

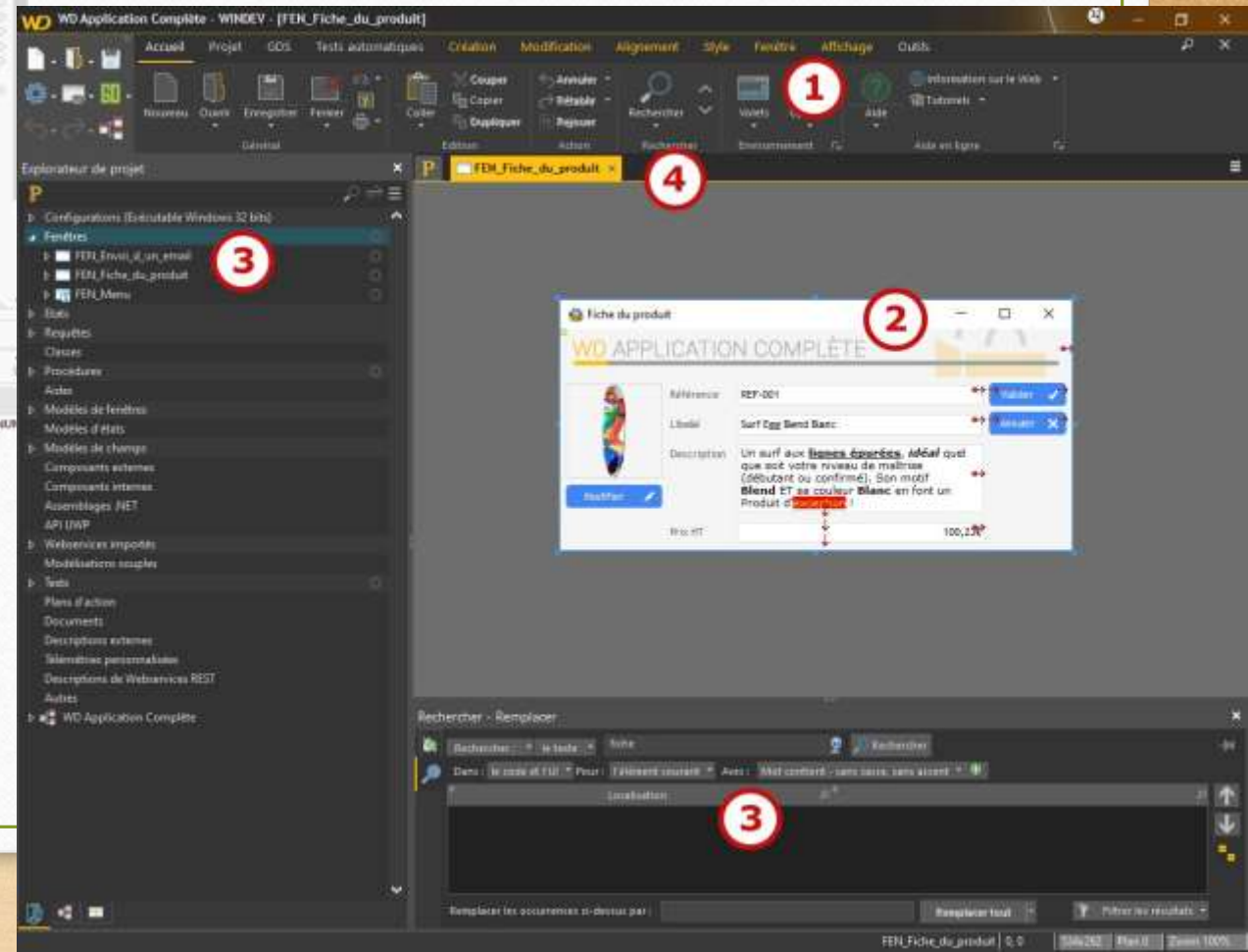
