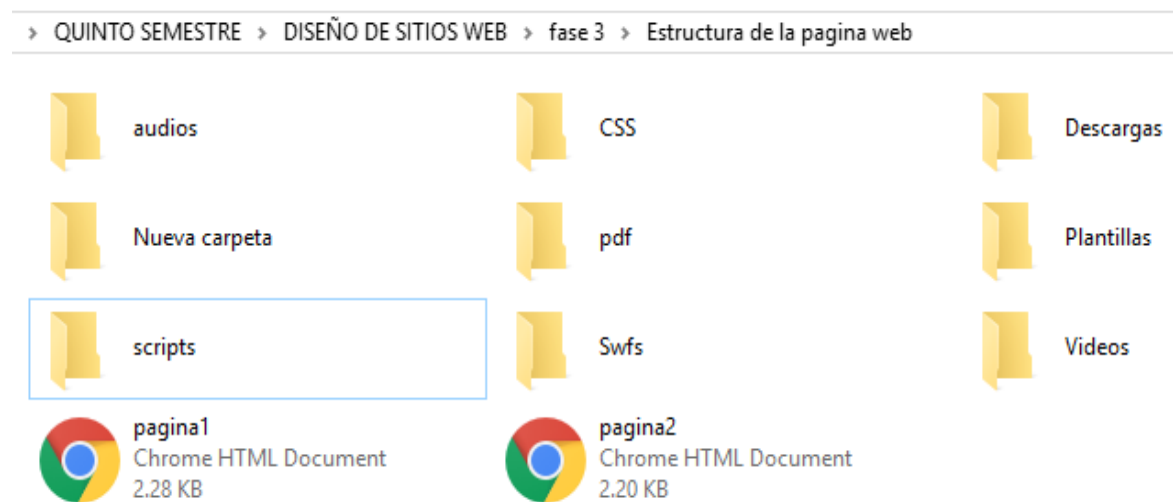


LA ESTRUCTURA DE ARCHIVOS Y CARPETAS

Antes de iniciar el diseño de un sitio web es necesario preparar su estructura de carpetas y archivos. Cuando el número de ficheros es considerable, resulta muy útil ubicarlos en carpetas para facilitar su localización y edición. Existen múltiples posibilidades de organizar el sistema de ficheros.

Se proponen un modelo basado en la organización por tipos de archivos.

Las páginas **HTML** se guardarán en el directorio o carpeta principal mientras que los elementos que utilizan (audios, vídeos, hojas de estilo, imágenes, etc) se situarán en las subcarpetas correspondientes.



Esta organización está especialmente pensada para un sistema de páginas HTML que comparten recursos: imágenes, hoja de estilo, javascript, etc.

Las principales carpetas que utiliza son:

- **audios:** archivos de audio mp3.
- **css:** hojas de estilo css.
- **descargas:** archivos zip, exe, etc que se ofrecen para descarga.
- **images:** imágenes jpg, gif o png.
- **pdf:** documentos pdf.
- **scripts:** archivos js con código javascript reutilizable.
- **swfs:** archivos con animaciones flash (*.swf).
- **vídeos:** ficheros en distintos formatos de vídeo: *.wmv, *.flv

Cuando el número de páginas sobre un tema es elevado se suele abrir una subcarpeta dentro de la carpeta principal.

A este espacio se le suele llamar **micrositio**. Ejemplo: Sitio web del campus UNAD (<https://campus0d.unad.edu.co/campus/accesit.php>) y el acceso por el navegador web a los archivos HTML de la subcarpeta e-biblioteca será: <https://campus0d.unad.edu.co/campus/redirbiblio.php>.

La estructura de archivos de esta subcarpeta puede ser similar a la propuesta para la carpeta raíz: audios, css, docs, images, js, etc o bien tener una organización más plana (sin carpetas) e incluso independiente de los archivos de otras carpetas.