

Laboratorium 6  
Metody Numeryczne  
Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej  
Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica  
w Krakowie

Maciej Piwek

20 kwietnia 2021

## 1 Wstęp

Na laboratoriach zapoznałem się z metodą “Newtona”, algorytmem do wyznaczania przybliżonej wartości pierwiastka funkcji.

## 2 Metoda Newtona

Metoda Newtona jest metodą rozwiązywania równań, którą często używa się w solverach, ze względu na jej szybkość i łatwość w implementacji. Jej zadaniem jest znalezienie pierwiastka równania zadanej funkcji ciągłej  $f$ , takiej że:

- Funkcja jest określona w przedziale  $[a, b]$
- Funkcja jest ciągła w przedziale  $[a, b]$
- Na krańcach przedziału  $[a, b]$  funkcja ma różne znaki

## 3 Wykonanie ćwiczenia

Wyznaczono pierwiastki układu równań nieliniowych metodą Newtona:

$$\begin{cases} 2xy^2 - 3x^2y - 2 = 0 \\ x^2y^3 + 2xy - 12 = 0 \end{cases} \quad (1)$$

W  $k$ -tej iteracji metody Newtona otrzymano wektor rozwiązań  $r_k = [x_k, y_k]$ , zależny od rozwiązania w kroku  $k - 1$ :

$$r_k = r_{k-1} + \Delta r \quad (2)$$

gdzie  $\Delta r$  można obliczyć ze wzoru:

$$\Delta r = - \begin{bmatrix} 2y^2 - 6xy & 4xy - 3x^2 \\ 2xy^3 + 2y & 3x^2y^2 + 2x \end{bmatrix}_{r=r_{k-1}}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 2xy^2 - 3x^2y - 2 \\ x^2y^3 + 2xy - 12 \end{bmatrix} \quad (3)$$

Wykonano obliczenia dla  $r = [10, 10]$  oraz  $r = [10, -4]$ . Przyjąć jako warunek zbieżności  $\|\Delta r\| = \|r_k - r_{k-1}\| < 10^{-6}$ . W obu wypadkach algorytm zbiegł się do rozwiązania, którym jest  $r = [1, 2]$ . Wyniki są następujące:

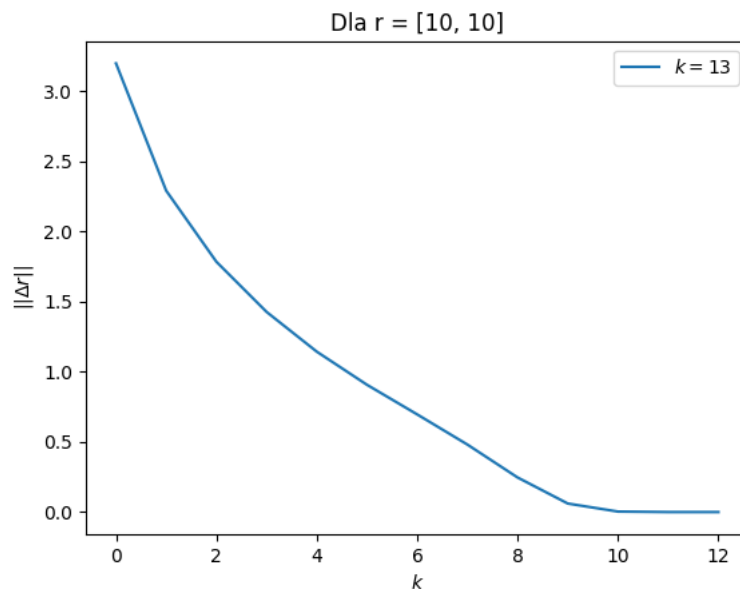
```

-----Dla r = [10, -4]-----
Macierz F :
[ 1518 -6492]
Macierz J :
[[ 272 -460]
 [-1288 4820]]
x, y: 1.0 , 2.0
-----Dla r = [10, 10]-----
Macierz F :
[ -1002 100188]
Macierz J :
[[ -400 100]
 [20020 30020]]
x, y: 1.0 , 2.0

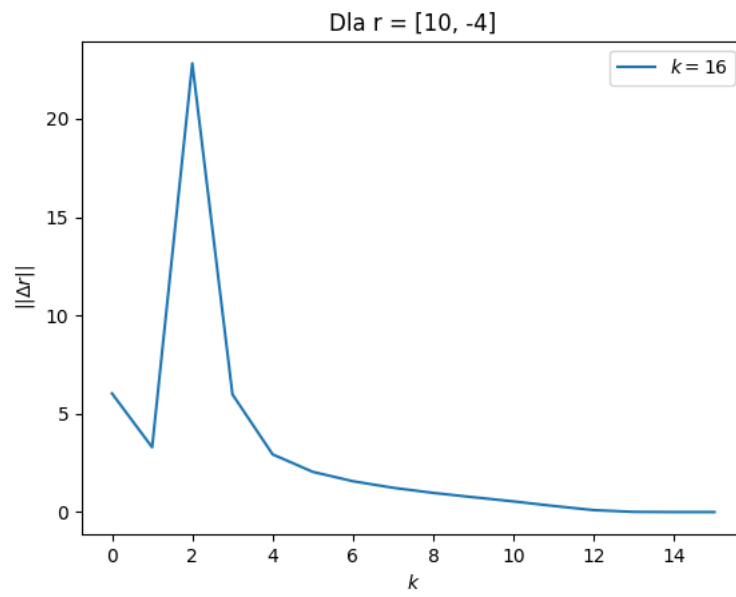
```

