





CONTACT

 in/quentin-arzaliere

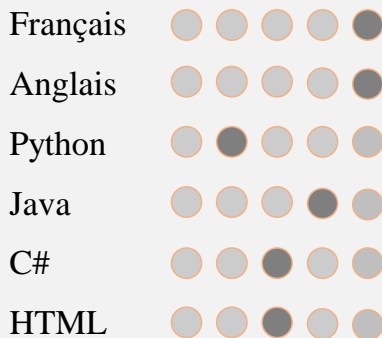
 +33 7 83 19 72 19

 quentin.arzaliere@free.fr

 Proche Montpellier, France

 <https://aquentin.itch.io/>

LANGUES ET LANGAGES



COMPETENCES

Personnelles

Autonomie

Adaptation

Curiosité

Créativité

Professionnelles

Travail d'équipe

Organisation

Efficacité

Méthode AGILE

Quentin ARZALIER

Étudiant en IUT Informatique

Introduction rapide

Né en février 2003, j'ai vécu autour du numérique et de l'informatique pour aussi longtemps que je peux me souvenir. Cela a toujours été ma passion, et je souhaite développer ma carrière dans ces domaines. J'ai donc rejoint l'IUT Informatique de Montpellier dans l'optique d'entreprendre des études dans le développement de jeu vidéo.

Mon parcours scolaire

2020-2022 **IUT Informatique**

IUT Informatique de Montpellier - Sète

2019-2020 **Terminale S SVT – Mention TB et Européenne**

Lycée Jean Jaurès – Saint Clément de Rivière

Quelques projets notables

2019-2020 **Cryptenger**



Dans le cadre de la spécialité ISN de mon BAC S, j'ai dû réaliser un projet en équipe à l'aide de python. Nous avons donc créé une messagerie entièrement chiffrée. <https://github.com/Cryptenger>

2020



HeartBeat

J'ai participé à un concours de développement de mods pour le jeu Steam Hacknet. L'extension que j'ai développée en XML a obtenu le 3^e lauréat.

2021



The Golden Odyssey

Chaque début d'année est organisé un concours de développement de jeux ouvert aux élèves de l'université de Montpellier. Des amis et moi y avons participé en janvier 2021, et notre jeu a remporté la compétition avec le prix du public et du jury. Il a été codé sur Unity avec le langage C#. Le jeu est aujourd'hui disponible sur ma page itch.io.