一、什么是MVVM?

MVVM是Model-View-ViewModel的缩写。MVVM是一种设计思想。Model 层代表数据模型,也可以在Model中定义数据修改和操作的业务逻辑;View 代表UI 组件,它负责将数据模型转化成UI 展现出来,ViewModel 是一个同步View 和 Model的对象。

在MVVM架构下, View 和 Model 之间并没有直接的联系,而是通过ViewModel进行交互, Model 和 ViewModel 之间的交互是双向的,因此View 数据的变化会同步到Model中,而Model 数据的变化也会立即反应到View 上。

ViewModel 通过双向数据绑定把 View 层和 Model 层连接了起来,而View 和 Model 之间的同步工作完全是自动的,无需人为干涉,因此开发者只需关注业务逻辑,不需要手动操作DOM, 不需要关注数据状态的同步问题,复杂的数据状态维护完全由 MVVM 来统一管理。

二、mvvm和mvc区别?它和其它框架(jquery)的区别是什么?哪些场景适合?

mvc和mvvm其实区别并不大。都是一种设计思想。主要就是mvc中Controller演变成mvvm中的viewModel。mvvm主要解决了mvc中大量的DOM 操作使页面渲染性能降低,加载速度变慢,影响用户体验。

区别:vue数据驱动,通过数据来显示视图层而不是节点操作。 场景:数据操作比较多的场景,更加便捷

三、vue的优点是什么?

- 低耦合。视图(View)可以独立于Model变化和修改,一个ViewModel可以绑定到不同的"View"上,当
 View变化的时候Model可以不变,当Model变化的时候View也可以不变。
- 可重用性。你可以把一些视图逻辑放在一个ViewModel里面,让很多view重用这段视图逻辑。
- 独立开发。开发人员可以专注于业务逻辑和数据的开发(ViewModel),设计人员可以专注于页面设计。
- 可测试。界面素来是比较难于测试的,而现在测试可以针对ViewModel来写。

四、 组件之间的传值?

- 父组件与子组件传值 父组件通过标签上面定义传值 子组件通过props方法接受数据
- 子组件向父组件传递数据 子组件通过\$emit方法传递参数

五、路由之间跳转

声明式(标签跳转)编程式(js跳转)

六、vue.cli中怎样使用自定义的组件?有遇到过哪些问题吗?

- 第一步:在components目录新建你的组件文件 (indexPage.vue) , script一定要export default {}
- 第二步:在需要用的页面(组件)中导入:import indexPage from '@/components/indexPage.vue'
- 第三步:注入到vue的子组件的components属性上面,components:{indexPage}
- 第四步:在template视图view中使用,
 例如有indexPage命名,使用的时候则index-page

七、vue如何实现按需加载配合webpack设置

webpack中提供了require.ensure()来实现按需加载。以前引入路由是通过import 这样的方式引入,改为const定义的方式进行引入。 不进行页面按需加载引入方式:import home from '../../common/home.vue' 进行页面按需加载的引入方式:const home = r => require.ensure([], () => r (require('../../common/home.vue')))

八、vuex面试相关

(1) vuex是什么?怎么使用?哪种功能场景使用它?

vue框架中状态管理。在main.js引入store,注入。新建一个目录store,..... export。场景有:单页应用中,组件之间的状态。音乐播放、登录状态、加入购物车

(2) vuex有哪几种属性?

有五种,分别是State、Getter、Mutation、Action、Module

- vuex的State特性
 - A、Vuex就是一个仓库,仓库里面放了很多对象。其中state就是数据源存放地,对应于一般Vue对象里面的data
 - B、state里面存放的数据是响应式的, Vue组件从store中读取数据, 若是store中的数据发生改变, 依赖这个数据的组件也会发生更新
 - C、它通过mapState把全局的 state 和 getters 映射到当前组件的 computed 计算属性中
- vuex的Getter特性
 - A、getters 可以对State进行计算操作,它就是Store的计算属性
 - B、 虽然在组件内也可以做计算属性, 但是getters 可以在多组件之间复用
 - C、如果一个状态只在一个组件内使用,是可以不用getters
- vuex的Mutation特性

Action 类似于 mutation,不同在于: Action 提交的是 mutation,而不是直接变更状态; Action 可以包含任意异步操作。

(3) 不用Vuex会带来什么问题?

- 可维护性会下降, 想修改数据要维护三个地方;
- 可读性会下降,因为一个组件里的数据,根本就看不出来是从哪来的;
- 增加耦合,大量的上传派发,会让耦合性大大增加,本来Vue用Component就是为了减少耦合,现在这么用,和组件化的初衷相背。

九、 v-show和v-if指令的共同点和不同点

- v-show指令是通过修改元素的display的CSS属性让其显示或者隐藏
- v-if指令是直接销毁和重建DOM达到让元素显示和隐藏的效果

十、如何让CSS只在当前组件中起作用

将当前组件的