

# HADAS FIESTA

해 더 스 피 에스 타

보 스 몬 스 터 컨 셉 기 획 서

작 성 자 \_ 조 채 원

- A. [몬스터 컨셉 설정](#)
- B. [몬스터 1 페이지 스킬 컨셉 설정](#)
- C. [몬스터 2 페이지 스킬 컨셉 설정](#)

- 1. 보스 몬스터 외형 설정은 나중에 추가 기재 될 예정으로 스킬 컨셉만 먼저 확인해주시면 될 것 같습니다.
- 2. 개요에 원하는 컨셉 ppt 페이지를 바로 찾아갈 수 있는 하이퍼링크를 기재할 테니 참고해주세요.
- 3. 궁금한 점이 생기는 경우 PM 혹은 저에게 카카오톡을 통해 연락주시면 됩니다.



설명

보스 몬스터.  
스테이지에 돌입하면 전투모드로 돌입하며, 마법과 마력 검을 사용하여 데미지를 입힌다.

몬스터 상세 정보

이름	아서
등장 스테이지	1 스테이지
장비	갑옷
무기	검
공격 방식	마법, 검
특수 사항	1페이지와 2페이지로 나누어져 있으며, 1페이지에서는 마법만 사용하며, 2페이지에서부터 마력으로 대검을 만들어 마법을 함께 사용해 공격한다. 페이지 판단 기준은 체력으로 한다.

1 페이즈

이름	이름
분류	액티브
효과	붉은 마력 빔을 발사하여 데미지를 입힌다.상
설명	힘을 모아 붉은 마력 빔을 발사한다. 다단으로 피해를 주며, 빔에 맞으면 경직에 걸린다.

이름	유도 마력탄
분류	액티브
효과	유도 마력탄 4발을 발사하여 데미지를 입힌다.
설명	오른쪽 손을 왼쪽에서 정면으로 움직여 붉은색 마력탄을 소환한 후 플레이어를 향해 발사한다. 마력탄은 유도 탄이며 위에서 아래방향으로 움직인다.

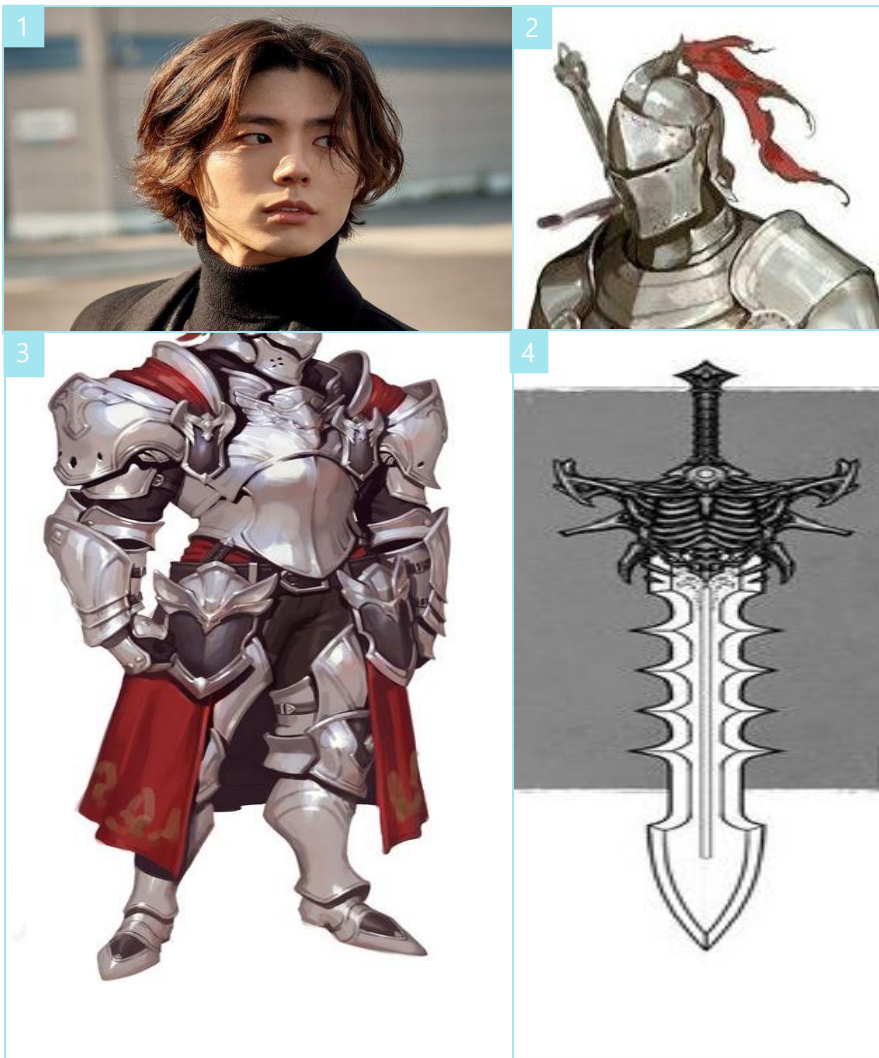
이름	몬스터 소환술
분류	액티브
효과	몬스터를 소환한다.
설명	몬스터의 종류는 일반 몬스터부터, 엘리트 몬스터까지 다양하게 소환되지만 일정기간이 지나면 사라지도록한다. 일반 몬스터는 2~ 4 마리 소환하도록 하며, 엘리트 몬스터는 1 ~ 2마리 소환하도록 한다.
이름	마력 단검
분류	액티브
효과	붉은 마력 단검을 발사하여 데미지를 입힌다.상
설명	자신의 앞에 마력 단검을 만들어 플레이어를 향해서 발사한다. 해당 공격을 맞을 시 플레이어의 체력이 절반 이상이 달도록 한다. 단 유도가 아니며, 앞을 향해 직진으로 발사된다. 사정거리를 벗어나면 마력 단검은 사라진다.

