n(n-1)(n-2) \cdots 2 \cdot 1$  通り  $n \rightarrow \infty$   **$n!$**   $\rightarrow$  組合せ爆発!

量子コンピューターでは  
どうアプローチして解くのでしょうか？

# 最適化問題では目的関数をハミルトニアンにする

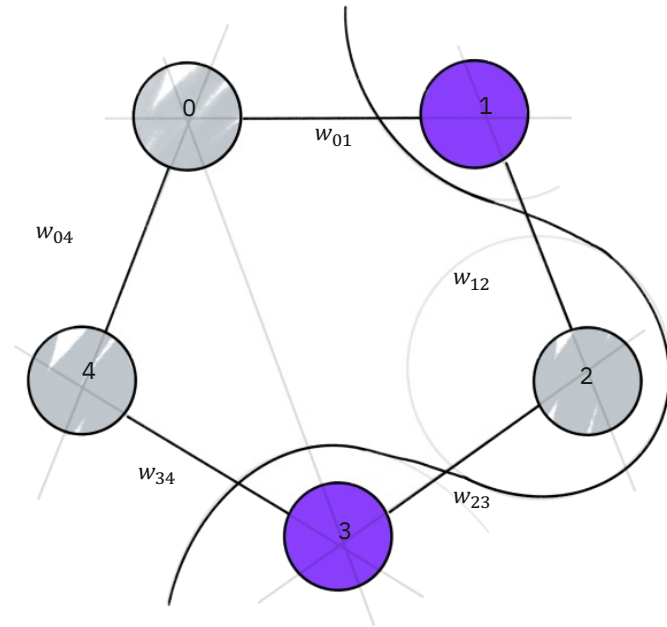
化学の問題の場合、分子のエネルギー（ハミルトニアン）の最小値を求めた



最適化問題の目的関数をハミルトニアンで表すことで、  
量子コンピューターで最適化問題を扱うことができる

# 最大カット問題

マーケティング戦略： 個々人の影響の度合いが分かっている場合に  
無料の試供品をどの人に配れば、利益が最大になるか？



- 多くの人々が相互に作用し影響を及ぼしあうシステム
- グラフの頂点：個人
  - 頂点間の結合：個人がお互いの購買決定に影響を与えるか
  - 重み $w_{ij}$ ： $i$  が試供品を手に入れた後に、 $j$  が製品を購入する確率

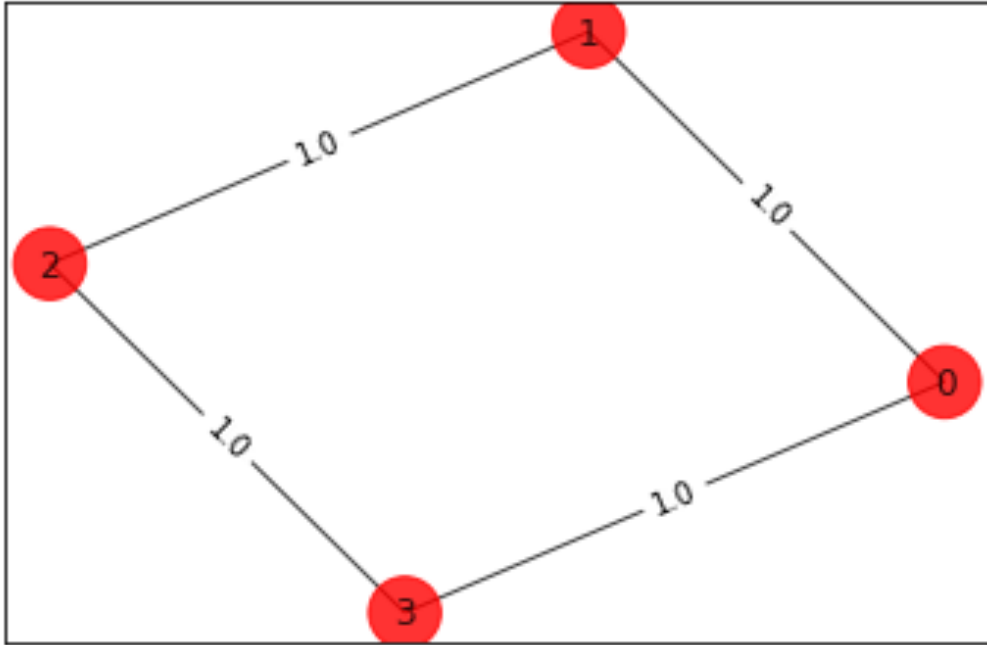
頂点を二つのグループ（試供品をあげる、あげない）に分けるとき、  
どの頂点の間の結合をカットすれば、カットされた重みの合計が最大になるか？