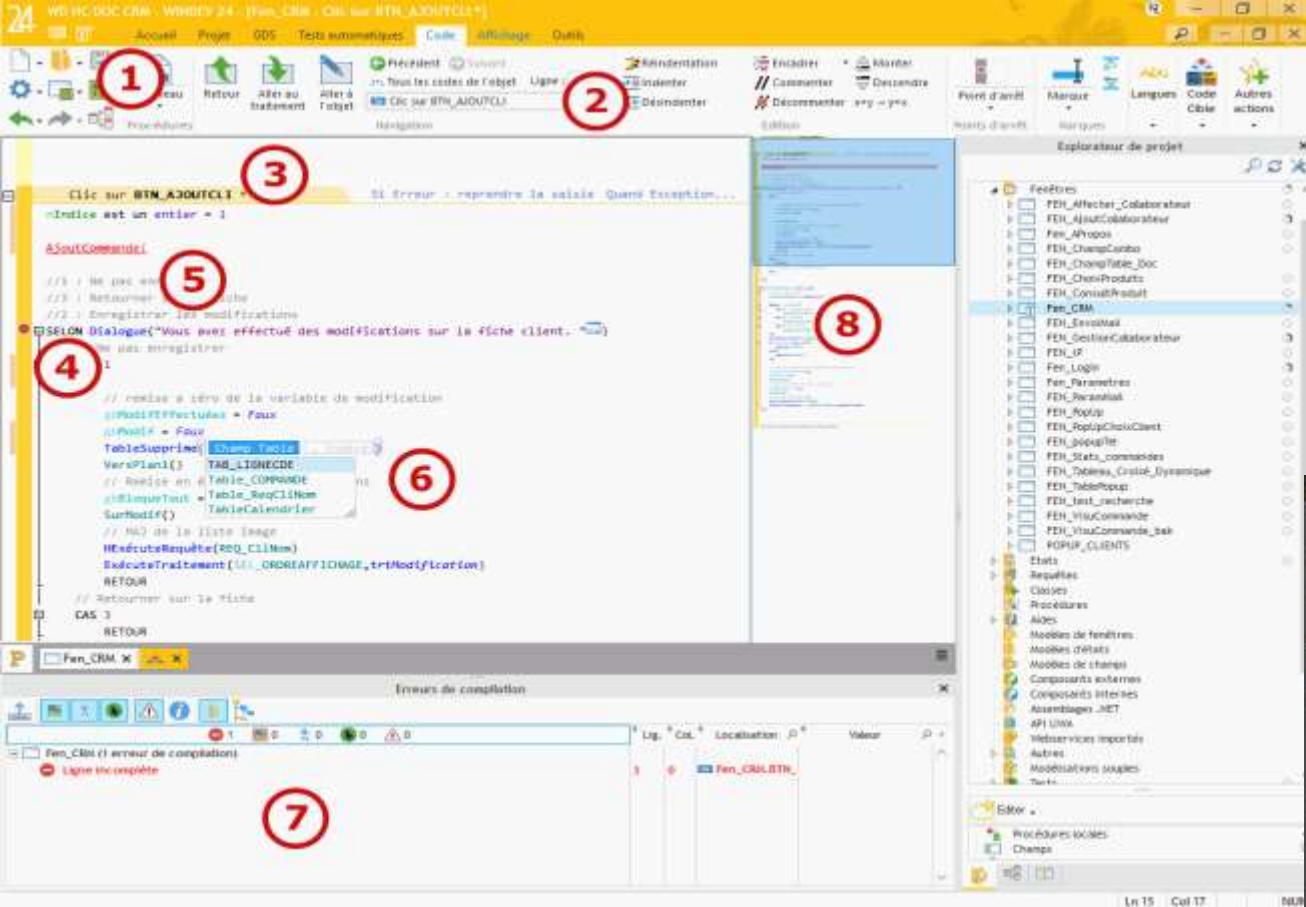
WINDEV®

