

# Iteratie rapport 5

Bas van Olphen

Versie 0.5

<https://github.com/quatro32/VSRKMS>

## Index

### Inhoudsopgave

Iteratie rapport 5 .....	0
Index .....	1
Generieke nabeschuwing van iteratie .....	3
Analysis .....	4
Iteratie 2 .....	4
Iteratie 3 .....	4
Iteratie 4 .....	4
Iteratie 5 .....	4
Design .....	5
Iteratie 4 .....	5
Iteratie 5 .....	5
Advice .....	5
Iteratie 3 .....	5
Iteratie 4 .....	5
Iteratie 5 .....	6
Implement .....	6
Iteratie 3 .....	6
Iteratie 4 .....	6
Iteratie 5 .....	6
Manage .....	7
Iteratie 4 .....	7
Judgement .....	7
Iteratie 3 .....	7
Iteratie 4 .....	7
Iteratie 5 .....	7
Communication .....	8
Iteratie 2 .....	8
Iteratie 3 .....	8
Iteratie 4 .....	8
Iteratie 5 .....	8
Learning skills.....	8

Iteratie 2.....	8
Iteratie 3.....	9
Iteratie 4.....	9
Huidige score .....	9
Planning .....	10

Versie	Aanpassing
0.5	Toevoegen van iteratie 5

## Generieke nabeschuwing van iteratie

Deze iteratie ben ik voornamelijk bezig geweest met het afmaken van de laatste deelvraag het verwerken van de feedback op iteratie 4. Verder heeft deze iteratie geen nieuwe problemen opgeleverd.

## Analysis

### **Iteratie 2**

Voor het opmaken van mijn hoofd- en deelvragen heb ik eerst een goede analyse gemaakt van de huidige VSR KMS app. Ik heb hier een document opgesteld met de boundaries van mijn project (hier wordt ook naar verwezen in mijn projectplan). Ik heb eerst problemen in kaart gebracht die ik uit eigen ervaring ben tegengekomen, waarna ik binnen het bedrijf een overleg heb gehad om deze te verifiëren. We kwamen hier nagenoeg op dezelfde eisen en wensen voor de nieuwe app, die voor dit onderzoek in Blazor gemaakt zal worden. De vijf belangrijkste vragen hebben wij hiervoor gebruikt als deelvragen in het projectplan.

### **Iteratie 3**

Deze iteratie nog weinig aan dit leerpunt gewerkt. Aankomende iteratie ga ik aan de slag met een analyse maken naar de benodigde front-end frameworks.

### **Iteratie 4**

Deze iteratie veel met deze leeruitkomst aan de slag gegaan. Zo heb ik verschillende analyses gemaakt, volgens de gekozen onderzoeksmethode, welke testmethodes wij graag zouden willen implementeren en waarom. Dit heeft zicht geresulteerd in een conclusie over welke onderzoeksmethodes er gebruikt gaan worden.

Ook heb ik grondig geanalyseerd wat er fout is bij de huidige app (zowel in de architectuur als in de data), deze bevindingen heb ik ook in de betreffende deelvraag gedeeld.

Daarnaast heb ik een analyse gemaakt betreft de eisen en wensen voor de nieuwe app, zowel technisch als designmatig. Zo heb ik met gebruikers samen gezeten om de wensen betreft lay-out en onderverdeling in kaart te brengen. Deze analyse heb ik vervolgens vertaald naar een ontwerp. De wensen betreft de werkingen zijn niet veel anders dan de huidige app, dit vonden de gebruikers ook fijn. Toch heb ik hier voor mijzelf een analyse van gemaakt, zodat zowel ik als ontwikkelaar, als de gebruikers op een lijn zitten.

