2021-2022

Câu 1: Tên chương trình: timtu

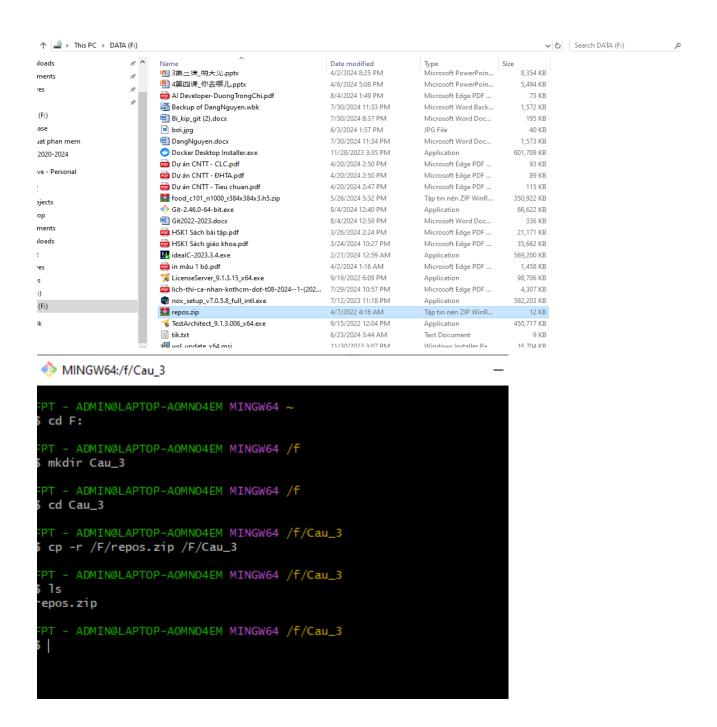
Viết chương trình nhập vào một chuỗi, sau đó tìm và xuất ra từ ngắn nhất cuối cùng và từ dài nhất đầu tiên trong chuỗi. Ví dụ nhập "co thanh lap trinh do" xuất "do thanh".

Ngôn ngữ lập trình có thể dùng: C/C++, C#, Java, nhưng chỉ nộp 1 file mã nguồn "timtu.cpp" nếu dùng C++ hay "timtu.cs" nếu dùng C#

```
import java.util.*;
            public class timtu{
               public static void main(String[] args){
                  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                  System.out.print("Input:");
                  String input = scanner.nextLine();
                  String[] words = input.split(" ");
                  String shortestLastWord = words[0];
                  String longestFirstWord = words[0];
                  for (String word: words) {
                    if (word.length() > longestFirstWord.length()) {
                       longestFirstWord = word;
                    if (word.length() <= shortestLastWord.length()) {
                       shortestLastWord = word;
                    }
                 }
                  System.out.println("Output:" + shortestLastWord + " " +
longestFirstWord);
                 scanner.close();
            }
```

Câu 3: Mail SV

- Đoạn giả sử repos nằm trên máy có thể 200 cách
 Thủ công -> tạo Cau_3 xong di chuyển repos qua Cau_3
- Git bash thì giả sử Repos.zip đang nằm ở F: đi thì



https://docs.google.com/document/d/19q5up-1X-GcVZmupV4HR1USL0Hktc4n2hQBD77WDqel/edit

Tạo 1 thư mục có tên là **Cau_3>** và thực hiện mọi thao tác bên trong thư mục này. Dùng gitbash để thực hiện các yêu cầu bên dưới và chụp lại màn hình thể hiện kết quả.

Cần nộp lại:

- File word chứa hình các bước thực hiện và diễn giải (nếu có).
- Thư mục (nén lại) đã tạo ở trên gồm 3 thư mục con **repos**, **xuly1**, **xuly2** sau khi đã thực hiện các bước theo yêu cầu.

Yêu cầu thực hiện:

