

# 1. Sprint 1. Maquetació I

Durada de l'sprint: 15 dies (2 setmanes)

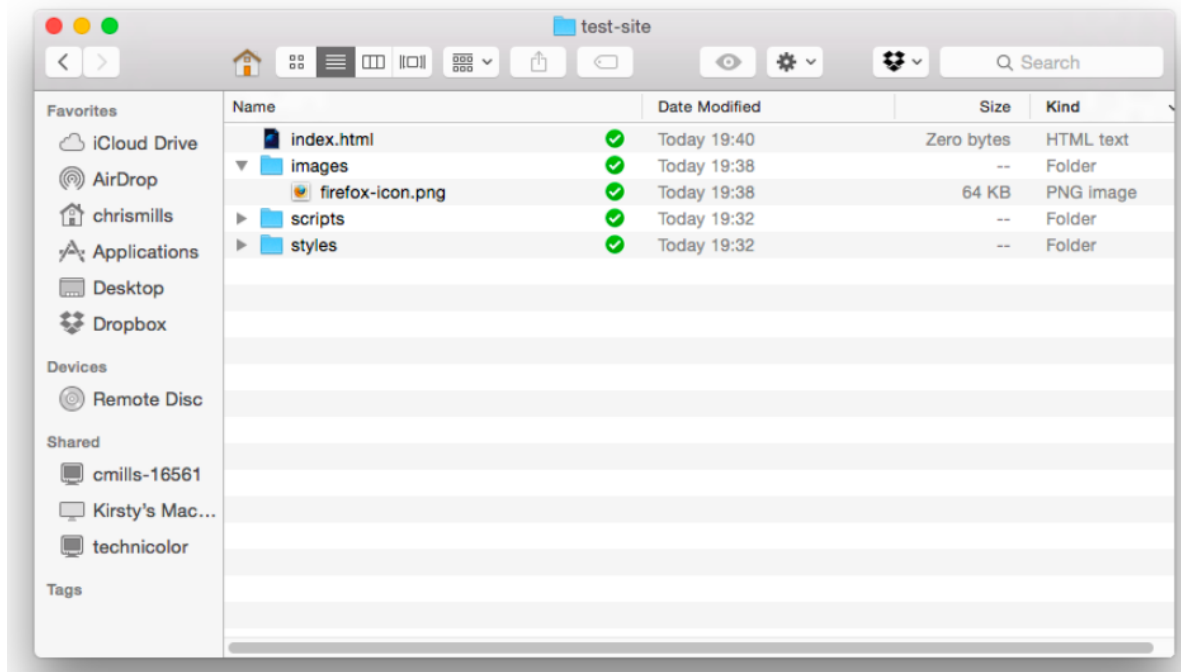
## Objectius

- Entendre a aplicar els conceptes principals d'HTML i CSS.
- Aprendre els conceptes principals que intervenen en la construcció d'un lloc web: imatges, estructura, posicionament d'elements...
- Entendre i saber utilitzar Flex Layout
- Aprendre a maquetar un lloc web

La maquetació web es basa en conceptes molt més pròxims al disseny que a la programació, per la qual cosa amb aquest srpint aprendràs els fonaments de l'HTML5 i de CSS3 i veuràs amb exemples pràctics com es maqueta una web, descobrint les mecàniques principals que duen a terme els maquetadores, els professionals encarregats de convertir dissenys web en llocs funcionals.

## Materiales sugeridos:

- **Curso de Scrimba:** <https://scrimba.com/learn/htmlcss>
- **HTML Semántico:**  
<https://www.espai.es/blog/2018/01/que-es-el-html-semantico/>  
<https://css-tricks.com/snippets/html/html5-page-structure/>  
[https://www.youtube.com/watch?v=pJb0UliJ1EM&ab\\_channel=C%C3%B3digodeProgramaci%C3%B3n-MarcoRobles](https://www.youtube.com/watch?v=pJb0UliJ1EM&ab_channel=C%C3%B3digodeProgramaci%C3%B3n-MarcoRobles)
- **Estructura de archivos:**  
<https://medium.com/@nmayurashok/file-and-folder-structure-for-web-development-8c5c83810a5>  
<https://openlab.bmcc.cuny.edu/mmp-240-fall-19-stein/2019/09/05/basic-website-folder-file-structure/>  
[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/Dealing\\_with\\_files](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/Dealing_with_files)



