

Analise e Desenvolvimento de Sistemas

Nome: Queila Domitilde

O objetivo deste aplicativo é permitir o gerenciamento e o acompanhamento da vida útil dos equipamentos utilizados na produção de grãos de café, desde o seu cadastro até o controle de manutenções. Ele será utilizado por operadores e supervisores para otimizar a gestão desses ativos

As funcionalidades do aplicativo devem ser:

Cadastro de Equipamentos: Permitir que os usuários cadastrem novos equipamentos com informações detalhadas.

Edição de Equipamentos: Possibilitar a atualização dos dados dos equipamentos conforme necessário.

Histórico de Manutenção: Armazenar informações sobre manutenções realizadas em cada equipamento.

Relatórios de Equipamentos: Gerar relatórios detalhados sobre o uso e status dos equipamentos.

Notificações de Manutenção: Alertar os responsáveis sobre a necessidade de manutenção dos equipamentos.

Gestão de Tarefas: Organizar as tarefas relacionadas à manutenção dos equipamentos.

Filtros de Equipamentos: Permitir a busca de equipamentos com base em diferentes critérios.

No dinâmico e competitivo cenário atual, a capacidade de adaptar-se rapidamente às mudanças e entregar valor contínuo é essencial para o sucesso de qualquer projeto. A metodologia ágil Scrum surge como uma abordagem eficaz para atender a essas demandas, promovendo flexibilidade, colaboração e eficiência no gerenciamento de projetos.

Este projeto tem como objetivo central o desenvolvimento e a aplicação prática das etapas de um projeto ágil, utilizando os princípios e práticas da metodologia Scrum. A proposta é explorar e implementar os fundamentos do Scrum em um cenário realista, garantindo a integração dos conceitos teóricos com a prática operacional.

O Scrum, com sua estrutura iterativa e incremental, oferece um framework robusto para a gestão de projetos que valoriza a comunicação constante, a adaptação contínua e a entrega de valor a cada sprint.

Através da execução prática das etapas de um projeto ágil, buscamos não apenas compreender os aspectos técnicos e organizacionais do Scrum, mas também aprimorar a nossa capacidade de responder de forma ágil às necessidades do cliente e às mudanças do mercado. Este portfólio irá documentar a aplicação dos princípios ágeis e fornecer insights sobre os desafios e sucessos encontrados durante o processo.

Este projeto não só permitirá a aplicação direta dos conceitos ágeis, mas também contribuirá para o desenvolvimento de habilidades práticas que são cada vez mais valorizadas no ambiente de trabalho moderno.

Para a atividade proposta, que envolve a criação de um aplicativo e o desenvolvimento da solução seguindo os princípios da metodologia ágil Scrum, o método a ser utilizado será estruturado da seguinte forma:

1. Criação da Ideia do Aplicativo:

- **Brainstorming e Pesquisa:** Iniciaremos com sessões de brainstorming para gerar ideias inovadoras para o aplicativo. Isso incluirá a análise de tendências de mercado, necessidades do usuário e oportunidades tecnológicas.
- **Definição de Requisitos:** A ideia será refinada em um conjunto claro de requisitos e funcionalidades desejadas para o aplicativo, considerando as necessidades dos usuários e os objetivos do projeto

2. Desenvolvimento da Solução com Scrum:

- **Planejamento do Projeto:** Usaremos o framework Scrum para planejar e estruturar o desenvolvimento do aplicativo. Isso incluirá a criação do Product Backlog, onde todas as funcionalidades e tarefas serão listadas e priorizadas.
- **Formação da Equipe e Definição de Papéis:** A equipe será organizada com base nos papéis do Scrum: Product Owner, Scrum Master e equipe de desenvolvimento. Cada membro terá responsabilidades definidas para garantir a eficácia e a colaboração.
- **Sprints e Ciclo de Desenvolvimento:** O desenvolvimento será

dividido em sprints, que são ciclos curtos de trabalho (geralmente de 1 a 4 semanas). Em cada sprint, um incremento funcional do aplicativo será desenvolvido e entregue.

