

Ugo QUELHAS

Etudiant ingénieur informatique - ESILV

L'Etang La Ville, 78620 - France

☎ (+33) 6 23 74 80 96

✉ ugo.quelhas@devinci.fr

🐙 @quelhasu

🌐 quelhasugo

Engineering student in Data Science in fourth-year engineer school at The Leonard de Vinci Engineering School (degree in June 2020). Curious, dynamic, open-minded and autonomous, I am very motivated by new technologies and in artificial intelligence in cooperation with humans. One of the challenges is to meet human needs through data analysis without putting the human aside. I would like to be part of this revolution.

EDUCATION

ESILV (Ecole Supérieure d'Ingénieurs Léonard-de-Vinci)

La Defense - Courbevoie, France

2017 - 2020

INGÉNIEUR

- Base de données et interopérabilité (**MySQL, noSQL**)
- Programmation Orientée Objet et Interface (**C#, .NET, WPF**)
- Machine Learning (**R**)
- Cloud & Virtualization (**Docker, NodeJS, Python**)
- Design Pattern & Soft dev (**Java EE**)

UQAM (Université du Québec à Montréal)

Montréal, Canada

2017

PROGRAMME COURT DE PREMIER CYCLE - ÉCHANGE

- Développement de logiciel dans un environnement agile (**Java**)
- Langages de script et langages dynamique (**Ruby, Python, Shell**)
- Programmation web avancée (**HTML, CSS, Flask**)

IUT Orsay

Orsay, France

2015 - 2017

DUT INFORMATIQUE

- Algorithmique et Langages de programmation (**Java, C++, Visual Basic**)
- Analyse et Conception des Systèmes d'Information (**UML**)
- Architecture (**C**)
- Bases de Données (**Merise, MySQL, ORACLE**)
- Réseaux, Système Informatique (**Shell**)

Lycée Louis de Broglie

Marly-le-Roi, France

2011 - 2015

TERMINALE S, SPÉCIALITÉ ISN, OPTION MUSIQUE

- Informatique et Sciences du Numérique (**HTML, CSS, JS, Python**)

EXPERIENCE

Aubay

Boulogne-Billancourt, France

mai 2017 - juil. 2017

STAGE DE FIN D'ÉTUDE À L'IUT

- Développement application mobile hybride sous Ionic (**Ionic 2, Typescript**)

ESESN (Entente Sportive Etang Saint-Nom)

L'Etang-la-Ville, France

2014 - 2017

EDUCATEUR SPORTIF (FOOTBALL)

- Préparation et encadrement (**catégorie 6-9 ans**)
- Stages hebdomadaires (**toutes catégories**)

PROJECTS

Foreign'Five

Projet de première année à l'ESILV. Développement d'une application mobile utilitaire **Ionic 2**

A Partir de Combien

Projet personnel de développement d'un jeu de divertissement disponible sur internet **ReactJS, PHP**

Memory Game

Projet de fin d'étude à l'IUT. Développement d'un jeu mobile **Java, UML**

Minute Geek

Projet personnel de création d'un site internet d'actualité **HTML, CSS, Wordpress**

LANGUAGES

Anglais: Courant

Espagnol: Scolaire

INTEREST

Musique: Piano, création musicale via MAO

Sport: Football (club ESESN), tennis

Bénévolat: Téléthon, Courir pour Curie