- **HTML5:**  
[https://www.youtube.com/watch?v=3jeLlzNsK20&ab\\_channel=C%C3%B3digodeProgramaci%C3%B3n-MarcoRobles](https://www.youtube.com/watch?v=3jeLlzNsK20&ab_channel=C%C3%B3digodeProgramaci%C3%B3n-MarcoRobles)  
<https://www.freecodecamp.org/>
- **Imagen digital:**  
[https://www.w3schools.com/html/html\\_images.asp](https://www.w3schools.com/html/html_images.asp)  
<https://webtematica.com/que-formatos-de-imagen-es-mejor-para-la-web>  
[https://www.youtube.com/watch?v=yaGaUcSZbkl&ab\\_channel=D-Formaci%C3%B3nCr%C3%B3nica](https://www.youtube.com/watch?v=yaGaUcSZbkl&ab_channel=D-Formaci%C3%B3nCr%C3%B3nica)  
[https://www.youtube.com/watch?v=dU1PCblvRRE&t=9s&ab\\_channel=Programaci%C3%B3nF%C3%A1cil](https://www.youtube.com/watch?v=dU1PCblvRRE&t=9s&ab_channel=Programaci%C3%B3nF%C3%A1cil)
- **Video y audio:**  
Media: [https://www.w3schools.com/html/html\\_media.asp](https://www.w3schools.com/html/html_media.asp)  
Formats de vídeo: [https://www.w3schools.com/html/html5\\_video.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_video.asp)  
Formats d'àudio: [https://www.w3schools.com/html/html5\\_audio.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_audio.asp)
- **Css para principiantes:**  
[https://www.youtube.com/watch?v=W6GTDfrWjXs&ab\\_channel=Fazt](https://www.youtube.com/watch?v=W6GTDfrWjXs&ab_channel=Fazt)
- **Tipografía Web:**  
Et recomanem que li facis una ullada a aquest interessant capítol perquè tinguis una sòlida base de tot el que requereix el tracte de les tipografies.  
Part teòrica: [https://www.w3schools.com/css/css\\_font.asp](https://www.w3schools.com/css/css_font.asp)

Ara fes-li una ullada a una de les webs més importants per part dels web developers, i veuràs els seu enfocament eminentment pràctic:

<https://css-tricks.com/typography-for-developers/>

- **Medidas absolutas y relativas:**  
Treballar correctament les mides ens donarà un plus, sobretot en el que fa referència al tamany ideal per les tipografies en diferents mides de pantalla. Recordeu que si treballem per escriptori, aquella tipografia amb un cos petit és probable que en mòbil no ens funcioni bé perquè la pantalla és més petita i els nostres dits són més grans que el punter del ratolí. Doncs, què fem?. Adaptar la mida proporcionalment a l'amplada o alçada del dispositiu.

Et recomanem que miris aquests articles:

Valor i unitats CSS: La mida relativa

Diferenciem, d'una vegada per totes, REM i EM:

<https://www.programandoamedianoche.com/2018/02/como-funcionan-em-y-rem/>

<https://css-tricks.com/min-max-and-clamp-are-css-magic/>

- **Posicionamiento relativo, absoluto y más:**  
[https://www.w3schools.com/css/css\\_positioning.asp](https://www.w3schools.com/css/css_positioning.asp)
- **Como crear un sitio con HTML y CSS:**  
<https://scrimba.com/learn/buildablog>  
[https://www.youtube.com/watch?v=Q2imkhmhOFo&t=1s&ab\\_channel=Fazt](https://www.youtube.com/watch?v=Q2imkhmhOFo&t=1s&ab_channel=Fazt)
- **Guia Flex:**  
Al distribuir les propietats en 2 columnes (Flex container/Flex items) resulta molt senzill entendre el seu funcionament.  
<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>
- **Flex Layout Tutorial:**  
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLNGy7jWL6QFmTmS8azq1HRa1FIXFwRI95>
- **Crea primer proyecto en Github:**  
<https://www.jcchouinard.com/create-your-first-github-project-in-vscode/>
- **Cómo hacer commits en VScode**  
<https://zeroesandones.medium.com/how-to-commit-and-push-your-changes-to-your-github-repository-in-vscode-77a7a3d7dd02>

## S1. Flex

### Descripció

En aquesta pràctica hauràs de fer un *Layout* que ha de funcionar tant en escriptori, com mòbil i tauleta.

