

운영체제 과제0 보고서

201620902 서병찬

이번 과제를 통하여 거의 4개월동안 쉬고 있었던 프로그래밍 감각을 되찾을 수 있었습니다. 파싱이나 정렬 등 쉬운 것들은 뒤로하고, 우선 ArrayList 를 구현하여 간단하게 push를 구현했습니다. 그리고, 선수과목은 dfs를 돌때 불편해서 조금 수정을 가했습니다. 이후 dfs로 ordering을 하면서 post order의 크기가 제일 큰것부터 출력하게 하였습니다. (참 재미있는 원리입니다. 고급 알고리즘 첫 시간에 배워서 썼습니다.) 물론, 그 이전에 정렬 하는것은 잊지 않았습니다. 의아한 것은 대체 왜 난이도가 어려운 과목 먼저 듣는건지 이해가 안됐지만 시키는대로 했습니다. 이러한 방법으로 저는 Topological Sort를 구현했습니다.

이번 과제를 통하여 배운것은 고급 알고리즘에서 배운 dfs ordering의 원리를 다시한번 재고하는 시간을 가질 수 있었습니다. 두번째로는 오랫동안 안하던 코딩 감각을 되찾을 수 있었습니다.

개선할 점이 있다면, 구조체의 제한을 둘때 dfs를 돌기 불편하지 않게, 그러니까 맨처음 설계할 때, 자유롭게 설계할 수 있게끔 스켈레톤 코드를 제공해주셨으면 합니다. 감사합니다.