

C++-ConsoleApp-Builder

1. Titre du projet

ConsoleApp-Builder

2. Description

Le but de ce projet est de build un application console en C++ depuis un conteneur sans installer de dépendances.

3. Table des matières

- [Installation](#)
- [Utilisation](#)
- [Technologie Utilisé](#)
- [Auteur\(s\)](#)
- [Licences](#)

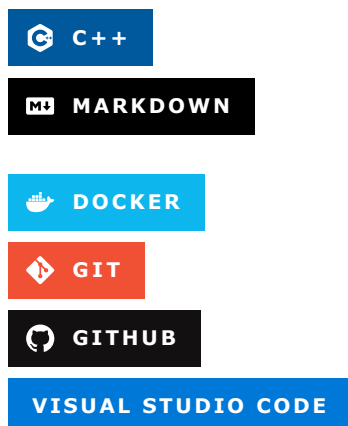
4. Installation

- Si vous n'avez pas Visual Studio Code, installez-le à cette [adresse](#)
- `git clone https://github.com/quemet/ConsoleApp-Builder.git --branch Cpp`

5. Utilisation

- Veuillez mettre dans le dossier src votre fichier main.c
- `docker build -t cpp-builder .`
- `docker run --rm cpp-builder`
- Vous pouvez voir le résultat dans la console

6. Technologie Utilisé



7. Auteur(s)

Auteur : [Quentin Métroz](#)

8. Licence

Ce projet est sous licence [MIT](#).