### **Iteratie 5**

Een goed punt wat uit de vorige iteratie is gekomen was: "Je zal e.e.a. moeten vastleggen om later te kunnen valideren of datgene wat je van plan was ook daadwerkelijk behaald is. Het zal voor jou heel duidelijk zijn, voor een ander misschien niet.". Dit heeft er voor gezorgd dat ik een nieuw analyse document heb gemaakt, zoals te vinden in de map "Documenten -> Ontwerpen". In dit analyse document geef ik een nauwkeurige beschrijving over wat de app is en wat de app moet kunnen. Deze omschrijvingen onderbouw ik vervolgens met aangeleerde technieken, zoals een context analyse, MoSCoW lijst en ontwerpen gemaakt aan de hand van een requirements overleg. Ik denk dat ik de boundaries, die eerder niet duidelijk waren, goed in kaart hebben brengen. Dit heeft er

voor gezorgd dat ik leeruitkomst "Analyse" voor mijn gevoel nu op "Proficient" zou scoren.

## Design

### **Iteratie 4**

Bij het maken van de deelvraag “Welke vaardigheden zijn er nodig voor het maken van deze applicatie” heb ik voorafgaand aan het maken van de applicatie meerdere ontwerpen gemaakt. Zo ben ik begonnen met een analyse van de eisen en wensen, welke ik vervolgens heb vertaald naar een wire-frame ontwerp. Met dit wire-frame ontwerp ben ik vervolgens naar mijn baas gegaan en hebben hier samen naar gekeken en geïncorporeerd dat dit een goed design was waar we toekomstbestendig mee aan de slag konden gaan.

Ook heb ik een datadiagram gemaakt aan de hand van de bestaande data. Daarbij heb ik vastgehouden aan mijn analyse, om alleen de data te gebruiken die er volgens de analyse nodig was. Deze diagram heeft mij zeer goed geholpen bij het bouwen van mijn prototype, dit omdat wanneer er vooraf al goed over nagedacht is, het tijdens het bouwen alleen maar een kwestie van overnemen is.

Het leuke van deze leeruitkomst is, dat ik het aan het begin van de studie een onnodig iets vond. Echter ben ik elk semester een goed ontwerp meer gaan waarderen, wat zich terugvertaalt naar een beter proces. Waar het eerst vaak met tegenzin ging, kan ik het nu erg waarderen om een goed design uit te denken.

### **Iteratie 5**

Dre feedback uit iteratie 4 was: “Jouw klassendiagram is eigenlijk een datamodel. Een model wat in Blazor meer het klassendiagram benaderd is een waardevolle aanvulling.”. Dit leek inderdaad te kloppen, het diagram was niet volledig genoeg. Aangezien ik nog nooit met Blazor heb gewerkt en dus ook niet wist hoe een diagram er precies uit moest zien, heb ik een klein onderzoek moeten opstarten. Uiteindelijk ben ik tot een juiste diagram gekomen. Met het gedeelte “ Een model wat in Blazor meer het klassendiagram benaderd is een waardevolle aanvulling.”, ben ik het eens. Het is een mooie aanvulling op het gehele project.

## Advice

### **Iteratie 3**

In deze iteratie mijn eerste advies uitgebracht. Dit advies is onderbouwd door middel van een adviesrapport voor het opslaan en beheren van data in Blazor. Aangezien dit pas mijn eerste adviesrapport is denk ik hier nog veel stappen in te kunnen maken, met name de documentatie daarvan.

### **Iteratie 4**

Bij dit project leidt elke deelvraag tot een advies. Soms worden deze adviezen tijdens het beantwoorden al benoemd, maar meestal leidt de deelvraag tot een duidelijk advies. Zo heb ik bij de deelvraag “Welke vaardigheden zijn er nodig voor het maken van deze applicatie” duidelijke en

strengere adviezen gegeven betreft de omgang met hard-coded code en data waarvan de helft niet meer gebruikt wordt. Ook heb ik met deze deelvraag aangetoond dat ik een opbouwend advies kan geven aan de hand van het gedane onderzoek.