Cerimônias Scrum: Implementaremos as cerimônias do Scrum, incluindo a Sprint Planning (planejamento do sprint), Daily Standups (reuniões diárias), Sprint Review (revisão do sprint) e Sprint Retrospective (retrospectiva do sprint), para assegurar o progresso contínuo e a melhoria contínua.

3. Elaboração do Relatório:

- Introdução: Apresentaremos o contexto da atividade, os objetivos do projeto e a importância da aplicação do Scrum no desenvolvimento ágil

Elaboração do Relatório:

- Introdução: Apresentaremos o contexto da atividade, os objetivos do projeto e a importância da aplicação do Scrum no desenvolvimento ágil do aplicativo.
- Métodos: Descreveremos detalhadamente o processo seguido, incluindo a criação da ideia, o planejamento do Scrum, a execução dos sprints e a utilização das cerimônias do Scrum.

Resultados: Documentaremos os resultados alcançados em cada sprint, as funcionalidades implementadas, os desafios enfrentados e as soluções encontradas.

Desenvolvimento de Aplicativo de Gestão de Equipamentos na Produção de Café

Contexto do Sistema: O objetivo deste aplicativo é permitir o gerenciamento e o acompanhamento da vida dos equipamentos utilizados na produção de grãos de café, desde o seu cadastro até o controle de manutenções. Ele será utilizado por operadores e supervisores para otimizar a gestão desses ativos.

1. Identificação das Necessidades dos Usuários

As principais funcionalidades do aplicativo devem ser:

Cadastro de Equipamentos: Permitir que os usuários cadastrem novos equipamentos com informações detalhadas.

Edição de Equipamentos: Possibilitar a atualização dos dados dos equipamentos conforme necessário.

Histórico de Manutenção: Armazenar informações sobre manutenções realizadas em cada equipamento.

Relatórios de Equipamentos: Gerar relatórios detalhados sobre o uso e status dos equipamentos.

Notificações de Manutenção: Alertar os responsáveis sobre a necessidade de manutenção dos equipamentos.

Gestão de Tarefas: Organizar as tarefas relacionadas à manutenção dos equipamentos.

Filtros de Equipamentos: Permitir a busca de equipamentos por status, data de manutenção e outros critérios.

2. Histórias de Usuário

As histórias de usuário descritas abaixo seguem o formato padrão:

Cadastro de Equipamento: Como operador de café, quero cadastrar novos equipamentos para que eu possa monitorar sua vida útil e garantir sua manutenção.

Edição de Equipamento: Como supervisor, quero editar os dados dos equipamentos para mantê-los sempre atualizados, evitando falhas e problemas operacionais.

Histórico de Manutenção: Como responsável pelo setor de manutenção, quero acessar o histórico de manutenção dos equipamentos para planejar futuras ações de manutenção com base no uso e desgaste.

Relatórios de Equipamentos: Como gestor, quero gerar relatórios sobre o estado dos equipamentos para tomar decisões informadas sobre a compra de novos equipamentos ou ações corretivas.

Notificações de Manutenção: Como operador, quero receber notificações de manutenção para não perder prazos e garantir que os equipamentos continuem funcionando adequadamente.

3. Proposta de Valor

Cada história de usuário visa entregar valor ao usuário final, conforme descrito:

Cadastro de Equipamento: A proposta de valor é permitir que todos os equipamentos sejam registrados corretamente desde o início, facilitando o controle e evitando falhas de gestão.

Edição de Equipamento: A atualização constante das informações garante que o banco de dados esteja sempre preciso e relevante.

Histórico de Manutenção: Facilita a análise do desempenho dos equipamentos e a identificação de falhas repetitivas, permitindo a tomada de decisões para melhorias no processo.

Relatórios de Equipamentos: A geração de relatórios detalhados oferece uma visão completa da saúde dos equipamentos, auxiliando em decisões de planejamento e orçamento.

Notificações de Manutenção: Através de alertas, os responsáveis são notificados sobre manutenções pendentes, garantindo o bom funcionamento dos equipamentos e evitando custos com reparos emergenciais.

4. Critérios de Aceite

Exemplo de critério de aceite para o Cadastro de Equipamento:

O equipamento deve ser cadastrado corretamente no sistema, com todos os dados obrigatórios inseridos.