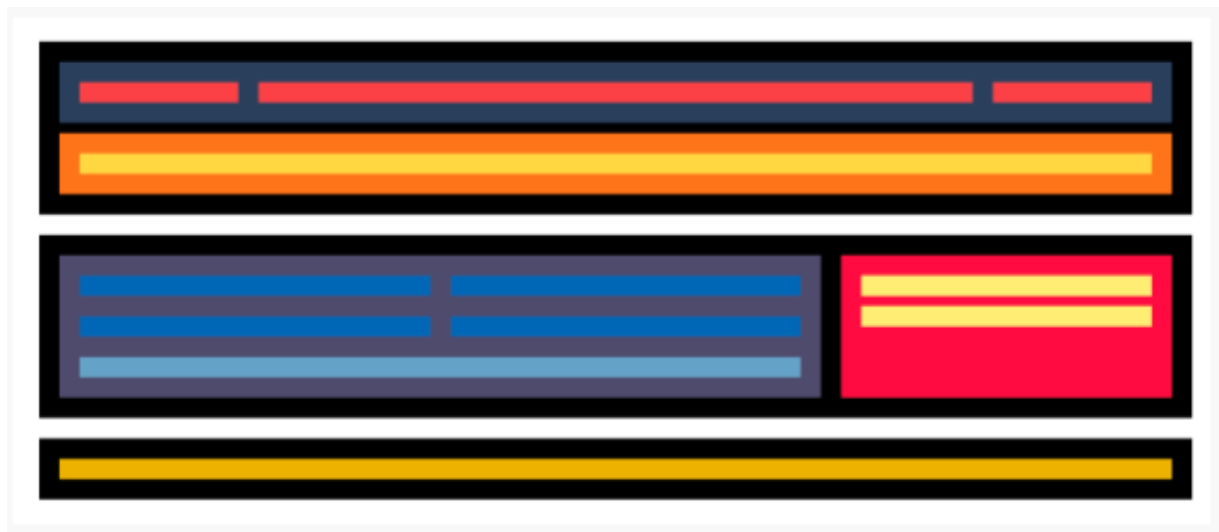
Nota: crea un únic repositori de GitHub per als tres nivells, els podràs separar en carpetes.

