

四组项目情况展示

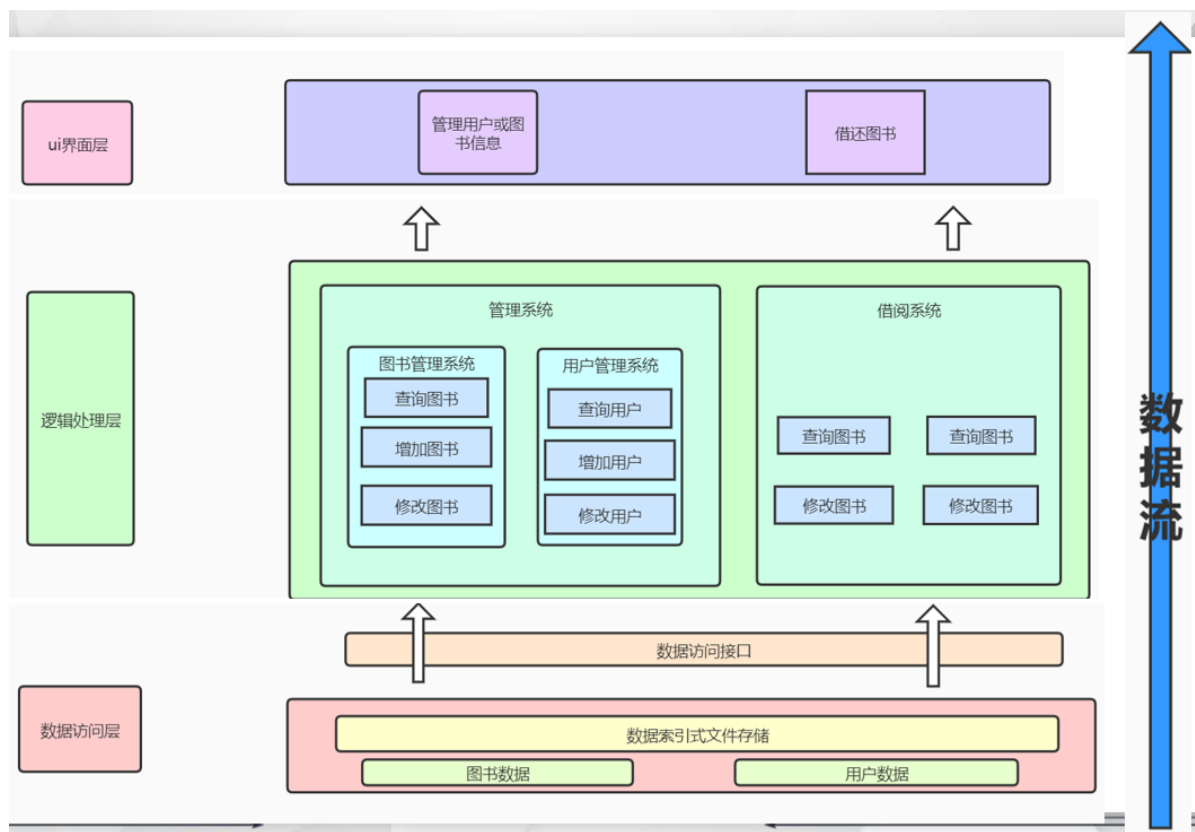
- 注：1. 请结合目录或大纲查看本文档。
2. 只列出发生变动的内容和新增的内容。

四组项目情况展示

- 项目内容补充说明
 - 数据流图
 - 甘特图更新
 - 文件结构
 - 文件展示
 - 数据分段
 - book
 - user
 - userstates
 - 文件结构说明
 - 1.索引文件：index.dat
 - 2.数据文件：data.dat
 - 类的简要分类
 - 类的关键信息补充介绍
- ui界面的技术掌握
 - 技术掌握
 - demo展示
 - 界面跳转及点击事件
 - 点击确定
 - 跳转
 - 点击事件代码
 - 输入信息回显
 - 代码
- 进度报告
 - 底层进度
 - 逻辑层进度
 - ui层进度
 - qt设计图