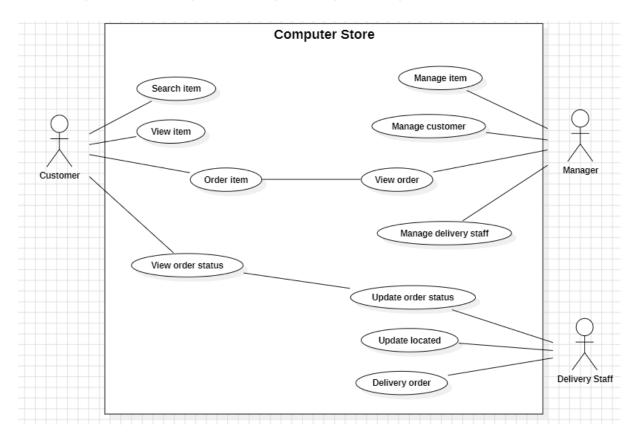
- Tài và nén file dữ liệu **repos.zip** và giải nén vào thư mục bài làm của **câu** 3. Sử dụng các lệnh của git để sao chép nội dung từ kho chứa trung tâm (**repos**) thành các thư mục làm việc và đặt tên là **xuly1** và **xuly2** (không copy/paste như bình thường). Lúc này thư mục repos sẽ đóng vai trò là kho chứa trung tâm, còn và **wc2** đóng vai trò là nơi chứa source code của developers khác nhau tham gia vào chung 1 dự án.
- Trong thư mục **xuly**1 tạo thêm tệp tin có tên là **Draw.java** và **readme.txt** có nội dung là chuỗi ngẫu nhiên nào đó và đồng bộ lên kho chứa trung tâm.
- Tạo tệp tin Shape.java trong work1 và work2 có nội dung như sau:

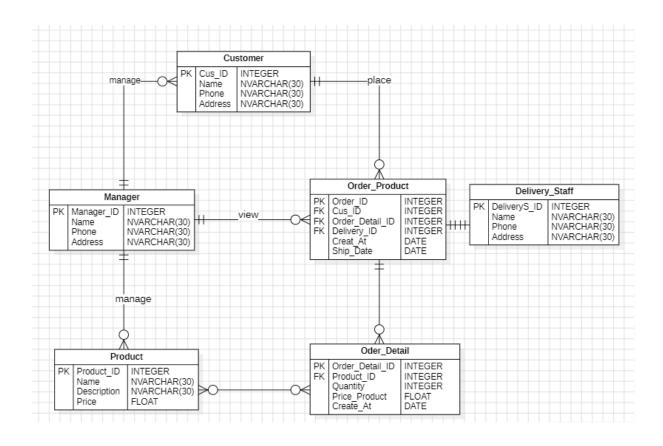
Public class Shape{	Public class Shape {
Private String name;	Private String name;
Private double perimeter;	Private double area;
}	}
Work1/Shape.java	work2/Shape.java

- Đồng bộ thay đổi trong mục **xuly1** và **xuly2** lên kho chứa trung tâm sau đó xử lý đụng độ (conflict).
- Tạo một bản phát hành mới (**snapshot**) có tên là "**v2.1.1**" để lưu trữ trạng thái source code hiện tại.
- Tiến hành đổi tên file **Draw.java** trong **xuly1** thành **DrawApp.java** và động bộ lên kho chứa trung tâm.
- Dựa vào bản phát hành "**v2.1.1**" đã tạo ở trên, tạo một nhánh làm việc mới có tên là "**v2.1.1-bugfix**" và chuyển sang làm việc trên nhánh này và đồng bộ lên kho chứa trung tâm.
- Loại bỏ **readme.txt** khỏi danh sách theo dõi của **xuly**1 (file vẫn còn trong thư mục **xuly**1, nhưng git sẽ không track file này) và đồng bộ thay đổi lên kho chứa trung tâm.
- Tạo thêm một bản phát hành mới (snapshot) có tên là "v2.1.2" từ nhánh đang làm việc (v2.1.1-bugfix) đồng thời gộp nhánh này vào nhánh chính và đồng bộ lên kho chứa trung tâm.
- Xuất ra danh sách các nhánh, và bản phát hành của toàn bộ kho chứa.

Câu 4:

