



RETROSPEKTÍVA

o1 DOGECOIN

BlockPay

Blockchain Busters

Tímový projekt

Tím č. 20

Vedúci: Ing. Kristián Košťál
fiittim201920@gmail.com

Vypracoval: Lenka Koplíková

“Čo sme spravili dobre?”

- dobrá atmosféra v tíme
- dobrá komunikácia v tíme (aj vedúci tímu má ten pocit)
- 2h stretnutia v tíme pomohli riešiť problémy s úlohami
- Jožo vedel ochotne pomôcť pri programovacích úlohách
- notifikácie v slacku napojené na Azure DevOps
- podarilo sa nám nastaviť rozhrania (Azure DevOps, node.js, Angular, slack)
- komunikácia o problémoch

“Čo by sme mali zlepšiť?”

- description taskov
- pridávať do diskusie, kto má na starosti review
- scrum master musí mať väčší prehľad o taskoch a ako sú na tom ľudia
 - daily stand-up aj online, slack
 - zapisovať si kritické myšlienky z daily stand-upov, stačí nejaký zdrap
- plánovanie úloh + dynamické upravovanie
- aby nenastalo blokovanie taskov (minimalizovať ich závislosť)
 - riešenie je architektúra a dátový model
- zlepšiť vizualizáciu úloh/architektúry
- treba kúpiť fixky
 - skúsiť vypýtať na vrátnici
- zlepšiť komunikáciu (nedostaneme odpoveď na všetky správy)
 - vytvoriť na slacku nové channels, nech nie je zahltený general
 - stretnutia
 - important
 - začať používať threads
- na každom tasku začať pracovať v prvej polke šprintu (presunúť do in progress)
- zaviesť pozície v tíme, lepšie definovať úlohy
- dohodnúť sa na review
 - dohodnúť systém, vyberať reviewera bude scrum master
- čítať a dodržiavať metodiky

“Čo je náš záväzok do ďalšieho šprintu?”

- čo začať:
 - lepšie komunikovať a začať používať threads
 - robiť online daily stand-ups
 - robiť zápisky z daily stand-up
 - začať task do prvej polky šprintu
 - prejsť si metodiky
 - uzatvoriť user sotry produktovým vlastníkom
 - začať písať description taskov a posúvať ich (znižovať remaining work)

- čítať a dodržiavať metodiky
- v čom pokračovať:
 - Jožo bude naďalej pomáhať
 - nebáť sa pýtať otázky a riešiť problémy
 - nasadenie tímu
 - dobrá komunikácia
 - dobré plnenie taskov a review
 - dobrý výber user stories