项目内容补充说明

数据流图



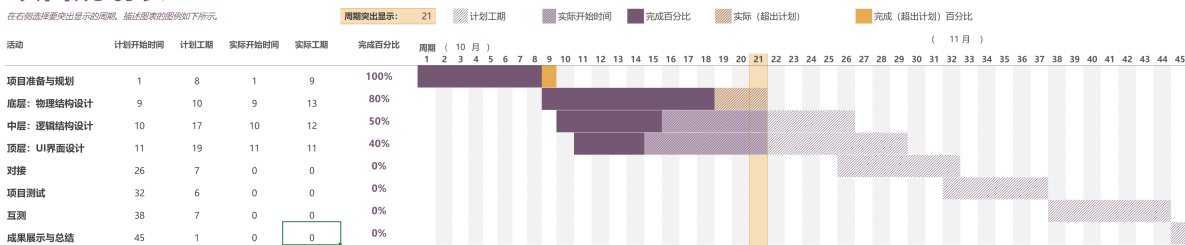
我们的底层结构完全独立，只需要编写对接代码，就可以用于其他项目，例如汽车租赁系统等等。

数据由文件中的二进制形式由对接代码转换成字符串形式供逻辑层使用，最后在ui层展示。

甘特图更新

项目规划表

在右侧选择要突出显示的周期，描述图表的周期如下所示。



文件结构

文件结构为老师在指导报告时最为重视的部分，在此作为重点补充。

文件展示

我们的数据文件一共有9个，分别是：

详细介绍请看[文件结构说明](#)

```
book{

data.dat //数据文件

index.dat//索引文件

log.dat//日志文件

}
```

```
user{

data.dat//数据文件

index.dat//索引文件

log.dat//日志文件

}
```

```
userstates{ //该类型数据存放用户在借书籍清单

data.dat//数据文件

index.dat//索引文件

log.dat//日志文件

}
```

数据分段

数据保存为键值对

book

```
(int id, string value)
//value字符串的长度固定为80, 包含: ISBN, name, author, type, borrowtime, returntime,
history, onshelf, isovertime。
//onshelf, isovertime两个变量的取值为0或1, 对应类中bool值, 使用时转换类型即可。
``
```

user

```
(int id, string value)
//value字符串的长度固定为56, 包含: name, college, major, password, email.
```

userstates

```
(int id, string bookid)
//id和user类的id是同一个id, bookid长度120, 是一个20*6的顺序表, 可以同时容纳最多20个借阅信息
(限制用户借阅数量最大值为20)。
```

文件结构说明

数据信息可由索引文件树形遍历

1.索引文件: index.dat

每个数据的长度为4个字节, 用文件开始的4个字节记录根节点所在地址, 若为0则树为空, 初始时默认为0。用其后的4个字节标记文件中第一个空白的位置, 初值置为8 (文件尾)。然后依次是每个节点。每个节点分为三个部分, 第一部分为12个字节, 3个整数, 分别是父节点地址、此节点的序号、当前节点关键字的个数, 根节点不记录上述数据。第二部分为变长, 每8个字节记录一组数据: 若节点不是叶