Ook bij het doen van onderzoek naar welke testmethodes er gebruikt moeten worden en waarom geef ik een goed onderbouwd en duidelijk advies.

### ***Iteratie 5***

Zoals aangegeven in de feedback was er nog geen centraal advies op basis van mijn rapporten. Deze iteratie heeft grotendeels in het teken gestaan van het afronden van mijn onderzoek en dus ook het samenvoegen van mijn conclusies tot een advies. Ik heb door het afwegen van alle conclusies van de deelvragen dan ook een goed advies kunnen schetsen naar mijn “opdrachtgever”, daarbij heb ik goed kunnen onderbouwen hoe ik tot dat advies gekomen ben.

## **Implement**

### ***Iteratie 3***

Deze iteratie veel bezig geweest met meerdere POC's. Zo heb ik al veel kunnen leren van werken met Blazor apps en heb ik meer een beeld gekregen van de workload die er betreft POC's aan zit te komen. Aangezien ik al veel ervaring heb met C# kon ik makkelijk aan de slag met Blazor en zijn de applicaties die ik heb gemaakt ook kwalitatief goed opgezet. Ook droeg mijn ervaring met C# erg bij aan het maken van keuzes naar packages.

### ***Iteratie 4***

Deze iteratie ben ik veel met implementatie bezig geweest. Zo heb ik een volledig prototype gebouwd aan de hand van gemaakt analyses en designs. Met dit prototype kan een volledig VSR meting gelopen worden en kan, met een kleine aanpassing van de data source, al ingezet worden door inspecteurs om te testen. Ik ben hier erg trots om, omdat Blazor voor mij iets totaal nieuws was en ik dit prototype relatief snel heb kunnen maken.

Ook heb ik een implementatie gemaakt van de gekozen testmethodes, waar het testen van front-end totaal iets nieuws was. Dit heeft mij in tegenstelling tot het maken van het prototype zelf, erg veel moeite gekost. Maar dit heeft er wel voor gezorgd dat ik erg trots ben dat ik tot een implementatie heb kunnen komen.

### ***Iteratie 5***

Zoals gezegd was mijn daadwerkelijke uitwerking niet zichtbaar bij de vorige iteratie. Ik zal er bij het aankomende iteratiegesprek voor zorgen dat ik een demo zal verzorgen, waar ik de uiteindelijke uitwerking zal laten zien.

## Manage

### ***Iteratie 4***

Waar ik in de voorgaande iteraties nog niet echt plek had om te kunnen werken aan management, heb ik deze iteratie eindelijk wat kunnen doen aan management. Zo heb ik mijn implementatie in een GIT repository gezet, met hierbij in het achterhoofd ooit een CI/CD pipeline aan te koppelen wanneer ik er mee verder ga na dit onderzoek.

Als laatste vind ik dat ik gestructureerd om ga met bijvoorbeeld dit bestand, waarbij ik versiebeheer bijhoud (dit doe ik ook met bijvoorbeeld het projectplan). Zo kan erg goed teruggelezen worden wat de stand van zaken is bij elke iteratie.

## Judgement

### ***Iteratie 3***

Aangezien ik deze iteratie veel productie heb gedraaid, heb ik ook veel keuze moeten maken in bijvoorbeeld de betrouwbaarheid van bronnen en kwaliteit van packages. Achteraf gezien ben ik ook kritisch geweest op mijn eigen werkwijze, zo heb ik geconstateerd dat ik te vroeg in zee ben gegaan met een package, waarvan achteraf bleek dat deze niet meer te gebruiken was. Echter kwam ik er pas achter toen ik bezig was met het schrijven van mijn POC, wat dus eigenlijk te laat was. Wel ben ik er mij dus van bewust geworden dat ik veel kostbare tijd kan verliezen als ik niet nog beter onderzoek doe aan de voorkant. Die fout heeft mij wel in datzelfde onderzoek nog kritischer laten zijn op bronnen en informatie.