Cửa hàng bán máy tính cần xây dựng trên di động để phục vụ khách hàng và công việc quản lý dữ liệu. Ứng dụng cho phép khách hàng tìm kiếm, xem chi tiết và đặt mua sản phẩm, xem tình trạng giao hàng, người quản lý có thể quản lý sản phẩm, khách hàng, xem các đơn hàng và ẩn định nhân viên giao hàng cho đơn hàng cụ thể, nhân viên giao hàng có thể cập nhật vị trí (ứng dụng có thể tự động thực hiện khi đang chạy ngầm và nhân viên giao hàng đã đăng nhập), cập nhật trạng thái đơn hàng khi nhận giao và giao xong.





```
-- create
CREATE TABLE Customer (
 Cus ID INT PRIMARY KEY,
 Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
 Phone NVARCHAR(30),
 Address NVARCHAR(30),
);
CREATE TABLE Manager (
 Manager_ID INT PRIMARY KEY,
 Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
 Phone NVARCHAR(30),
  Address NVARCHAR(30),
);
CREATE TABLE Product (
 Product ID INT PRIMARY KEY,
 Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
 Description NVARCHAR(30),
 Price FLOAT,
```

```
);
CREATE TABLE Order Detail (
  Order Detail ID INT PRIMARY KEY,
  Product ID INT,
  Quantity INT NOT NULL,
  Price Product FLOAT,
  Creat At DATE,
  FOREIGN KEY (Product ID) REFERENCES Product(Product ID),
);
CREATE TABLE Delivery Staff (
  DeliveryS ID INT PRIMARY KEY,
  Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
  Phone NVARCHAR(30),
  Address NVARCHAR(30),
)
CREATE TABLE Order Product (
  Order ID INT PRIMARY KEY,
  Cus ID INT,
  Order Detail ID INT,
  DeliveryS ID INT,
  Creat At DATE,
  Ship Date DATE,
  FOREIGN KEY (Cus ID) REFERENCES Customer(Cus ID),
  FOREIGN KEY (Order Detail ID) REFERENCES
Order Detail(Order Detail ID),
 FOREIGN KEY (DeliveryS ID) REFERENCES
Delivery Staff(DeliveryS ID),
);
-- insert
INSERT INTO Customer(Cus ID, Name, Phone, Address) VALUES
(001, 'Nguyen','100', 'District 1');
INSERT INTO Manager (Manager ID, Name, Phone, Address) VALUES
```

(002, 'Dang', '200', 'District 2');

INSERT INTO Delivery_Staff(DeliveryS_ID,Name,Phone,Address) VALUES (003, 'Pham','300','District 3');

INSERT INTO Product(Product_ID,Name,Description,Price) VALUES (004, 'Apple','Red',30.00);

INSERT INTO Order_Detail(Order_Detail_ID, Product_ID, Quantity, Price_Product, Creat_At)
VALUES (005, 004, 5, 30.50, '01-08-2024');

INSERT INTO Order_Product(Order_ID, Cus_ID, Order_Detail_ID, DeliveryS_ID, Creat_At, Ship_Date)
VALUES (006, 001, 005, 003, '01-08-2024', '03-08-2024');

-- fetch

SELECT * FROM Customer

SELECT * FROM Manager

SELECT * FROM Delivery Staff

SELECT * FROM Product

SELECT * FROM Order Product

SELECT * FROM Order Detail

Output:		
Cus_ID Name	Phone	Address
1 Nguyen Manager_ID Name	100 Phone	District 1 Address
2 Dang	200 Phone	District 2 Address
3 Pham	300 Description	District 3 Price
4 Apple Order_ID Cus_ID Order_Detail_ID De	Red eliveryS_ID Creat_At Sh:	30.0 ip_Date
6 1 5 Order_Detail_ID Product_ID Quantity Pr	3 2024-01-08	2024-03-08
5 4 5	30.5 20	324-01-08

- Vẽ Use Case

- Design CSDL cho hệ thống dùng mô hình ER, các thuộc tính của entity sinh viên tự đề ra và phải đảm bảo mỗi thực thể có ít nhất 3 thuộc tính.
- Phát sinh ra file csdl từ mô hình ER trên (sinh viên tự viết file SQL này nhưng phải đảm bảo thực thi được và ra đúng CSDL yêu cầu.)
- Lưu ý: nộp gồm file word Thietke.docx chứa hình sơ đồ Use Case, ERD và file csdl.

2022-2023

Câu 1: Tên chương trình: timso

Viết chương trình nhập vào một dãy gồm n số nguyên, xuất ra các số là số Fibonacci trong dãy vừa nhập. Ví dụ nhập dãy: 1 3 2 9 thì xuất ra các số 1 3 2

Ngôn ngữ lập trình có thể dùng: C/C++, C#, Java, nhưng chỉ nộp 1 file mã nguồn "timso.cpp" nếu dùng C++ hay "timso.cs" nếu dùng C#

```
import java.util.*;

public class timso {

   public static boolean isFibonacci(int number) {
      if (number == 0 || number == 1) {
        return true;
      }
      int a = 0, b = 1;
      while (b < number) {
        int temp = b;
        b = a + b;
        a = temp;
      }
      return b == number;
   }
}</pre>
```

```
public static void main(String[] args) {
  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  System.out.print("Enter the number of elements: ");
  int n = scanner.nextInt();
  int[] array = new int[n];
  System.out.println("Enter each elements:");
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     array[i] = scanner.nextInt();
  ArrayList<Integer> fibonacciNumbers = new ArrayList<>();
  for (int number : array) {
     if (isFibonacci(number)) {
       fibonacciNumbers.add(number);
  }
  System.out.println("Fibonacci numbers in the array:");
  for (int number : fibonacciNumbers) {
    System.out.print(number + " ");
```

Câu 3:

Tạo 1 thư mục có tên là **Cau_3** và thực hiện mọi thao tác bên trong thư mục này. Dùng gitbash để thực hiện các yêu cầu bên dưới và chụp lại màn hình thể hiên kết quả.