- booklist中保存此人已经借阅，但尚未归还的书籍id
- 每本书籍id定长6位，booklist中最多能保存20本书的id，一共120字节，也就是说一个人最多可以同时借20本书。
- booklist 会在借书，还书，用户管理（管理员帮助还书）时修改。
- 在booklist中，如果删除中间的一条书籍id，空下的空间会由后续的字符串填补。
- booklist保存的信息可以删除、修改、增加、查询。
- 还书时，用户无需登录，系统可通过要还书籍的history中保存的最后一个用户id，找到此用户的在借书单，删除该书id。

ui界面的技术掌握

技术掌握

在qt界面我们主要用到这三种组件：

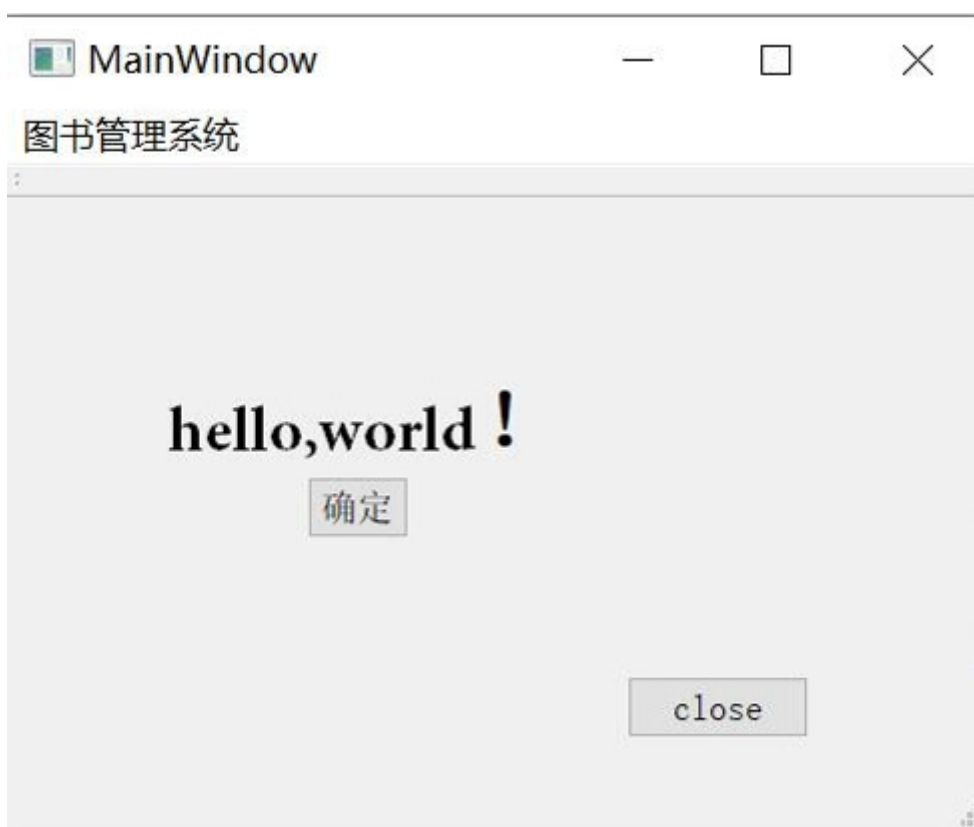
1. 按钮点击触发事件
2. 输入信息绑定到参数
3. 获取参数并显示到信息栏

我们已经对其使用方法掌握。

逻辑层也制定好了和ui层的对接文档，因此逻辑层工作可以和ui层工作齐头并进。等待完成时对接。

