

# Lenguajes de Programación 2020-1

## Práctica 1 : Primer intérprete de EAB

Sandra del Mar Soto Corderi  
Edgar Quiroz Castañeda

21 de agosto de 2019

### 1. Funcionamiento del programa

El código fuente de esta práctica está en un archivo llamado `eab.hs` y se puede compilar escribiendo `ghci eab.hs` en la terminal.

### 2. Desarrollo de la práctica

La práctica la desarrollamos en base a las notas 2,3 y 4 del profesor Favio Miranda Perea, donde describe y ejemplifica los conceptos principales de sintaxis y semántica que tendría un lenguaje de expresiones aritmético booleanas. La forma de implementación en Haskell fue hecha con nuestra experiencia de cursos anteriores con Haskell y de las sesiones de ayudantías con Pablo González López los días 7,14 y 21 de agosto de 2019.

### 3. Dificultades enfrentadas para resolverla

Las dificultades con las que nos enfrentamos en esta práctica fueron las implementaciones de `compile` para las instrucciones `Max`, `Min`, `Fact` y el exponente. Esto nos causo problemas ya que tuvimos que analizar varias veces como se comportaba la pila y traducirlo a como lo vería Haskell.

Igualmente tuvimos algunos problemas con la caza de errores, ya que nos confiamos de que Hasking haría `'matching'` a todos los posibles parametros incorrectos que pudiera hacer el usuario.