### ***Iteratie 4***

Waar ik in de vorige iteratie mijzelf ben tegen gekomen betreft het kritisch zijn op bronnen, merk ik dat het deze iteratie om die reden veel beter is gegaan. Ook dit keer ben ik op bronnen gestuit die achteraf minder goed bleken dan vooraf gedacht. Toch ben ik blij dat ik geleerd heb van de vorige keer en niet meteen vol aan de slag ben gegaan met bijvoorbeeld een implementatie van een oud stuk code.

Waar ik wel moeite mee heb gehad is het opstellen van een conclusie voor het onderzoek “Onderzoek toekomst Blazor en verwachtingen”. Hier was geen duidelijk en officieel antwoord voor te vinden. Hier moest ik dus uitgaan op meningen en verwachtingen van bloggers, websites en YouTubers. Hier moest ik een goede filter gebruiken en goed kunnen bedenken of het wel een waardevolle mening was en of degene met die mening wel te vertrouwen was. Hiervoor heb ik ook een soort van achtergrond informatie op de bron moeten doen om tot een goede conclusie te kunnen komen.

### ***Iteratie 5***

De feedback op dit punt was: “Zoals je al aangeeft is je onderzoek nog niet compleet. Werk ook de laatste deelvragen uit en verwerk de conclusies in jouw uitwerking en advies”. Dit heb ik gedaan, ik heb alle losse onderzoeken samengevoegd tot een geheel en daaruit een conclusie en advies gegeven. Het advies heb ik gemaakt aan de hand van een oordeel over mijn totale beeld van mijn



onderzoek. Ook heb ik in de conclusies en dit iteratierapport een oordeel geveld over mijn persoonlijke ontwikkelingen.

## Communication

### ***Iteratie 2***

Zoals hierboven al aangegeven, heb ik met mijn baas een overleg gehad. In dit overleg weerlegden ik de belangrijkste dingen die ik te weten wilden komen over Blazor. Dit was een erg behulpzaam gesprek, aangezien we het snel samen eens waren over de punten.

### ***Iteratie 3***

Deze iteratie heb ik, aan de hand van mijn POC, een demo gegeven over Blazor. Zo heb ik laten zien hoe makkelijk Blazor werkt en hoe ik er voor heb kunnen zorgen dat grote hoeveelheden data opgeslagen kunnen worden in de browser database, zonder gebruik te maken van Javascript. Ik merkte dat gaandeweg ik meer uitleg gaf, ik ook zelf meer handig werd in het gebruik van Blazor. Ook merkte ik dat mijn collega meteen enthousiast werd over Blazor en er meer over wilde weten, wat natuurlijk het hele doel van mijn project is.

### ***Iteratie 4***

Ik heb het idee dat ik voldoende contact heb met de leraren. Wel heb ik meegekregen dat ik soms te lang in feedback blijf hangen, wat ten koste gaat van mijn werk. Ik probeer hier aankomende iteraties wat mee te gaan doen. Ook heb ik besproken dat ik een demo ga geven over mijn werk tot dusver, wat ook gaat bijdragen aan deze leeruitkomst.

### ***Iteratie 5***

Deze iteratie heb ik alle onderzoeken samengevoegd tot een uiteindelijk rapport. Toch ben ik niet helemaal tevreden over de verslaglegging en stijl hiervan. In de laatste periode tot aan de oplevering wil ik eens grondig gaan onderzoeken hoe ik dit kan verbeteren.

## Learning skills

### ***Iteratie 2***

Ik heb deze week een mini-onderzoek gedaan naar het DOT-framework. Ik heb de site [https://maken.wikiwijs.nl/127721/DOT\\_framework](https://maken.wikiwijs.nl/127721/DOT_framework) goed doorgespit en heb afsluitend een aantal video's gekeken waarin dit nogmaals wordt uitgelegd. Tijdens het lezen van de informatie en het kijken van de filmpjes heb ik zelf wel de informatie moeten filteren, omdat naar mijn inziens niet alle informatie, met name uit de filmpjes, nodig waren voor het goed laten verlopen van mijn onderzoek.