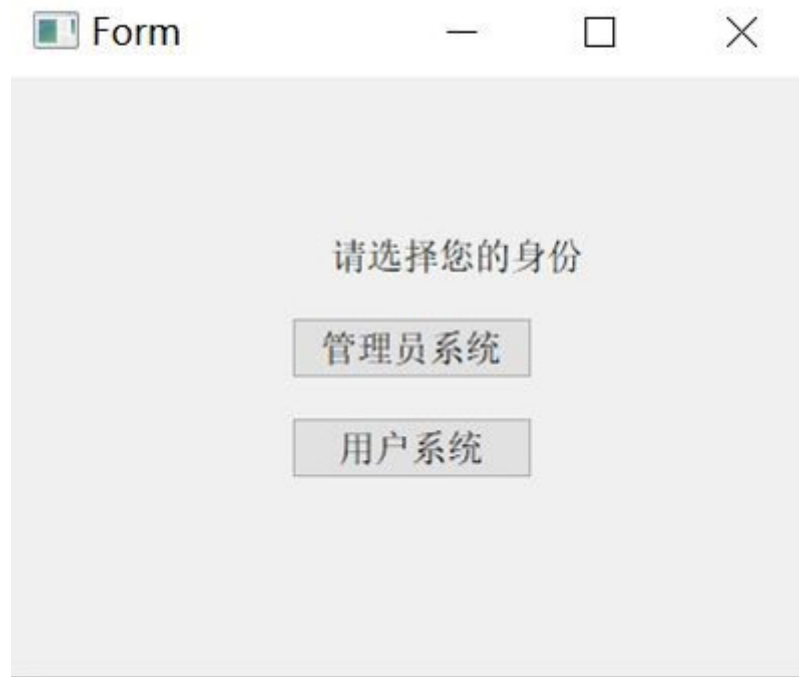
demo展示

界面跳转及点击事件



点击确定

跳转



Form

请选择您的身份

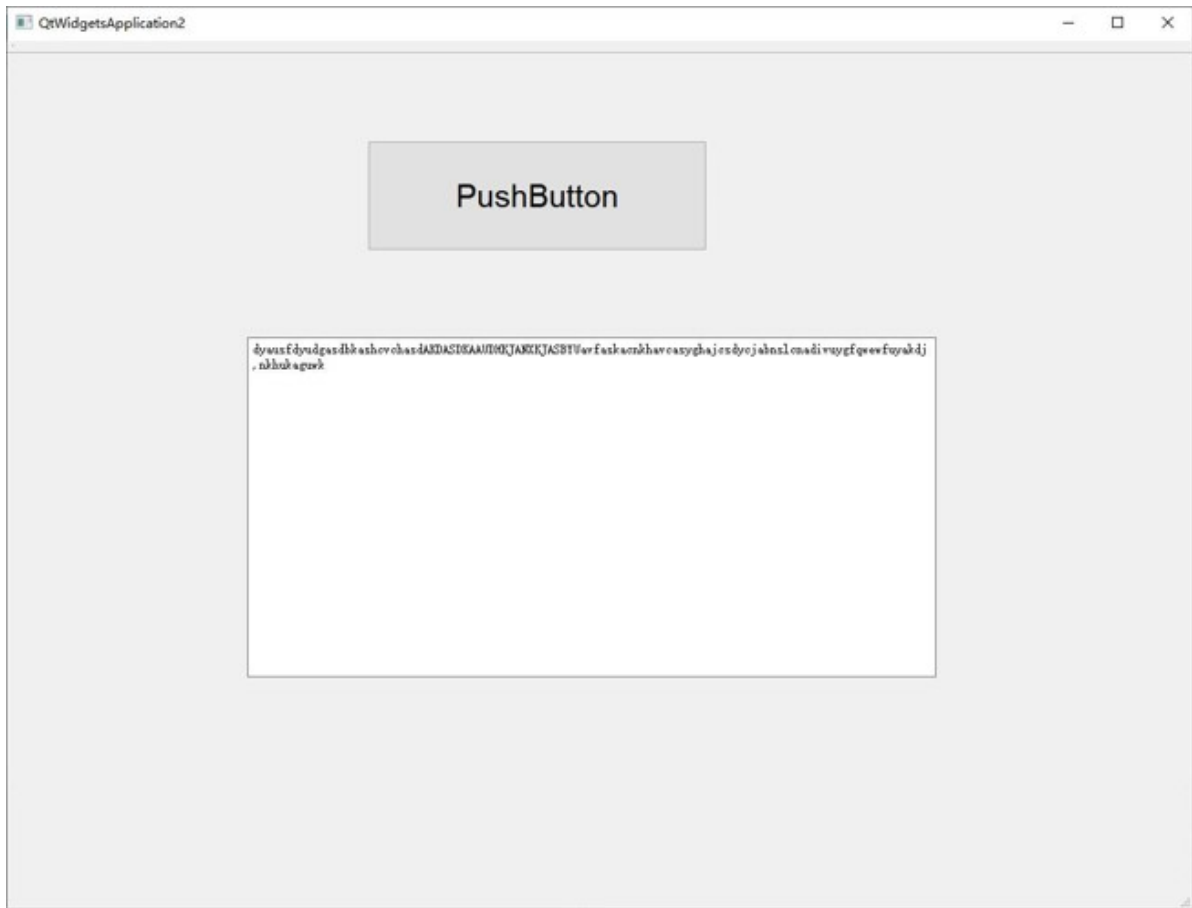
管理员系统

用户系统

点击事件代码

```
void MainWindow::on_on_aggreexieyi_button_clicked()
{
    this->hide();//隐藏当前窗口
    twoform::p_twoform->show();//显示第二个窗口
}
```

输入信息回显



代码

```
8 void QtWidgetsApplication2::on_pushButton_clicked()
9 {
10     QString dsp;
11     QFile file("dd.dat");
12     if (!file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text))
13     {
14         qDebug() << "Can't open the file!" << endl;
15     }
16     QTextStream in(&file);
17     QString line = in.readLine();
18
19     while (!line.isNull())
20     {
21         // process_line(line);
22         line = in.readLine();
23         dsp.append(line);
24     }
25     ui.textEdit->clear();
26     ui.textEdit->setPlainText(dsp);
27 }
```

