



Java Project by

Shany Klein
205791056

Gabi Malin
312181605

תוכן עניינים

1	כניסה למערכת
1	משתמשים קיימים במערכת
2	תהליך עבודה כללי
2	מידע נוסף
2	בונסים

כניסה למערכת

- ניתן להיכנס למערכת בתור 4 סוגי משתמשים: משתמש על - אדמין, מאמן, פקיד קבלה ולקוח.
- **משתמש על - Admin:** כניסה באמצעות שם המשתמש **Admin**, והסיסמה – **Admin**. משתמש זה יכול לבצע את כל הפעולות (הוספה, עדכון ומחיקה של כלל הישגיות) במערכת כולל כל השאילתות והצגת כל הנתונים – המופיעים בחלונות המתאימים, בהתאם לישגיות.
 - כניסת שאר המשתמשים מתבצעת ע"י הכנסת ה-ID שלהם בתור שם משתמש וגם בתור סיסמה. למשל: מאמן שה-ID שלו הוא 1, יקיש 1 בתור שם משתמש, וגם 1 בתור הסיסמה.
 - **מאמן - Coach:** משתמש זה אמון על כל הקשור לניהול הקבוצה אותה הוא מאמן והשחקנים בקבוצה (הוספה, עדכון, החלפה ומחיקה). משתמש זה יכול לצפות בשאילתות הקשורות לקבוצות ושחקנים.
 - **פקיד קבלה - Receptionist:** משתמש זה אמון על כל הקשור לניהול לקוחות, מנויים (הוספה, עדכון ומחיקה) וצירוף הלקוחות למשחקים. משתמש זה יכול לצפות בשאילתות הקשורות ללקוחות או לערים בלבד.
 - **לקוח - Customer:** משתמש זה יכול לבצע פעולות הקשורות למנוי שלו בלבד ולהצטרף למשחקים.

משתמשים קיימים במערכת

באמצעות המשתמשים בטבלה הבאה, ניתן להתחבר למערכת, כפי שהוסבר לעיל:

Type	Admin	Coach	Receptionist	Customer
ID	Admin	1 2 3	111 222 333	123456789 111111111 222222222



Java Project by

Shany Klein
205791056

Gabi Malin
312181605

תהליך עבודה כללי

תהליך העבודה הכללי של המערכת מתבצע באופן הבא:

- הרצת קובץ ה-jar (שם הקובץ הוא run.jar).
- מסך ה-Login נפתח, ועל המשתמש להזין שם משתמש וסיסמה.
- לאחר כניסה ייפתח מסך מתאים, לפי סוג המשתמש לעיל, בו המשתמש יוכל לנהל נתונים ולצפות בהם, בהתאם לסוגו.
- למשתמש 2 אופציות לסיום עבודתו:
 - לחיצה על ה-X – מאפשרת לצאת לגמרי מהתוכנית.
 - לחיצה על כפתור ה-Logout – מאפשרת לחזור למסך ה-Login.
- כאשר המשתמש בוחר באחת מ-2 האופציות לעיל, ייפתח חלון ובו שאלה ו-3 כפתורים: "Would you like to Save Changes and Exit?"
 - כפתור **Yes** – שומר את הנתונים ויוצא מהמערכת.
 - כפתור **No** – לא שומר את הנתונים ויוצא מהמערכת.
 - כפתור **Cancel** – מאפשר המשך שימוש במערכת מבלי לבצע התנתקות וללא שמירת השינויים של הנתונים.

מידע נוסף

- **בדיקות קלט:** בדיקות הקלט מתבצעות כאשר נלחץ כפתור ה-Submit או כפתור ה-Update. אם מולא קלט לא נכון, תקפוץ על כך הודעה לאחר לחיצה על כפתור זה. הבדיקות מתבצעות גם באמצעות תנאים וגם באמצעות זריקת חריגות.
- **התנתקות והתחברות בתור משתמש אחר:** הוספנו אפשרות להתנתק מהמערכת, או לצאת ממנה. לאחר התנתקות חוזרים למסך ה-login וניתן להתחבר מחדש כמשתמש אחר.
- מימוש מחלקת User וניהול מופעה באופן עצמאי (מאחורי הקלעים).
- קובץ ההרצה (run.jar) ירוץ עם מסד נתונים מלא, כל עוד הוא נמצא באותו נתיב של קובץ ה-DataBase.ser.

בונסים

- סאונד: בעת התחברות והתנתקות מהמערכת.
- הוספת אייקון ראשי לתוכנית ואייקונים פנימיים.
- רקע ועיצוב לכל החלונות – באמצעות שימוש בקבצי css ואפקטים פנימיים.
- מימוש אפשרות סידור מערך השחקנים במשחק (Match Formation) בצורה גרפית:
 - במסך של מאמן – תחת הטאב: Match Formation
 - במסך של אדמין – תחת: Match Formation → Team Details → Team
- מימוש כל החלונות כך שיתאימו את עצמם לרזולוציית המסך של המשתמש.
- הקפדה על UX ובניית ממשק משתמש נוח ואינטואיטיבי ככל האפשר.