O equipamento deve aparecer na lista de equipamentos ativos após o cadastro.

5. Definição de Pronto (DoD)

Critérios para considerar uma tarefa "pronta" incluem:

O código foi revisado e testado com sucesso.

As funcionalidades foram integradas corretamente no sistema e validadas pelos testers.

A documentação da tarefa foi concluída.

6. Organização do Product Backlog

As histórias de usuário foram priorizadas com base no valor que entregam para o usuário final e na viabilidade de implementação, da seguinte forma:

Cadastro de Equipamento

Histórico de Manutenção

Gestão de Tarefas

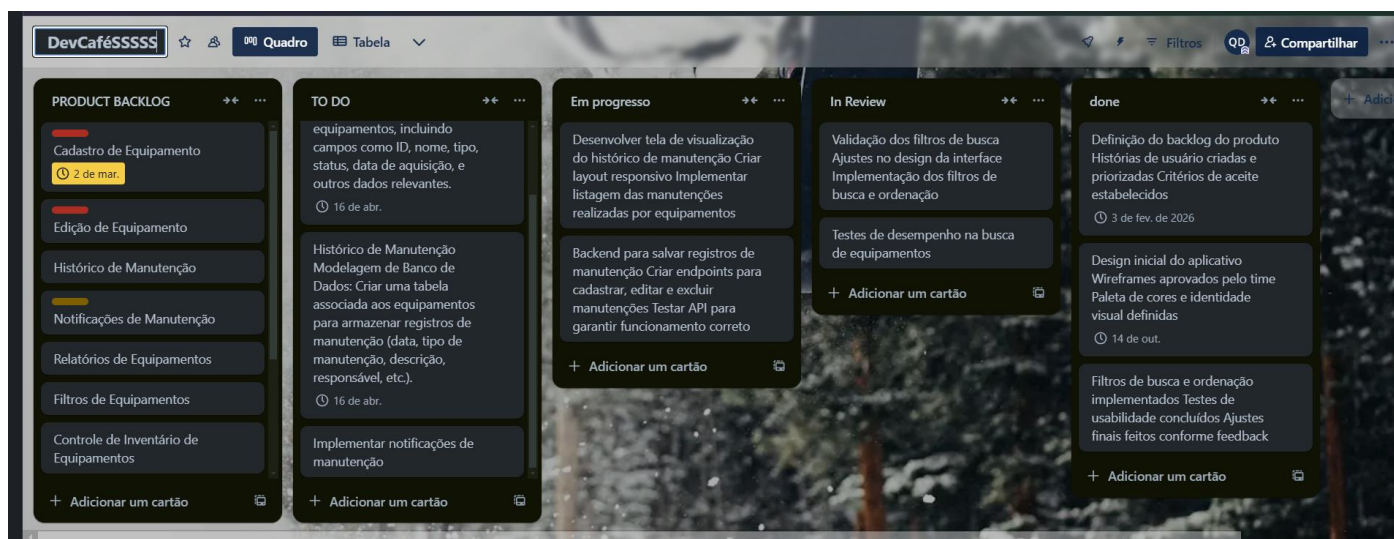
Edição de Equipamento

Notificações de Manutenção

Relatórios de Equipamento

Filtros de Equipamentos

Este planejamento de funcionalidades, histórias de usuário, e organização do backlog garante que o aplicativo será desenvolvido de forma ágil e eficiente, com foco nas necessidades dos usuários. O uso de ferramentas de gestão colaborativa, como um quadro Kanban, permitirá o acompanhamento contínuo do progresso e facilitará a comunicação entre todos os membros do Scrum Team, contribuindo para o sucesso do projeto.



Este planejamento de funcionalidades, histórias de usuário e organização do backlog garante que o aplicativo será desenvolvido de forma ágil e eficiente, com foco nas necessidades dos usuários. O uso de ferramentas de gestão colaborativa, como um quadro Kanban, permitirá o acompanhamento contínuo do progresso e facilitará a comunicação entre todos os membros do Scrum Team, contribuindo para o sucesso do projeto.