进度报告

底层进度

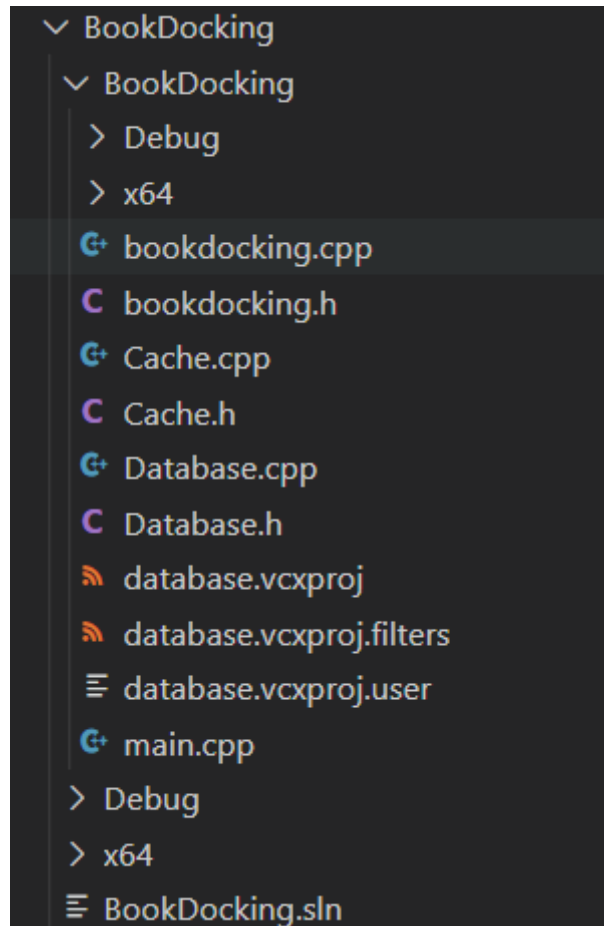
刘云卿、全子修

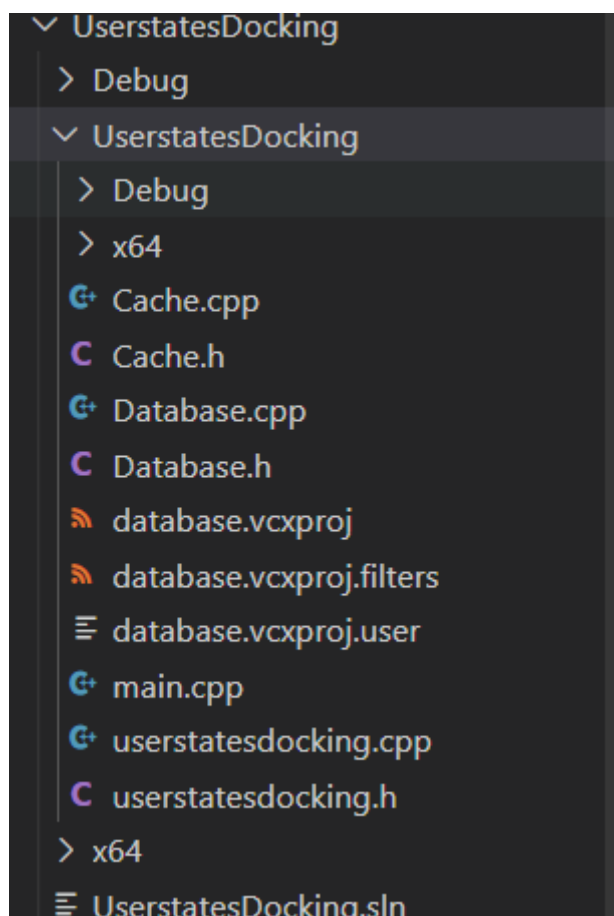
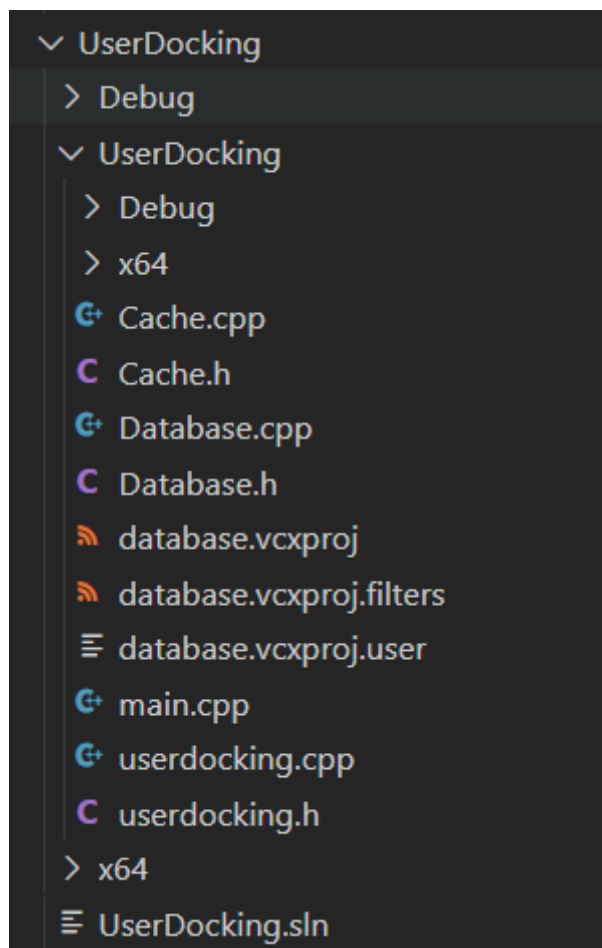
底层全部工作已经完成