ハミルトニアン

$$H = -\frac{1}{2} \sum_{i,j} w_{i,j} (1 - Z_i Z_j) \quad (\text{ここで、} Z_i = \{1, -1\}, w_{i,j} \text{ は重み}) \quad : \text{最小値とそのときの} Z_i \text{の値を求める}$$



# 最大カット問題の例



左のグラフの場合、

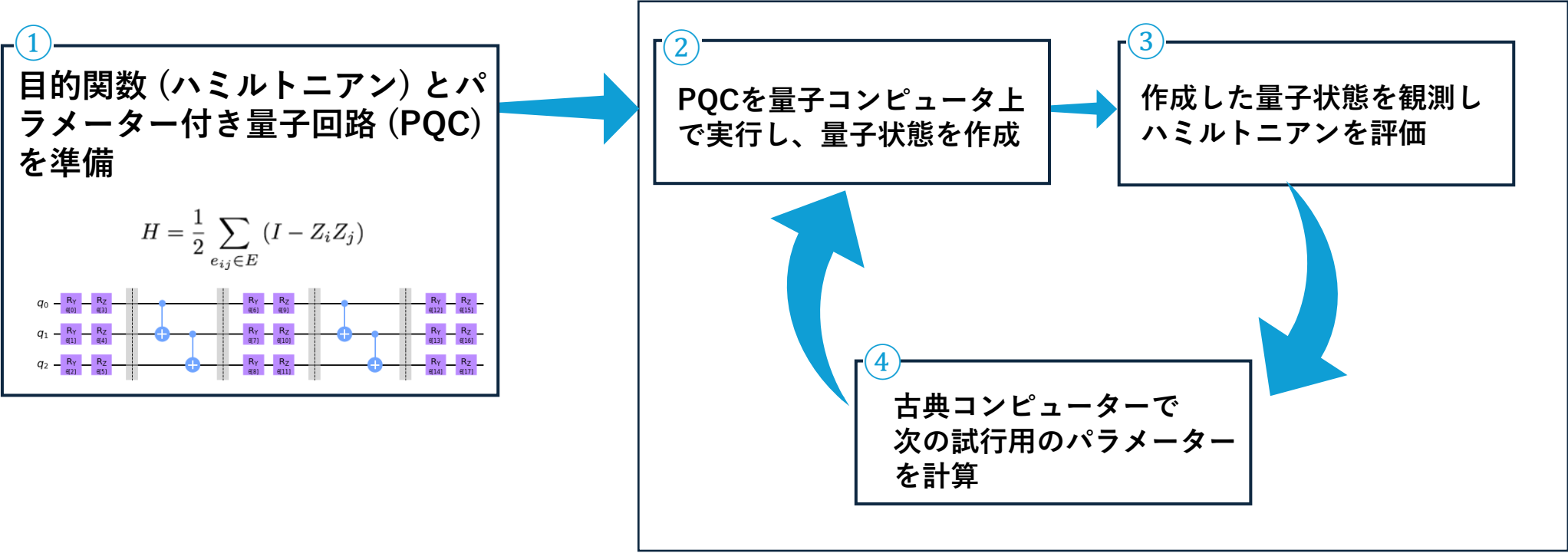
頂点数 4, 辺の数 4

辺は(0, 1), (1, 2), (2, 3), (3, 0)にある  
\*それぞれの辺の重みは1.0

ハミルトニアンは以下のようなになる

$$\begin{aligned} H &= -\frac{1}{2} \sum_{i,j} w_{i,j} (1 - Z_i Z_j) \\ &= \frac{1}{2} (Z_0 Z_1 I_2 I_3 + I_0 Z_1 Z_2 I_3 + I_0 I_1 Z_2 Z_3 + Z_0 I_1 I_2 Z_3) - 4 \end{aligned}$$

