



Qubit Works

Runner app Happy King



Proyecto

Se va a desarrollar una aplicación 3D con nuestros personajes de “Happy King” con la modalidad de jugabilidad runner en la que el personaje vaya corriendo escapando de algo, con la funcionalidad de saltar, agacharse, moverse para los lados todo el tiempo para adelante.

Funcionalidad

V: 1.0

- Moverse para los lados, brincar, agacharse
- El juego va a ser infinito (no va a acabar hasta que pierda)
- El personaje va a estar corriendo todo el tiempo en un eje z
- Para el eje x van a haber tres pasillos (esacios) que van a ser llenados con obstáculos o sin nada
- Todo el escenario se va a generar de manera procedural
- El objetivo del juego va a ser evitar los obstáculos que van a ser diseñados
 - Obstaculo para saltar
 - Obstáculo para agacharse
 - Obstáculos para agacharse y saltar
 - Obstáculos que tapen una casilla del juego
- Todo el diseño del juego va a ser propio incluido el escenario, obstáculos, personajes, menús, etc, ya que lo importante de éste juego es que se vea el arte del equipo

Tiempos

Ésta aplicación va a realizarse en un mes para entregarse el 30 de abril ya con toda la funcionalidad y arte.