包括书籍、用户、在借书单信息的文件保存增删查改

向逻辑层的对接的函数

代码：



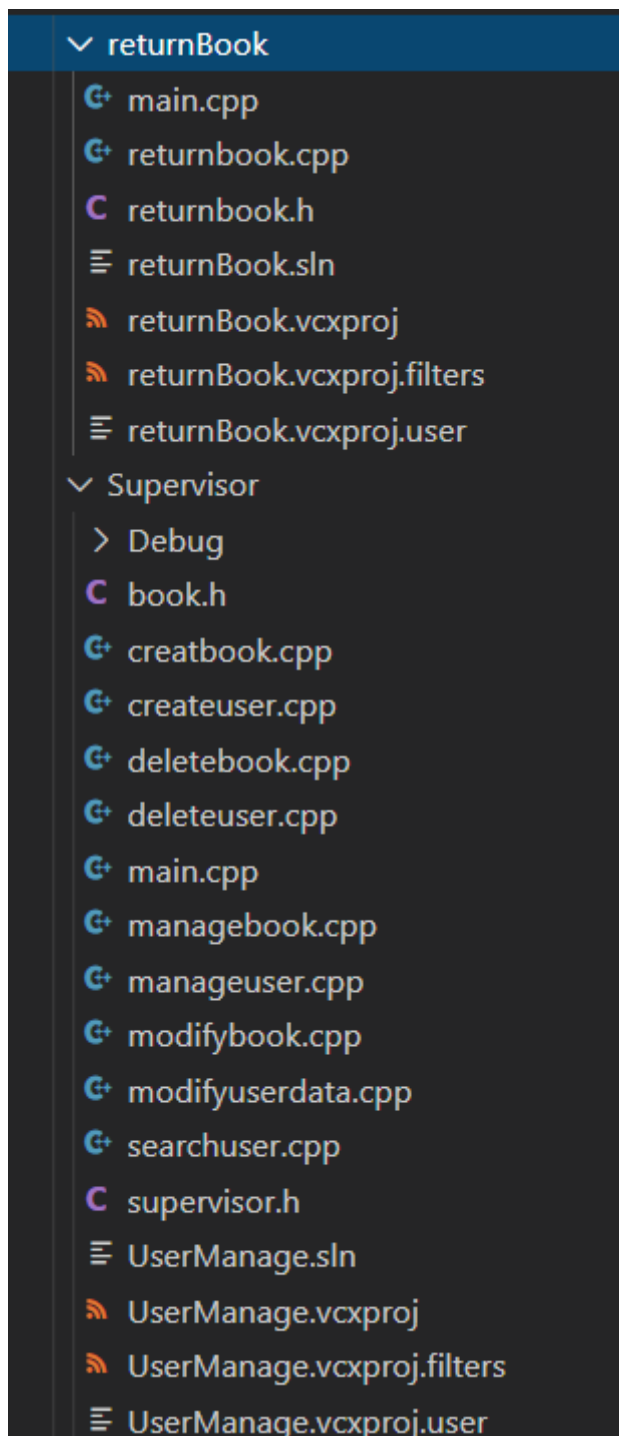


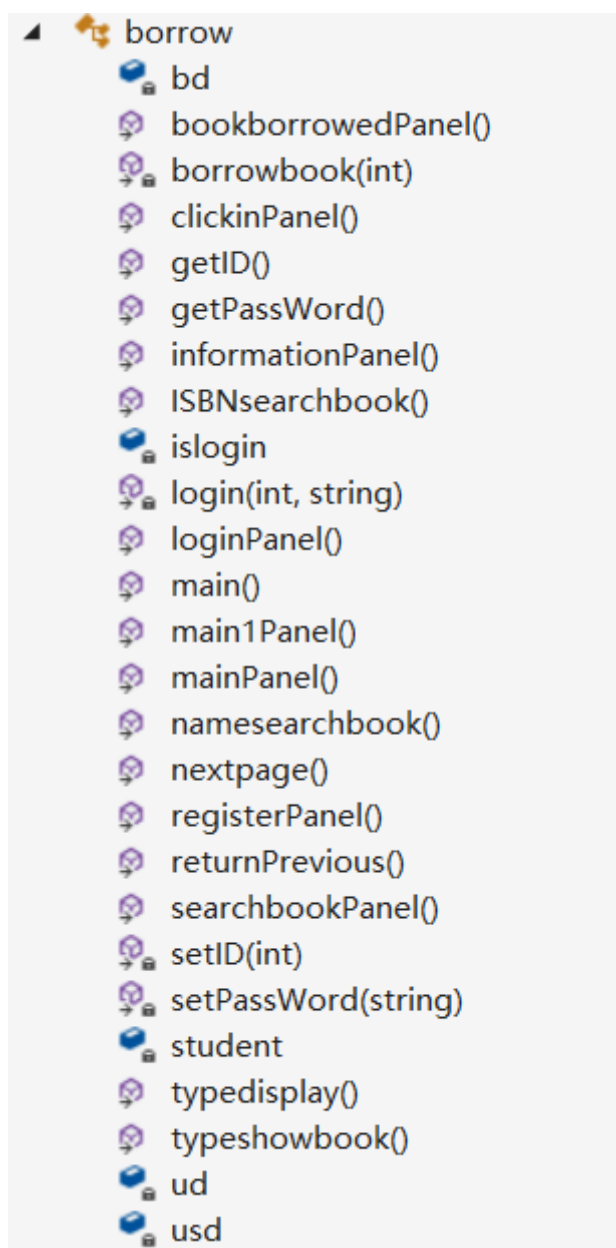
逻辑层进度

付可意、胡新月，孙久杰

管理员类里用户的增删改查函数以及管理用户函数基本完成，图书的增删改函数以及管理图书函数已经完成。还书函数基本完成，部分功能需要与借书函数对接。

已完成借阅系统用户登陆、注册界面，图书查找与借阅部分框架已完成，目前缺少按类、ISBN、书名查找的函数，用户信息与已借图书信息部分正在完善。

