

ATA – DAILY

SEMANA	PO	SCRUM MASTER	FRONT-END	BACK-END	BANCO DE DADOS	DOCUMENTAÇÃO
SEMANA 1	ANA	SAMARA	PEDRO	DUDA E ANA	LIZ E BIA	RAFA E SAMARA
SEMANA 2	PEDRO	RAFA	ANA E RAFA	BIA E SAMARA	PEDRO E DUDA	LIZ
SEMANA 3	BIA	LIZ	DUDA E LIZ	PEDRO E RAFA	SAMARA E ANA	BIA
SEMANA 4	DUDA	PEDRO	BIA E SAMARA	LIZ E ANA	RAFA E PEDRO	DUDA
SEMANA 5	RAFA	ANA	PEDRO E LIZ	DUDA E SAMARA	BIA E RAFA	ANA
SEMANA 6	SAMARA	BIA	DUDA E ANA	LIZ E BIA	PEDRO E SAMARA	RAFA

Reuniões e Dailys						
DATA	AUTOR ATA	INÍCIO	TÉRMINO	INTEGRANTES AUSENTES	ASSUNTO	FORMATO
14/10/2024	Rafael	10:00	12:10	Liz (Atraso Justificado)	Review Fim de semana/Planejamento do Dia	ONLINE - Discord

Detalhes discutidos em reunião:

- Apresentação de uma nova versão do Site Institucional, com visual novo e animações novas. Validado com grupo;
- Mudanças nas cores do Site serão feitas (Marrom);
- Foram apresentados problemas no GitHub, onde não está sendo possível fazer o comando 'Git Pull' ou 'Git Clone';
- Foi feita a utilização do FOR para gerar senhas fortes no Site Institucional e validação de senhas fortes/fracas. Apresentado ao Grupo. Como 'desafio', foi 'prometido' validação do CNPJ. Será alterado o tipo de input da senha para 'password';
- Modelagem Lógica apresentada, com nova tabela Tipo Sensor. Remoção de FK repetidas;
- Transferência de alguns campos da tabela tipo sensor para alerta / Qtd total para Prateleiras. Adicionar uma Constraint para limitar os sensores para apenas DHT11 e LM35;
- Foi feita a pesquisa sobre Alcance dos sensores, e definida a localização dos sensores no Banco de Dados como 1 sensor em cada prateleira;

- Foi sugerido a inserção de uma Aba de 'Minha Conta' no Site. Foi delegada como 'Desejável', e será implementada na 3ª Sprint;
- Apresentada uma Dashboard com tonalidades mais escuras. Validado com Grupo.
- Terá uma mudança no Amarelo dos Gráficos;
- Serão implementadas linhas de 'Margem de Erro' nos Gráficos de Linha. O tamanho dos gráficos será aumentado;
- Apresentado novo Simulador Financeiro, com Tabelas Comparativas com e sem nosso produto e os resultados separados por linhas. Sugerido a implementação de uma 'Marca d'água' com o nome 'Queijo no Ponto' ao lado do resultado de produto;
- Será implementada no Simulador a Fonte que foi retirada a porcentagem de 15% como Asterisco abaixo do Input;
- Considerada a implementação de um Botão para Refazer a Simulação. Também considerada a implementação de uma maneira de apagar o conteúdo da tela para mostrar os resultados isolados, sem precisar dar 'Scroll' na tela do Simulador;
- Será feito o Espaçamento das frases dos Inputs com a 'Pergunta' do Simulador;
- Navibar concluída. Será enviada ao grupo para avaliação;
- Página de Login apresentada. Validada pelo Grupo;
- Será feito ajuste na Logo do Site Institucional, sendo idealizada uma caixinha para o Arduino e sensores, 'justificando' o uso do queijo 'Furadinho'.