

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných
technológií

Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4



Prihláška na
TP CUP

BlockPay
Blockchain Busters

Tímový projekt
Tím č. 20
Vedúci: Ing. Kristián Košťál
Kontakt: fiittim201920@gmail.com

1 Predstavenie tímu

Róbert Baláž

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **IT**
- Téma bakalárskej práce: Systém monitorovania bezpečnostných udalostí

Vladimír Bernolák

- Bc. v odbore Počítačové Inžinierstvo na FRI UNIZA, Ing. odbor **IT**
- Téma bakalárskej práce: Implementácia VoIP riešenia Asterisk na vstavaných platformách

Jozef Daxner

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **ISS**
- Téma bakalárskej práce: Systém monitorovania bezpečnostných udalostí

Vladislav Gulčík

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **IB**
- Téma bakalárskej práce: Recording the relationships between organizational patterns in a pattern language

Veronika Klaciková

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **ISS**
- Téma bakalárskej práce: Správa jednotkových testov

Lenka Koplíková

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **IB**
- Téma bakalárskej práce: Kto napísal tento kód?

Jakub Zelenák

- Bc. v odbore Informatika na FIIT STU, Ing. odbor **ISS**
- Téma bakalárskej práce: Zámerné šírenie názorov na webe

2 Motivácia

Blockchain technológia je v dnešnej dobe veľmi populárna a je to niečo, s čím by sme radi nabrali skúsenosti. Taktiež nám tento projekt umožňuje oboznámiť sa s princípmi fungovania transakcií a rozličných kryptomien, ktoré s touto témou úzko súvisia.

Našou výhodou je fakt, že členovia tímu sú rozdelení naprieč všetkými tromi študijnými odbormi a majú rozličné skúsenosti spojené s vývojom softvéru. Veríme, že nám to umožní byť prospešnými v oblastiach, v ktorých máme ako jednotlivci najviac skúseností a zvýšime tak celkovú efektivitu nášho tímu.

3 Kontext a náplň projektu

Ako uviedol náš vedúci tímu, v dnešnej dobe sme ako členovia Európskej únie obmedzení spôsobmi, akými môžeme prijímať a posilať platby za služby a tovar. Doposiaľ nebola vyvinutá žiadna platobná brána napojená na technológiu blockchain poskytujúca finančné operácie či už pre verejnosť alebo pre podniky.

Táto téma má rozhodne veľký potenciál, je zameraná na moderné technológie a prináša so sebou značnú dávku výskumnej činnosti. Na začiatok musíme šikovne navrhnuť architektúru celého

projektu tak, aby sme ostali nezávislí od mien, kryptomien a komodít, ktoré sa budú dať pridať ako možnosť platby v našej platobnej bráne. Ďalej sa posnažíme o vytvorenie podrobného logovania stavu aplikácie a ukladania histórie transakcií. Na záver sa pozrieme na metódy zabezpečenia projektu proti útočníkom a iným hrozbám.

4 Ciele projektu

Naším cieľom je vytvorenie prototypu platobnej brány prepájajúcej platobné služby a technológiu blockchain. Samotný prototyp bude založený na modulárnej architektúre, ktorá umožní flexibilné rozširovanie o nové typy platieb.

Výsledný produkt by tak mal umožňovať širokú škálu typov platieb, či už platobnou kartou alebo kryptomenou (prípadne aj nezvyčajnými formami platieb, ako sú akcie alebo listiny). Takto odoslaná platba bude na strane príjemcu doručená buď v rovnakej forme, alebo vo forme, akú si vopred určí.

Nuž a samozrejme si predovšetkým vyskúšame spoluprácu v tíme pomocou scrumu a okrem získania nových skúseností do profesionálneho života sa aj zabavíme.