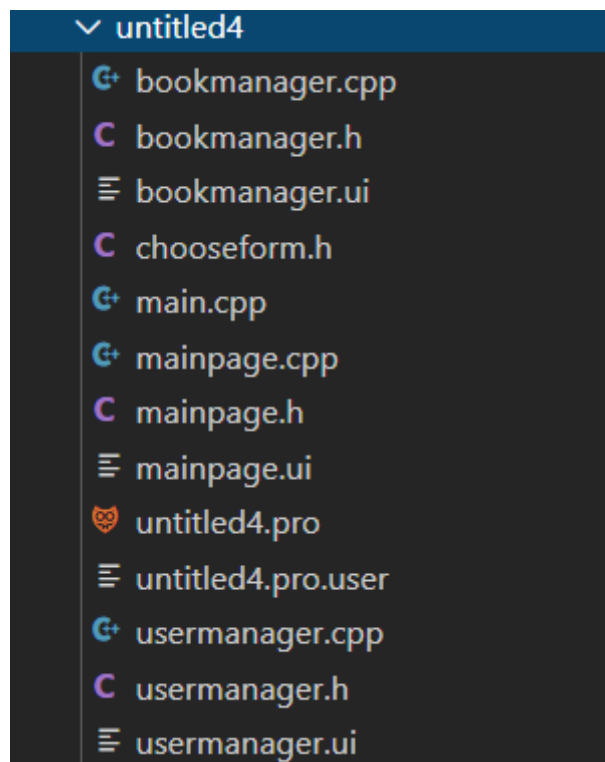




ui层进度

寇金娣，毛鸿麟

界面层的进度:目前可以实现页面跳转和输入信息保存功能，已经做出来6个界面，根据接口文档来确定与逻辑层的接口。但界面的完整实现还需要整个项目的功能全部完成。



qt设计图



用户管理

侧边菜单栏

增加用户

删除用户

修改用户

输入用户信息

ID	姓名	学校	专业	邮箱	确定
----	----	----	----	----	----

ID	姓名	学校	专业	邮箱	添加
----	----	----	----	----	----

退出登录

首页

图书管理

侧边菜单栏

增加图书

修改图书信息

删除图书