

# Spielanleitung Doerfer

## Das Spiel:

Vor Ihnen liegt das schöne Dorf Ober-Unter-Uldingen mit seinen ersten Landschaften und Nachbardörfern. Ihre Aufgabe ist es, das Dorf mit seinen verschiedenen Landschaften (Biomen, also Feldern, Wiesen, Wäldern, Wohngebieten, Seen/Flüssen und dem Schienennetz) aufzubauen. Dabei Spielen Sie mit und gegen andere Spieler oder einen Computer.

## Starten des Spiels:

Zum Starten des Spiels, muss der zip-Ordner entpackt werden (Windows: rechtsklick → *extrahieren*, Linux-Befehl: *unzip appgefahren.zip*). Dann muss der Ordner *app-projekt-appgefahren* geöffnet werden. Von dort ist die Kommandozeile zu öffnen. Dann muss *ant* eingegeben werden und auf „enter“ gedrückt werden. Dann geht man in der Kommandozeile aus dem Ordner wieder raus (mit dem Befehl *cd ..*). Dann muss „*java -jar appgefahren.jar*“ mit den gewünschten Parametern eingegeben werden.

## Schnellstart:

Die einzige Pflichteingabe ist der Pfad der Konfigurationsdatei. Dafür z.B. *-c config/Beispielconfig.txt* an den obigen Befehl anhängen. Dadurch wird ein Spiel mit passender Spielerzahl und vorgegebenen Namen gestartet.

### **Parameter:**

Eine Auflistung der Startparameter mit Beispielwerten:

Mit *-pt HUMAN RANDOM\_AI RANDOM\_AI*  
kann in der entsprechenden Reihenfolge angegeben werden,  
welcher der Spieler ein Mensch und welcher ein Computer  
ist

Mit *-pN Jannis Georg Philipp*  
können die Spielernamen übergeben werden

Mit *-d 2000*  
kann die Zeitverzögerung der Computerspieler eingestellt  
werden

### **Spielzug:**

Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe und können das oberste Landschaftsplättchen vom Stapel mittels des Mauseklicks gedreht werden und durch einen Linksklick auf eine der angezeigten grauen Flächen platziert werden. Dabei muss beachtet werden, dass Schienen nur an Schienen und Wasser nur an Wasser gelegt werden kann. Wenn ein Spieler eine Karte nicht legen kann, wird er übersprungen. Dies wird durch ein kleines „skipped“-Symbol angezeigt.

### **Punkte:**

Ein Spieler bekommt nur Punkte für eine abgeschlossene Landschaft, also ein Biom, welches vollständig von anderen Biomen umgeben ist. Je größer die Landschaft und je mehr Spieler sich an dieser Biomfläche beteiligt haben, desto mehr Punkte erhält er.

### **3D Ansicht:**

Das Spielbrett kann in klassischer 2D - oder in 3D – Ansicht gespielt werden. Zum Umschalten einfach auf „v“ drücken

### **Steuerung:**

Auf dem Spielbrett kann sich mit WASD oder den Pfeiltasten fortbewegt werden. Über + und – kann der Zoom eingestellt werden. Eine Alternative dazu ist Strg+Mausrad oder Finger auseinander- oder zusammenziehen auf einem Touchpad. Gefällt einem der Ausschnitt nicht, kann über die Taste 0 wieder in die Standardsicht zurückgesprungen werden.

### **Screenshots:**

Mit der Taste F2 kann ein Screenshot erstellt werden. Dieser kann dann im Ordner „screenshots“ neben der .jar Datei gefunden werden.

### **JavaDoc:**

Mit dem obigen *ant* Befehl wird auch die JavaDoc erstellt.