

Об'єкт тестування: Ручка з чорним стрижнем.

Тестування ручки по рівням тестування:

1. *Unit, module, component testing.* Перевірити, що ручка пише на папері. Взяти ручку в руку. На білому папері провести пряму лінію довжиною 5 см. Unit test: беру ковпачок від ручки, перевіряю чи одягається він на ручку, чи не замаленький, чи не завеликий, чи тримається на ручці.
2. *Integration testing.* Переконавшись, що стрижень виймається із ручки (система 1 це стрижень, система 2 це корпус ручки).
3. *System testing.* Взяти ручку в руку. На білому папері провести пряму лінію довжиною 5 см.
4. *Acceptance testing.* Переконавшись, що лінія чорного кольору. Відкрутити ковпачок та вийняти стрижень. Поставити стрижень на місце та закрутити ковпачок.
5. *Alpha testing.* Запросити команду розробників та провести тестування ручки.
6. *Beta testing.* Запросити сусідів та під контролем спеціаліста з команди розробників провести тестування ручки.

Тестування ручки по типам тестування:

1. *Functional:* взяти ручку в руку. На білому папері провести пряму лінію довжиною 5 см. Переконавшись, що лінія чорного кольору, відкрутити ковпачок та винести стрижень. Поставити стрижень на місце та закрутити ковпачок.
 - *Security:* тестуємо чи чорнило її форма ручки безпечні для здоров'я.
 - *Interoperability:* чи можна ручку прикріпити до елементів одягу.
2. *Non functional:*
 - *Stress:* Перевірити, що стрижня в ручці достатньо на 1.5 км написання тексту.
 - *Usability:* Перевірити, що ручка пише чорним кольором по паперу та не потрібно докладати сильних зусиль. Перевірити що ручку зручно тримати в руці.
 - *Configuration:* Перевірити, що ручка пише, якщо кімнатна температура -20 градусів, 0 градусів, 20 градусів. Перевірити, що ручка пише на папері, картону, шкірі.
 - *UI:* Перевірити товщину ліній при написанні тексту на папері. Якого кольору корпус ручки?
3. *Changes related:*
 - *Regression:* Взяти ручку в руку. На білому папері провести пряму лінію довжиною 5 см. Переконавшись, що лінія чорного кольору. Відкрутити ковпачок і вийняти стрижень. Поставити стрижень на місце і закрутити ковпачок.
 - *Re-Testing:* Припустимо, що ковпачок не надягається на ручку. Розробник зробив вузький ковпачок. Тестувальник перевіряє, чи вийде надягти ковпачок на ручку.
 - *Smoke:* Взяти ручку в руку. На білому папері провести пряму лінію та переконавшись, що ручка пише чорним кольором.

- *Sanity*: Припустимо, раніше був корпус ручки був пластиковим, потім його зробили дерев'яним. Перевірити, що ручка візуально того ж розміру, має знімаючий ковпачок, чорний стрижень.