Cần nộp lại:

- File word chứa hình các bước thực hiện và diễn giải (nếu có).
- Thư mục (nén lại) đã tạo ở trên gồm 3 thư mục con **repos**, **work1**, **work2** sau khi đã thực hiên các bước theo yêu cầu.

Yêu cầu thực hiện:

- Tải và nén file dữ liệu **repos.zip** và giải nén vào thư mục bài làm của **câu**3. Sử dụng các lệnh của git để sao chép nội dung từ kho chứa trung tâm (**repos**) thành các thư mục làm việc và đặt tên là **work1** và **work2** (không copy/paste như bình thường). Lúc này thư mục repos sẽ đóng vai trò là kho chứa trung tâm, còn **wc1** và **wc2** đóng vai trò là nơi chứa source c ode của developers khác nhau tham gia vào chung 1 dự án.
- Trong thư mục workl tạo thêm tệp tin có tên là **Draw.java** và readme.txt có nội dung là chuỗi ngẫu nhiên nào đó và đồng bộ lên kho chứa trung tâm
- Tạo tệp tin **Shape.java** trong **work1** và **work2** có nội dung như sau:

Public class Shape{	Public class Shape {
Private String name;	Private String name;
Private double perimeter;	Private double area;
}	}
Work1/Shape.java	work2/Shape.java

Đồng bộ thay đổi trong mục **work1** và **work2** lên kho chứa trung tâm sau đó xử lý đụng độ (conflict).

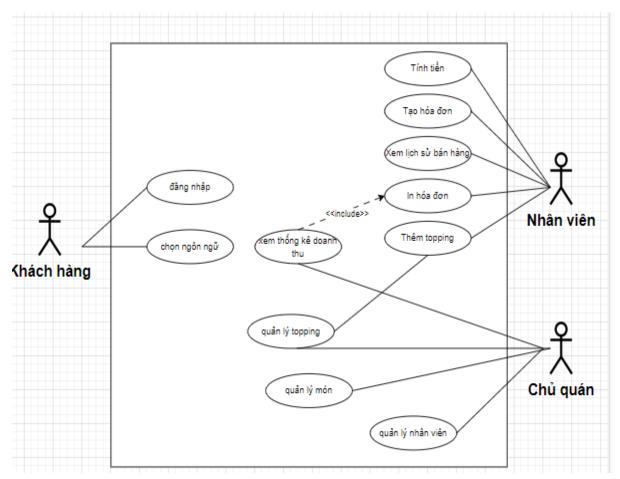
- Tạo một bản phát hành mới (**snapshot**) có tên là "**v2.1.1**" để lưu trữ trạng thái source code hiện tại.
- Tiến hành đổi tên file **Draw.java** trong **work1** thành **DrawApp.java** và động bộ lên kho chứa trung tâm.
- Dựa vào bản phát hành "**v2.1.1**" đã tạo ở trên, tạo một nhánh làm việc mới có tên là "**v2.1.1-bugfix**" và chuyển sang làm việc trên nhánh này và đồng bộ lên kho chứa trung tâm.
- Loại bỏ **readme.txt** khỏi danh sách theo dõi của work1 (file vẫn còn trong thư mục **work1**, nhưng git sẽ không track file này) và đồng bộ thay đổi lên kho chứa trung tâm.
- Tạo thêm một bản phát hành mới (**snapshot**) có tên là "**v2.1.2**" từ nhánh đang làm việc (**v2.1.1-bugfix**) đồng thời gộp nhánh này vào nhánh chính và đồng bộ lên kho chứa trung tâm.
- Xuất ra danh sách các nhánh, và bản phát hành của toàn bộ kho chứa.

