Техническое задание

Состав команды: Кружаев Кирилл, Черных Полина, Золотухин Александр, Бирюков Михаил

Название игры: точного названия пока нет, но мы делаем игру, похожую на алиас (игра по угадыванию слов)

Функционал: Возможно два варианта игры

- игра двух пользователей, в этом случае игра выдаёт слово пользователю, который должен объяснить партнёру это слово, если по истечении 15 секунд слово не угадано, то программа даёт подсказку. В итоге пользователь нажимая на кнопку говорит программе: угадал партнёр слово или нет, после этого программа начисляет очки и даёт новое слово.

- игра одного человека с компьютером, в таком случае программа выбирает слово, и сама даёт подсказку, пользователь же должен угадать и ввести это слово.

функции:

2 пользователя:

* Таймер
* Счётчик
* Кнопки: угадал/не угадал
* Поле для подсказки (??? )

1 пользователь:

* Таймер
* Счётчик
* Поле для ввода слова
* Поле для подсказки (???)

Mvp – словарь, счётчик, у пользователя две кнопки: угадал/не угадал, таймер

Зарисовка на следующей странице.

Зарисовка внешнего вида: Изображение выглядит как диаграмма

Автоматически созданное описание