Per exemple: nivell-1, nivell-2 i nivell-3

### Nivell 1

#### - Exercici 1

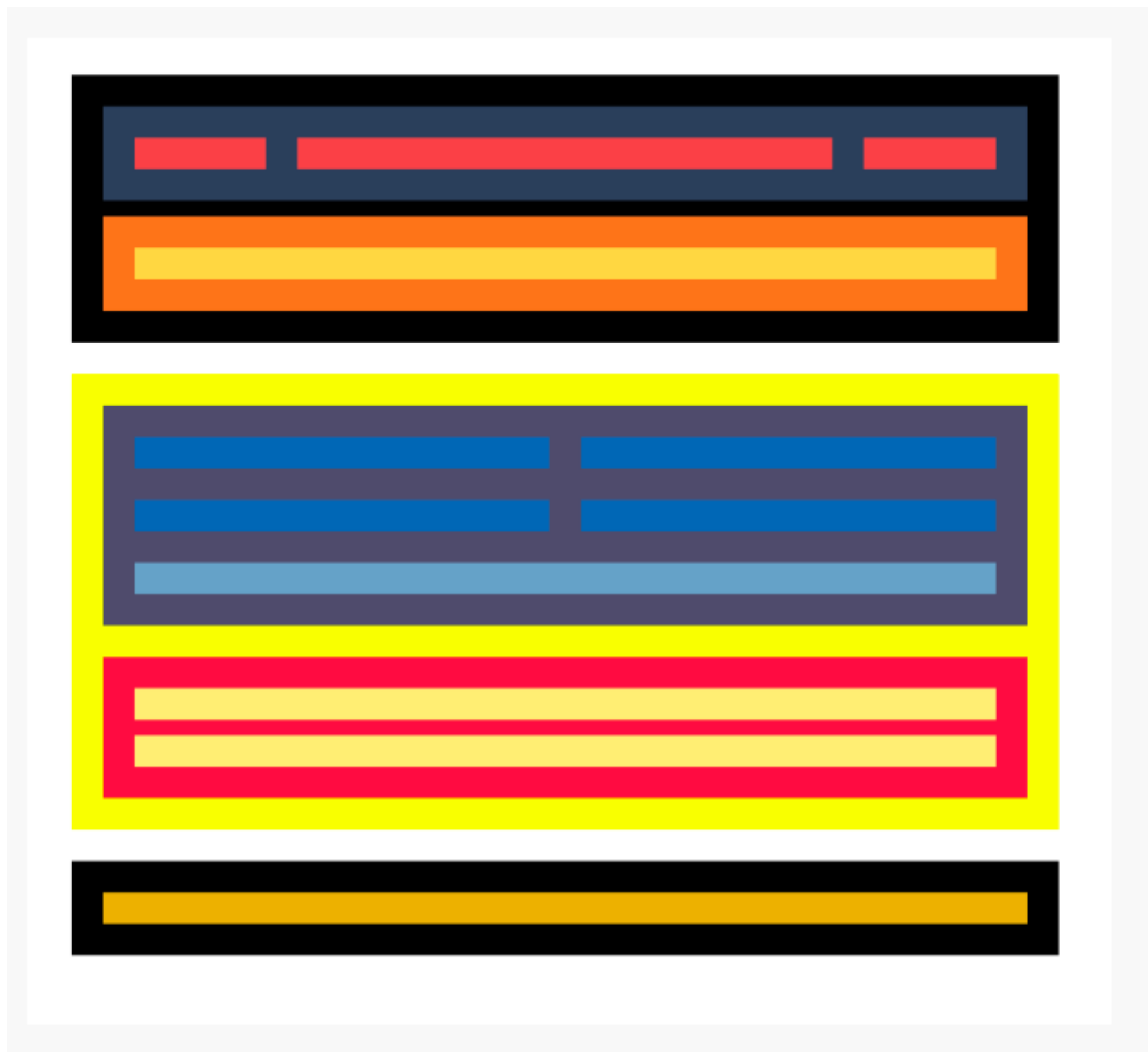
Apartir del wireframe que t'aportem en format png, hauràs de fer la maquetació en format escriptori. És indiferents els colors escollits però si és molt important que facis l'estructura de caixes que t'indiquem.



#### - Exercici 2

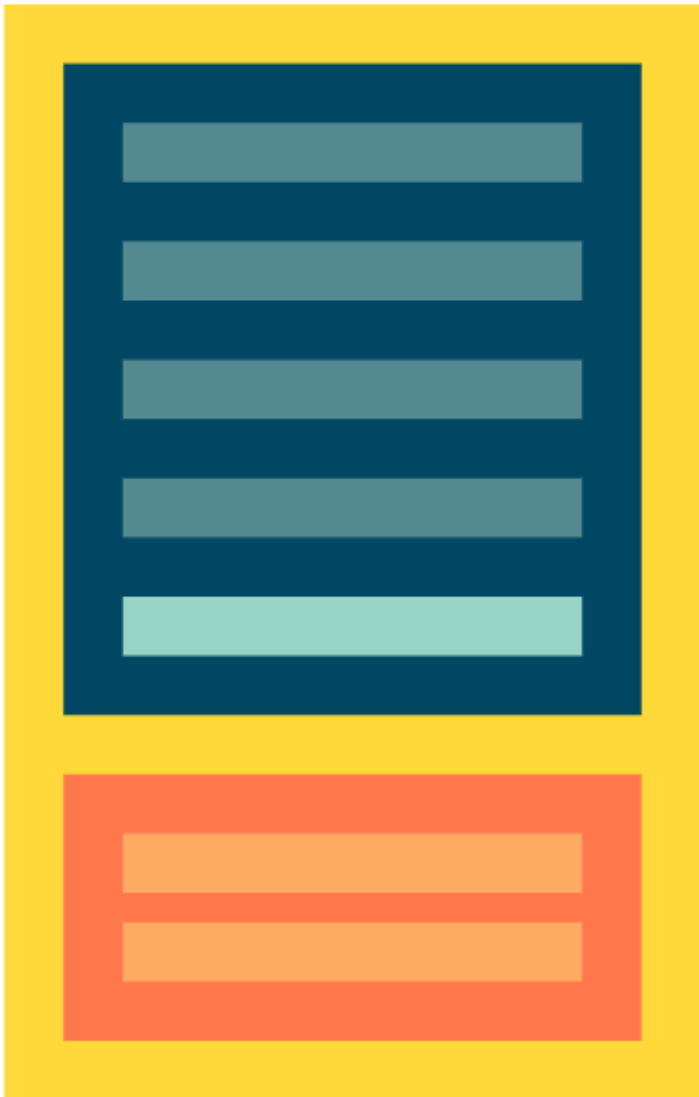
Haurem de començar a preparar adaptació a diferents dispositius, pel que haurem de tenir clar el concepte de [Media Query](#). Fixa't que hi ha canvi de distribució i color d'alguns elements.