Câu 4:

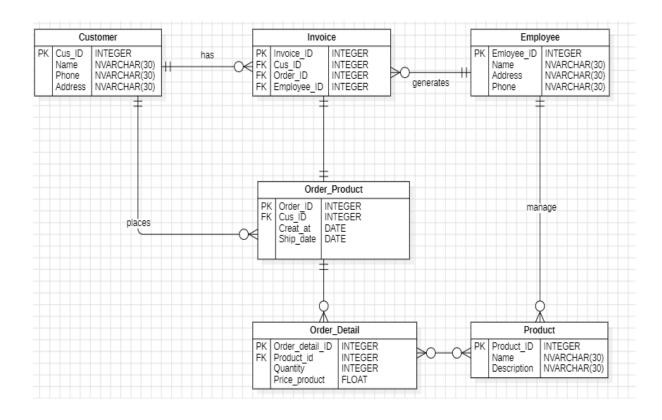
Người ta cần xây dựng ứng dụng quản lý trà sữa:

Nhân viên có thể tạo hóa đơn, khi khách đến mua, bổ sung các loại món thêm (trân châu, thạch dừa,...) Khi khách yêu cầu, tính tiền và in hóa đơn, xem lại lịch sử bán hàng của minh, với chủ quán có thể quản lý nhân viên, quản lý món, topping, xem thống kê doanh thu theo nhân viên, theo thời gian. Ứng dụng cho phép người dùng chọn ngôn ngữ "Tiếng Anh" hoặc "Tiếng Việt". Người dùng cần đăng nhập trước khi sử dụng các chức năng của hệ thống.

- Vẽ Use Case



(Bỏ cái <<include>> chỉ nối qua bth thôi)



```
-- create table
CREATE TABLE Customer (
  Cus ID INT PRIMARY KEY,
  Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
  Phone NVARCHAR(30),
  Address NVARCHAR(30)
);
CREATE TABLE Employee (
  Employee ID INT PRIMARY KEY,
  Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
  Phone NVARCHAR(30),
  Address NVARCHAR(30),
);
CREATE TABLE Product (
  Product ID INT PRIMARY KEY,
  Name NVARCHAR(30) NOT NULL,
  Description NVARCHAR(30)
);
```

```
CREATE TABLE Order Detail (
  Order detail ID INT PRIMARY KEY,
  Product ID INT,
  Quantity INT NOT NULL,
  Price product FLOAT,
  FOREIGN KEY (Product ID) REFERENCES Product(Product ID)
);
CREATE TABLE Order Product (
  Order ID INT PRIMARY KEY,
  Cus ID INT,
  Status DATE,
  Creat At DATE,
  Shipe Date DATE,
  FOREIGN KEY (Cus ID) REFERENCES Customer(Cus ID)
);
CREATE TABLE Invoice (
  Invoice ID INT PRIMARY KEY,
  Cus ID INT,
  Employee ID INT,
  Order ID INT,
  FOREIGN KEY (Cus ID) REFERENCES Customer(Cus ID),
  FOREIGN KEY (Employee ID) REFERENCES
Employee(Employee ID),
  FOREIGN KEY (Order ID) REFERENCES Order Product(Order ID)
);
-- insert
INSERT INTO Customer(Cus ID, Name, Phone, Address) VALUES
(001, 'Nguyen', '100', 'District 1');
INSERT INTO Employee (Employee ID, Name, Phone, Address) VALUES
(001, 'Dang', '200', 'District 2');
INSERT INTO Product(Product ID, Name, Description) VALUES
(101, 'Meo', 'Meo Meo Meo');
INSERT INTO Order Detail(Order detail ID, Product ID, Quantity,
```

Price_product) VALUES (1, 101, 10, 100.0);

INSERT INTO Order_Product(Order_ID, Cus_ID, Status, Creat_At, Shipe_Date) VALUES (1001, 001, '01-08-2024', '02-08-2024', '03-08-2024');

INSERT INTO Invoice(Invoice_ID, Cus_ID, Employee_ID, Order_ID) VALUES (12345, 001, 001, 1001);

-- fetch

SELECT * FROM Customer

SELECT * FROM Employee

SELECT * FROM Product

SELECT * FROM Order_Detail

SELECT * FROM Order Product

SELECT * FROM Invoice

Output:

Cus_ID				Phone		Address
Employee_ID	Nguyen Name			100 Phone		District 1 Address
1 Product_ID	-		200 Description		District 2	
101 Meo Meo Meo Meo Order_detail_ID Product_ID Quantity Price_product						
	Cus_ID		С	reat_At		_
1001 Invoice_ID	Cus_ID		01-08) Order_	2024-02-08	2024-03-0	8
12345		1 1		1001		

- Design CSDL cho hệ thống dùng mô hình ER, các thuộc tính của entity sinh viên tự đề ra và phải đảm bảo mỗi thực thể có ít nhất 3 thuộc tính.
- Phát sinh ra file csdl từ mô hình ER trên (sinh viên tự viết file SQL này nhưng phải đảm bảo thực thi được và ra đúng CSDL yêu cầu.)
- Lưu ý: nộp gồm file word Thietke.docx chứa hình sơ đồ Use Case, ERD và file csdl.