



# METODIKA SPRÁVY ÚLOH

## **BlockPay**

Blockchain Busters

## **Tímový projekt**

Tím č. 20

Vedúci: Ing. Kristián Košťál  
fiittim201920@gmail.com

Vypracoval: Lenka Koplíková

## 1 Vymedzenie obsahu

Tento dokument popisuje postupy a pravidlá správy úloh v tíme Blockchain Busters. Pre správu a sledovanie problémov (issues) v rámci nášho projektu je využívaný nástroj Azure DevOps od Microsoft. Nástroj používame nakonfigurovaný na prácu na softvérových projektoch metodikou Scrum.

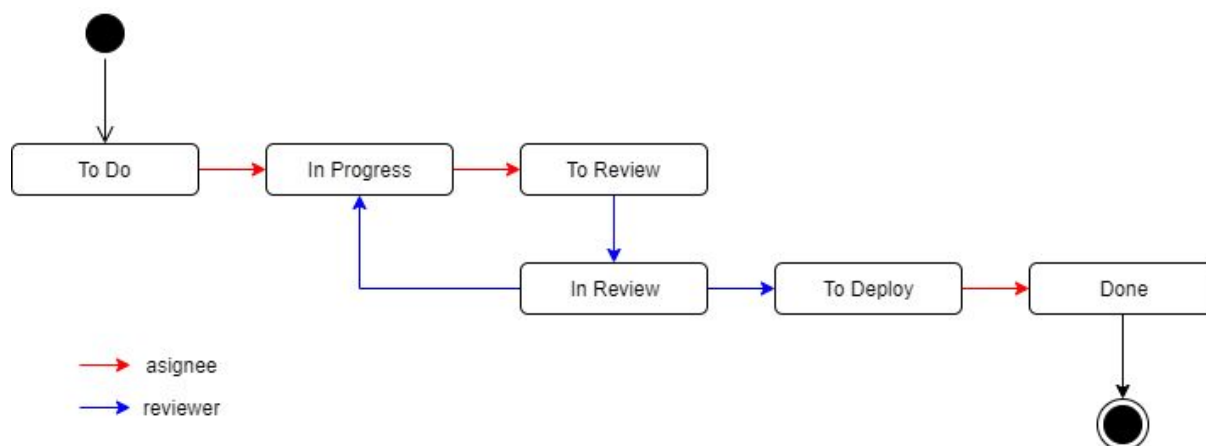
## 2 Dedikácia metodiky

Metodikou sa riadia členovia tímu Blockchain Busters, v rozsahu predmetu Tímový projekt.

## 3 Workflow

Nástroj ponúka tri počiatočné stavy: To Do, In Progress a Done. Tieto stavy sme rozšírili o stavy To Review, In Review a To Deploy.

Diagram workflow je nasledovný:



Štandardný postup manipulácie issues počas šprintu je nasledovný:

1. Vyberú sa User stories z Backlogu, ktoré chceme riešiť v danom šprinte. Tieto sa zobrazujú v ľavom stĺpci v kanban board daného šprintu.
2. Vytvorené podúlohy k týmto User stories sa zobrazia v stĺpci To Do.
3. Keď na nich člen tímu začne pracovať, presunie ich do stĺpca In Progress.
4. Po ukončení práce na danej úlohe ju zaradí do stavu To Review.
5. Keď začne reviewer pracovať na kontrole úlohy, presunie ju do stĺpca In Review.

6. Ak bol zistený počas review<sup>1</sup> problém, tak sa úloha preradí do stĺpca In Progress a pokračuje sa bodom 3. Ak je kód v poriadku tak sa pokračuje na bod 7.
7. Po akceptácii reviewerom sa úloha zaradí do stavu To deploy.
8. Po presunutí úlohy na server sa zaradí do stavu Done.

## 4 Definície

### Definition of ready

Tím musí byť schopný určiť, čo je potrebné urobiť, a množstvo práce potrebnej na dokončenie Issue. Issue musí mať definované akceptačné kritériá produktovým vlastníkom.

### Akceptačné kritéria

Špeciálne požiadavky produktového vlastníka, ktoré sú dané pre konkrétnu issue a nie sú špecifikované v rámci definition of done.

### Definition of done User Story

- Story má splnené akceptačné kritéria
- Story bola akceptovaná v rámci code review
- Story je otestovaná
- Story je integrovaná do systému a predvediteľná produktovým vlastníkom

### Definition of done Výskum

- výskum je spísaný v dokumente
- dokument je skontrolovaný
- dokument je zverejnený na webovej stránke nášho tímu a uložený v zdieľanom priečinku na Google Drive

### Product backlog

Usporiadáný zoznam User stories podľa priority. Product backlog je vytváraný a udržiavaný produktovým vlastníkom za asistencie scrum mastera.

### Šprint backlog

Usporiadáný zoznam User stories podľa priority, ktoré majú byť vykonané v danom šprinte. Šprint backlog je vytváraný scrum masterom počas plánovania.

---

<sup>1</sup> ako je uvedené v dokumente Metodika code review

## Meno šprintu

Mená šprintov sú vedené podľa kryptomien. O mene šprintu rozhoduje celý tím.

## Plánovanie

Plánovanie prebieha vždy na konci šprintu. Viedie ho scrum master. Vytvorí sa nový šprint, ktorý sa plní úlohami. Po odhadnutí úloh a spustení šprintu je plánovanie považované za skončené.

## Retrospektíva

Začína pred začiatkom plánovania. Každý člen tímu sa snaží zodpovedať tri otázky ohľadom minulého šprintu:

- "Čo sme robili dobre?"
- "Čo by sme mali zlepšiť?"
- "Čo je záväzok tímu do ďalšieho šprintu?"