Seguint amb el projecte anterior, fes la versió tauleta tal com indica la captura següent:



### - Exercici 3

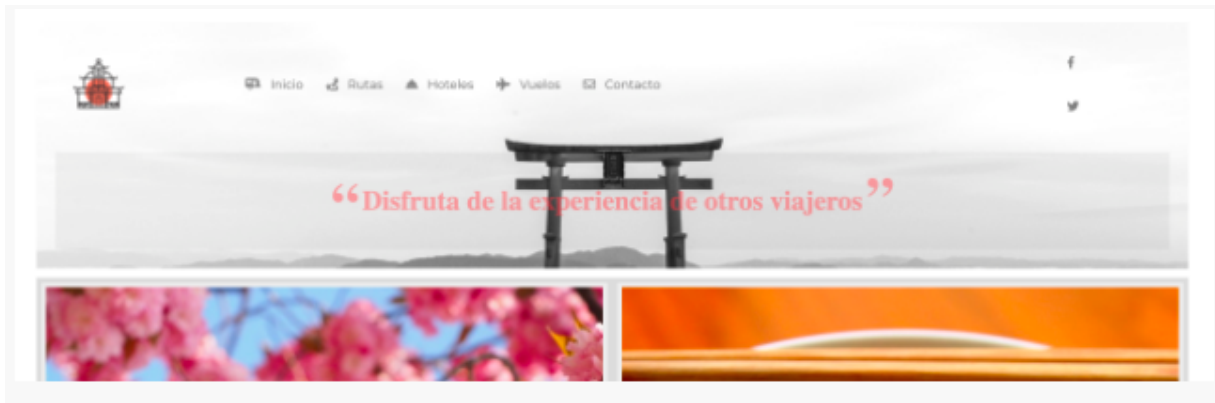
Com el cas anterior, ara hauràs de fer l'adaptació a versió Mobile.



## Nivell 2

### - Exercici 4

En aquesta part volem treballar la capçalera i el grafisme. Hauràs d'afegir icones i logotip, a més de fer una imatge de fons. Substitueix els quadrants respectius perquè la nova capçalera tingui l'aspecte d'aquest web de turisme al Japó:

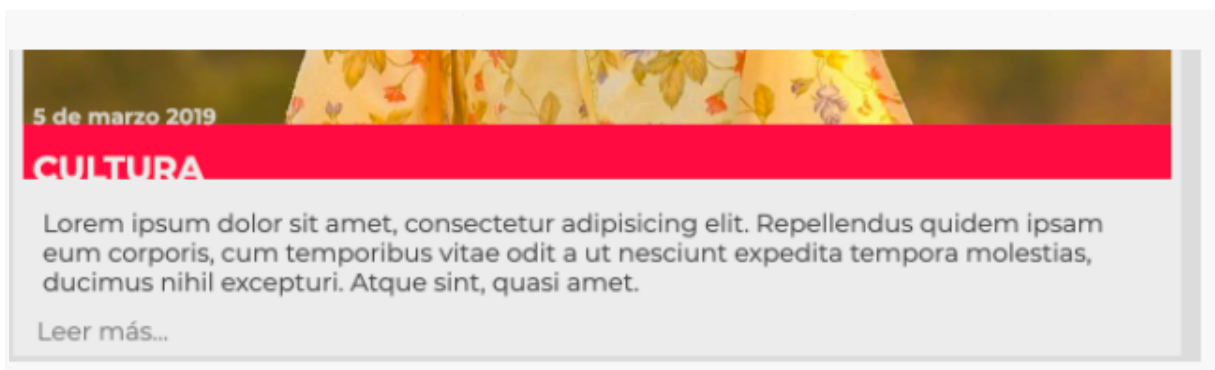


És important que tinguis en consideració el següent:

- Les opcions clicables han de tenir efecte *roll-over*.
- Els media query creats a l'activitat anterior, s'ha de mantenir.
- El text "Disfruta..." és semitransparent.
- El logo i el fons de la capçalera, els tens adjuntat a l'activitat. La resta d'elements gràfics els hauràs de cercar i que siguin el més semblants possibles.