Qu'est-ce que WinDev ?

- **WinDev est un atelier de génie logiciel (AGL) conçu pour le développement d'applications.** L'entreprise française PC SOFT a édité la première version de WinDev en 1993. Depuis lors, d'autres versions ont vu le jour afin de mettre à jour le logiciel. La 26e version est la dernière mise à jour de l'AGL. De plus, **WinDev possède son propre langage : le Wlangage.** Cet atelier de génie logiciel est principalement conçu pour Windows, Linux, .Net et Java. Par ailleurs, WinDev est surtout répandu en France.
- Cet atelier de génie logiciel possède également **des dérivées comme le WinDev Mobile et le WebDev.**

Quelles sont les caractéristiques de WinDev ?

- WinDev regroupe un **ensemble d'éditeurs composant l'atelier de génie logiciel** : éditeur d'analyse, éditeur de fenêtres, v, éditeur d'image, éditeur de code, éditeur de dossier RGPD...
- **Les différents fichiers d'un projet ne peuvent être ouverts qu'avec WinDev** (ou ses dérivés). En effet, il s'agit de fichiers binaires, et non de fichiers texte.
- **La programmation s'effectue directement dans les composants graphiques** via la saisie du code dans les événements proposés.
- **Les fenêtres et états sont créés grâce à un éditeur visuel.** La création des différents champs s'effectue sous l'éditeur.
- **WebDev et WinDev Mobile utilisent le même langage de programmation que WinDev (Wlangage) ainsi que les mêmes concepts** (analyse, fenêtre, classes, composants, états...). Ainsi, les sites web et applications mobiles sont fabriqués avec les mêmes fondations que le développement dédié aux PC.

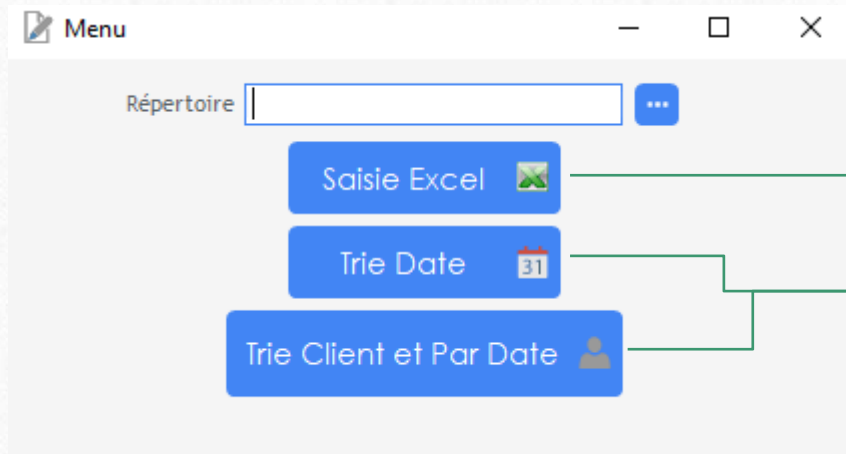


Quels sont les avantages de WinDev ?



- WinDev est une technologie qui permet un **développement rapide à un prix raisonnable et accessible à toute structure**, petite ou moyenne. WinDev permet également de **suivre et de s'occuper de toutes les étapes du développement**. L'analyse, les tests, la maintenance, la gestion du temps.
- **Rapidité de développement** pour satisfaire le plus vite possible les demandes des clients
- **Possibilité d'interconnexion** avec la majorité des **bases de données** présentes sur le marché
- **Réutilisation des codes et des interfaces**
- **Gestion efficace des images, des vidéos et du son**
- **Multilingue** : traduction des éléments et des outils d'import/export (service payant, mais pratique et économique)
- **Mise à jour automatique de l'application**

Mon expérience



fEcritLigne

Trie(MonTableau, ttCroissant)

```
POUR CHAQUE Client
  Message est un Email
  Message.Destinataire = Client.AdresseMail
  EmailEnvoieMessage(Message)
FIN
```


Conclusion

Source:

- Stage effectué en Windev
- Internet
- Twitter