# 量子コンピュータと古典コンピュータを組み合わせ 最小の固有値を求める



ハミルトニアンの最小固有値の固有ベクトルを求めるまで繰り返す

# パラメーター付き量子回路の作成方法が違う

- VQEの場合
  - ある化学の問題→ハミルトニアン→アンザッツは既存のものから選ぶ
- QAOAの場合
  - ある最適化問題→ハミルトニアン→アンザッツ
  - アンザッツは問題によって異なるものが自動的に生成される

計算のイメージについて、二次関数の場合

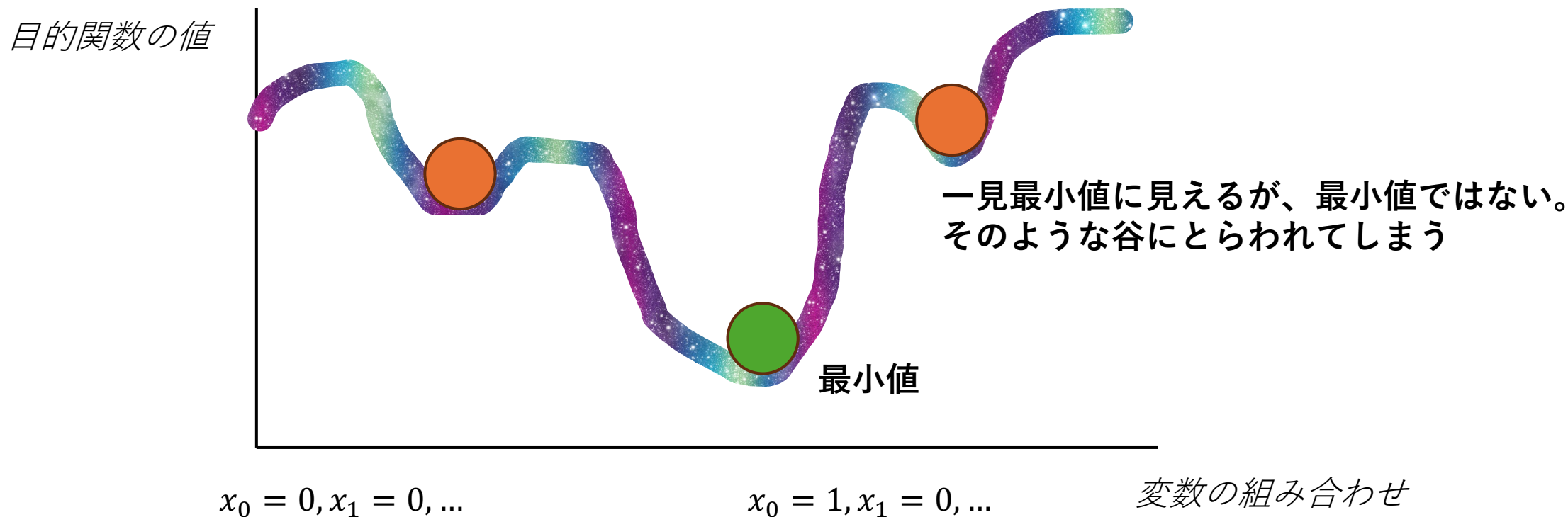
谷の底、谷は1つ。最小の値を見つけるのは簡単





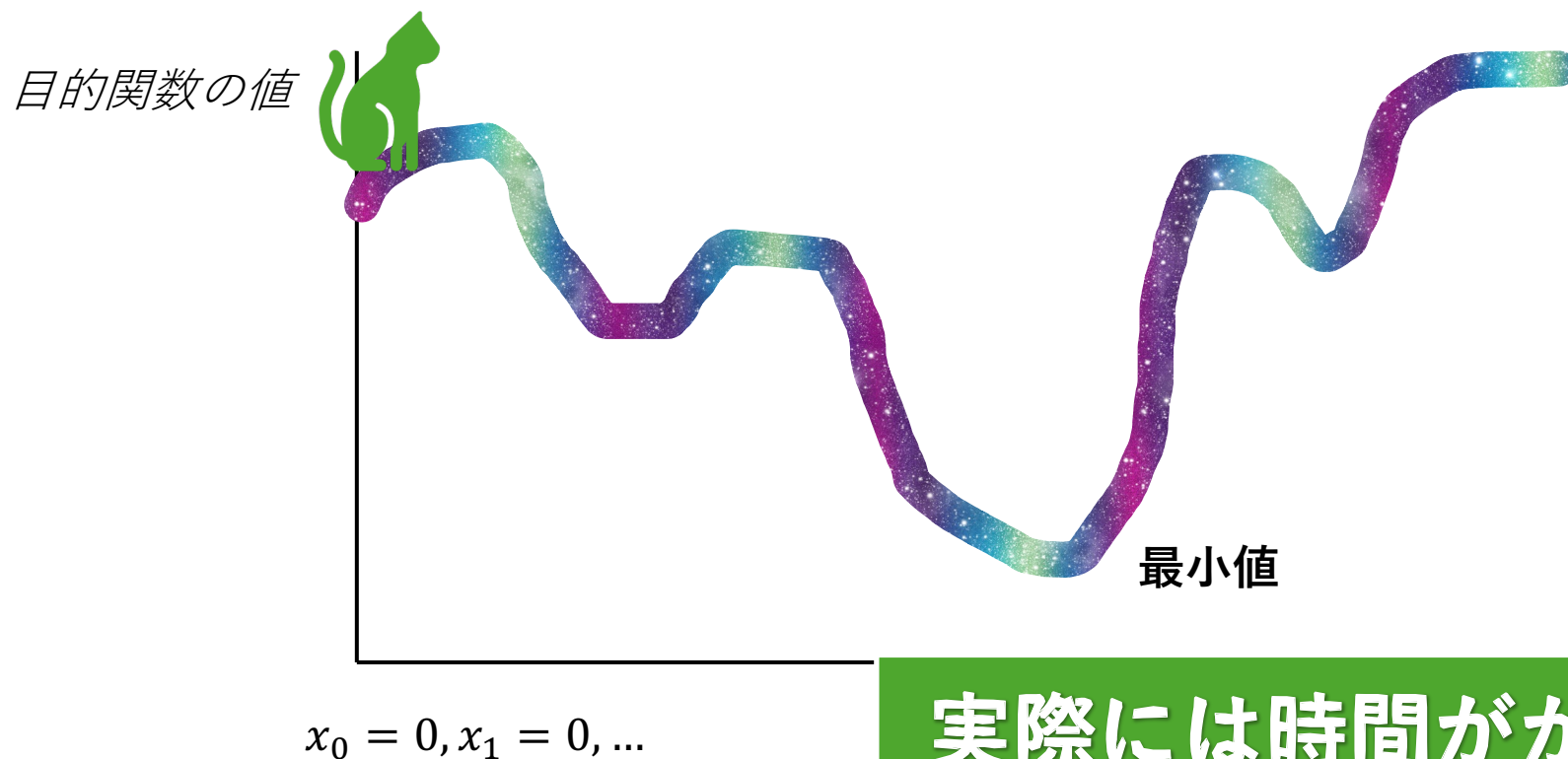
## 目的関数の山と谷

# 複雑な目的関数の山と谷の中で 最小な値を見つけるのは大変



## 量子計算の場合（イメージ図）

十分な時間をかければ山と谷を貫通できる



実際には時間がかかりすぎるので  
近似アルゴリズムを利用する

# ハンズオン

実際にプログラムを動かしてみましょう！

