Plano de Especificação Formal

1. Introdução

Este documento apresenta o plano de especificação formal para a aplicação **Gestor Pomodoro**, um software desktop que auxilia no gerenciamento do tempo de estudo utilizando a técnica Pomodoro. A especificação formal visa garantir a correção, consistência e ausência de ambiguidade na definição do sistema.

2. Objetivos

- Modelar formalmente os requisitos funcionais do sistema.
- Utilizar a notação Z para descrever o comportamento do software.

3. Metodologia

- Levantamento dos requisitos funcionais.
- Modelagem dos estados e operações usando a notação Z.

4. Linguagem

Linguagem: Notação Z.

5. Especificação Formal em Z

5.1 Declarações Básicas

Definimos alguns tipos abstratos e constantes para representar os usuários, tempos (em unidades naturais – por exemplo, minutos ou segundos) e os estados do cronômetro

```
Unset
[USER] % Tipo abstrato para Usuário
TEMPO == № % Tempo representado como número natural

EstadoDoCronometro ::= ocioso | estudando | pausando |
pausado
% ocioso: estado em que o sistema não está realizando
nenhuma operação.
% estudando: estado ativo, onde o usuário está envolvido
em uma atividade
```

```
% pausando: estado de 'transição' em que o sistema está
migrando de estudando para pausado
% pausado: estado em que o sistema é interrompido
brevemennte, mas mantendo as informações salvas
```

5.2 Estado do Sistema Pomodoro

Definimos um esquema que representa o estado global do sistema, contendo os limites configurados, o estado atual do cronômetro e, para efeitos de relatório, um histórico de sessões concluídas.

```
Unset
PomodoroSystem
     tempoDeEstudo : TEMPO
     % Tempo configurado para estudo
     tempoDePausa : TEMPO
     % Tempo configurado para pausa
     estado : EstadoDoCronometro
     % Estado atual do cronômetro
     tempoDeEstudoRestante : TEMPO
     % Tempo restante na fase de estudo
     tempoDePausaRestante: TEMPO
     % Tempo restante na fase de pausa
     historico : seq (Registro)
 Invariante: se o sistema estiver ocioso, o
restante deve estar igual aos tempos configurados.
    estado
            = ocioso
                           \Rightarrow
                                (tempoDeEstudoRestante
tempoDeEstudo \land tempoDePausaRestante = tempoDePausa)
```

5.3 Operações do Sistema

5.3.1 Cadastro dos Limites de Tempo

Esta operação permite que o usuário cadastre os tempos de estudo e pausa, mas somente se não houver um cronômetro ativo.

```
RegistrarLimitesDeTempo

\( \Delta \) istemaPomodoro

novoEstudo? : TEMPO

novoPausa? : TEMPO

pre: estado = ocioso

post: tempoEstudo' = novoEstudo? \( \Lambda \)

tempoPausa' = novoPausa? \( \Lambda \)

tempoDeEstudoRestante' = novoEstudo? \( \Lambda \)

tempoDePausaRestante' = novoPausa? \( \Lambda \)

estado' = estado
```

5.3.2 Início da Sessão Pomodoro

Para iniciar uma sessão, os tempos devem ter sido configurados (valores positivos) e o sistema deve estar inativo.

5.3.3 Contagem Regressiva

Para simular a passagem do tempo, definimos operações de contagem que decrementam o tempo restante da fase atual. Se o tempo chegar a zero, ocorre a transição de estado e a emissão de notificação.

Durante a fase de estudo:

```
Unset
ContagemEstudando
ΔSistemaPomodoro
```

```
pre: estado = estudando ∧ tempoEstudoRestante > 0
post: tempoEstudoRestante' = - 1 ∧
        estado' = (se tempoEstudoRestante - 1 = 0 então
emPausa senão estudando) ∧
        tempoPausaRestante' = tempoPausaRestante
```

Durante a fase de pausa:

```
Unset
ContagemPausando
ΔSistemaPomodoro
-----
pre: estado = emPausa Λ tempoPausaRestante > 0
post: tempoPausaRestante' = tempoPausaRestante- 1 Λ
estado' = (se tempoPausaRestante - 1 = 0 então
ocioso senão emPausa) Λ
tempoEstudoRestante' = tempoEstudoRestante
```

5.3.4 Operações de Controle Manual (Pausa, Retomada e Reinício)

Pausar o cronômetro:

```
Unset
PausarTemporizador
ΔSistemaPomodoro
-----
pre: estado ∈ {estudando,emPausa}
post: estado' = pausado Λ (tempoEstudoRestante = tempoEstudoRestante ∧ tempoPausaRestante' = tempoPausaRestante)
```

Retomar o cronômetro (após uma pausa):

Reiniciar o cronômetro para a fase atual:

```
Unset

ResetarCronometro

ΔSistemaPomodoro

-----

pré: estado ≠ inativo

pós: estado' = inativo Λ

tempoEstudoRestante' = tempoEstudo Λ

tempoPausaRestante' = tempoPausa
```

5.3.5 Notificações Automáticas

Embora as notificações possam ser consideradas eventos externos (outputs), podemos formalizá-las como parte das transições.

Notificação de término da fase de estudo (para iniciar a pausa):

```
NotificarPausa
∆SistemaPomodoro
-----

pre: estado = estudando ∧ tempoEstudoRestante = 0

post: estado' = emPausa ∧ tempoPausaRestante' = tempoPausa
```

Notificação de término da fase de pausa (para retomar o estudo):

5.3.6 Geração de Relatório Gráfico

Para fins de relatório, o sistema extrai dados do histórico de sessões concluídas. O tipo do relatório pode ser abstrato.

6. Conclusão

Esta especificação formal em Z transforma os requisitos originais em modelos e operações que definem, de forma precisa, o comportamento esperado do sistema Pomodoro.