Rysunek 1: Output otrzymany po uruchomieniu

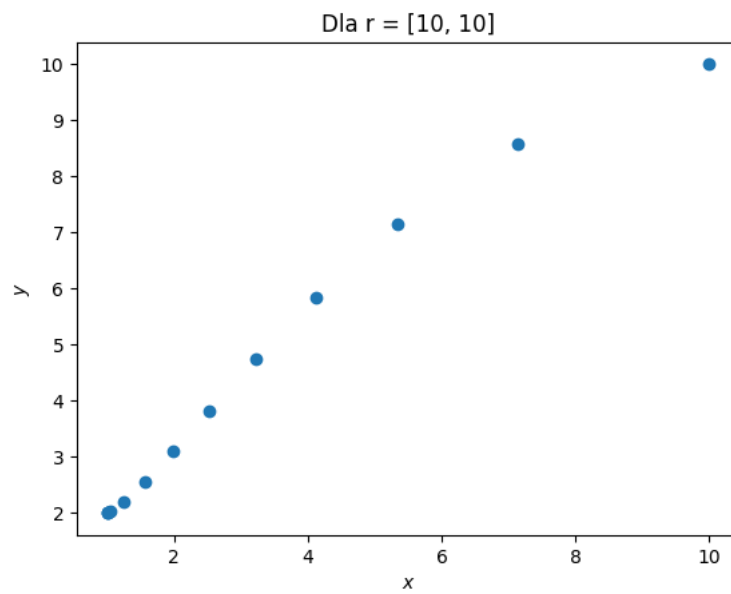
Dalej sporządzono dwa wykresy. Pierwszy z nich dotyczył  $\|\Delta r\|$  w funkcji numeru iteracji metody Newtona dla każdego z warunków początkowych oraz wykres punktów pośrednich  $(x, y)$ , przez które przechodzi algorytm w trakcie znajdowania miejsca zerowego układu równań.



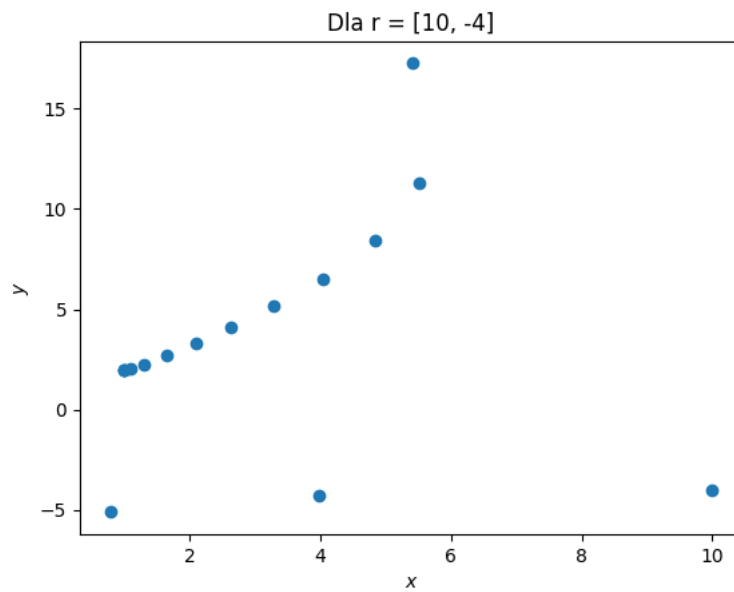
Rysunek 2: Wykres  $\|\Delta r\|$  w funkcji numeru iteracji dla  $r = [10, 10]$



Rysunek 3: Wykres  $\|\Delta r\|$  w funkcji numeru iteracji dla  $r = [10, -4]$



Rysunek 4: Wykres punktów pośrednich  $(x, y)$  dla  $r = [10, 10]$



Rysunek 5: Wykres punktów pośrednich  $(x, y)$  dla  $r = [10, -4]$

## 4 Wnioski

1. Metoda Newtona może posłużyć nam do efektywnego rozwiązywania układu równań, gdyż jest łatwa w implementacji i jej czas działania jest krótki.
2. Na wykresie Rysunek 4 i Rysunek 5, widzimy, że zaimplementowana przez nas metoda działa poprawnie, gdyż punkty zbiegają się do koordynaty  $r = [1, 2]$ , która jest poprawnym rozwiązaniem naszego układu
3. Liczba iteracji była większa dla  $r = [10, -4]$  i wyniosła  $k = 16m$  gdzie  $k$  - to numer iteracji.