

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

ЗВІТ ДО ПРАКТИЧНОЇ РОБОТИ

з дисципліни

«Технології програмування на C/Embedded» на тему «Математичні розрахунки»

Перевірив: Каплунов Артем Володимирович Виконав: студент групи ІК-34 Могильний Микола

Математичні розрахунки

Мета роботи: отримати початкові навички роботи з С. **Послідовність виконання:**

1) Створити додаток виконуючий розрахунки згідно вашого завдання.

Хід роботи

1. Створити додаток виконуючий розрахунки згідно вашого завдання.

Variant 14

$$z_1 = \frac{\cos \alpha + \sin \alpha}{\cos \alpha + \sin \alpha}$$
$$z_2 = tg2\alpha + \sec 2\alpha$$

Посилання на GitHub: Посилання

Посилання на мій коміт на GitHub: Посилання

Код для розрахунку функції

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    double alpha;
    double z1, z2;

    printf("Enter value alpha (in radian): ");
    scanf("%lf", &alpha);

    double num_den = cos(alpha) + sin(alpha);
    if (fabs(num_den) < le-9) {
        printf("Error: Denominator for z1 is zero. z1 is undefined.\n");
        z1 = NAN;
    } else {
        z1 = num_den / num_den;
    }

    double two_alpha = 2.0 * alpha;
    double cos_2a = cos(two_alpha);
    if (fabs(cos_2a) < le-9) {
        printf("Error: cos(2*alpha) is zero. z2 is undefined.\n");
        z2 = NAN;
    } else {
        z2 = tan(two_alpha) + (1.0 / cos_2a);
    }

    printf("\nCalculation Results:\n");</pre>
```

```
if (!isnan(z1)) {
    printf("z1 = %.10lf\n", z1);
} else {
    printf("z1 = Undefined\n");
}

if (!isnan(z2)) {
    printf("z2 = %.10lf\n", z2);
} else {
    printf("z2 = Undefined\n");
}

return 0;
}
```

Результат виконання

```
Enter value alpha (in radian):90

Calculation Results:
z1 = 1.00000000000
z2 = -0.3322650492
```

Висновок

У ході роботи було створено додаток на мові С у середовищі CLion, що виконує обчислення тригонометричних виразів z1 та z2. Реалізовано обчислення за формулами, включаючи використання функцій з бібліотеки math.h (sin, cos, tan).