Uiteindelijk ben ik blij dat ik de tijd heb genomen om te kunnen leren over dit framework, omdat het naar mijn inziens het verloop van het onderzoek zal vergemakkelijken wanneer er vooraf goed

onderzocht wordt hoe, welke en waarom een onderzoeksmethode toegepast zal worden op een deelvraag.

### **Iteratie 3**

Veel nieuwe dingen geleerd over het werken in Blazor en over de methodes van opslaan van data in de browser. Zo ben ik achter de beperkingen van standaard packages gekomen en heb ik veel geleerd over het aanpassen en beheren van die data.

Aangezien ook het werken in Blazor zelf helemaal nieuw voor mij is, heb ik ook veel nieuws geleerd over het aanmaken van controls en beheren van data op het scherm. Ik heb gemerkt dat dit aan de ene kant erg makkelijk is, als aan de andere kan erg complex kan zijn. Ik kijk er naar uit in de aankomende iteratie nog meer over te leren.

Ook betreft het schrijven van documentatie probeer ik stappen te maken. Ik merk wel dat ik nog erg onzeker ben over de manier van documenteren, waardoor ik de leraren ook meerdere keren hierover gesproken heb. Ik ben tot de conclusie gekomen dat, omwille van onder andere de tijd en de leesbaarheid van de documenten, het beter is als ik minder in een 'dagboek'-stijl ga schrijven en meer ga kijken wat inhoudelijk van meerwaarde is.

### **Iteratie 4**

Vele nieuwe dingen geleerd, over het schrijven van frontend tests als het maken een Blazor app. Ook ben ik het gebruik van onderzoeksmethodes gaan waarderen, zo heb ik het idee dat je goed en gestructureerd te werk kan gaan en er geen tijd verloren gaat omdat je maar wat in het wilde weg aan het doen bent. Zoals gezegd ook veel geleerd over kritisch kijken naar bronnen wanneer er niet geverifieerd kan worden of de uitspraken kloppen, maar je toch een beeld wilt creëren en daar een advies op wilt uitgeven.

## Huidige score

Skill	Score	Max. Score	Commentaar
Analysis	3	/4	Ik vind dat ik met het nieuwe analyse document de context en requirements zodanig heb kunnen aantonen, dat ik hiermee een duidelijke analyse van mijn project heb.
Advice	3	/4	Deze iteratie ben ik tot een centraal advies gekomen. Alle losse onderzoeken heb ik samengebracht tot een centraal en samenhangend document.
Design	3	/4	Veel tijd besteed aan het onderzoeken hoe ik een juiste klassendiagram kon maken aan de

			hand van mijn prototype. Ik denk dat het resultaat zeker kan bijdragen aan het totale project.
Implement	4	/4	De vorige iteratie was de implementatie nog niet zichtbaar voor Mark en Leon. Ik zal het aankomende gesprek een kleine demo verzorgen en daarbij uitleg geven hoe deze tot stand is gekomen. Ook heb ik sinds de vorige iteratie vele aanpassingen gedaan die de programmatuur en onder houdbaarheid te goede zijn gekomen.
Manage	3	/4	
Judgement	3	/4	Zoals aangegeven heb ik de feedback van de vorige iteratie verwerkt in mijn project. O heb ik mijn onderzoek afgerond en ben ik met een oordeel gekomen aan de hand van een advies.
Communication	3	/4	Zoals aangegeven wil ik de laatste periode gebruiken om vooral de verslaglegging te verbeteren. Hiermee hoop ik tot een 4/4 te komen.
Learning skills	4	/4	

## Planning

Aangezien mijn onderzoek is afgrond wil ik de laatste periode vooral gaan gebruiken om mijn verslaglegging in het rapport te verbeteren.