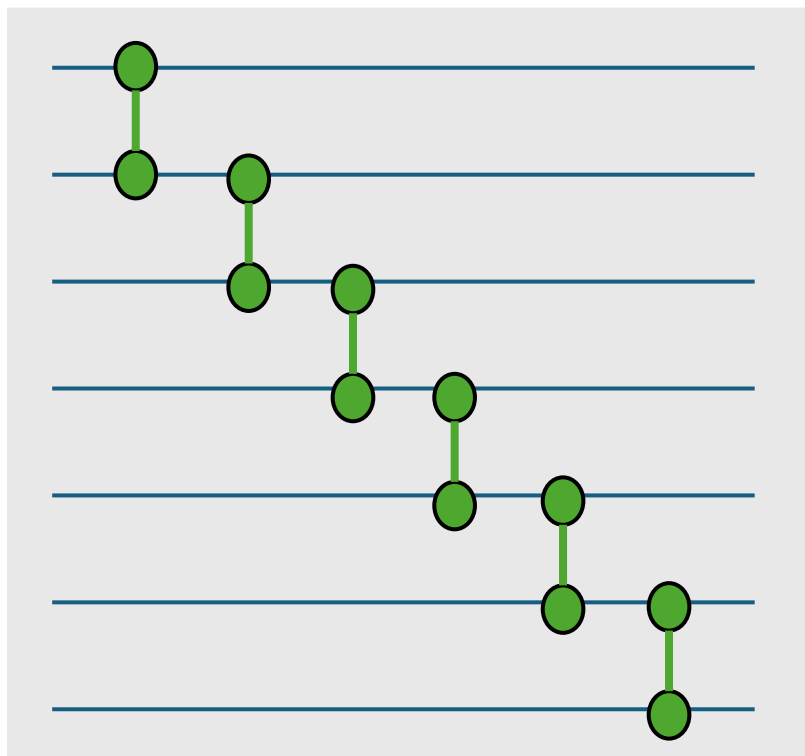
付録



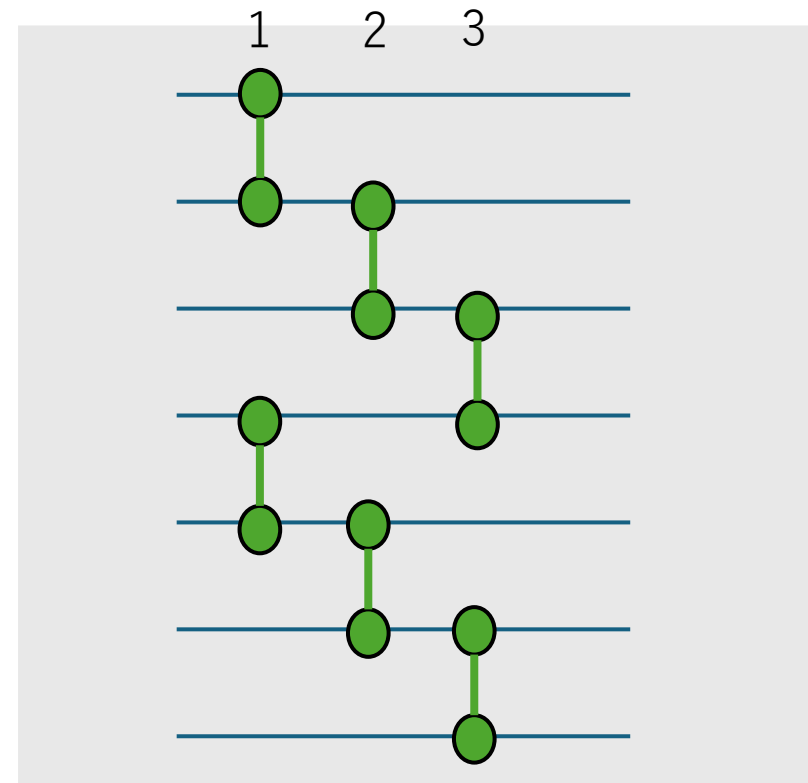
## 量子回路最適化の例

# 入れ替え可能な量子ゲートの入れ替えをして 並列実行可能なものを前にもってくる

- 量子ゲートの中には順番を入れ替えても結果が変わらないものがあり、  
● QAOAで使用する左図のRZZゲートもその内の一つ



最適化なしの場合、階段状に続く



最適化ありの場合、量子回路の深さを浅くできる