

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných
technológií

Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Logovanie

BlockPay

Blockchain Busters

Tímový projekt

Tím č. 20

Vedúci: Ing. Kristián Košťál
fiittim201920@gmail.com

Vypracoval: Jakub Zelenák

Logovanie je potrebná súčasť každej webovej aplikácie. Pomocou zaznamenávania logov je možné neskôršie dohľadanie riešení pre vyskytnuté problémy v aplikácii. Okrem debuggovania má logovanie aj ďalšie výhody. Vo všeobecnosti je preto rozumné v každej aplikácii použiť určitý level logovania.

Logovanie je zamerané predovšetkým na zaznamenávanie údajov o behu aplikácie. Týmto sú hlavne chybové stavy, doba trvania požiadavky od klienta, unikátny identifikátor klienta aj jeho požiadavky, čas dopytu požiadavky, informácie o autentifikácii používateľov, pokusy o nepovolené prístupy a javascriptové errorry.

Pri logovaní treba dbať aj na skutočnosť, že niektoré informácie sa nesmú logovať. Jedná sa o bezpečnosť. Do tejto kategórie spadajú napríklad prihlasovacie údaje, údaje o platobnej karte a iné citlivé informácie zaoberajúce sa hlavne finančnými a osobnými údajmi klienta.

Angular na logovanie používa triedu `Logger`¹.

V našej aplikácii budú v logoch zaznamenané nasledujúce údaje:

Bezpečnostné logy

- IP adresa klienta - Pre zaznamenanie, odkiaľ prišla požiadavka na server
- Čas požiadavky - Pre zaznamenanie presného času, kedy bola vykonaná požiadavka na server klientom
- Dĺžka odozvy - Čas uplynutý od vykonania požiadavky na server po ukončenie vybavenia požiadavky
- ID klienta - unikátny identifikátor klienta, od ktorého prišla požiadavka
- Odpoveď servera - HTTP status o vykonaní požiadavky, či bola úspešná, alebo nie

Aplikačné logy

- ID požiadavky - unikátny identifikátor požiadavky klienta
- Chybové hlášky - Informácie o chybách v aplikácii, alebo na servery, napríklad čo predchádzalo spadnutiu aplikácie

¹ <https://christianlydemann.com/logging-with-angular/>