### - Exercici 5

En aquest exercici hauràs d'afegir l'apartat dels articles seguint aquest grafisme:



## Nivell 3

### - Exercici 6

Et veus capaç de fer el mateix treball però amb grid layout?. Doncs l'objectiu d'aquest treball és que utilitzis les propietats de grid layout per a fer tota l'estructura de la web i els seus diferents dispositius.

Si vols pots consultar el material opcional de grid layout que hi ha al campus

## Recordatoris

- Els sprints duren dues setmanes i comencen en dilluns.
- És obligatori pujar tots els lliuraments almenys amb el nivell 1 al final del sprint per a poder passar al següent.
- Els lliuraments es faran a ser possible el dimecres o dijous de la segona setmana del sprint.
- Com a més tard el lliurament es farà el dilluns següent a la finalització del sprint, dia que comença el nou sprint.
- És recomanable intentar aconseguir les màximes estrelles possibles en els exercicis. Si no et dóna temps, no et preocupis. És una manera de millorar el teu perfil de cara al procés d'ocupabilitat, però també es té en compte el feedback dels mentors.
- Si vols avançar al següent sprint abans d'hora, has de finalitzar els tres nivells de la tramesa.

## Recursos

[CSS Media Queries for Desktop, Tablet, Mobile.](#)

El material te adjuntat els elements gràfics mínims, però hauràs de buscar imatges per a complementar-ho. Pots utilitzar recursos gratuïts com <https://pixabay.com/es/>.

## Objectius

- o Maquetació per caixes.
- o Distribució per eixos Flex.
- o Diferenciar entre contenidor i item.
- o Ajustar maquetació a tamany pantalla.

Archivos: fons capcalera.jpg , 2-logo.png

## Recursos d'interès HTML i CSS



## Grafisme

- Si et falta inspiració pel que respecta als colors, consulta [COLORHUNT](#). Trobaràs mostres de colors complementaris que podràs utilitzar a la teva web.

## Layout

- Creus que ja controles Flex Layout, prova a resoldre els reptes: [FLEXBOX FROGGY](#)
- Un altre joc per a consolidar els coneixements de Flex: [FLEXBOX DEFENSE](#)

## Tipografia

- Descobreix de quina font es tracta: [FONT SQUIRREL](#)
- Has entrat a una web i t'agrada la font que utilitza?. Amb aquesta extensió Chrome ho pots saber: [WHATFONT](#)
- Conversor de "lower to uppercase" y viceversa: <http://www.onlinegratis.tv/convertir-texto/cambiar-mayusculas-a-minusculas.htm>

## CSS/SCSS

- Conversor de css a scss: <http://beautifytools.com/css-to-scss-converter.php>
- Repassa els selector CSS amb aquest divertit joc: [CSS DINER](#)

## BOOTSTRAP

- [Bootstrap studio](#): Important Suite per a maquetar visualment amb Bootstrap. Requereix el seu aprenentatge però val la pena fer-li una ullada.
- [Layout.it](#): Un generador de Layouts online que et permetrà experimentar aquests entorns i exportar el codi. El considero interessant per entendre els conceptes més importants i veure el seu funcionament. També es pot utilitzar per a Grid Layout
- <https://hackerthemes.com/bootstrap-cheatsheet/>

## Varis

- [Whats Runs](#) és una extensió per Chrome que t'ajuda a descobrir amb quines tecnologies han fet les webs per les que navegues.
- 
- Collorzilla 2.0: Un selector d ecolors que t'indica el paràmetres per si el vols utilitzar.
- JSON Viewer: Visualitzador de consultes amb APIS en format JSON.
- Screen Reader: Simulador de lector per a detectar deficiències d'accessibilitat.
- [Window Resizer](#): Permet veure una web amb diferents resolucions de pantalla.