2 페이지

이름	2번 휩쓸기
분류	액티브
효과	대검으로 바닥을 2번 휩쓴다.
설명	플레이어가 근접해 있을 시 대검으로 바닥을 2번 휩쓴다.

이름	마력 대검 한 바퀴 돌리기
분류	액티브
효과	플레이어에게 도약하여 검을 내려뻗 후 한 바퀴 돌아 다시 올려뻗는다.
설명	플레이어에게 도약하여 검을 내려 뻗고 그대로 빠른 속도로 한 바퀴 돌아 다시 올려뻗는다. 한 바퀴 돌 때 또한 데미지를 입으며, 만약 플레이어와의 거리가 닿지 않을 시 플레이어 코앞까지 대쉬한 후 검을 내려 뻗 후 한 바퀴 돌아 다시 올려뻗도록 한
이름	유도 마력탄 2
분류	액티브
효과	유도 마력탄 8발을 발사하여 데미지를 입힌다.
설명	오른쪽 손을 왼쪽에서 정면으로 움직여 붉은색 마력탄을 소환한 후 플레이어를 향해 발사한다. 마력탄은 유도 탄이며 위에서 아래방향으로 움직인다. 1페이지에서 사용한 유도 마력탄보다 더 강한 데미지를 준다.

이름	돌격 대검
분류	액티브
효과	플레이어에게 돌격한 후 대검 내려찍는다.
설명	플레이어에게 돌격하여 부딪힌 후 대검을 연속으로 3 ~ 4번 내려찍는다. 돌격하여 부딪혔을 때도 데미지를 입히며, 해당 공격을 맞을 시 플레이어가 경직 되도록 한다. 플레이어의 체력의 절반 이상의 데미지를 입힌다.
이름	대검 내려찍고 빠지기
분류	액티브
효과	대검으로 플레이어를 내려찍고 뒤로 빠진다
설명	플레이어를 대검으로 내려찍고 뒤로 빠진다.



## 설명

1. 헤어 스타일은 2번 사진처럼 목 뒤까지 오는 형태로 붉은 곱슬 머리입니다.
2. 눈 색은 초록색이며, 퇴폐적인 느낌이 들도록 합니다.
3. 눈꼬리는 올라가 있습니다.
4. 투구와 갑옷의 색은 검은색과 붉은색 계열의 색들만 사용해주세요.
5. 투구는 2번 사진과 비슷한 형태입니다.
6. 투구를 쓴 상태에서는 얼굴은 보이지 않으며, 투구 끝 쪽의 천은 붉은색으로 해주세요.
7. 갑옷은 3번 사진과 비슷한 형태입니다.
8. 4번 사진은 2 페이지에서 사용할 마력 검 형태입니다.
  - 검은색과 붉은 계열의 색만 사용하되, 디자인은 형태를 무너뜨리지 않는 선에서 원하시는 대로

## 이미지 출처

<https://www.pinterest.co.kr/pin/614811786642431881/> - 헤어  
<https://www.pinterest.co.kr/pin/107312403612456370/> = 투구  
<https://www.pinterest.co.kr/pin/6051780737473836/> = 갑옷  
<https://www.pinterest.co.kr/pin/7951736832820941/> = 검