

P_323-PlotThatLines

1. Titre du projet

Plot that lines !

2. Description

Le but de ce projet est d'utiliser les connaissances acquises dans le module 323, afficher sur un graphique 3 différentes monnaies.

3. Table des matières

- [Installation](#)
- [Utilisation](#)
- [Planification](#)
- [Journal de travail](#)
- [Technologie Utilisé](#)
- [Tests](#)
- [IA](#)
- [Auteur\(s\)](#)
- [Licences](#)

4. Installation

- Si vous n'avez pas Visual Studio 2022, installez-le à cette [adresse](#)
- `git clone https://github.com/quemet/P_323-PlotThatLines.git`

5. Utilisation

- `cd P_323-PlotThatLines/P_323-PlotThatLines`
- Double cliquer sur le fichier nommé **P_323-PlotThatLines.sln**
- Cliquer sur l'icône de triangle vert pour exécuter le code

6. Planification

Pour voir la planification, veuillez vous rendre dans le dossier racine de ce projet et ouvrez le fichier nommé **JNLTRAV-QueMetroz.xlsm**, puis allez dans l'onglet **Planification**

7. Journal de travail

Pour voir le journal de travail, veuillez vous rendre dans le dossier racine de ce projet et ouvrez le fichier nommé **JNLTRAV-QueMetroz.xlsm**, puis allez dans l'onglet **Journal de Travail**

8. Technologie Utilisé

 C#

: v12

 MARKDOWN

: v.0.30

 VISUAL STUDIO

: v17.11.3

 VISUAL STUDIO CODE

: v1.9.31

 BITCOIN ETHEREUM

9. Tests

Test Unitaire

Fonction	NmbTest	Résultat
ReadPath	3	Success
RefreshDate	2	Success
ReturnCorrectFormatDate	3	Success

Test Manuel

Scénario	Résultat
Si la date d'entrée est changée, alors la date de fin ne peut être inférieure à celle-ci.	Success
Si on entre deux dates qui sont antérieures à une cryptomonnaie, la crypto ne s'affiche pas.	Success
Si on met une date antérieure de tous les cryptos, un quadrillage blanc doit apparaître.	Success
Si on démarre l'application, alors trois courbes doivent être dessinées.	Success
Si on démarre l'application, alors trois courbes de couleur différente doivent être dessinées.	Success
Si on démarre l'application, alors une légende sur les 3 monnaies doit apparaître.	Success
Si on clique sur le bouton submit, alors le graphique doit avoir 3 courbes.	Success
Si on clique sur le bouton submit, alors le graphique doit avoir 3 courbes de couleurs différentes.	Success
Si on clique sur le bouton submit, alors le graphique doit avoir 3 courbes avec une légende.	Success

Scénario	Résultat
Si on clique sur le bouton submit, alors l'application ne crache pas.	Success

10. IA

Je n'ai pas utilisé l'intelligence artificielle durant ce projet, à part pour la structure de mon fichier README.md où j'ai demandé à CHATGPT de me dire quelle est la structure de ce fichier de manière optimale.

11. Auteur(s)

Auteur : [Quentin Métroz](#)

12. Licence

Ce projet est sous licence [MIT](#).